

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Martani, Saripuddin M, & Nurul Ikhsan. (2022). Rancang Bangun *Website* Company Profile Berbasis Framework Bootstrap dan Framework Codeigniter Pada Yayasan Khalifah Cendekia Mandiri. *Jurnal Multidisiplin Madani*, 2(6), 2895–2912. <https://doi.org/10.55927/mudima.v2i6.510>
- Andriansyah, A., Zusrotin, Z., & Nuryanti, N. (2021). Peran Pondok Pesantren Darul Mukhlisin Terhadap Peningkatan Nilai Religius Masyarakat Desa Krincing Secang Magelang. *Historica*, 3(2), 20–24.
- Apriliando, A. (2021). Implementasi Framework Laravel pada Rancang Bangun *Website* IAKN Palangka Raya dengan Metode Prototype. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(2), 87–96. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v3i2.2238>
- Arhandi, P. P. (2016). Pengembangan Sistem Informasi Perijinan Tenaga Kesehatan Dengan Menggunakan Metode Back End Dan Front End. *Jurnal Teknologi Informasi*, 39–48. <https://doi.org/10.36382/jti-tki.v7i1.192>
- Bernard, H. R. (2017). *Research Methods in Anthropology: Qualitative and Quantitative Approaches*. Rowman & Littlefield.
- Bintu, B. H. (2015). *Mahir membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Andi.
- Booch, G., Rumbaugh, J., & Jacobson, I. (2017). *The Unified Modeling Language User Guide*. Addison-Wesley.
- Booch, G., Rumbaugh, J., & Jacobson, I. (2020). *The Unified Modeling Language User Guide*. Addison-Wesley Professional.
- Connolly, T., & Begg, C. (2019). *Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management* (7th ed.). Pearson.
- Fowler, M. (2018). *UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language* (3rd ed.). Addison-Wesley.
- Ganesh Prasad, P., Hamsini, R., & Smitha, G. R. (2016). Agile Development Methodology and Testing for Mobile Applications - A Survey. *International Journal of New Technology and Research*, 2(9), 98–101.
- Hidayat, P., & Handayanto, Ir. A. (2019). Analisis Perancangan dan Pembuatan Company Profile Berbasis *Website* Pada PT. SUCOFINDO Semarang Sebagai Media Promosi dan Informasi. *Science And Engineering National Seminar 4 (SENS 4)*, 4(Sens 4), 193–200.

- Hikmah, N., Suradika, A., & Ahmad Gunadi, R. A. (2021). Metode Agile Untuk Meningkatkan Kreativitas Guru Melalui Berbagi Pengetahuan (Knowledge Sharing) (Studi Kasus: Sdn Cipulir 03 Kebayoran Lama, Jakarta). *Instruksional*, 3(1), 30. <https://doi.org/10.24853/instruksional.3.1.30-39>
- Hoffer, J. A., Ramesh, V., & Topi, H. (2019). *Modern Database Management* (13th ed.). Pearson.
- Kadir, A., & Triwahyuni, T. C. (2017). *Sistem Informasi Manajemen: Konsep dan Aplikasi*. Andi.
- Karim, M. A. (2018). *LKP: Perancangan Desain Website Company Profile pada CV. Surya Sari Teknik*.
- Kuflewski, K., & Dzieńkowski, M. (2021). Symphony and Laravel-a comparative analysis of PHP programming frameworks Symphony i Laravel-analiza porównawcza szkieletów programistycznych języka PHP. *Jcsi*, 21(September), 367–372.
- Laravel Holdings Inc. (2024). *Laravel*.
- LittleJohn, S., & Karen, F. (2018). *Teori Komunikasi*. Salemba Humanika.
- Mandasari, M., & Kaban, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Rapid Application Development (Rad) Dan Framework CSS Bootstrap. *Jurnal Poliprofesi*, 1–12.
- Moleong, L. J. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyono, J. A. (2020). *INFORMATION SYSTEM OF BINUS HIGHER EDUCATION: Pentingnya Framework dalam membuat sebuah website*.
- Nidhra, S. (2012). Black Box and White Box Testing Techniques - A Literature Review. *International Journal of Embedded Systems and Applications*, 2(2), 29–50. <https://doi.org/10.5121/ijesa.2012.2204>
- Nizam, A. (2022). Metode Pengujian untuk Mendeteksi Inkonsistensi Data pada Arsitektur Pengontrol Tampilan Model. *ASYU 2022*, 1–5. <https://doi.org/10.1109/ASYU56188.2022.9925361>
- Nugroho, B. (2017). *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Object dengan Metode UML*. Informatika.
- Nurfadilah, S. (2022). *Applied Business and Administration Journal, Volume 1, Nomor 3 / 2022. 1*, 1–8.
- Nurhasan, U., Fajrin, B., Abdillah, D. F., & Ughay, F. V. Y. (2020). Implementasi Metode MVC untuk Pembangunan Sistem Informasi Pelatihan Kerja: Studi

