

## INTISARI

Mesin bubut merupakan alat perkakas untuk membuat suatu benda kerja yang berbentuk silindris. Alat ini banyak digunakan oleh berbagai kalangan masyarakat khususnya oleh peserta didik di sekolah. Selain menjadikannya edukasi, bahkan menjadi salah satu mata pelajaran pada program keahlian Teknik Pemesinan SMK Negeri 2 Wonogiri.

Penelitian yang dilakukan adalah membuat aplikasi media pembelajaran interaktif materi pengenalan dasar mesin bubut konvensional berbasis *android* sebagai alat bantu untuk proses kegiatan belajar mengajar di sekolah ini. Sesuai dengan judul penelitian “**Media Pembelajaran Interaktif Materi Pengenalan Dasar Mesin Bubut Konvensional Berbasis Android**” diharapkan dengan adanya aplikasi media pembelajaran ini dapat membantu siswa/siswi lebih memahami materi dasar mesin bubut sebelum terjun langsung ke bengkel untuk pengoperasian mesin bubut konvensional. Media interaktif ini bisa sebagai bentuk pembekalan materi kepada siswa/siswi yang dikemas menjadi aplikasi yang bisa dibuka pada ponsel masing-masing siswa/siswi. Guru juga lebih terbantu akan adanya media interaktif ini. Lebih memudahkan dalam penyampaian materi yang ada dan lebih tepat sasaran karena seluruh siswa/siswi mempunyai perangkat ponsel. Dengan adanya media interaktif ini dari guru Teknik Pemesinan SMK Negeri 2 Wonogiri menginginkan siswa/siswi tidak bosan dengan model pembelajaran saat ini demi meningkatkan prestasi akademik di sekolah. Untuk metode pengembangan aplikasi menggunakan metode *Prototype*. Untuk analisis data menggunakan kuesioner dan pengujian *black box*.

Kesimpulan dari penelitian ini, implementasi aplikasi media pembelajaran interaktif materi pengenalan dasar mesin bubut konvensional berbasis *android* yang dilakukan di SMK Negeri 2 Wonogiri khususnya pada program keahlian Teknik Pemesinan berjalan dengan lancar dan diterima dengan baik oleh siswa/siswi beserta guru. Diharapkan kedepannya bisa membantu proses kegiatan belajar mengajar dan bisa dikembangkan ke mata pelajaran yang lainnya.

Kata kunci: *mesin bubut, media interaktif, android*

## **ABSTRACT**

*Lathe machine is a tool tool for making a cylindrical workpiece. This tool is widely used by various circles of society, especially by students in schools. In addition to making it educational, it even became one of the subjects in the Machining Engineering expertise program of SMK Negeri 2 Wonogiri.*

*The research carried out was to create an interactive learning media application for basic introduction to basic android-based lathes as a tool for the process of teaching and learning activities in this school. In accordance with the research title "Interactive Learning Media Basic Introduction Material for Android-Based Conventional Lathes" it is hoped that this learning media application can help students better understand the basic material of lathes before going directly to the workshop for the operation of conventional lathes. This interactive media can be used as a form of debriefing material to students which is packaged into an application that can be opened on the cellphones of each student/ student. Teachers are also more helped by the existence of this interactive media. It is easier to deliver existing material and more targeted because all students have cellphone devices. With this interactive media from the Machining Engineering teacher of SMK Negeri 2 Wonogiri, he wants students not to be bored with the current learning model in order to improve academic achievement in schools. For the application development method using the Prototype method. For data analysis using questionnaires and black box testing.*

*The conclusion of this study, the implementation of interactive learning media applications for basic introduction materials for android-based conventional lathes carried out at SMK Negeri 2 Wonogiri, especially in the Machining Engineering expertise program, went smoothly and was well received by students and teachers. It is hoped that in the future it can help the process of teaching and learning activities and can be developed into other subjects.*

*Keyword: lathe machine, interactive media, android*