

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PEMBELIAN *BOUQUET*  
BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS: OMAHFLORIS KARANGANYAR)  
TUGAS AKHIR**



Disusun oleh :

**MARCELLINA AULIA PUTRI**

**2112030496**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PEMBELIAN *BOUQUET*  
BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS: OMAHFLORIS KARANGANYAR)**

**TUGAS AKHIR**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)  
pada program studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

**MARCELLINA AULIA PUTRI**

**2112030496**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PEMBELIAN *BOUQUET* BERBASIS  
WEB (STUDI KASUS: OMAHFLORIS KARANGANYAR)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

**Marcellina Aulia Putri**

**2112030496**

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

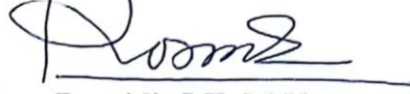
Pada tanggal 05 September  
2024

**Pembimbing 1**



**Siti Rihastuti, M.Kom**  
**NIDN.0619038901**

**Pembimbing 2**



**Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom**  
**NIDN.0508016803**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh  
gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal \_\_\_\_\_



**Moch. Hani Purwidiyanto, S.T., M.M., M.Kom.**  
**AMIKOM SURAKARTA**  
**Ketua STMIK Amikom Surakarta**



## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### **Sistem Informasi Pemesanan Pembelian *Bouquet* Berbasis Web (Studi Kasus: Omahfloris Karanganyar)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Marcellina Aulia Putri**  
**2112030496**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 5 September 2024

#### Susunan Dewan Penguji

Anggota Dewan Penguji Lain

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si

Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

M. Nur Juniadi, MM

## **MOTTO**

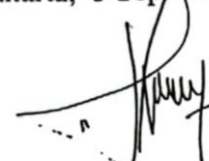
*Jangan pernah takut akan suatu kegagalan yang ada, sesungguhnya  
kegagalanlah awal mula sebuah kesuksesan yang nyata.  
-Marcellian Aulia-*

## **PERSEMBAHAN**

Tugas akhir ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat, rahmat, dan karunianya bisa dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan waktu yang tepat.
2. Bapak, Ibu dan kakak saya yang telah memberikan support yang baik dan yang memberikan motivasi serta penyemangat.
3. Ibu Siti Rihastuti M.Kom dan Bapak Afnan Rosyidi,ST.M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dalam bimbingan
4. Seluruh Dosen,karyawan serta staf STMIK AMIKOM SURAKARTA yang telah membantu kelancaran penulisan tugas akhir ini.
5. Serta Teman–Teman dan Sahabat–Sahabat saya yang sudah memberikan semangat yang besar kepada saya
6. Dan kepada Diri saya yang sudah berusaha dalam penulisan tugas akhir ini

Surakarta, 5 September 2024



Marcellina Aulia Putri

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tugas akhir yang berjudul "Sistem Informasi Pemesanan Pembelian *Bouquet* berbasis Web (Studi kasus: Omahfloris Karanganyar)". Penulisan tugas akhir ini tidak lepas dari dukungan dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Siti Rihastuti M.Kom, selaku dosen pembimbing utama, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan dukungan selama proses penulisan tugas akhir ini.
2. Bapak Afnan Rosyidi ST,M.Kom, selaku dosen pembimbing kedua, yang telah memberikan saran dan kritik yang membangun untuk kesempurnaan tugas akhir ini.
3. Bapak Moch. Hari Purwidiyanto,ST,MM.M.Kom, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Kepada keluarga, teman dan sahabat, yang selalu memberikan motivasi, dukungan, dan doa selama penulis menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang telah membantu dalam berbagai bentuk sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih terdapat kekurangan dan ketidaksempurnaan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang

membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa yang akan datang.  
Akhir kata, penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat  
dan kontribusi positif, baik bagi penulis sendiri, pembaca.

Surakarta, 5 September 2024

Penulis

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Marcellina Aulia Putri', written over a horizontal line.

Marcellina Aulia Putri



**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PEMBELIAN *BOUQUET* BERBASIS  
WEB  
(STUDI KASUS: OMAHFLORIS KARANGANYAR)**

*WEB-BASED BOUQUET PURCHASE ORDER INFORMATION SYSTEM  
(CASE STUDY: OMAHFLORIS KARANGANYAR)*

**Marcellina Aulia Putri<sup>1)</sup>, Siti Rihastuti. M.Kom<sup>2)</sup>  
Afnan Rosyidi, ST.,M.Kom<sup>3)</sup>**

<sup>1)</sup>Manajemen Informatika, STMIK Amikom Surakarta

<sup>2)</sup>STMIK Amikom Surakarta,

<sup>3)</sup>STMIK Amikom Surakarta

**ABSTRAK**

Pertumbuhan digitalisasi didunia ini merambah sangat pesat, dengan adanya digitalisasi saat ini mempermudah sistem informasi menjadi cepat tersampai, selain itu cara mengaksesnyapun dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja. Salah satu contohnya dibidang usaha perdagangan, para pedagang saat ini bersaing bukan hanya di lingkungan setempat namun saat ini pedagang mulai bersaing dengan jakauan yang seluas – luasnya dan sebebaskan - bebaskan. Dengan adanya perluasan jangkauan tersebut membuka peluang untuk mengatasi permasalahan yang ada. Salah satu permasalahan yang ada di Omah Floris adalah kurangnya efisiensi dalam pemesanan, pemesanan di Omah Floris masih dilakukannya secara manual melalui aplikasi WhatsApp dan aplikasi DM Instagram, selain itu Omah Floris masih menggunakan metode pencatatan di buku pesanan yang mana metode ini rentan mengalami kesalahan. Sehingga perlu adanya Sistem Informasi Pemesanan *Bouquet* Berbasis Web untuk meningkatkan pemesanan *Bouquet* yang lebih efisien baik bagi pembeli dan penjual. Dalam pembuatan sistem ini dibuat dengan menggunakan metode waterfall dan menggunakan metode PIECES dalam menganalisis. Fitur yang ada dalam Sistem Informasi Pemesanan *Bouquet* Berbasis Web antara lain terdapat dua jenis fitur admin dan fitur pelanggan. Pada bagian fitur admin meliputi halaman *Login*, halaman dashboard, halaman produk, halaman pesanan, halaman laporan dan halaman lokasi. Pada bagian fitur pelanggan meliputi halaman registrasi, halaman *Login*, halaman beranda, halaman produk, halaman detail produk, halaman keranjang, halaman pembayaran, halaman detail pemesanan.

Kata kunci : *Bouquet*, pesanan, sistem informasi

## **ABSTRACT**

*The growth of digitalization in this world is penetrating very rapidly, with the current digitalization making it easier for information systems to arrive quickly, besides that how to access it can be done anywhere and anytime. One example is in the Field of trading business, traders are currently competing not only in the local environment but now traders are starting to compete with the widest and freest market. With the expansion of the range, it opens up opportunities to overcome existing problems. One of the problems that exists at Omah Floris is the lack of efficiency in ordering, ordering at Omah Floris is still done manually through the WhatsApp application and Instagram DM application, besides that Omah Floris still uses the recording method in the order book which is prone to errors. So there is a need for a Web-Based Bouquet Order Information System to increase Bouquet ordering that is more efficient for both buyers and sellers. In the manufacture of this system, it is made using the waterfall method and using the PIECES method in analyzing. The features in the Web-Based Bouquet Order Information System include two types of admin features and Customer features. The admin features section includes Login pages, dashboard pages, product pages, order pages, report pages and location pages. The Customer features section includes registration page, Login page, Home page, product page, product detail page, cart page, payment page, order detail page.*

*Keywords: Bouquet, order, information system*

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penulisan .....	4
1.4.1 Bagi Masyarakat.....	4
1.4.2 Bagi Penulis .....	4
1.5 Manfaat Penulisan .....	4

1.5.1	Bagi Toko .....	4
1.5.2	Bagi Penulis .....	5
1.5.3	Bagi STMIK Amikom Surakarta.....	5
1.6	Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6.1	Metode Observasi.....	5
1.6.2	Metode Wawancara.....	5
1.6.3	Metode Kepustakaan .....	6
1.7	Teori Yang Digunakan .....	6
1.7.1	Pengertian Sistem Informasi .....	6
1.7.2	Pengertian Internet .....	6
1.7.3	Pengertian <i>Website</i> .....	7
1.7.4	Teori Dasar Basis Data.....	7
1.7.4.1	Pengertian Basis Data.....	7
1.7.4.2	Penerapan Basis Data .....	7
1.7.4.3	Sistem Basis Data.....	8
1.7.5	Pengertian HTML .....	8
1.7.6	Pengembangan Sistem.....	8
1.7.7	Rancangan Sistem Basis Data .....	10
1.7.7.1	Pengertian <i>Flochart</i> .....	10
1.7.7.2	Pengertian DFD .....	11

1.7.7.3	Pengertian <i>ERD</i> .....	12
1.8	<i>Hardware dan Software</i> .....	13
1.8.1	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	13
1.8.2	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	14
1.9	Sistematika Penulisan.....	15
1.10	Jadwal Kegiatan .....	16
<b>BAB II GAMBARAN OBYEK .....</b>		<b>17</b>
2.1	Profil Omahfloris.....	17
2.2	Struktur Organisasi.....	19
2.3	Visi dan Misi .....	19
2.4	<i>Flowchart</i> dokumen .....	20
<b>BAB III PEMBAHASAN.....</b>		<b>21</b>
3.1	Analisis kebutuhan sistem .....	21
3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem secara Fungsional .....	21
3.1.2	Analisis Kebutuhan secara Non Fungsional .....	22
3.1.2.1	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	22
3.1.2.2	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	22
3.2	Prosesur Sistem Pemesanan yang akan dibangun .....	23
3.2.1	Prosedur Sistem pemesanan Admin .....	23
3.2.2	Prosedur Sistem Pemesanan <i>Customer</i> .....	24

3.3	Perancangan Sistem.....	25
3.3.1	Analisis yang Diusulkan .....	25
3.3.2	Analisis Perancangan Sistem.....	26
3.3.3	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	26
3.3.4	Relasi Tabel .....	27
3.3.5	Diagram Konteks .....	28
3.3.6	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	29
3.3.7	Perancangan <i>Database</i> .....	32
3.3.8	Design Program <i>Customer</i> .....	36
3.4	Implementasi Sistem .....	39
3.4.1	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	39
3.4.2	Tampilan Halaman Daftar .....	39
3.4.3	Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	40
3.4.4	Tampilan Halaman Keranjang .....	40
3.4.5	Tampilan Halaman Pesanan.....	41
3.4.6	Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	41
3.4.7	Halaman Laporan.....	42
3.5	Pengujian Program .....	42
3.6	Pemeliharaan .....	43

<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>44</b>
4.1 Kesimpulan.....	44
4.2 Saran.....	44
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>45</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>47</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Tabel <i>Flowchart</i> .....	10
Tabel 1. 2 Tabel DFD.....	12
Tabel 1. 3 Tabel ERD (Entity Relationship Diagram).....	13
Tabel 1. 5 Tabel Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	13
Tabel 1. 6 Jadwal kegiatan.....	16
Tabel 3. 1 Perancangan <i>Database Admin</i> .....	33
Tabel 3. 2 Perancangan <i>Database Customer</i> .....	33
Tabel 3. 3 Perancangan <i>Database Invoice</i> .....	34
Tabel 3. 4 Perancangan <i>Database Produk</i> .....	35
Tabel 3. 5 Perancangan <i>Database Transaksi</i> .....	35
Tabel 3. 6 Penguji Program.....	43



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode <i>Waterfall</i> .....	10
Gambar 2. 1 Toko Omahfloris .....	17
Gambar 2. 2 Denah Toko Omahfloris.....	18
Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Omahfloris .....	19
Gambar 2. 4 <i>Flowchart</i> dokumen pemesanan.....	20
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> tabel sistem yang diusulkan.....	26
Gambar 3. 2 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	27
Gambar 3. 3 Relasi Tabel.....	28
Gambar 3. 4 Diagram Konteks.....	29
Gambar 3. 5 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 .....	30
Gambar 3. 6 <i>Input</i> Produk.....	31
Gambar 3. 7 Pembelian Produk .....	31
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses Laporan .....	32
Gambar 3. 9 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	36
Gambar 3. 10 Tampilan Halaman Daftar .....	36
Gambar 3. 11 Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	37
Gambar 3. 12 Tampilan Halaman Keranjang .....	38
Gambar 3. 13 Tampilan Halaman Check Out .....	38
Gambar 3. 14 Tampilan Halaman Log in.....	39
Gambar 3. 15 Tampilan Halaman Daftar akun .....	40
Gambar 3. 16 Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	40
Gambar 3. 17 Tampilan Halaman Keranjang .....	41

Gambar 3. 18 Tampilan Halaman Pesanan .....	41
Gambar 3. 19 Tampilan Halaman Dashbord Admin .....	42
Gambar 3. 20 Tampilan Halaman Laporan.....	42

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pertumbuhan teknologi saat ini merambah begitu pesat dan semakin luas. Dengan adanya digitalisasi yang semakin luas ini menjadikan sistem informasi lebih cepat tersampainya. Serta sistem informasi sendiri dirancang untuk mengelola data dan mengubahnya menjadi informasi yang bermanfaat bagi pengguna

Bagi kalangan pedagang sistem informasi sangat berguna untuk meningkatkan kualitas daya saing toko mereka, sebab saat ini jangkauan dunia perdagangan bukan hanya sekedar dikawasan setempat, melainkan sudah merambah pada jangkauan *online*. Yang artinya jangkauan dunia perdagangan dibuka seluas – luasnya dan sebebas – bebasnya didunia maya. Oleh karena itu, semakin di mudahkannya sistem Informasi pemesanan yang ada menjadikan konsumen tidak perlu lagi harus datang ke toko untuk melakukan pemesanan, cukup dengan pesan melalui *website* saja pesanan sudah siap.

