

**PEMBUATAN VIDEO PEMBELAJARAN EDITING VIDEO DENGAN  
ADOBE PREMIERE PRO BERBANTU DISCORD PADA UMKM  
MINUMAN BOBA *THE TEMPTING COW* SURAKARTA**

**TUGAS AKHIR**



**Disusun oleh :**

**MUHAMMAD FORTUNANDA AGDI**

**2112030529**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

**PEMBUATAN VIDEO PEMBELAJARAN EDITING VIDEO DENGAN  
ADOBE PREMIERE PRO BERBANTU DISCORD PADA UMKM  
MINUMAN BOBA *THE TEMPTING COW* SURAKARTA**

**TUGAS AKHIR**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)  
pada program studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

**MUHAMMAD FORTUNANDA AGDI**

**2112030529**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

**PERSETUJUAN**  
**TUGAS AKHIR**

**Pembuatan Video Pembelajaran Editing Video dengan Adobe Premiere Pro  
Berbantu Discord pada UMKM Minuman Boba  
*The Tempting Cow* Surakarta**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

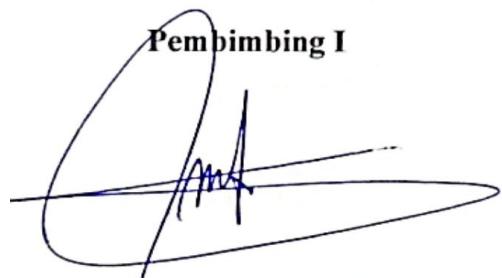
**Muhammad Fortunanda Agdi**

**2112030529**

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 24 Agustus 2024

**Pembimbing I**



**Nurhidayanto, M.Pd**  
**NIDN. 0623027401**

**Pembimbing II**



**Handoko, M.Kom**  
**NIDN. 0616076901**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh



**Moch. Hari Purwidiantoro, S.T., M.M., M.Kom.**

**Ketua STMIK Amikom Surakarta**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

**AMIKOM SURAKARTA**

🌐 www.amikomsolo.ac.id 📩 amikomsolo@amikomsolo.ac.id

## PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

#### PEMBUATAN VIDEO PEMBELAJARAN EDITING VIDEO DENGAN ADOBE PREMIERE PRO BERBANTU DISCORD PADA UMKM MINUMAN BOBA *THE TEMPTING COW SURAKARTA*

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Fortunanda Agdi**  
**2112030529**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 03 September 2024

#### **Susunan Dewan Penguji**

Anggota Dewan Penguji Lain

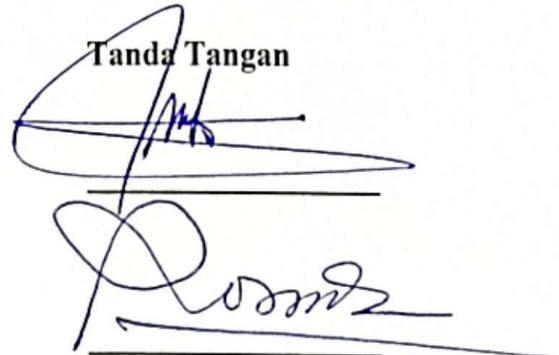
**Nama Penguji**

Nurhidayanto, M.Pd

Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

Siti Rihastuti, M.Kom

**Tanda Tangan**



## **MOTTO**

*“Setiap kesulitan selalu ada kemudahan, Setiap masalah pasti ada solusi”*

*“Jika orang lain bisa, maka aku juga bisa”*

## **PERSEMAHAN**

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan berkat karunia-nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul Rancang Bangun Multimedia Interaktif Editing Video dengan Adobe Premiere Pro Berbantu Discord pada UMKM Minuman Boba The Tempting Cow Surakarta.Pada

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dan membimbing dalam penyusunan Tugas Akhir.

