

SKRIPSI

**PERANCANGAN *WEBSITE COMPANY PROFILE* SANTRI
SAHABAT BUMI PESANTREN AL-MUAYYAD WINDAN
MENGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL***



Disusun oleh:

Nama : Maulana Yahya Majid
NIM : 2223010041

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

SKRIPSI

**PERANCANGAN *WEBSITE COMPANY PROFILE* SANTRI
SAHABAT BUMI PESANTREN AL-MUAYYAD WINDAN
MENGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL***

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

Nama : Maulana Yahya Majid
NIM : 2223010041

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

**PERANCANGAN *WEBSITE COMPANY PROFILE* SANTRI
SAHABAT BUMI PESANTREN AL-MUAYYAD WINDAN
MENGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL***

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Maulana Yahya Majid

2223010041

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Jum'at, 30 Agustus 2024

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



Sukoharjo, 20 September 2024
Ketua

Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom.

NIK. 105.281.201

HALAMAN PERSETUJUAN

**PERANCANGAN *WEBSITE COMPANY PROFILE* SANTRI
SAHABAT BUMI PESANTREN AL-MUAYYAD WINDAN
MENGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL***

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Maulana Yahya Majid

2223010041

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Sabtu, 30 Agustus 2024

Pembimbing Utama



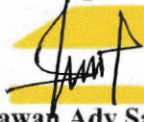
Febrianta Surya Nugraha, M.Kom.
NIDN. 0624029101

Anggota Tim Penguji



Riyan Abdul Aziz, M.Kom.
NIDN. 0621099102

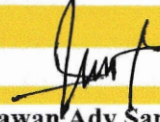
Pembimbing Pendamping



Indrawan Adv Saputro, M.Kom.
NIDN. 0601119702



Sri Widiyanti, M.Kom.
NIDN. 0618108001



Indrawan Adv Saputro, M.Kom.
NIDN. 0601119702

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 20 September 2024

Ketua



Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom.
NIK. 105.281.201

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Maulana Yahya Majid
NIM : 2223010041

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:
Perancangan *Website Company Profile* Santri Sahabat Bumi Pesantren Al-Muayyad Windan Menggunakan *Framework Laravel*

Dosen Pembimbing Utama : Febrianta Surya Nugraha, M.Kom.
Dosen Pembimbing Pendamping : Indrawan Ady Saputro, M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 30 Agustus 2024
Yang Menyatakan,



Maulana Yahya Majid

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT, yang telah memberikan kekuatan, petunjuk dan kemudahan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Saya mempersembahkan karya ini kepada:

1. Kedua orang tua saya, dan Adek Kakak tercinta yang selalu memberikan kasih sayang, doa, dukungan, serta semangat yang tiada henti sepanjang perjalanan hidup saya. Terima kasih atas segala pengorbanan dan ketulusan hati dalam mendidik dan membesarkan saya hingga saya bisa mencapai titik ini.
2. Para dosen pembimbing, yang telah membimbing, mengarahkan, serta memberikan ilmu dan pengalaman berharga selama proses penyusunan skripsi ini.
3. Para dosen penguji, yang telah memberikan masukan, kritik, dan saran yang sangat berharga dalam proses penyusunan dan penyempurnaan skripsi ini.
4. Teman-teman seperjuangan, yang selalu setia menemani, berbagi suka dan duka, serta memberikan semangat dalam setiap langkah yang diambil selama masa studi ini. Terima kasih atas kebersamaan dan persahabatan yang tidak ternilai harganya.
5. Almamater tercinta, STMIK Amikom Surakarta yang telah menjadi tempat saya menimba ilmu dan mengembangkan diri. Semoga karya sederhana ini dapat memberikan manfaat bagi ilmu pengetahuan dan menjadi langkah awal untuk mencapai cita-cita yang lebih tinggi.

HALAMAN MOTTO

“Jangan menyesal berbuat baik”

“Seng seneng ya, kang”

Alm. K.H. Mohammad Dian Nafi’

“Masio lunyu kudu tetep menek, rek”

Emha Ainun Najib

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi berjudul "Perancangan *Website Company Profile* Santri Sahabat Bumi menggunakan Laravel" ini dengan baik. Skripsi ini merupakan syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di STMIK AMIKOM Surakarta.

Saya mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Santri Sahabat Bumi sebagai tempat penelitian dan pengembangan skripsi ini. Dukungan dari komunitas ini sangat membantu dalam proses pengumpulan data dan implementasi *website*. Terima kasih juga saya sampaikan kepada kedua orang tua atas dukungan moral dan doa yang tiada henti, dosen pembimbing atas bimbingan dan arahnya, serta dosen penguji atas kritik dan sarannya. Tak lupa, saya berterima kasih kepada teman-teman seperjuangan atas dukungan dan motivasinya selama masa perkuliahan.