Kasus UPT Pelatihan Kerja Singosari. *Jurnal Eksplora Informatika*, 10(1), 20–31. <https://doi.org/10.30864/eksplora.v10i1.250>

Oracle. (2024). *What is MySQL*.

Palgunadi, P., Sumarwahyudi, S., Wardhana, M. I., & Pramono, A. (2022). Perancangan Desain *Website* sebagai Media Promosi PT Permata Adi Nusa. *JoLLA: Journal of Language, Literature, and Arts*, 2(10), 1453–1469. <https://doi.org/10.17977/um064v2i102022p1453-1469>

Powers, D. (2022). Getting Started with MySQL. *Mastering MySQL for the Web*.

Raharjo, B. (2015). *Belajar Otodidak Framework Codeigniter*. Informatika Bandung.

Rahman, A., & Destiarini. (2022). *Pengujian Penerimaan Pengguna Profil Perusahaan Informatika Website Universitas Baturaja Berbasis dengan Animate 2022*. Universitas Baturaja.

Riasinir, T. J., & Widyasari. (2019). Pemanfaatan Framework Bootstrap Dalam Merancang *Website* Responsif Untuk Toko D2 Adventure. *Enter*, 2(1), 346–355.

Rini, A., & Valentina, E. S. (2018). Implementasi *Website* Sebagai Media Promosi Pada CV Gilang Perkasa Menggunakan Framework Laravel. *Konferensi Nasional Sistem Informasi*, 1(1), 455–460.

Rohi, A. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. PT. Elex Media Komputindo.

Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). Scrum Guide V7. *Agile Metrics : Agile Health Metrics for Predictability, November*, 133–152.

Sharma, M. K., Bhardwaj, R., Singh, A., & Gaur, K. S. (2020). CSS Basics for Styling A Web Content. *International Journal of Psychosocial Rehabilitation*, 24(06), 18969–18971. <https://doi.org/10.61841/v24i6/400267>

Sommerville, L. (2016). *Software Engineering 10th Edition*. Courier Westford.

Sommerville, I. (2016). *Software Engineering* (10th ed.). Pearson Education Limited.

Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif dan R & D*. Alfabeta.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

Sukamto, R. A., & Shalahudin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berrorientasi Objek*. Informatika Bandung.

- Supriyatna Adi. (2019). Analisis Dan Evaluasi kepuasan Pengguna Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Menggunakan EUCS. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, XI(1), 43–52.
- Sutherland, J. (2010). *Jeff Sutherland's Scrum Handbook*. Scrum Training Institute.
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, A. H. (2019). *Mudah Menguasai Laravel*. PT Elex Media Komputindo.
- Zen, B. P., & Hardiyansyah, A. (2023). Design and Build Company Profile Website Bagaskara Art Store Wonosobo. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 4(1), 46. <https://doi.org/10.33365/jdmsi.v4i1.2659>