1. Keluarga tercinta. Bapak, ibu, dan adik yang telah mendukung dan selalu berdoa tanpa henti. Terimakasih atas segala pengorbanan, motivasi, dan kasih sayang yang telah kalian curahkan sepanjang hidup saya.
2. Dosen Pembimbing Tugas Akhir. Bapak Nurhidayanto,M.Pd dan Bapak Handoko,M.Kom selaku dosen pembimbing Tugas Akhir saya. Terima kasih atas kesediaan dan ketulusan dalam membantu saya.
3. Sahabat dan teman-teman seperjuangan, yang selalu memberikan semangat, bantuan, dan kebersamaan yang tak ternilai. Terima kasih telah menjadi bagian dari perjalanan ini.
4. Seluruh keluarga besar, yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan moral selama ini. Keberhasilan ini adalah untuk kita semua.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya, saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik dan tepat waktu. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan program studi D3 Manajemen Informatika di STMIK Amikom Surakarta.

Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, penulis mendapatkan banyak bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, saya ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Nurhidayanto, M.Pd dan Bapak Handoko, M.Kom selaku pembimbing saya selama ini.
2. Terima Kasih juga kepada ibu saya yang telah memberikan dukungan moral, dan mental.
3. Bapak Moch. Hari Purwidiantoro, S.T., M.M., M.Kom selaku Ketua STMIK AMIKOM Surakarta

Akhir kata, penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan serta dapat menjadi kontribusi positif bagi pengembangan ilmu pengetahuan di bidang Multimedia.

Surakarta, 3 September 2024

Muhammad Fortunanda Agdi

**PEMBUATAN VIDEO PEMBELAJARAN EDITING VIDEO DENGAN  
ADOBE PREMIERE PRO BERBANTU DISCORD PADA UMKM  
MINUMAN BOBA *THE TEMPTING COW* SURAKARTA**

***VIDEO MAKING LEARNING VIDEO EDITING WITH ADOBE PREMIERE PRO  
ASSISTED WITH DISCORD IN THE UMKM BOBA DRINKS THE TEMPTING  
COW SURAKARTA***

**Muhammad Fortunanda Agdi<sup>1)</sup>, Nurhidayanto, M.Pd<sup>2)</sup> Handoko, M.Kom<sup>3)</sup>**

<sup>1)</sup>Manajemen Informatika, STMIK AMIKOM Surakarta

<sup>2)</sup>STMIK AMIKOM Surakarta

<sup>3)</sup>STMIK AMIKOM Surakarta

**ABSTRAK**

Proyek ini bertujuan untuk memberikan panduan praktis dan interaktif kepada pemilik UMKM Minuman Boba The Tempting Cow Surakarta dalam mengedit video pemasaran menggunakan Adobe Premiere Pro dengan bantuan platform kolaborasi Discord. Dalam era digital yang kompetitif, video yang menarik dan berkualitas tinggi sangat penting untuk meningkatkan daya tarik dan branding usaha, terutama untuk menjangkau lebih banyak pelanggan potensial. Adobe Premiere Pro dipilih sebagai perangkat lunak utama karena kemampuannya dalam menghasilkan video dengan hasil profesional, mulai dari pengeditan dasar hingga efek visual yang lebih kompleks. Discord berfungsi sebagai media kolaborasi jarak jauh, memungkinkan pelatihan dan interaksi real-time antara pelatih dan peserta. Metodologi proyek ini meliputi analisis kebutuhan UMKM, perancangan konten video pembelajaran yang relevan, perekaman, pengeditan, hingga uji coba oleh pemilik dan tim UMKM. Hasil yang diharapkan dari proyek ini adalah peningkatan pemahaman, keterampilan teknis editing video, dan kemampuan pemilik UMKM dalam membuat video promosi yang efektif dan menarik secara mandiri, sehingga mampu meningkatkan daya saing bisnis di pasar yang semakin digital.

Kata kunci : Video Pembelajaran, Adobe Premiere Pro, Discord.