Toko omahfloris merupakan usaha atau toko bunga spesialis dalam merangkai dan menjual rangkaian bunga, yang dikenal sebagai *bouquet*. *Bouquet* memiliki jenis yang bermacam – macam mulai dari Korean *hand bouquet*, *simple hand bouquet*, bahkan hingga *wedding hand bouquet*. Rangkaian *Bouquet* ini pas sekali jika dipadupadankan dengan hari – hari bahagia, seperti dalam acara

*Aniversary*, acara ulang tahun, acara kelulusan serta acara pernikahan.

Berdasarkan hasil observasi sistem pemesanan pada toko Omahfloris masih menggunakan sistem manual yang masih mengandalkan aplikasi *WhatsApp* dan DM *Instagram*, selain itu toko Omahfloris masih menggunakan metode pencatatan di buku pesanan yang mana metode ini jika terus – menerus dilakukan maka rentan mengalami kesalahan baik kesalahan yang kecil maupun kesalahan yang besar.

Adanya masalah tersebut dikarenakan belum terealisasikan sistem informasi pemesanan yang baik pada toko Omahfloris. Hal tersebut akan membuat akuntan kewalahan saat melakukan rekap buku akhir tahun. Terbukti pada tahun 2022 – 2023 akuntan kewalahan saat pelaporan tutup buku akhir tahun. Selain itu, beberapa permasalahan muncul yang mengakibatkan akuntan kurang efisien dalam melakukan pekerjaannya seperti, butuhnya banyak waktu yang disebabkan banyaknya transaksi yang harus *diinput*, kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan, serta kesulitan dalam mencari data yang tersimpan. Sehingga pihak toko Omahfloris mengharuskan untuk menetapkan sistem informasi pemesanan berbasis web.

Dengan adanya komputerisasi sistem informasi berbasis web tentunya akan menjulang aktivitas di dunia perdagangan jauh lebih luas dan lebih bebas jika di bandingkan dengan perdagangan *offline*. Selain itu dengan adanya komputerisasi sistem informasi berbasis web menjadikan solusi yang efektif dalam menyelesaikan permasalahan tersebut. Keuntungan lainnya dengan menggunakan sistem informasi web ini dapat di akses di manapun dan kapanpun, sehingga

memudahkan pemesanan dalam pembelian *bouquet* dan tentunya toko Omahfloris mampu melayani kebutuhan konsumen dengan baik.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat di rumuskan masalah tersebut adalah:

Bagaimana pembuatan sistem informasi pemesanan pembelian berbasis web yang efektif untuk memudahkan pelanggan melakukan pemesanan serta memudahkan instansi dalam laporan pencatatan pada toko Omahfloris?

### **1.3 Batasan Masalah**

Penulisan tugas akhir ini difokuskan pada implementasi sistem informasi pemesanan berbasis web pada toko Omahfloris untuk meningkatkan efisiensi dalam proses pemesanan *bouquet*. Diharap penelitian ruang lingkup penelitian dapat lebih terfokus dan memeberikan solusi yang lebih konkret terhadap permasalahan yang dihadapi oleh toko Omahfloris. Adapun permasalahan yang akan di bahas yaitu:

- a. Dalam proses pembuatan sistem informasi berbasis web memiliki 2 user yang berbeda yakni admin dan *Customer*, hak akses yang dimiliki admin berbeda dengan hak akses *Customer*.
- b. Design sistem informasi berbasis web dirancang menggunakan software *Visual Studio Code* serta dengan *Database MYSQL*.

- c. Menu yang akan di tampilkan dalam pembuatan sistem informasi berbasis web yakni Informasi produk, Informasi pembayaran, dan Informasi detail pemesanan.
- d. *Design* pembuatan sistem informasi pemesanan tersebut berbasis *website*.

#### **1.4 Tujuan Penulisan**

Adapun tujuan dari penulisan dengan mewujudkannya dalam tugas akhir dari pembuatan pemesanan web pada toko Omahfloris adalah:

##### **1.4.1 Bagi Masyarakat**

- a. Membantu memudahkan masyarakat dalam pemesanan *bouquet*
- b. Membantu masyarakat dalam memperoleh informasi mengenai *bouquet* yang diinginkan.

##### **1.4.2 Bagi Penulis**

Sebagai salah satu syarat menyelesaikan program Diploma 3 Program studi Manajemen Informatika STMIK Amikom Surakarta.

#### **1.5 Manfaat Penulisan**

Adapun manfaat dari penulisan Tugas Akhir ini adalah:

##### **1.5.1 Bagi Toko**

Dengan menerapkan sistem informasi pemesanan berbasis web dapat memeberikan manfaat bagi toko Omahfloris yakni :

- a. Meningkatkan efisiensi pengalaman berbelanja dengan baik.
- b. Memudahkan dalam promosi *bouquet* diluar kawasan setempat.

- c. Mempermudah dalam pencatatan pemesanan.

### **1.5.2 Bagi Penulis**

- a. Menambah pengetahuan mengenai sistem informasi berbasis web
- b. Mengetahui apa saja kelebihan dan kekurangan dalam pembuatan sistem informasi tersebut.

### **1.5.3 Bagi STMIK Amikom Surakarta**

Penulisan Tugas akhir ini bisa menjadi tambahan referensi bagi para penulis lainnya khususnya mahasiswa STMIK Amikom Surakarta.

## **1.6 Metode Pengumpulan Data**

Adapun beberapa metode yang digunakan penulis dalam melakukan pengumpulan data penelitian sebagai berikut:

### **1.6.1 Metode Observasi**

Dalam pengumpulan data yang dilakukan secara langsung melalui metode observasi dengan pemilik toko Omahfloris untuk memperoleh hasil pengamatan gambaran situasi, keterangan serta penjelasan yang jelas pada toko Omahfloris. Adapun hasil data yang diamati meliputi sistem pemesanan yang berlangsung pada toko Omahfloris untuk mengetahui kebutuhan yang diperlukan dalam membangun sebuah sistem tersebut.

### **1.6.2 Metode Wawancara**

Dalam pengumpulan data untuk penelitian dilakukan secara wawancara dengan pemilik toko Omahfloris yaitu Ibu Marsiti secara langsung, selain itu peneliti melakukan wawancara terhadap beberapa karyawan untuk menambah

keterangan informasi sistem toko serta kendala – kendala pada toko Omahfloris.

### **1.6.3 Metode Kepustakaan**

Dalam metode ini digunakan untuk mengumpulkan data – data yang relevan melalui membaca beberapa buku – buku dan jurnal yang terkait permasalahan tersebut dalam menyusun pengembangan sistem pemesanan. Sebagian sumber diambil dari referensi – referensi karya ilmiah di Perpustakaan STMIK Amikom Surakarta.

## **1.7 Teori Yang Digunakan**

### **1.7.1 Pengertian Sistem Informasi**

Sistem Informasi adalah kumpulan komponen dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen (Awalia et al., 2022).

Sama seperti halnya toko Omahfloris yang memiliki sistem informasi pada pemesanan *bouquet* yang dirancang untuk mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan *bouquet* di toko Omahfloris.

### **1.7.2 Pengertian Internet**

Internet adalah sekumpulan jaringan global yang terdiri jaringan komputer yang menghubungkan situs akademik, pemerintahan, komersial, organisasi, maupun perorangan (Rohaya, 2019).

Didalam kehidupan modern saat ini internet sangat memengaruhi berbagai lingkungan seperti pendidikan, komunikasi, bisnis dan lain – lain.



### **1.7.3 Pengertian Website**

*Website* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumendokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya menggunakan protocol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat yang disebut browser (Y. Krisnadita, 2017).

Toko Omahfloris menjadikan *website* salah satu platform berjualan yang efisien, sebab didalam *website* tersebut mencakup berbagai informasi mengenai *bouquet* yang mana sangat mudah sekali di akses.

### **1.7.4 Teori Dasar Basis Data**

#### **1.7.4.1 Pengertian Basis Data**

*Basis Data (Database)* adalah bahwa seluruh data yang disimpan dalam sebuah basis data ditempatkan pada masing-masing table/file sesuai dengan fungsinya (Dr. Ruliah, M.Kom. Andri Suryadi, S.Kom., 2016).

Dengan kata lain, basis data dapat diakses, dimodifikasi, dan dikelola oleh pengguna atau aplikasi tertentu sesuai dengan kebutuhan

#### **1.7.4.2 Penerapan Basis Data**

Dalam penerapan basis data berguna untuk meningkatkan efisiensi dan menunjang operasional perusahaan dalam mengelola sistem informasi, sehingga diperlukannyalah basis data (Dr. Ruliah, M.Kom. Andri Suryadi, S.Kom., 2016).

*Database* sebagai tempat penyimpanan data yang dapat dibuat, di ubah dan dihapus.

### 1.7.4.3 Sistem Basis Data

Sistem basis adalah sebuah sistem yang terdiri dari sekumpulan data yang saling berkaitan untuk mengakses data tersebut. Selain itu, basis data dirancang untuk mengelola banyak informasi (Kurniati et al., 2015).

### 1.7.5 Pengertian HTML

HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah bahasa pemrograman berupa kode yang digunakan untuk mengatur tataletak tampilan halaman web. HTML bersifat statis yang artinya tampilan web tetap, isinya tidak dapat *di-update* secara otomatis, kecuali dengan mengubah kode HTML (Gani & Achmad, 2019)

Selain digunakan untuk pembuatan halaman web HTML dapat menampilkan informasi didalam browser internet.

### 1.7.6 Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada sistem informasi pemesanan *bouquet* adalah metode *waterfall* atau metode air terjun sering dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), penamaan model yang sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*" yang artinya pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak.

Dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), permodelan (*modelling*), konstruksi (*contruction*), serta penyerahan sistem ke para pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan (Abdul Wahid, 2020).

Didalam metode *waterfall* pengembangan sistem dikerjakan secara berurutan mulai dari:

a. Analisis kebutuhan

Pada tahapan ini, memahami pengembangan perangkat lunak yang diharapkan pengguna serta batasan dari perangkat lunak tersebut.

b. Rancangan

Setelah analisis sistem dikumpulkan tahapan berikutnya merancang keseluruhan design dengan rinci dari perangkat lunak.

c. Implementasi

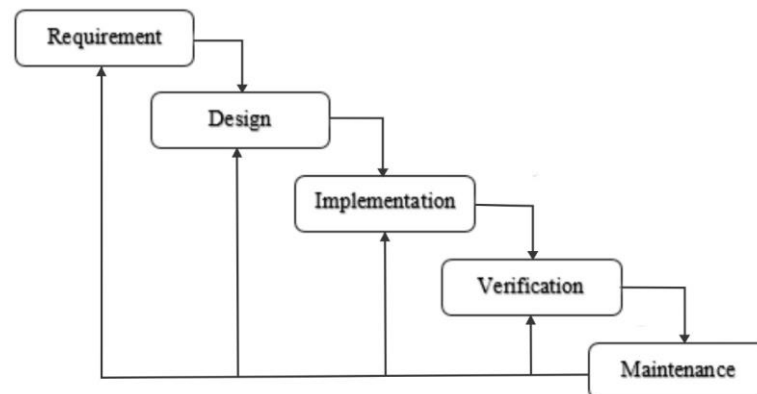
Pada tahap ini, pembuatan kode program berdasarkan design yang telah dibuat dan pengujian untuk memastikan fungsionalitas perangkat lunak yang sedang dibangun.

d. Pengujian

Setelah semua diimplementasikan selanjutnya sistem yang lengkap diuji untuk memastikan perangkat lunak bekerja bersama dengan benar sesuai persyaratan yang ditentukan.

e. Pemeliharaan

Setelah perangkat lunak sudah berhasil dijalankan oleh pengguna, selanjutnya tahap pemeliharaan dilakukan. Pemeliharaan mencakup memperbaiki, memperbaharui, dan memperluas perangkat lunak.

Gambar 1. 1 Metode *Waterfall*

## 1.7.7 Rancangan Sistem Basis Data

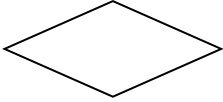
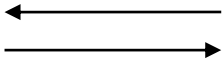



### 1.7.7.1 Pengertian *Flowchart*

*Flowchart* merupakan gambaran aliran atau proses suatu sistem yang berbentuk grafik disertai dengan langkah-langkah dan urutan suatu prosedur dari suatu program. *Flowchart* dapat membantu proses analisis, perancangan dan pengkodean untuk memecahkan masalah kedalam bagian-bagian yang lebih kecil untuk pengoperasiannya (Malabay, 2016).