Saya menyadari bahwa hasil penelitian ini masih jauh dari sempurna, namun saya berharap skripsi ini dapat bermanfaat sebagai bahan belajar dan referensi, serta memberikan kontribusi berarti bagi Santri Sahabat Bumi dan pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang pengembangan web.

Sukoharjo, 30 Agustus 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Tujuan Penelitian	5
1.5. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Keaslian Penelitian.....	11

2.3. Landasan Teori.....	15
2.3.1. <i>Website</i>	15
2.3.2. <i>Company Profile</i>	15
2.3.3. <i>Framework Laravel</i>	16
2.3.4. <i>CSS Bootstrap</i>	17
2.3.5. <i>Database MySQL</i>	17
2.3.6. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	18
2.3.7. <i>Use Case Diagram</i>	19
2.3.8. <i>Sequence Diagram</i>	19
2.3.9. <i>Activity Diagram</i>	19
2.3.10. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
2.3.11. Teknik Pengumpulan Data Observasi dan Wawancara	21
2.3.12. Analisis Data <i>PIECES</i>	21
2.3.13. Metode pengembangan <i>Agile dengan model Scrum</i>	23
2.3.14. <i>Pengujian Blackbox</i>	26
BAB III METODE PENELITIAN	28
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian.....	28
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	29
3.3. Teknik Analisis Data.....	29
3.4. Alur Penelitian	30
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	35

4.1 Pengambilan Data	35
4.2 Analisis Data PIECES.....	37
4.3 Penyusunan <i>Product Backlog</i>	39
4.4 Penyusunan <i>Sprint Planning</i>	41
4.4.1 <i>Sprint Planning</i> 1.....	41
4.4.2 <i>Sprint Planning</i> 2.....	42
4.4.3 <i>Sprint Planning</i> 3.....	42
4.4.4 <i>Sprint Planning</i> 4.....	43
4.4.5 <i>Sprint Planning</i> 5.....	44
4.5 <i>Sprint / Daily Scrum</i>	44
4.5.1 <i>Sprint</i> 1	44
4.5.2 <i>Sprint</i> 2	76
4.5.3 <i>Sprint</i> 3	85
4.5.4 <i>Sprint</i> 4	96
4.5.5 <i>Sprint</i> 5	111
4.6 Pengujian Penerimaan Pengguna / <i>User Acceptation Testing</i>	112
4.7 Penyusunan Laporan Hasil Penelitian	126
BAB V PENUTUP.....	128
5.1. Kesimpulan	128
5.2. Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	130
LAMPIRAN.....	134

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Matriks Literatur <i>Review</i> dan Posisi Penelitian	11
Tabel 4.1. Analisis Data <i>PIECES</i>	38
Tabel 4.2 Tabel <i>Product Backlog</i>	40
Tabel 4.3. <i>Sprint Planning</i> 1	42
Tabel 4.4. <i>Sprint Planning</i> 2	42
Tabel 4.5. <i>Sprint Planning</i> 3	43
Tabel 4.6. <i>Sprint Planning</i> 4	43
Tabel 4.7. <i>Sprint Planning</i> 5	44
Tabel 4.8. Struktur Tabel Sejarah	62
Tabel 4.9. Struktur Tabel Visi dan Misi.....	62
Tabel 4.10.Struktur Tabel Program Kerja.....	63
Tabel 4.11.Struktur Tabel Struktur	63
Tabel 4.12.Struktur Tabel Kontak.....	63
Tabel 4.13.Struktur Tabel Galeri	63
Tabel 4.14. Struktur Tabel Agenda	64
Tabel 4.15. Struktur Tabel Setting	64
Tabel 4.16. Struktur Tabel Post	64
Tabel 4.17. Struktur Tabel Kategori	65
Tabel 4.18. Struktur Tabel User	65
Tabel 4.19. Pengujian <i>Blackbox Sprint</i> 2	83
Tabel 4.20. Pengujian <i>Blackbox Sprint</i> 3	92

