

**SISTEM *STOCK* BARANG DI GUDANG C.V ELEVEN ADVENTURE  
DENGAN MENERAPKAN SISTEM *BARCODING***

**TUGAS AKHIR**



Disusun oleh :

**GAMALIEL ROMA YUDHA AGUNG PERKASA**

**2112030536**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM SURAKARTA**

**SUKOHARJO**

**2024**

**SISTEM *STOCK* BARANG DI GUDANG C.V ELEVEN ADVENTURE  
DENGAN MENERAPKAN SISTEM *BARCODING***

**TUGAS AKHIR**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)  
pada program studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

**GAMALIEL ROMA YUDHA AGUNG PERKASA**

**2112030536**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA**

**SUKOHARJO**

**2024**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**Sistem Stock Barang di Gudang C.V Eleven Adventure  
Dengan Menerapkan Sistem *Barcoding***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

**Gamaliel Roma Yudha Agung Perkasa**

**2112030536**

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 6 September 2024

**Pembimbing 1**



**M. Nur Junjadi, M.M**  
**NIDN. 0612066903**

**Pembimbing 2**



**Siti Rihastuti, M.Kom**  
**NIDN. 0619038901**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh

gelar Ahli Madya Komputer



**Much. Hari Purwidiatoro, S.T., M.M., M.Kom.**

**Ketua STMIK Amikom Surakarta**

# PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### SISTEM *STOCK* BARANG DI GUDANG C.V ELEVEN ADVENTURE DENGAN MENERAPKAN SISTEM *BARCODING*

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Gamaliel Roma Yudha Agung Perkasa**  
**2112030536**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 5 September 2024

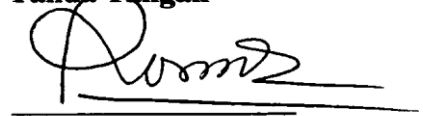
#### Susunan Dewan Penguji

Anggota Dewan Penguji Lain

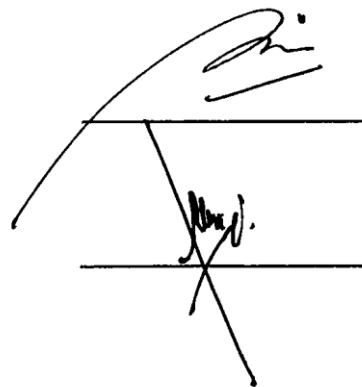
**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom.



Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si



M. Nur Juniadi, M.M

## **MOTTO**

“ Saat Tuhan yang pegang kendali , langkahmu tidak akan pernah salah dan Tugas  
Akhirmu akan selalu diberkati “ (Bolone Yesus)

*“Ora Et Labora”*

“Sesulit apapun rintangan yang kamu hadapi datanglah kepada Tuhan niscaya  
rintangan itu mudah bila berjalan bersama Tuhan”

## **PERSEMBAHAN**

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan kesempatan yang telah diberikan, dan dengan sepenuh hati saya persembahkan tugas akhir ini kepada:

1. Kedua orang tua saya, Bapak Harto Raharjo dan Ibu Yuni, yang selalu memberikan doa, restu, semangat, fasilitas, motivasi, serta inspirasi dalam penyusunan tugas akhir ini.
2. Teman-teman seperjuangan dari D3 Manajemen Informatika angkatan 2021 yang selalu membantu saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Bang Rudi serta seluruh Tim , atas kerjasama dan bantuan mereka dalam proses penulisan saya di C.V Eleven Adventure

## **KATA PENGANTAR**

Dengan penuh rasa syukur, penulis mengucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan rahmat-Nya, penulis berhasil menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulisan Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk meraih gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Manajemen Informatika di STMIK Amikom Surakarta. Penulis menyadari bahwa pencapaian ini tidak akan mungkin terjadi tanpa dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak, mulai dari masa perkuliahan hingga penyusunan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, penulis dengan tulus menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Orang tua dan seluruh anggota keluarga yang telah memberikan dukungan moral dan material dalam proses penyelesaian tugas akhir ini.
3. Moch. Hari Purwiantoro, S.T., M.M., M.Kom., sebagai Ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
4. Afnan Rosyidi, S.T., M.Kom., sebagai Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Surakarta
5. Teman-Teman D3 MI
6. Bang Rudi dan tim selaku pemilik dan karyawan di C.V Eleven Adventure