Tabel 1. 1 Tabel *Flowchart*

Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	Proses	Sebuah pemrosesan yang menghasilkan perubahan sebuah alur kerja.
	<i>Input / Output</i>	Untuk mengidentifikasi masuk dan keluarnya proses.
	Terminal	Untuk mendefinisikan awalan atau akhiran suatu program.

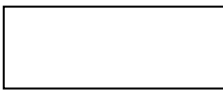
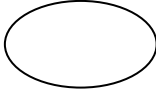
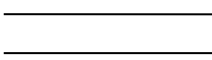
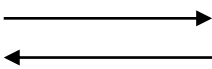
Tabel 1.1 Lanjutan

	<i>Decision / Logika</i>	Untuk memasukkan atau mengeluarkan dari sebuah dokumen.
	Arus / Flow	Untuk menghubungkan antar proses atau simbol.
	Simbol Manual	Simbol untuk menyatakan suatu proses yang dilakukan secara manual.
	<i>Connector</i>	Simbol untuk sambungan proses dalam halaman / lembaran sama.
	Dokumen	Untuk menyetak Dokumen

### 1.7.7.2 Pengertian DFD

*Data Flow Diagram* (DFD) atau dalam bahasa Indonesia menjadi Diagram Alir Data (DAD) adalah representasi grafik dari sistem yang menggambarkan komponen – komponen sistem, aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari komponen – komponen tersebut, asal, tujuan dan penyimpanan dari data tersebut (Budiani, 2000). Adapun simbol – simbol dari *Data Flow Diagram* antara lain:

Tabel 1. 2 Tabel DFD

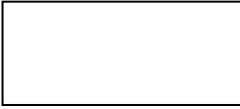
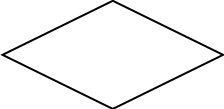


Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	<i>External Entity</i>	Bagian luar sistem yang dapat memberikan <i>Input</i> / menerima output sistem.
	<i>Process</i>	Mengubah hasil <i>Input</i> menjadi output dengan format yang berbeda.
	<i>Data Store</i>	Data store biasa digunakan untuk menyimpan <i>File</i> atau <i>Database</i> .
	<i>Data Flow</i>	Arus data yang mengalir diantara Proses, terminator dan <i>data store</i> .

### 1.7.7.3 Pengertian ERD

ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah suatu diagram atau suatu model penyajian data dengan menggunakan Entity dan Relationship. ERD (*Entity Relationship Diagram*) menggambarkan desain konseptual untuk menggambarkan struktur logis basis data berbasis grafis (Satrio Agung W, Ari Kusyanti, 2011)

Tujuan penyajian ERD adalah supaya *Database* mudah dipahami serta dirancang dengan mudah.

Tabel 1. 3 Tabel ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	Entitas	Suatu objek yang didefinisikan dalam konteks sistem yang sedang di kembangkan.
	Relasi	Adanya hubungan antar beberapa entitas yang berbeda.
	Atribut	Merupakan karakteristik yang dimiliki oleh entitas yang berperan sebagai "Key" bergaris bawah.
	Garis	Penghubung antara relasi dengan entitas atau entitas dengan atribut.

## 1.8 Hardware dan Software

Berikut ini komponen – komponen perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang digunakan:

### 1.8.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

Tabel 1. 4 Tabel Perangkat Keras (*Hardware*)

NO	<i>HARDWARE</i>	SPESIFIKASI
1.	Laptop	HP 14 – AM011TU
2.	<i>Processor</i>	Intel Core i3 5005U
3.	RAM	4GB
4.	VGA	Intel HD Graphics 5500
5.	<i>Hardisk</i>	1TB

## **1.8.2 Perangkat Lunak (*Software*)**

### **1.8.2.1 Windows 10**

Windows 10 adalah sistem operasi komputer yang di kembangkan oleh Microsoft sebagai bagian dari keluarga sistem operasi Windows NT. Windows 10 merupakan pembaruan dari sistem sebelumnya, sehingga diperlukan tingkat penerimaan dari penggunaanya (Silvia, n.d.).

### **1.8.2.2 PHP**

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah Bahasa pemrograman yang digunakan untuk pengembangan web dan dijalankan melalui halaman web. PHP (*Hypertext Preprocessor*) biasanya digunakan untuk mengelola informasi dari internet (Hidayat et al., 2019).

### **1.8.2.3 XAMPP**

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache*, *HTTP Server*, *MySQL Database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP (Palit et al., 2015).

### **1.8.2.4 MySQL**

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah salah satu jenis *Database* yang banyak digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web yang dinamis. MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relational Database Management Sistem*). MySQL ini mendukung Bahasa pemrograman PHP. MySQL juga mempunyai query atau bahasa SQL (*Structured Query Language*) yang simple dan



menggunakan escape character yang sama dengan PHP (Hidayat et al., 2019).

#### **1.8.2.5 Visual Studio Code**

*Visual Studio Code* merupakan sebuah aplikasi editor code open source yang dikembangkan oleh Microsoft untuk sistem operasi Windows, Linux, dan MacOS (Ramdhan & Nufriana, 2019).

*Visual Studio Code* sering disebut pula VS Code, sebagai penyunting kode VS Code mendukung berbagai bahasa pemrograman seperti *Python C++*, *Java*, *JavaScript*, dan lain – lain.

### **1.9 Sistematika Penulisan**

Sistematika Penulisan berisi garis besar yang dikelompokkan menjadi empat bab sebagai berikut:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan uraian latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, metode pengumpulan data, teori yang digunakan, perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, sistematika penulisan, jadwal kegiatan.

#### **BAB II : GAMBARAN UMUM**

Pada bab ini menjelaskan profil gambaran umum dari toko Omahfloris serta sistem yang sedang berjalan di toko Omahfloris.

#### **BAB III : PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan hasil dari perumusan masalah serta pembuatan sistem yang akan di jalankan.



## BAB II

### GAMBARAN OBYEK

#### 2.1 Profil Omahfloris

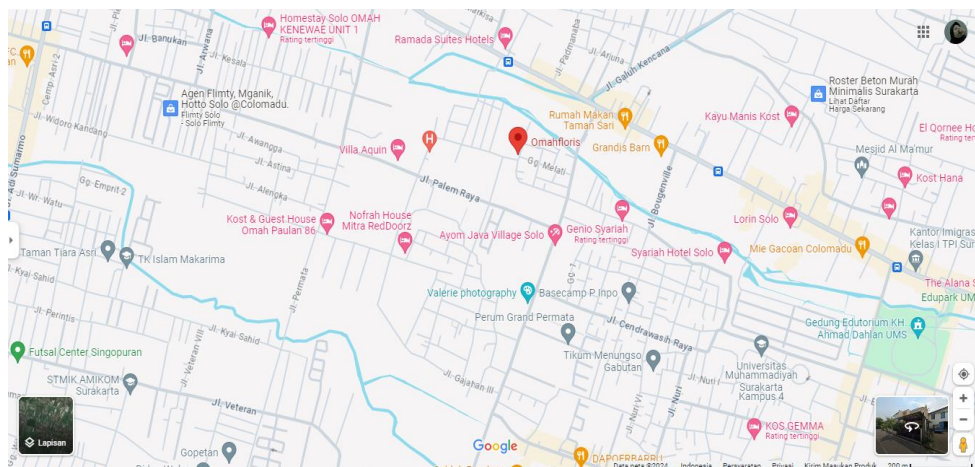
Omahfloris merupakan perusahaan keluarga yang bergerak di bidang florist atau rangkaian bunga yang sering disebut dengan *bouquet*. Toko omahfloris berdiri sejak 5 Juni 2021, berawal dari pandemi covid yang kian tidak selesai - selesai ibu Marsiti bersama dengan anaknya mencoba untuk membuka usaha kecil – kecilan di rumah yang mana pada waktu itu masuk musim wisuda dan pelepasan siswa – siswi sekolahan, tentu saja peluang itu tepat untuk berjualan *bouquet* bunga. Kini orderan *bouquet* Omahfloris tersebut sudah sampai pengiriman luar kota.



Gambar 2. 1 Toko Omahfloris

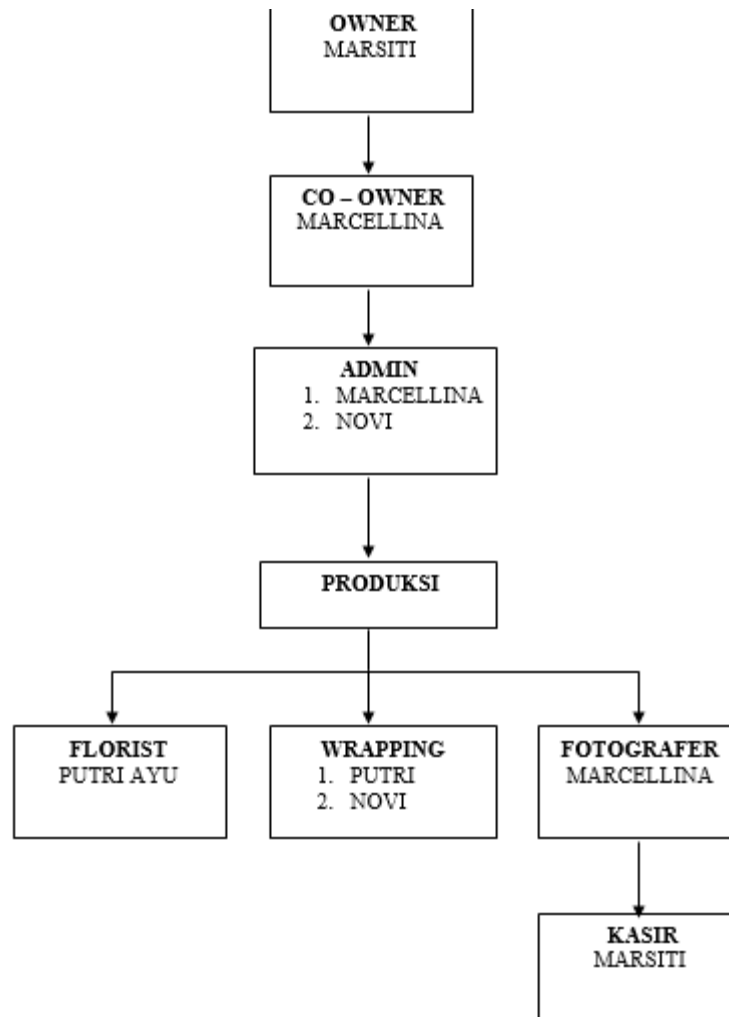
Toko Omahfloris beralamat di kabupaten Karanganyar tepatnya Dusun Kasuran rt 02/ rw 003, Gajahan, Colomadu, Karanganyar, Jawa Tengah. Toko Omahfloris buka setiap hari Senin – Jumat dari jam 08.00 – 17.00 WIB. Proses

pesanan custom di toko Omahfloris harus melalui reservasi 3 hari sebelum pemesanan diambil. Toko Omahfloris menyediakan beraneka *bouquet* dan beraneka hampers, diantaranya: *bouquet* Wisuda, *bouquet* uang, *bouquet* valantine, *bouquet* bunga, *bouquet* snack, *bouquet* chocolate, *bouquet* custom, nampers dan hampers custom.



Gambar 2. 2 Denah Toko Omahfloris

## 2.2 Struktur Organisasi



Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Omahfloris

## 2.3 Visi dan Misi

Visi:

Mewujudkan impian disetiap momen – momen berharga melalui rangkaian bunga.

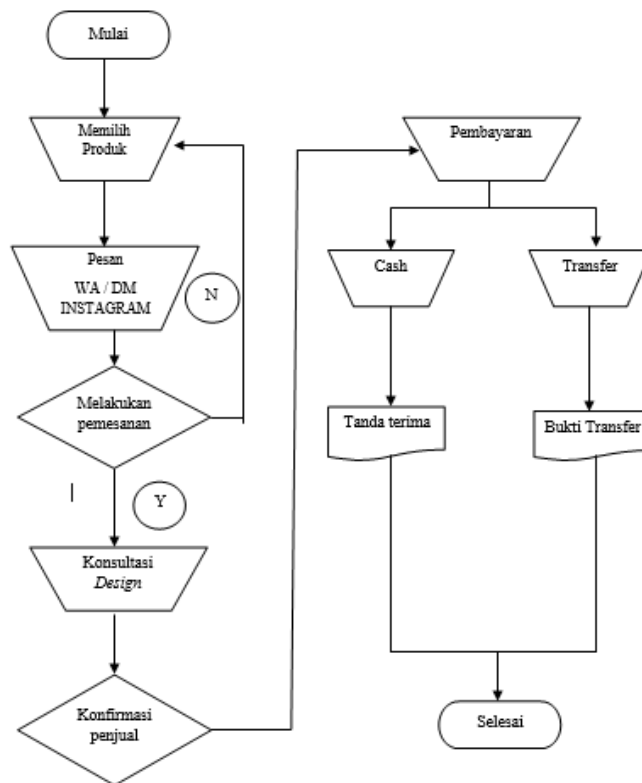
Misi:

- Menciptakan *bouquet* yang berkualitas tinggi.
- Membangun kreativitas didalam rangkaian bunga.

c. Memberikan pelayanan terbaik.