Tabel 4.21. Pengujian <i>Blackbox Sprint 4</i>	106
Tabel 4.22. Hasil Pengujian Penerimaan Pengguna Pada Halaman <i>User</i>	114
Tabel 4.23. Hasil Pengujian Penerimaan Pengguna Pada Halaman Admin	117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tahapan proses <i>Scrum</i>	24
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	31
Gambar 4.1. <i>Use Case Diagram</i>	45
Gambar 4.2. <i>Sequence Diagram Login</i>	46
Gambar 4.3. <i>Sequence Diagram Logout</i>	47
Gambar 4.4. <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data.....	47
Gambar 4.5. <i>Sequence Diagram</i> Edit Data	48
Gambar 4.6. <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data.....	48
Gambar 4.7. <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data	49
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram</i> Halaman <i>User</i>	50
Gambar 4.9. <i>Activity Diagram</i> <i>Login</i> dan <i>Logout</i>	51
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram</i> Halaman Admin.....	52
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram</i> Kelola Profil	53
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram</i> Kelola Banner	54
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram</i> Kelola Agenda	55
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram</i> Kelola Galeri	56
Gambar 4.15. <i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori	57
Gambar 4.16. <i>Activity Diagram</i> Kelola Blog.....	58
Gambar 4.17. <i>Activity Diagram</i> Kelola <i>Setting</i>	59
Gambar 4.18. <i>Activity Diagram</i> Kelola <i>User</i>	60
Gambar 4.19. <i>Entity Relationship Diagram</i>	61

Gambar 4.20. Desain <i>Homepage</i>	66
Gambar 4.21. Desain Halaman Sejarah	67
Gambar 4.22. Desain Halaman Agenda.....	68
Gambar 4.23. Desain Halaman Galeri	68
Gambar 4.24. Desain Halaman Blog.....	69
Gambar 4.25. Desain Halaman Kontak.....	69
Gambar 4.26. Desain Halaman <i>Login</i>	70
Gambar 4.27. Desain Halaman <i>Dashboard</i>	71
Gambar 4.28. Desain Kelola Profil	71
Gambar 4.29. Desain Kelola Banner.....	72
Gambar 4.30. Desain Kelola Agenda.....	73
Gambar 4.31. Desain Kelola Galeri	73
Gambar 4.32. Desain Kelola Kontak	74
Gambar 4.33. Desain Kelola Kategori	74
Gambar 4.34. Desain Kelola List Blog	75
Gambar 4.35. Desain Kelola <i>User</i>	75
Gambar 4.36. Desain Kelola Setting.....	76
Gambar 4.37. Layout Halaman User.....	77
Gambar 4.38. <i>Homepage</i>	78
Gambar 4.39. Halaman Sejarah	78
Gambar 4.40. Halaman Visi dan Misi.....	79
Gambar 4.41. Halaman Program Kerja.....	79
Gambar 4.42. Halaman Struktur	80

Gambar 4.43. Halaman Agenda	80
Gambar 4.44. Halaman Galeri	81
Gambar 4.45. Halaman Index Blog.....	82
Gambar 4.46. Halaman Show Blog	82
Gambar 4.47. Halaman Kontak.....	83
Gambar 4.48. Perbaikan <i>Requirement Sprint 2</i>	86
Gambar 4.49. Halaman <i>Login</i>	86
Gambar 4.50. <i>Layout</i> Halaman Admin	87
Gambar 4.51. <i>Layout</i> Halaman Super Admin	87
Gambar 4.52. Halaman <i>Dashboard</i>	88
Gambar 4.53. Halaman Kelola Sejarah.....	89
Gambar 4.54. Halaman <i>Preview</i> Sejarah	89
Gambar 4.55. Halaman Edit Sejarah.....	90
Gambar 4.56. Halaman Kelola Banner	90
Gambar 4.57. Halaman Tambah Banner.....	91
Gambar 4.58. Halaman Edit Banner	91
Gambar 4.59. Halaman Kelola Agenda	96
Gambar 4.60. Halaman Tambah Agenda.....	97
Gambar 4.61. Halaman Edit Agenda	97
Gambar 4.62. Halaman Kelola Galeri.....	98
Gambar 4.63. Halaman Tambah Galeri	99
Gambar 4.64. Halaman Edit Galeri.....	99
Gambar 4.65. Halaman Kontak.....	100

Gambar 4.66. Halaman Kelola Kategori.....	100
Gambar 4.67. Halaman Tambah Kategori	101
Gambar 4.68. Halaman Edit Kategori.....	101
Gambar 4.69. Halaman Kelola List Blog.....	102
Gambar 4.70. Halaman Review Blog	102
Gambar 4.71. Halaman Tambah Blog.....	103
Gambar 4.72. Halaman Edit Blog.....	103
Gambar 4.73. Halaman Kelola <i>User</i>	104
Gambar 4.74. Halaman Tambah <i>User</i>	104
Gambar 4.75. Halaman Edit <i>User</i>	105
Gambar 4.76. Halaman Kelola <i>Setting</i>	105
Gambar 4.77. Halaman Edit <i>Setting</i>	106
Gambar 4.78. Implementasi <i>Website</i>	111
Gambar 4.79. Dokumentasi Kegiatan Pengujian Penerimaan Pengguna	112