

## INTISARI

Tata tertib sekolah merupakan sebuah landasan awal dalam menanamkan sifat patuh pada norma norma di lingkungan sekitar, dalam penyampaianya dibutuhkan cara yang kreatif dan menarik agar pesan dapat diserap dengan mudah oleh anak didik, wali murid sadar akan hal tersebut, namun yang dapat mereka lakukan hanyalah sebatas nasihat dan teguran, yang mana kurang efektif diterapkan pada anak remaja, disinilah peran multimedia dapat diterapkan. Teknologi sudah menjadi bagian besar dalam kehidupan kita, yang mana dapat kita temui di berbagai aspek, dari ekonomi, Kesehatan, dan edukasi, salah satu contohnya adalah multimedia dengan media animasi 2D. animasi 2D dapat memberikan nilai atraktif pada sebuah bidang, dimana dapat menyampaikan pesan dengan mudah, dan dapat meninggalkan kesan bagus dalam pikiran orang yang menggunakannya. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan membuat sebuah video animasi 2D tentang jenis pelanggaran tata tertib sekolah, dengan menyajikan animasi yang menarik, interaksi yang atraktif, dan pesan yang dapat meninggalkan kesan mendalam pada *audiensnya*.

Kata kunci: Tata tertib, animasi, kreatif, edukasi, animasi 2D

## **ABSTRACT**

*School discipline is an initial foundation in instilling obedience to the norms in the surrounding environment, in its delivery it requires a creative and interesting way so that the message can be absorbed easily by students, student guardians are aware of this, but what they can do is limited to advice and reprimands, which are less effective in applying to teenagers, this is where the role of multimedia can be applied. Technology has become a big part of our lives, which we can find in various aspects, from economy, health, and education, one example is multimedia with 2D animation media. 2D animation can provide attractive value in a field, where it can convey messages easily, and can leave a good impression in the minds of people who use it. Therefore, this research aims to create a 2D animation video about the types of violations of school rules, by presenting interesting animations, attractive interactions, and messages that can leave a deep impression on the audience.*

*Keywords: School discipline, animation, creative, education, 2D animation*