#### 2.4 Flowchart dokumen

Sistem informasi yang berjalan bertujuan untuk mengetahui proses terjadinya kegiatan dalam operasional berlangsung, serta sebagai mengidentifikasi masalah – masalah yang muncul. Dengan adanya analisis ini dapat mengevaluasi apakah sistem yang ada sudah cukup efektif atau perlu ditingkatkan kembali. Adapun *Flowchart* dokumen pemesanan sebagai berikut.



Gambar 2. 4 Flowchart dokumen pemesanan

## **BAB III PEMBAHASAN**

### **3.1 Analisis kebutuhan sistem**

Dalam analisis kebutuhan sistem merupakan tahapan penting dalam mengembangkan sistem informasi atau perangkat lunak yang dengan tujuan untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem secara menyeluruh. Adapun menurut kebutuhan secara fungsional dan non fungsional sebagai berikut:

#### **3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem secara Fungsional**

Analisis kebutuhan sistem secara fungsional diperlukan sebagai mengidentifikasi dan mendefinisikan tugas-tugas spesifik yang dilakukan oleh sistem untuk memenuhi kebutuhan pengguna. Adapun kebutuhan secara fungsional antara lain:

1. Sistem dapat melayani pemesanan *bouquet* secara *online*.
2. Sistem harus menyediakan fitur bagi pengguna untuk membuat akun, *Login*, dan mengelola informasi pribadi serta melihat riwayat pesanan mereka.
3. Sistem harus memungkinkan pengguna dalam mencari produk *bouquet* seperti jenis *bouquet* dan harga *bouquet*.
4. Sistem harus memungkinkan pengguna untuk menambah, mengedit, dan menghapus.
5. Sistem harus mampu menghitung dan menampilkan jumlah stok yang tersedia.
6. Sistem harus memungkinkan pengguna untuk menambah, mengedit, atau menghapus *bouquet* dari keranjang belanja.
7. Sistem harus memungkinkan pengguna untuk memasukkan detail pengiriman, seperti alamat, waktu pengiriman, dan penerima.

8. Sistem harus mendukung proses pembayaran yang aman dengan melalui metode pembayaran transfer bank.
9. Sistem harus dapat menghasilkan laporan penjualan harian.

### **3.1.2 Analisis Kebutuhan secara Non Fungsional**

Kebutuhan non-fungsional pada sistem informasi pemesanan *bouquet* dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Tahapan spesifikasi kebutuhan non-fungsional meliputi:

#### **3.1.2.1 Perangkat Keras (*Hardware*)**

Dalam pengembangan sistem toko omahfloris saat ini menggunakan spesifikasi perangkat keras (*hardware*) antara lain:

*Processor : Intel® Celeron® N4000 (4M Cache, up to 2.6Ghz)*

*Harddisk : 500GB*

*VGA : Integrated Intel HD Graphics*

*RAM : 2GB DDR4*

*SSD : 126GB*

#### **3.1.2.2 Perangkat Lunak (*Software*)**

Dalam pengembangan sistem selain menggunakan spesifikasi perangkat keras (*hardware*) terdapat pula perangkat lunak (*software*) antara lain:

*Sistem operasi : windows 10*

*Web server : XAMPP*

*Database : MYSQL*

*Framework : PHP dan Visual studio code*



### 3.2 Prosesur Sistem Pemesanan yang akan dibangun

Adapun prosedur sistem pemesanan yang akan dibangun sebagai berikut:

#### 3.2.1 Prosedur Sistem pemesanan Admin

##### 1. Daftar dan *Login*

Admin diharuskan melakukan pendaftaran dan *Login* melalui *website* Omahfloris. Admin yang sudah terdaftar dapat langsung mengakses sistem pemesanan dengan memasukkan email dan kata sandi yang telah dibuat sebelumnya.

##### 2. Data Produk

Data Produk pada sistem admin berjuan untuk penambahan produk baru, penghapusan produk, serta berguna untuk mengubah informasi dari produk tersebut seperti gambar, deskripsi dan harga produk.

##### 3. Data *Customer*

Data *Customer* pada sistem admin bertujuan untuk mengetahui data yang relevan dari *Customer* seperti nama, Email, nomer Handphone serta alamat *Customer*.

##### 4. Transaksi / Pesanan

Pada sistem admin transaksi berjuan untuk mengetahui masuknya pesanan yang telah dibuat oleh *Customer* yang terdiri dari no.invoice, tanggal pemesanan, nama *Customer*, total pembayaran, dan opsi.

##### 5. Laporan Penjualan

Laporan penjualan pada sistem admin bertujuan untuk

mengetahui pelaporan pemesanan disetiap harinya atau di setiap bulanya.

### **3.2.2 Prosedur Sistem Pemesanan *Customer***

#### 1. Pendaftaran dan *Login Customer*

Pendaftaran dan *Login* diharuskan bagi *Customer* yang akan melakukan pemesanan diomahfloris dengan melalui *website* Omahfloris *Customer* diminta untuk mengisi data diri dengan benar, setelah melakukan pendaftaran *Customer Login* dengan menggunakan email dan kata sandi yang telah dibuat.

#### 2. Pemesanan Produk

Setelah *Customer* berhasil masuk pada *website* Omahfloris langkah selanjutnya adalah pencarian produk dan pemesanan produk. Produk yang akan dipesan kemudian masuk pada keranjang pesanan. Keranjang pesanan berguna untuk menyimpan pemesanan sebelum proses pembayaran, selain itu fitur keranjang dapat ditambahkan, dikurangi dan dihapus.

#### 3. Pengiriman

Setelah memasukkan produk kedalam keranjang langkah selanjutnya *Customer* diminta untuk melakukan pengaturan pengiriman dengan mencantumkan Alamat lengkap penerima pesanan.

#### 4. Pembayaran

Setelah melakuakn pengaturan pengiriman langkah selanjutnya *Customer* diminta untuk melakukan pembayaran sesuai total pesanan

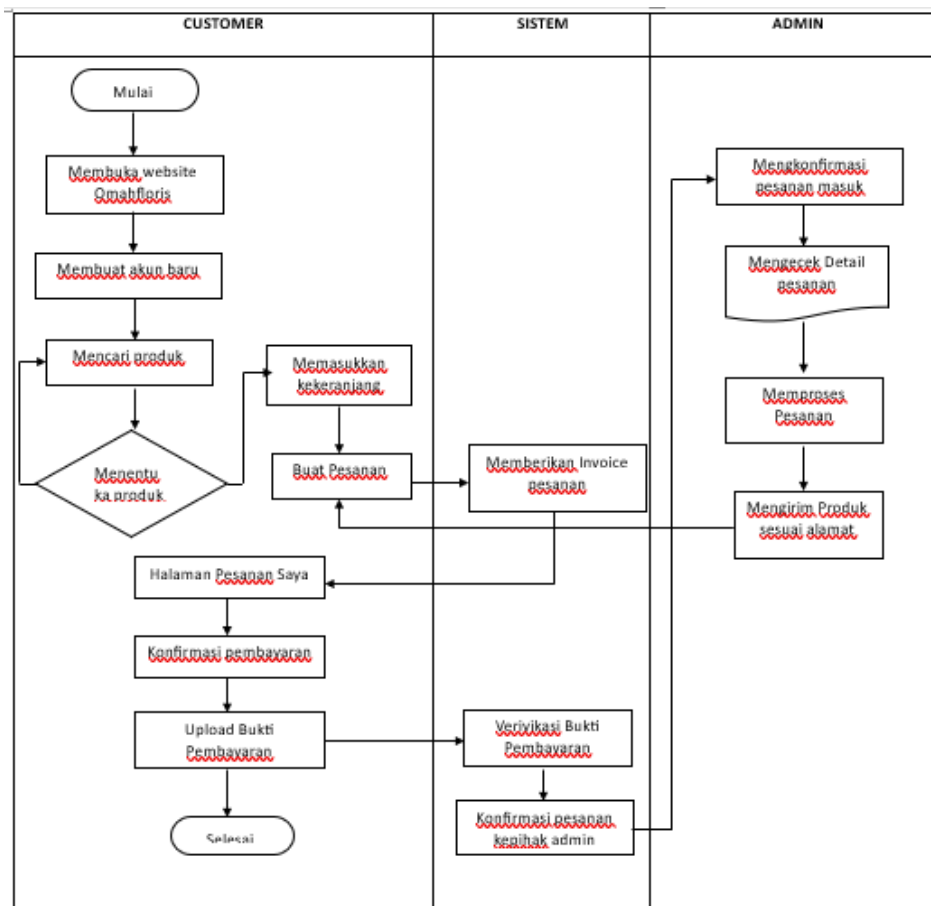
melalui metode transfer Bank.

### **3.3 Perancangan Sistem**

Perancangan sistem adalah proses yang mencakup semua kegiatan yang diperlukan untuk merancang sistem atau memperbaiki sistem yang telah ada sehingga sistem menjadi lebih baik.

#### **3.3.1 Analisis yang Diusulkan**

Untuk mencegah permasalahan sistem yang terjadi pada toko omahfloris, maka perlu diadakannya pembaruan sistem informasi yang lebih efektif pada toko omahfloris. Diharapkan dengan adanya sistem informasi berbasis *website* ini dapat memudahkan pengguna baik pemilik toko maupun *Customer*. Serta dengan diadakannya sistem informasi ini diharapkan dapat mengatasi kelemahan sistem pelaporan pada toko omahfloris. Adapun *flowchart* table sistem yang di usulkan sebagai berikut:



Gambar 3. 1 Flowchart tabel sistem yang diusulkan

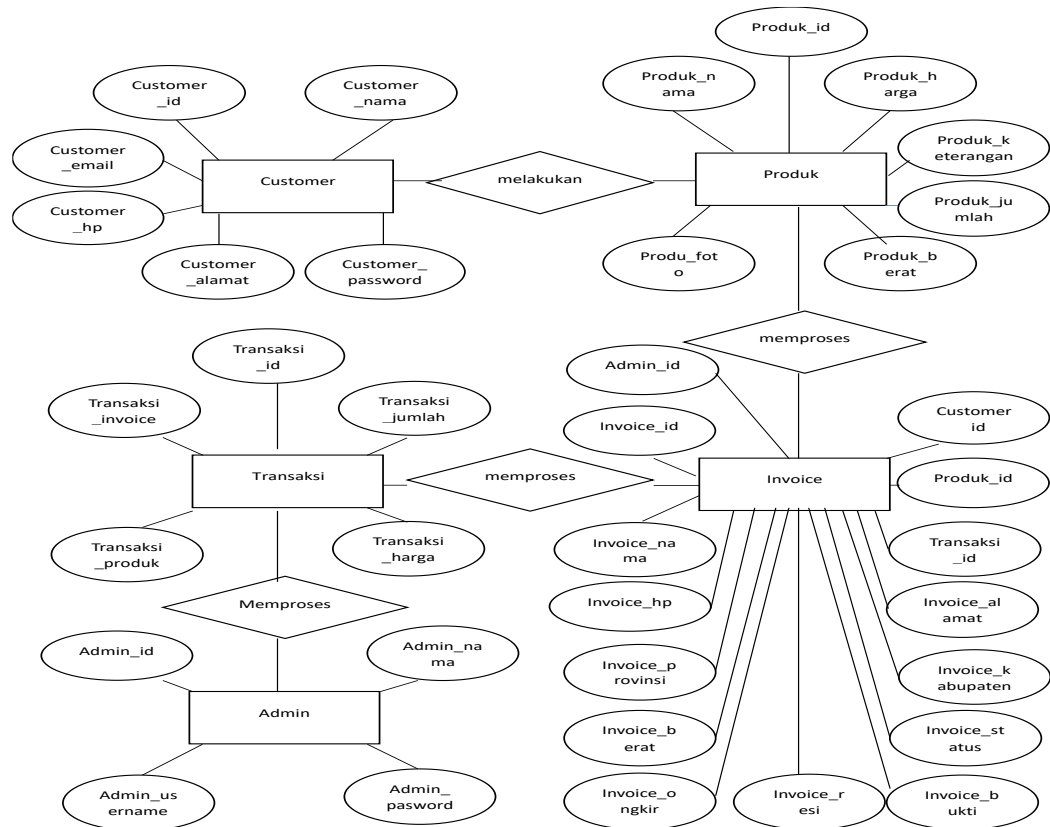
### 3.3.2 Analisis Perancangan Sistem

Dalam pengembangan sistem informasi atau perangkat lunak diperlukannya proses analisis perancangan sistem. Proses analisis sistem merupakan tahapan yang penting, sebab jika kesalahan diproses ini terjadi maka proses selanjutnya akan mengalami kesalahan pula. Proses ini bertujuan untuk memahami dan mendefinisikan kebutuhan pengguna, serta merancang solusi yang memenuhi kebutuhan tersebut.