## **ABSTRACT**

*This project aims to provide practical and interactive guidance to UMKM owners of Boba The Tempting Cow Surakarta Drinks in editing marketing videos using Adobe Premiere Pro with the help of the Discord collaboration platform. In the competitive digital era, attractive and high-quality videos are very important to increase business appeal and branding, especially to reach more potential customers. Adobe Premiere Pro was chosen as the main software because of its ability to produce videos with professional results, from basic editing to more complex visual effects. Discord functions as a remote collaboration medium, enabling real-time training and interaction between trainers and participants. This project methodology includes analyzing UMKM needs, designing relevant learning video content, recording, editing, and testing by the UMKM owner and team. The expected results of this project are increased understanding, technical video editing skills, and the ability of UMKM owners to create effective and attractive promotional videos independently, so as to increase business competitiveness in an increasingly digital market.*

*Keywords:* Learning Videos, Adobe Premiere Pro, Discord.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>Persetujuan.....</b>	<b>iii</b>
<b>PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penulisan .....	4
1.5 Manfaat Penulisan .....	4
1.5.1 Bagi Penulis.....	4
1.5.2 Bagi STMIK Amikom Surakarta .....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6.1 Metode Wawancara.....	5
1.6.2 Metode Studi Pustaka.....	5
1.6.3 Metode Umpam Balik .....	5
1.7 Teori Yang Digunakan .....	5
1.7.1 Media Pembelajaran .....	5
1.7.2 Media Video Pembelajaran .....	6
1.7.3 Metode Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif .....	6
1.7.4 Editing Video .....	8

1.7.5 Aplikasi Editing Menggunakan Adobe Premiere Pro .....	8
1.7.6 Aplikasi/ <i>Software</i> Discord .....	10
1.7.7 Perancangan Multimedia.....	12
1.8 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) dan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) Yang Digunakan .....	14
1.8.1 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	14
1.8.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	15
1.9 Sistematika Penulisan.....	15
1.10 Jadwal Kegiatan .....	16
<b>BAB II GAMBARAN UMUM.....</b>	<b>18</b>
2.1 Profil Tempat Penelitian.....	18
2.2 Struktur Organisasi.....	20
2.3 Visi dan Misi .....	20
<b>BAB III PEMBAHASAN .....</b>	<b>22</b>
3.1 Tahapan Pra Produksi.....	22
3.1.1 Perencanaan Konsep Video .....	22
3.1.2 Naskah .....	23
3.1.3 <i>Storyboard</i> .....	25
3.2 Tahapan Produksi .....	26
3.2.1 Persiapan dan Setup Teknologi.....	27
3.2.2 Pelaksanaan Sesi Pembelajaran .....	28
3.2.3 Sesi Diskusi dan Tanya Jawab.....	30
3.3 <i>Feedback</i> dan <i>Publishing</i> .....	31
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>32</b>
4.1 Kesimpulan.....	32
4.2 Saran .....	32
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>33</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>35</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 Perangkat Keras .....	14
Tabel 1. 2 Jadwal Kegiatan .....	16
Tabel 3. 1 Naskah.....	24
Tabel 3.2 <i>Storyboard</i> .....	25
Tabel 3. 2 Lanjutan .....	26

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2. 1 Outlet UMKM The Tempting Cow.....	18
Gambar 2. 2 Produk Ice Tea dan Susu Boba .....	19
Gambar 2. 3 Letak Geografis .....	19
Gambar 2. 4 Struktur Organisasi.....	20
Gambar 3. 1 Membuat <i>Server Discord</i> .....	27
Gambar 3. 2 Tampilan <i>Channels</i> pada Server .....	27
Gambar 3. 3 Bahan Video Produk .....	28
Gambar 3. 4 Lanjutan Bahan Video Produk .....	28
Gambar 3. 5 Pengenalan Materi dan Demonstrasi.....	29
Gambar 3. 6 Sesi Diskusi dan Tanya Jawab .....	30