Dalam penulisan karya ilmiah ini, masih terdapat berbagai kekurangan yang mungkin disebabkan oleh keterbatasan kemampuan dan pengetahuan penulis. Meskipun demikian, penulis telah berupaya keras untuk menyelesaikan karya ilmiah ini sebaik mungkin. Oleh karena itu, penulis dengan rendah hati menerima kritik dan

saran dari para pembaca. Harapan penulis adalah agar skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

Kartasura, 18 Juni 2024

Gamaliel Roma



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
ABSTRAK.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penulisan.....	2
1.5 Manfaat Penulisan.....	3
1.5.1 Bagi Penulis.....	6
1.5.2 Bagi STMIK Amikom Surakarta .....	6
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	6

1.6.1 Metode Observasi.....	6
1.6.2 Metode Wawancara.....	6
1.6.3 Metode Kepustakaan.....	6
1.7 Teori Yang Digunakan.....	6
1.8 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) dan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) Yang Digunakan.....	18
1.8.1 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	18
1.8.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	18
1.9 Sistematika Penulisan.....	20
1.10 Jadwal Kegiatan.....	21
<b>BAB II GAMBARAN OBYEK.....</b>	<b>22</b>
2.1 Profil Tempat Penelitian.....	22
2.2 Struktur Organisasi.....	23
2.3 Visi dan Misi.....	24
2.4 Analisis Sistem.....	25
<b>BAB III PEMBAHASAN.....</b>	<b>26</b>
3.1 Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	27
3.1.1. Diagram Konteks.....	27
3.1.2. Diagram Level 1.....	27
3.3 Perancangan Struktur <i>Database</i> .....	28

3.4 Perancangan <i>Interface</i> Program .....	33
3.4.1 Halaman Utama Admin.....	33
3.4.2. Halaman menu utama.....	34
3.4.3 Halaman barang masuk .....	35
3.4.4 Halaman barang keluar.....	36
3.4.5 Halaman laporan .....	37
1. Laporan Stok Barang.....	38
2. Laporan Barang Masuk .....	39
3. Laporan Barang Keluar .....	40
BAB IV PENUTUP .....	42
4.1 Kesimpulan.....	42
4.2 Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA .....	43
LAMPIRAN.....	45

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Simbol Sistem <i>Flowchart</i> .....	10
Tabel 1.1 Lanjutan .....	11
Tabel 1.2 Simbol DFD .....	13
Tabel 1.3 Perangkat Keras .....	18
Tabel 1.4 Jadwal Kegiatan .....	21
Tabel 3.1. Tabel Barang .....	30
Tabel 3.2 Tabel <i>Supplier</i> .....	30
Tabel 3.3 Tabel Barang Masuk .....	31
Tabel 3.4 Tabel Barang Keluar .....	31
Tabel 3.5 Tabel QR Code.....	32
Tabel 3.6 Informasi .....	32

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Model <i>Prototype</i> .....	14
Gambar 1.2. <i>Flowchart</i> Proses Barang Keluar .....	16
Gambar 1.3. <i>Flowchart</i> Proses Barang Masuk .....	17
Gambar 2.1 C.V Eleven Adventure .....	22
Gambar 2.2 Struktur Organisasi.....	23
Gambar 2.4 Analisi Sistem .....	25
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	26
Gambar 3.2 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 .....	27
Gambar 3.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	28
Gambar 3.4 Diagram Relasi.....	29
Gambar 3.5 Halaman Utama Admin.....	33
Gambar 3.6 Halaman menu utama.....	34
Gambar 3.7.Halaman menu utama.....	35
Gambar 3.8 Halaman Barang Keluar .....	36
Gambar 3.9 Halaman Laporan .....	36
Gambar.3.10 Laporan Stok Barang.....	37
Gambar 3.12 Laporan Barang Keluar.....	38
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Utama.....	39
Gambar 3.14 Tampilan Menu Data Masuk.....	39

Gambar 3.15 Tampilan Menu Data Barang Keluar.....	40
Gambar 3.16 Tampilan Laporan Hasil.....	40
Gambar 3.17 <i>Black Box Testng</i> .....	41