### 3.3.3 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Tujuan *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah untuk memodelkan

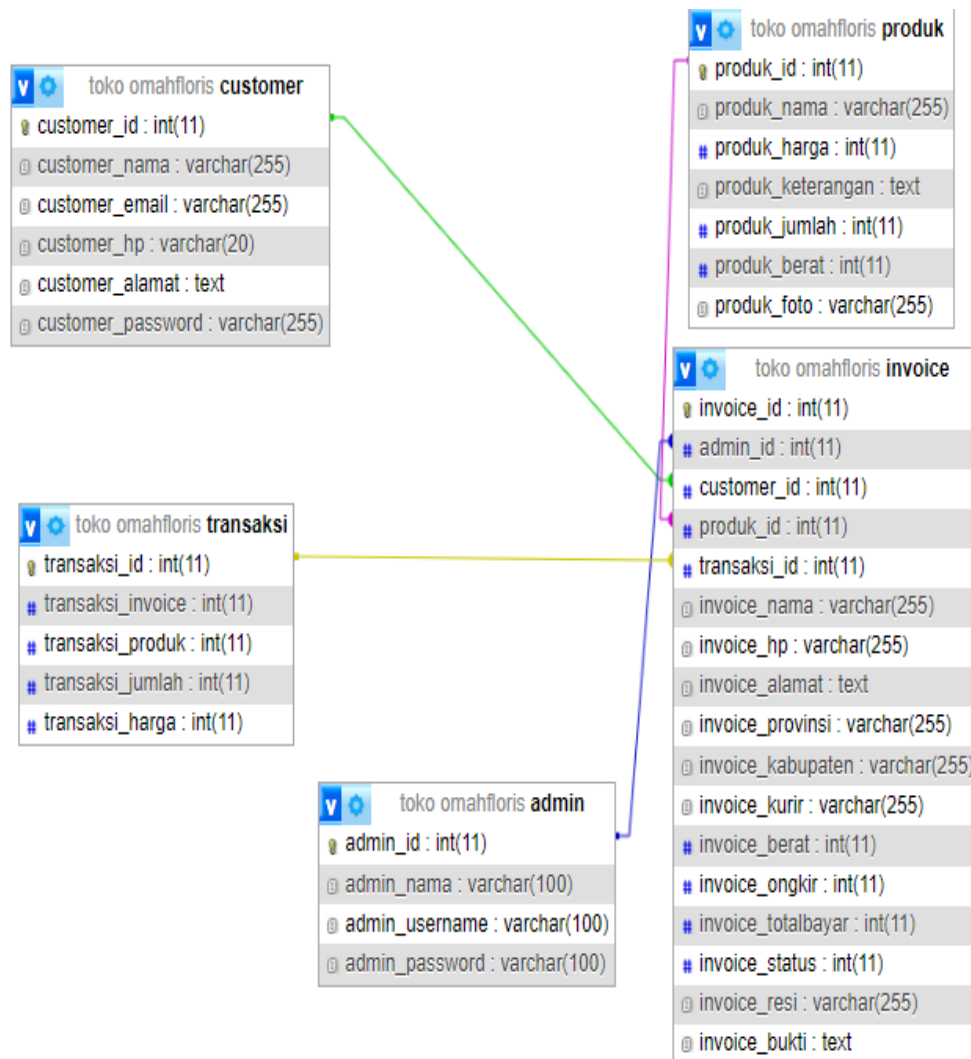
struktur data dalam sebuah sistem dengan menggambarkan hubungan antar entitas yang berbeda.



Gambar 3. 2 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

### 3.3.4 Relasi Tabel

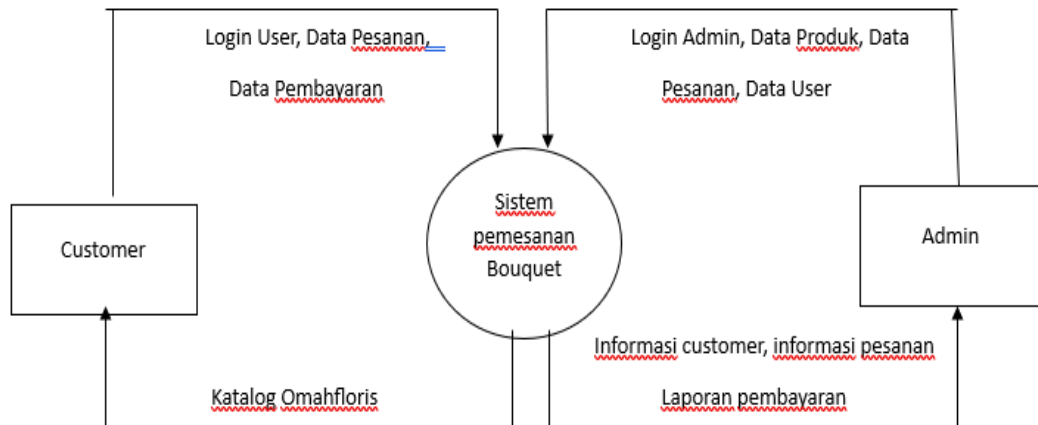
Relasi tabel dalam basis data adalah untuk menjaga integritas datadan mempermudah pengelolaan serta akses terhadap data.



Gambar 3. 3 Relasi Tabel

### 3.3.5 Diagram Konteks

Diagram Konteks merupakan diagram sederhana yang terdiri dari suatu proses menggambarkan ruang lingkup suatu sistem.



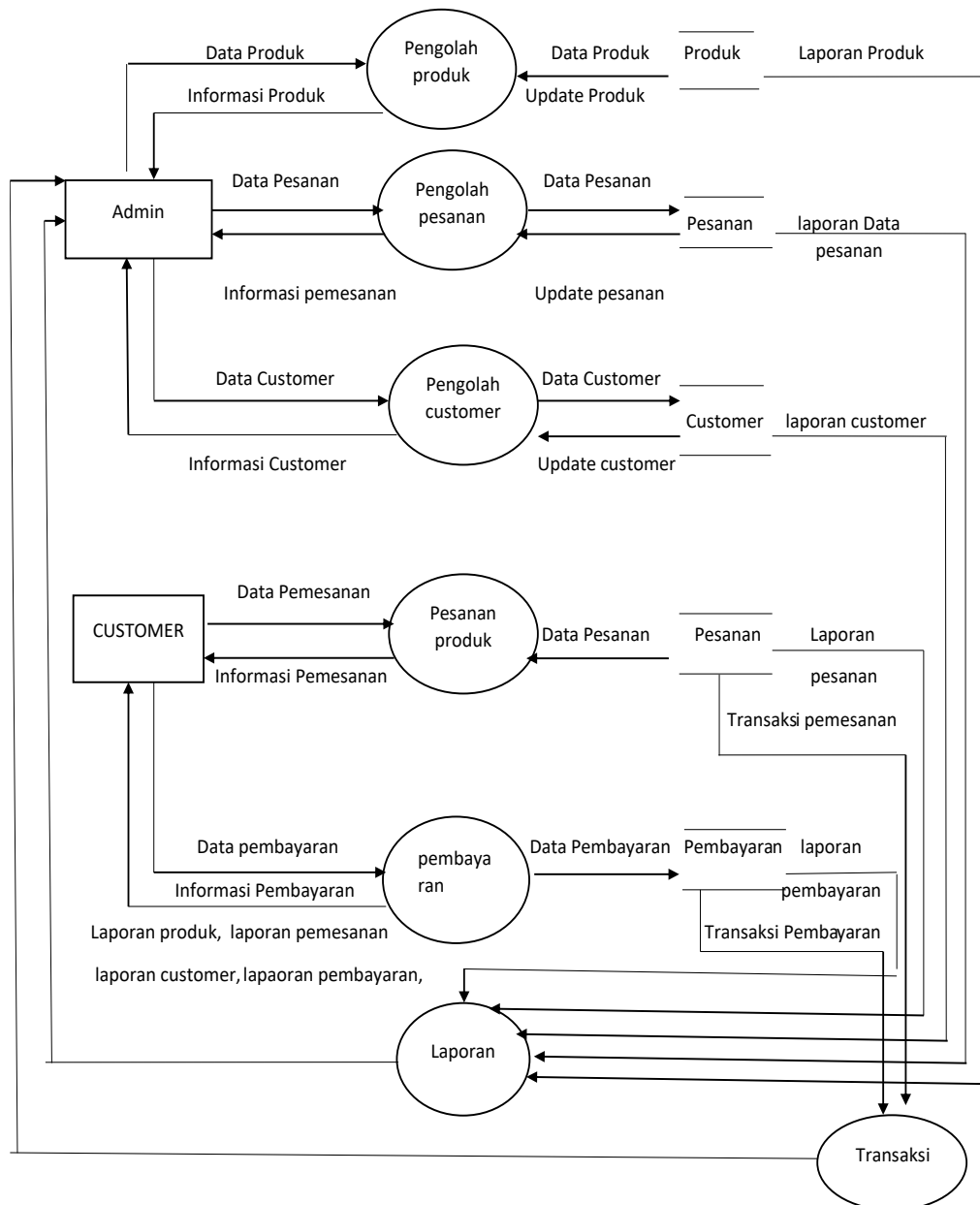
Gambar 3. 4 Diagram Konteks

### 3.3.6 Data Flow Diagram (DFD)

*Data Flow Diagram* (DFD) digunakan untuk membantu dalam menganalisis sistem, selain itu DFD digunakan sebagai alat perencanaan sistem dengan menggambarkan proses yang akan dikembangkan. Adapun perencanaan *Data Flow Diagram* (DFD) sebagai berikut:

#### 1. *Data Flow Diagram* Level 1

Diagram Level 1, atau sering disebut sebagai Diagram Konteks Level 1, adalah bagian dari teknik pemodelan proses dalam analisis sistem.

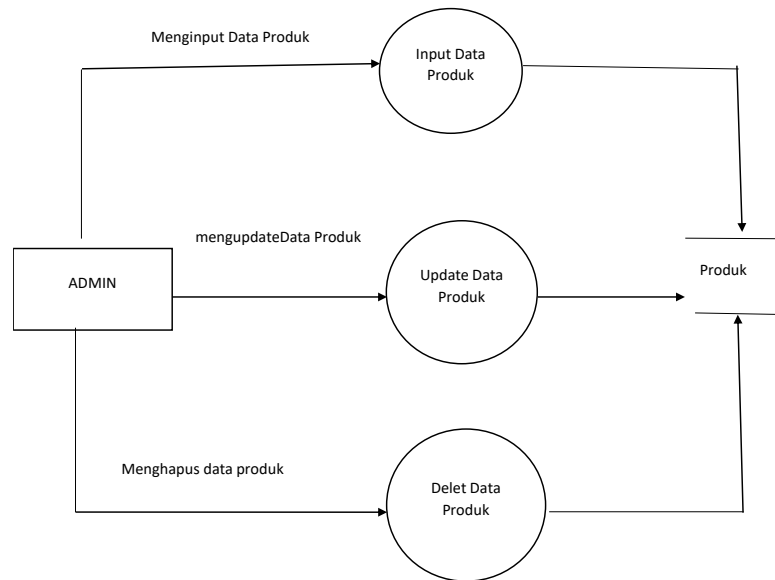


Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 1

## 2. DFD Level 2 *Input* Produk

Level 2 *Input* Data biasanya merujuk pada detail dan granularitas data yang diperlukan dalam suatu sistem atau proses, terutama dalam konteks pengembangan perangkat lunak atau analisis

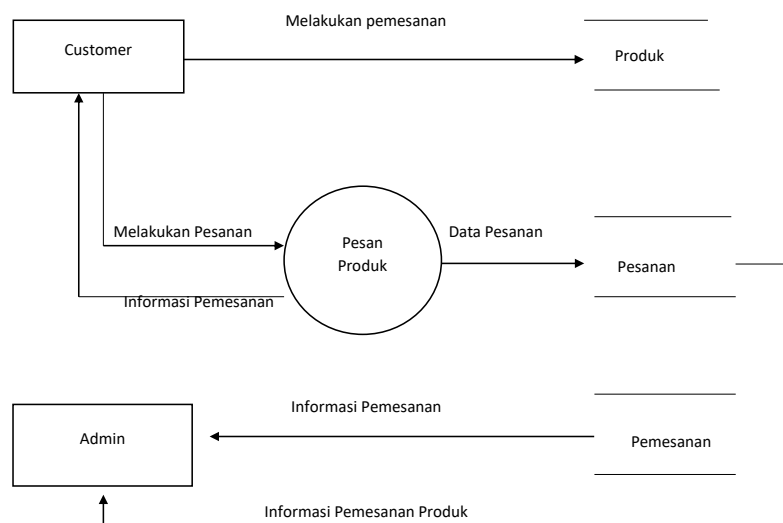




Gambar 3. 6 *Input Produk*

### 3. DFD Level 2 Proses Pemesanan

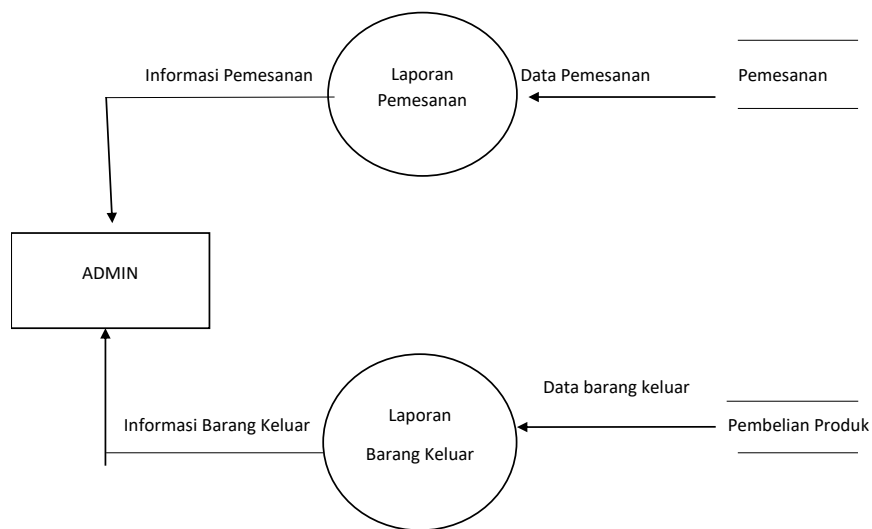
Level 2 dalam konteks pemesanan biasanya merujuk pada tahap atau proses yang lebih spesifik dalam siklus pembelian.



