

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

1. Dalam perancangan video pembelajaran ini, digunakan perangkat lunak Adobe Illustrator sebagai alat untuk mendesain berbagai aset yang diperlukan, seperti karakter, gambar, dan elemen visual lainnya. Selain itu, Adobe After Effects digunakan sebagai platform untuk menganimasikan video tersebut, menciptakan efek visual yang dinamis. Metode penelitian menggunakan ADDIE, yang memungkinkan proses perancangan, pengembangan dan evaluasi video pembelajaran ini berjalan secara sistematis dan terstruktur. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara, studi pustaka, kuesioner.
2. Dari hasil penilaian yang dilakukan, khususnya pada indikator nomor 2, ditemukan bahwa sebanyak 81,25% dari responden memberikan penilaian "Sangat Bagus," sementara 18,75% memberikan penilaian "Bagus." Hasil ini menunjukkan bahwa video pembelajaran ini mendapatkan dukungan sangat positif dari sebagian besar responden, dan evaluasi mereka menunjukkan keberhasilan video dalam mencapai tujuan pembelajaran. Kesuksesan ini juga mengindikasikan bahwa video pembelajaran ini dapat membantu mempermudah siswa dalam belajar kosa kata bahasa Inggris hewan dan buah, dan menjadi alat alternatif pembelajaran yang berdaya guna dalam mendukung pendidikan dan pengajaran.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, penulis memiliki saran untuk penelitian atau pengembangan selanjutnya, antara lain :

1. Untuk materi hewan dan buah dapat ditambahkan lagi, agar dapat memberikan kosa kata bahasa inggris lebih banyak lagi khususnya buat skala anak TK.
2. Untuk perancangan selanjutnya diharapkan mampu memodifikasi lebih baik sehingga bisa menciptakan penurunan tingkat kebosanan pada anak.