Gambar 3. 7 *Pembelian Produk*

#### 4. Diagram Level 2 Proses Laporan

Laporan Level 2 biasanya mengacu pada laporan yang lebih terperinci dan teknis dibandingkan dengan Level 1



Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses Laporan

#### 3.3.7 Perancangan Database

Perancangan program adalah tahap dalam pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk menentukan struktur dan operasi dari sistem atau aplikasi yang akan dibangun. Tahapan ini adalah jembatan antara analisis kebutuhan dan *implementasi*.

Tabel 3. 1 Perancangan *Database Admin*

<b>No.</b>	<b>Field Nama</b>	<b>Tipe</b>	<b>Key</b>
1.	<i>Admin_id</i>	Int(11)	<i>Primary Key</i>
2.	<i>Admin_nama</i>	<i>Varchar(100)</i>	
3.	<i>Admin_username</i>	<i>Varchar(100)</i>	
4.	<i>Admin_password</i>	<i>Varchar(100)</i>	
5.	<i>Admin_foto</i>	<i>Varchar(100)</i>	

Tabel 3. 2 Perancangan *Database Customer*

<b>No.</b>	<b>Field Nama</b>	<b>Tipe</b>	<b>Key</b>
1.	<i>Customer_id</i>	Int(11)	<i>Primary Key</i>
2.	<i>Customer_nama</i>	<i>Varchar(255)</i>	
3.	<i>Customer_email</i>	<i>Varchar(255)</i>	
4.	<i>Customer_hp</i>	<i>Varchar(20)</i>	
5.	<i>Customer_alamat</i>	text	
6.	<i>Customer_password</i>	<i>Varchar255)</i>	

Tabel 3. 3 Perancangan *Database Invoice*

<b>No.</b>	<b>Nama</b>	<b>Tipe</b>	<b>Key</b>
1.	<i>Invoice_id</i>	Int (11)	<i>Primary Key</i>
2.	<i>Admin_id</i>	Int (11)	<i>ForeignKey</i>
3.	<i>Customer_id</i>	Int (11)	<i>ForeignKey</i>
4.	<i>Produk_id</i>	Int (11)	<i>ForeignKey</i>
5.	<i>Transaksi_id</i>	Int (11)	<i>ForeignKey</i>
6.	<i>Invoice_tanggal</i>	date	
7.	<i>Invoice_Customer</i>	Int(11)	
8.	<i>Invoice_nama</i>	<i>Varchar(255)</i>	
9.	<i>Invoice_hp</i>	<i>Varchar(255)</i>	
10.	<i>Invoice_alamat</i>	text	
11.	<i>Invoice_provinsi</i>	<i>Varchar(255)</i>	
12.	<i>Invoice_kabupaten</i>	<i>Varchar(255)</i>	
13.	<i>Invoice_kurir</i>	<i>Varchar(255)</i>	
14.	<i>Invoice_berat</i>	Int(11)	
15.	<i>Invoice_onkir</i>	Int(11)	
16.	<i>Invoice_total_berat</i>	Int(11)	
17.	<i>Invoice_status</i>	Int(11)	
18.	<i>Invoice_resi</i>	<i>Varchart(255)</i>	
19.	<i>Invoice_bukti</i>	text	

Tabel 3. 4 Perancangan *Database* Produk

<b>No.</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Key</b>
1.	Produk_id	Int(11)	Primery Key
2.	Produk_nama	Varchar(255)	
3.	Produk_harga	Int(11)	
4.	Produk_keterangan	text	
5.	Produk_jumlah	Int(11)	
6.	Produk_berat	Int(11)	
7.	Produk_foto	Varchar(255)	

Tabel 3. 5 Perancangan *Database* Transaksi

<b>No.</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Key</b>
1.	Transaksi_id	Int(11)	Primary Key
2.	Transaksi_Invoice	Int(11)	
3.	Transaksi_produk	Int(11)	
4.	Transaksi_jumlah	Int(11)	
5.	Transaksi_harga	Int(11)	

### 3.3.8 Design Program *Customer*

#### 1. Tampilan Halaman *Login*

**TOKO ONLINE**  
Omahfloris

LOGIN

Username
Password
LOGIN

Gambar 3. 9 Tampilan Halaman *Login*

#### 2. Tampilan Halaman Daftar akun

### **Pendaftaran Customer Baru**

Nama Lengkap

Email

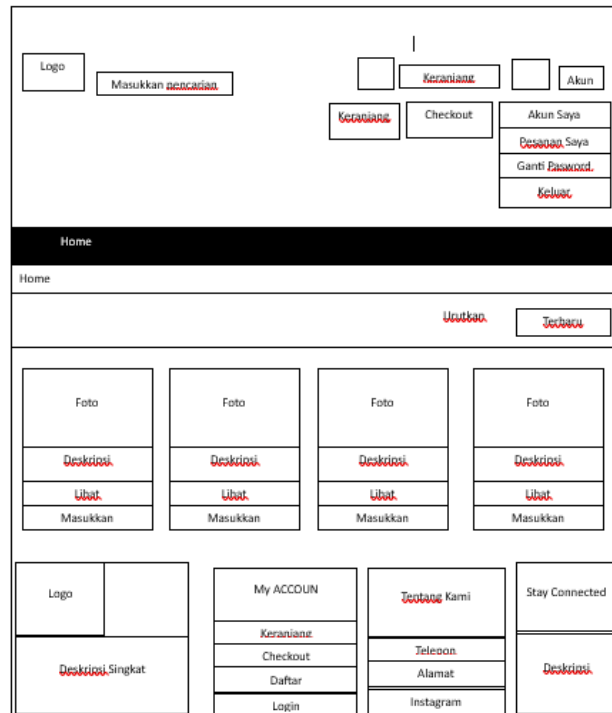
Nomor HP / Whatsapp

Alamat Lengkap

Password  Password ini digunakan untuk login ke akun anda.

Gambar 3. 10 Tampilan Halaman Daftar

### 3. Halaman Tampilan *Home*



Gambar 3. 11 Tampilan Halaman *Home*

#### 4. Tampilan Halaman Keranjang

Gambar 3. 12 Tampilan Halaman Keranjang

#### 5. Tampilan Halaman Check Out

Gambar 3. 13 Tampilan Halaman Check Out



### 3.4 Implementasi Sistem

Implementasi atau rancangan yang telah dikembangkan bertujuan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dirancang dan dikembangkan dapat digunakan secara efektif dalam lingkungan operasional. Pada tahap ini sistem siap untuk digunakan *Customer* dalam melakukan pemesanan *bouquet* berbasis *website*

#### 3.4.1 Tampilan Halaman *Login*

**LOGIN CUSTOMER**

---

Email

Password

**LOGIN**

DAFTAR

Gambar 3. 14 Tampilan Halaman *Log in*

#### 3.4.2 Tampilan Halaman Daftar

## PENDAFTARAN CUSTOMER BARU

**Nama Lengkap**

**Email**

**Nomor HP / Whatsapp**

**Alamat Lengkap**

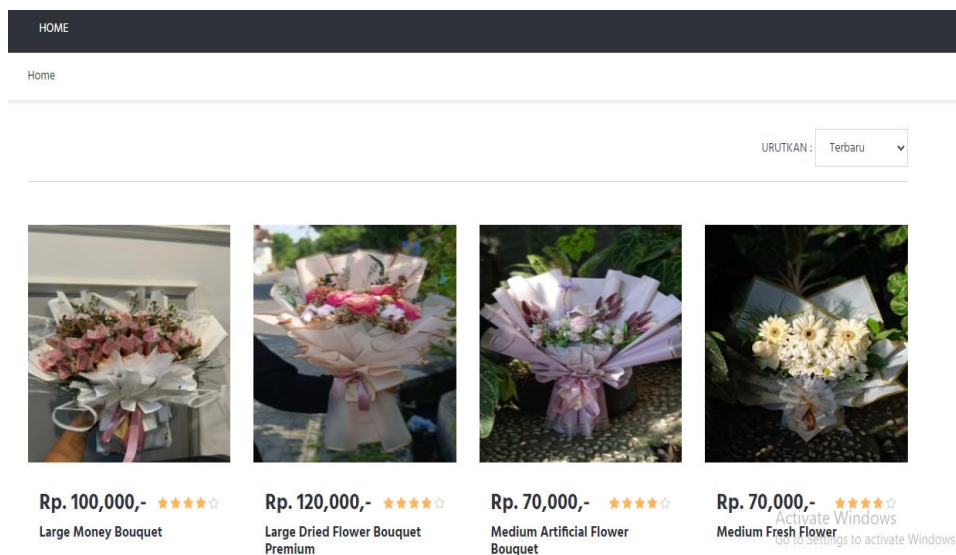
**Password**

Password ini digunakan untuk login ke akun anda.

**DAFTAR**

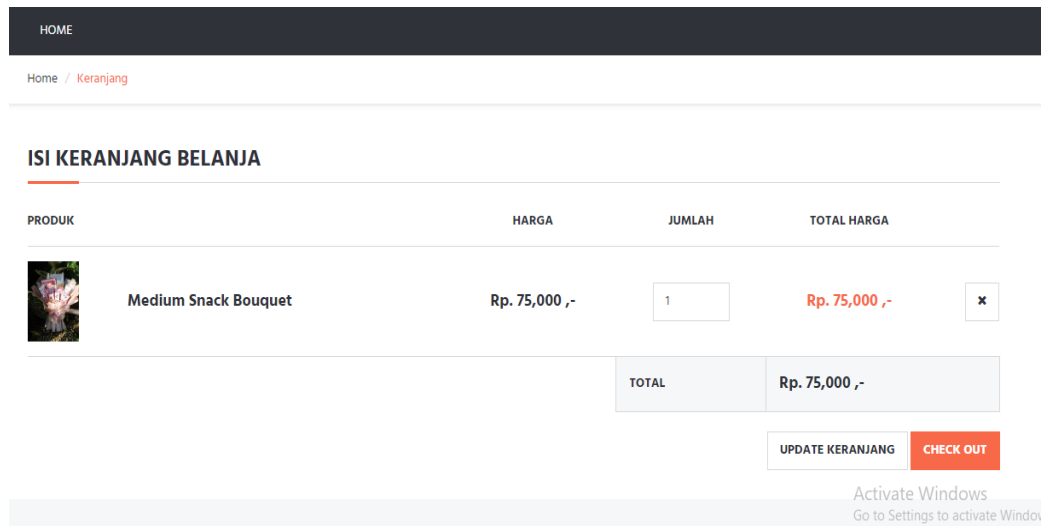
Gambar 3. 15 Tampilan Halaman Daftar akun

### 3.4.3 Tampilan Halaman *Home*



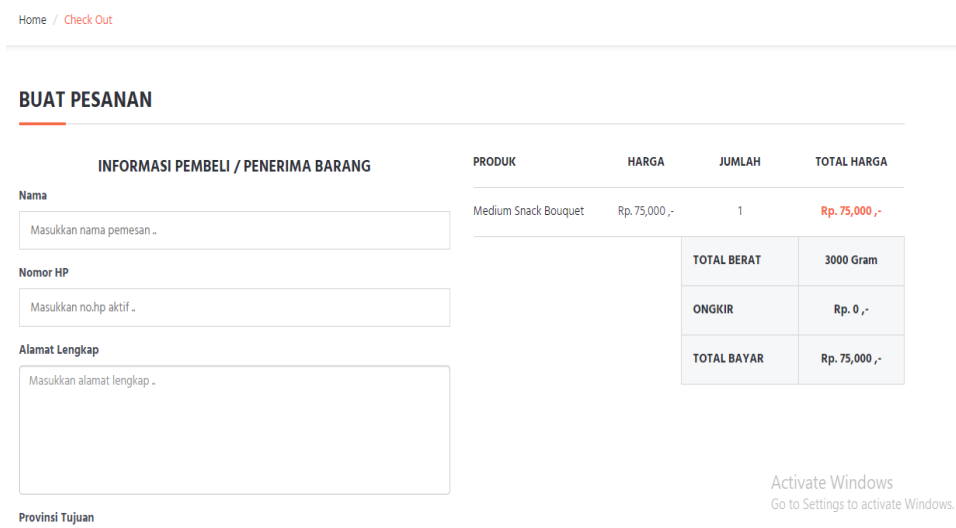
Gambar 3. 16 Tampilan Halaman *Home*

### 3.4.4 Tampilan Halaman Keranjang



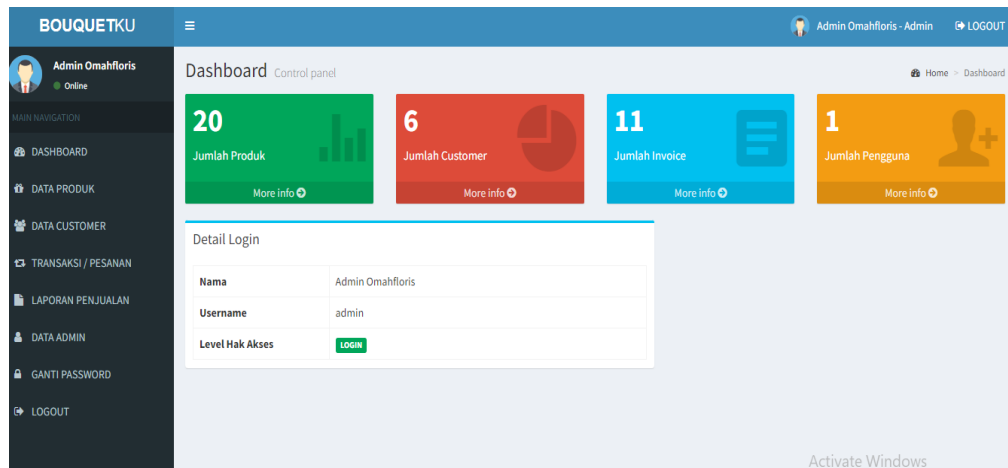
Gambar 3. 17 Tampilan Halaman Keranjang

### 3.4.5 Tampilan Halaman Pesanan



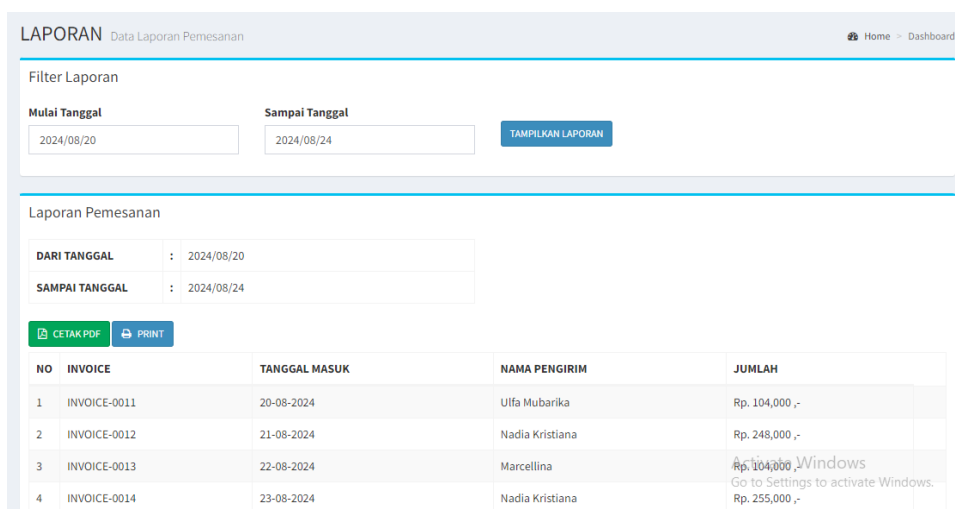
Gambar 3. 18 Tampilan Halaman Pesanan

### 3.4.6 Halaman Dashboard Admin



Gambar 3. 19 Tampilan Halaman *Dashboard* Admin

### 3.4.7 Halaman Laporan



Gambar 3. 20 Tampilan Halaman Laporan

## 3.5 Pengujian Program

Tahapan pengujian perogram dilakukan dengan cara mengevaluasi

konfigurasi program, perancangan program, dan program yang dihasilkan.

Tabel 3. 6 Penguji Program

No.	<i>Interface</i>	Jenis Unit yang Diujikan	Hasil
1.	Menu Daftar dan <i>Login</i>	Memasukkan email dan password	Sukses
2.	Menu <i>Input</i>	Menambahkan, Mengedit dan menghapus	Sukses
3.	Menu Pesanan	<i>Customer</i> melakukan pemesanan dengan menunjukkan detail produk	Sukses
4.	Menu Pembayaran	<i>Customer</i> melakukan upload bukti pembayaran	Sukses
5.	Menu Laporan pemesanan	Mencetak pemesanan <i>Customer</i>	Sukses

### 3.6 Pemeliharaan

Pemeliharaan program (*software maintenance*) mencakup beberapa jenis aktivitas yang dilakukan setelah perangkat lunak diimplementasikan dan digunakan. Adapun tahapan pemeliharaan sistem antara lain:

#### 1. Pemeliharaan Korektif

Pemeliharaan Korektif untuk memperbaiki kesalahan atau bug yang ditemukan dalam perangkat lunak setelah diimplementasikan.

#### 2. Pemeliharaan Adaptif

Pemeliharaan adaptif dilakukan untuk menyesuaikan perangkat lunak dengan perubahan lingkungan eksternal seperti perubahan sistem operasi, perangkat keras, atau persyaratan lainnya.

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Dari hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa penerapan Sistem Pemesanan Pembelian *Bouquet* berbasis Web pada toko Omahfloris ini bisa membantu memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan dan pembelian *bouquet*. Serta dengan adanya sistem informasi ini membantu instansi dalam pembuatan laporan pemesanan.

#### **4.2 Saran**

Adapun saran yang dapat penulis berikan bisa menjadi bahan pengembangan sistem, sistem yang telah dikembangkan masih memerlukan perbaikan untuk peningkatan lebih lanjut. Pengembangan ke depannya dapat mencakup penambahan fitur menu yang lebih lengkap dengan menambahkan fitur *tracking*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Wahid, A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.
- Awalia, S., Nikous, M. M., Sihombing, S., Kom, S., Sudiantini, D., Pd, S., Pd, M., Sabtohadhi, J., Kurniawan, M. M., & Rasyid, H. (2022). *Sistem Informasi Manajemen*.
- Budiani, N. (2000). *Data Flow Diagram: sebagai alat bantu desain sistem. Badan Pelayanan Kemudahan Ekspor Dan Pengolahan Data Keuangan Departemen Keuangan, April, 5–13.*
- Dr. Ruliah, M.Kom. Andri Suryadi, S.Kom., M. K. (2016). *Basis Data dan Sistem Basis Data Daftar Isi. 1–35.*
- Gani, L., & Achmad, A. (2019). *Website dan HTML. Website Dan HTML, 58.* <https://www.pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/MSIM4309-M1.pdf>
- Hidayat, A., Yani, A., Rusidi, & Saadulloh. (2019). Membangun *Website Sma Pгри Gunung Raya Ranau Menggunakan Php Dan Mysql. JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya, 2(2), 41–52.*
- Kurniati, I. D., Setiawan, R., Rohmani, A., Lahdji, A., Tajally, A., Ratnaningrum, K., Basuki, R., Reviewer, S., & Wahab, Z. (2015). *Buku Ajar*.
- Malabay. (2016). Pemanfaatan *Flowchart* Untuk Kebutuhan Deskripsi Proses Bisnis. *Jurnal Ilmu Komputer, 12(1), 21–26.* <https://digilib.esaunggul.ac.id/pemanfaatan-flowchart-untuk-kebutuhan-deskripsi-proses-bisnis-9347.html>
- Palit, R. V, Rindengan, Y. D. Y., & Lumenta, A. S. M. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer Vol, 4(7), 1–7.*
- Ramdhan, N. A., & Nufriana, D. A. (2019). Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Oline Berbasis WEB. *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS, 1(02), 1–12.* <https://doi.org/10.46772/intech.v1i02.75>
- Rohaya, S. (2019). Internet : Pengertian, Sejarah, Fasilitas dan koneksi. *Geopolitics and International Boundaries, 2(1), 1–16.* <http://digilib.uin-suka.ac.id/362/1/>

Satrio Agung W, Ari Kusyanti, M. D. (2011). *Database Entity Relationship Diagram. Materi Kuliah, 2–7.*  
<http://power.lecture.ub.ac.id/files/2015/03/Modul-Basis-Data-I-3-ERD.pdf>

Silvia, D. (n.d.). *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Sistem Operasi Windows Pada Matakuliah Sistem Operasi Di STMIK Indonesia Padang Berbasis Multimedia Interaktif.*

Y. Krisnadita, S. A. (2017). Aplikasi Plugin Transfer Domain Di PT Beon Intermedia. *Occupational Medicine*, 53(4), 130.



# LAMPIRAN

## ***Login. Php***

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <title>Omahfloris</title>
  <meta content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-
scalable=no" name="viewport">
  <link rel="stylesheet"
href="assets/bower_components/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css">
  <link rel="stylesheet" href="assets/bower_components/font-awesome/css/font-
awesome.min.css">
  <link rel="stylesheet"
href="assets/bower_components/Ionicons/css/ionicons.min.css">
  <link rel="stylesheet" href="assets/dist/css/AdminLTE.min.css">
  <link rel="stylesheet" href="assets/plugins/iCheck/square/blue.css">
  <link rel="stylesheet"
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Source+Sans+Pro:300,400,600,70
0,300italic,400italic,600italic">
</head>
<body class=" bg-primary">
  <div class="container">
    <div class="Login-box">

      <center>

        <h2>TOKO ONLINE</h2>
        <h3>Omahfloris</h3>

        <br/>

        <?php
if(isset($_GET['alert'])){
  if($_GET['alert'] == "gagal"){
    echo "<div class='alert alert-danger'>Login gagal! username dan password
salah!</div>";
  }else if($_GET['alert'] == "logout"){
    echo "<div class='alert alert-success'>Anda telah berhasil logout</div>";
  }else if($_GET['alert'] == "belum_Login"){
    echo "<div class='alert alert-warning'>Anda harus Login untuk mengakses
halaman admin</div>";
  }
}
```

```

    }
  }
  ?>
</center>

<div class="Login-box-body">

  <br>
  <p class="Login-box-msg text-bold">LOGIN</p>

  <form action="periksa_Login.php" method="POST">
    <div class="form-group has-feedback">
      <Input type="text" class="form-control" placeholder="Username"
name="username" required="required" autocomplete="off">
      <span class="glyphicon glyphicon-envelope form-control-
feedback"></span>
    </div>
    <div class="form-group has-feedback">
      <Input type="password" class="form-control" placeholder="Password"
name="password" required="required" autocomplete="off">
      <span class="glyphicon glyphicon-lock form-control-feedback"></span>
    </div>
    <div class="row">
      <div class="col-xs-offset-8 col-xs-4">
        <button type="submit" class="btn btn-primary btn-block btn-
flat">LOGIN</button>
      </div>
    </div>
  </form>

  <br>
</div>
</div>
</div>

<script src="assets/bower_components/jquery/dist/jquery.min.js"></script>
<script
src="assets/bower_components/bootstrap/dist/js/bootstrap.min.js"></script>

</body>
</html>

```

## Checkout.php

```
<?php include 'header.php'; ?>
```

```
<!-- BREADCRUMB -->
<div id="breadcrumb">
  <div class="container">
    <ul class="breadcrumb">
      <li><a href="index.php">Home</a></li>
      <li class="active">Check Out</li>
    </ul>
  </div>
</div>
<!-- /BREADCRUMB -->

<!-- section -->
<div class="section">
  <!-- container -->
  <div class="container">
    <!-- row -->
    <div class="row">

      <div class="col-md-12">
        <div class="order-summary clearfix">
          <div class="section-title">
            <h3 class="title">Buat Pesanan</h3>
          </div>

          <div class="row">
            <form method="post" action="checkout_act.php">
              <div class="col-lg-6">

                <div class="row">
                  <div class="col-lg-12">

                    <br>

                    <h4 class="text-center">INFORMASI PEMBELI /
PENERIMA BARANG</h4>

                    <div class="form-group">
                      <label>Nama</label>
```

```

        <Input type="text" class="Input" name="nama"
placeholder="Masukkan nama pemesan .." required="required">
    </div>

    <div class="form-group">
        <label>Nomor HP</label>
        <Input type="number" class="Input" name="hp"
placeholder="Masukkan no.hp aktif .." required="required">
    </div>

    <div class="form-group">
        <label>Alamat Lengkap</label>
        <textarea name="alamat" class="form-control"
style="resize: none;" rows="6" placeholder="Masukkan alamat lengkap
.."></textarea>
    </div>

<?php

$curl = curl_init();

    curl_setopt_array($curl, array(
        CURLOPT_URL =>
"http://api.rajaongkir.com/starter/province",
        CURLOPT_RETURNTRANSFER => true,
        CURLOPT_ENCODING => "",
        CURLOPT_MAXREDIRS => 10,
        CURLOPT_TIMEOUT => 30,
        CURLOPT_HTTP_VERSION =>
CURL_HTTP_VERSION_1_1,
        CURLOPT_CUSTOMREQUEST => "GET",
        CURLOPT_HTTPHEADER => array(
            "Key: 8f22875183c8c65879ef1ed0615d3371"
        ),
    ));

$response = curl_exec($curl);
$error = curl_error($curl);
$data_provinsi = json_decode($response, true);
?>

<div class="form-group">
    <label>Provinsi Tujuan</label>
    <select name='provinsi' id='provinsi' class="Input">
        <option>Pilih Provinsi Tujuan</option>
    </div>
<?php

```

```

                for ($i=0; $i <
count($data_provinsi['rajaongkir']['results']); $i++) {
                    echo "<option
value='\".$data_provinsi['rajaongkir']['results'][$i]['province_id'].\">\".$data_provin
si['rajaongkir']['results'][$i]['province'].\"</option>\";
                }
            ?>
        </select>
    </div>

    <div class="form-group">
        <label>Kabupaten</label>
        <select id="kabupaten" name="kabupaten"
class="Input"></select>
    </div>

        <Input name="kurir" id="kurir" value=""
required="required" type="hidden">
        <Input name="ongkir2" id="ongkir2" value=""
required="required" type="hidden">
        <Input name="service" id="service" value=""
required="required" type="hidden">

        <Input name="provinsi2" id="provinsi2" value=""
required="required" type="hidden">
        <Input name="kabupaten2" id="kabupaten2" value=""
required="required" type="hidden">

    <div id="ongkir"></div>

    <br>

</div>
</div>

<div class="row">
    <div class="col-lg-12">
        <div class="pull-left">
            <a class="main-btn" href="keranjang.php">Kembali
Ke Keranjang</a>
        </div>

        <div class="pull-right">
            <Input type="submit" class="primary-btn"

```

```

value="Buat Pesanan">
    </div>
</div>
</div>

</div>
<div class="col-lg-6">

<?php
if(isset($_SESSION['keranjang'])){

    $jumlah_isi_keranjang = count($_SESSION['keranjang']);

    if($jumlah_isi_keranjang != 0){

        ?>

        <table class="shopping-cart-table table">
        <thead>
        <tr>
            <th>Produk</th>
            <th class="text-center">Harga</th>
            <th class="text-center">Jumlah</th>
            <th class="text-center">Total Harga</th>
        </tr>
        </thead>
        <tbody>

            <?php
            // cek apakah produk sudah ada dalam keranjang
            $jumlah_total = 0;
            $total = 0;
            for($a = 0; $a < $jumlah_isi_keranjang; $a++){
                $id_produk =
                $_SESSION['keranjang'][$a]['produk'];
                $jml = $_SESSION['keranjang'][$a]['jumlah'];

                $sisi = mysqli_query($koneksi,"select * from
                produk where produk_id='$id_produk'");
                $si = mysqli_fetch_assoc($sisi);

                $total += $si['produk_harga']*$jml;
                $jumlah_total += $total;
                ?>

            <tr>

```

```

                <td>
                    <a href="produk_detail.php?id=<?php echo
$('[produk_id'] ?>"><?php echo $('[produk_nama'] ?></a>
                </td>
                <td class="text-center">
                    <?php echo "Rp.
.number_format($('[produk_harga']) . " ,-" ; ?>
                </td>
                <td class="qty text-center">
                    <?php echo
$_SESSION['keranjang'][$a]['jumlah']; ?>
                </td>
                <td class="text-center"><strong
class="primary-color total_harga" id="total_<?php echo $('[produk_id']
?>"><?php echo "Rp. ".number_format($total) . " ,-" ; ?></strong></td>
            </tr>

            <?php
            $total = 0;

        }

    ?>

</tbody>
<tfoot>
    <tr>
        <th class="empty" colspan="2"></th>
        <th>TOTAL BERAT</th>
        <th class="text-center"><?php echo $total_berat;
?> Gram</th>
    </tr>
    <tr>
        <th class="empty" colspan="2"></th>
        <th>ONGKIR</th>
        <th class="text-center"><span
id="tampil_ongkir"><?php echo "Rp. 0 ,-" ; ?></span></th>
    </tr>
    <tr>
        <th class="empty" colspan="2"></th>
        <th>TOTAL BAYAR</th>
        <th class="text-center"><span
id="tampil_total"><?php echo "Rp. ".number_format($jumlah_total) . " ,-" ;
?></span></th>
    </tr>
</tfoot>

```



```

        </table>

        <Input name="berat" id="berat2" value="<?php echo
$total_berat ?>" type="hidden">

        <Input type="hidden" name="total_bayar"
id="total_bayar" value="<?php echo $jumlah_total; ?>">

        <?php
        }else{

                echo "<br><br><br><h3><center>Keranjang Masih
Kosong. Yuk <a href='index.php'>belanja</a> !</center></h3><br><br><br>";
        }

        }else{
                echo "<br><br><br><h3><center>Keranjang Masih
Kosong. Yuk <a href='index.php'>belanja</a> !</center></h3><br><br><br>";
        }
        ?>

        </div>
</form>

</div>

</div>

</div>

</div>
<!-- /row -->
</div>
<!-- /container -->
</div>
<!-- /section -->

<?php include 'footer.php'; ?>

```

## **Keranjang.php**

```

<?php include 'header.php'; ?>

```

```

<!-- BREADCRUMB -->
<div id="breadcrumb">
  <div class="container">
    <ul class="breadcrumb">
      <li><a href="index.php">Home</a></li>
      <li class="active">Keranjang</li>
    </ul>
  </div>
</div>
<!-- /BREADCRUMB -->
<!-- <pre>
  <?php
  print_r($_SESSION);
  ?>
</pre> -->
<!-- section -->
<div class="section">
  <!-- container -->
  <div class="container">
    <!-- row -->
    <div class="row">

      <div class="col-md-12">
        <form method="post" action="keranjang_update.php">
          <div class="order-summary clearfix">
            <div class="section-title">
              <h3 class="title">Isi Keranjang Belanja</h3>
            </div>

            <?php
            if(isset($_GET['alert'])){
              if($_GET['alert'] == "keranjang_kosong"){
                echo "<div class='alert alert-danger text-center'>Tidak bisa
checkout, karena keranjang belanja masih kosong. <br/> Silahkan belanja terlebih
dulu.</div>";
              }
            }
            ?>

            <?php
            if(isset($_SESSION['keranjang'])){

              $jumlah_isi_keranjang = count($_SESSION['keranjang']);

              if($jumlah_isi_keranjang != 0){

```

```
?>
```

```
<table class="shopping-cart-table table">
  <thead>
    <tr>
      <th>Produk</th>
      <th></th>
      <th class="text-center">Harga</th>
      <th class="text-center">Jumlah</th>
      <th class="text-center">Total Harga</th>
      <th class="text-right"></th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>

    <?php
    // cek apakah produk sudah ada dalam keranjang
    $jumlah_total = 0;
    $total = 0;
    for($a = 0; $a < $jumlah_isi_keranjang; $a++){
      $id_produk = $_SESSION['keranjang'][$a]['produk'];
      $jml = $_SESSION['keranjang'][$a]['jumlah'];

      $sisi = mysqli_query($koneksi,"select * from produk
where produk_id='$id_produk'");
      $si = mysqli_fetch_assoc($sisi);

      $total += $si['produk_harga']*$jml;
      $jumlah_total += $total;
    }

    <tr>
      <td class="thumb">
        <?php if($si['produk_foto1'] == ""){ ?>
          
        <?php }else{ ?>
          
        <?php } ?>
      </td>
      <td class="details">
        <a href="produk_detail.php?id=<?php echo
$si['produk_id'] ?>"><?php echo $si['produk_nama'] ?></a>
        <!-- <ul>
          <li><span>Size: XL</span></li>
          <li><span>Color: Camelot</span></li>
```

```

        </ul> -->
    </td>
    <td class="price text-center"><strong><?php echo
"Rp. ".number_format($i['produk_harga']) . " ,-"; ?></strong></td>
    <td class="qty text-center">
        <Input class="harga" id="harga_<?php echo
$i['produk_id'] ?>" type="hidden" value="<?php echo $i['produk_harga']; ?>">
        <Input name="produk[]" value="<?php echo
$i['produk_id'] ?>" type="hidden">
        <Input class="Input jumlah" name="jumlah[]"
id="jumlah_<?php echo $i['produk_id'] ?>" nomor="<?php echo $i['produk_id']
?>" type="number" value="<?php echo $_SESSION['keranjang'][$a]['jumlah'];
?>" min="1">
    </td>
    <td class="total text-center"><strong class="primary-
color total_harga" id="total_<?php echo $i['produk_id'] ?>"><?php echo "Rp.
".number_format($total) . " ,-"; ?></strong></td>
    <td class="text-right"><a class="main-btn icon-btn"
href="keranjang_hapus.php?id=<?php echo $i['produk_id'];
?>&redirect=keranjang"><i class="fa fa-close"></i></a></td>
</tr>

    <?php
$total = 0;

}

?>

</tbody>
<tfoot>
<tr>
    <th class="empty" colspan="3"></th>
    <th>TOTAL</th>
    <th colspan="2" class="sub-total"><?php echo "Rp.
".number_format($jumlah_total) . " ,-"; ?></th>
</tr>
</tfoot>
</table>

<div class="pull-right">
    <Input type="submit" class="main-btn" value="Update
Keranjang">
    <a class="primary-btn" href="checkout.php">Check Out</a>
</div>
<?php

```

```
        }else{

            echo "<br><br><br><h3><center>Keranjang Masih Kosong.
Yuk <a href='index.php'>belanja</a> !</center></h3><br><br><br>";
        }

        }else{
            echo "<br><br><br><h3><center>Keranjang Masih Kosong. Yuk
<a href='index.php'>belanja</a> !</center></h3><br><br><br>";
        }
    ?>

</div>
</form>

</div>

</div>
<!-- /row -->
</div>
<!-- /container -->
</div>
<!-- /section -->

<?php include 'footer.php'; ?>
```

## SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini atas nama pemilik toko :

Nama : Marsiti  
Jabatan : Pemilik (Owner)  
Alamat : Kasuran RT 02/ RW 03, Gajahan, Colomadu, Karanganyar,  
Jawa Tengah

Menerangkan dengan sebenarnya bahwa :

Nama : Marcellina Aulia P.  
NIM : 2112030496  
Program Studi : Diploma Tiga (D3)  
Jurusan : Manajemen Informatika

Adalah mahasiswa dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Amikom Surakarta yang benar-benar telah melakukan penelitian / observasi guna penyusunan proposal di Toko Omahfloris dengan judul penelitian "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Bouquet Berbasis Web ( Studi Kasus: Omahfloris )".

Demikian surat keterangan ini dibuat, untuk dipergunakan sebagaimana semestinya.

Karanganyar, 9 Juli 2024

  
Marsiti



NAMA : MARCELLINA AULIA PUTRI  
NOMOR MAHASISWA : 2112030496  
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika  
HARI, TGL : Kamis, 05 September 2024  
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 19 September 2024  
JUDUL TUGAS AKHIR : Sistem Informasi Pemesanan Bouquet Berbasis Web  
(Studi Kasus: Omahfloris Karanganyar)  
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Siti Rihastuti, M.Kom  
2. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1.	Judul ditambahi kata pembelian menjadi pemesanan pembelian.	
2.	kesimpulan juga pemesanan pembelian.	
3.	Invoice ditambahi sub total	
4.	pembelian tahuhan stok terbatas / tidak mencukupi jika jumlah pesanan pembelian terlalu besar.	

Penguji : Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si  
nina \*\*)

\*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 13 Sept '24

Penguji : Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si  
nina \*\*)

\*\*) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji



NAMA : MARCELLINA AULIA PUTRI  
NOMOR MAHASISWA : 2112030496  
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika  
HARI, TGL : Kamis, 05 September 2024  
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 19 September 2024  
JUDUL TUGAS AKHIR : Sistem Informasi Pemesanan Bouquet Berbasis Web  
(Studi Kasus: Omahfloris Karanganyar)  
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Siti Rihastuti, M.Kom  
2. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	judul	Pluz
2.	penomoran di awal BAB di tempatkan di bagian Tengah	}
3.	gambar ERD dan DFD level 1 tidak terlihat juga relasi tabel	
4	soal di rubah	
5	update stock, beri validasi	

Penguji : Afnan Rosyidi ( Pluz )\*\*

\*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 13 Sept 2024

Penguji : Afnan Rosyidi ( Pluz )\*\*


\*\*\*) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji






NAMA : MARCELLINA AULIA PUTRI  
 NOMOR MAHASISWA : 2112030496  
 PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika  
 HARI, TGL : Kamis, 05 September 2024  
**BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 19 September 2024**  
 JUDUL TUGAS AKHIR : Sistem Informasi Pemesanan Bouquet Berbasis Web  
 (Studi Kasus: Omahfloris Karanganyar)  
 NAMA PEMBIMBING TA : 1. Siti Rihastuti, M.Kom  
 2. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

NO	URAIAN	KET
01	Coba pahami penamaan halaman ya mbak - ? (ditanyakan dan jawab paku TBJ).	L2

Penguji : M. Nur Junisdi, M.H (  )\*\*)

) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 13 September 2024

Penguji : M. Nur Junisdi, M.H (  )\*\*)

\*\*\*) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji

