

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan dan analisis data, maka dapat disimpulkan bahwa :

- 1). Media pembelajaran interaktif berbasis android pada materi pengenalan dasar mesin bubut konvensional untuk siswa/siswi kelas X SMK Negeri 2 Wonogiri program keahlian Teknik Pemesinan serta guru mata pelajaran mesin bubut konvensional telah berhasil dibuat dan dikembangkan dengan menggunakan *software Adobe Animate CC 2017* dibantu dengan *software* lain seperti *Adobe Photoshop CC 2017, CorelDraw X5*. Supaya visualisasi dari materi mesin bubut konvensional yang sudah ada bisa ditampilkan melalui multimedia lebih menarik dan dapat dioperasikan pada ponsel *android* dari siswa/siswa dan guru Teknik Pemesinan SMK Negeri 2 Wonogiri.
- 2). Respon guru dan siswa/siswi Teknik Pemesinan SMK Negeri 2 Wonogiri terhadap media pembelajaran interaktif materi pengenalan dasar mesin bubut konvensional sangat baik. Mereka menerima produk ini dengan baik dan mengharapkan supaya dikembangkan lagi ke materi lainnya yang ada di program keahlian Teknik Pemesinan SMK Negeri 2 Wonogiri.
- 3) Hasil pengujian media pembelajaran interaktif materi pengenalan dasar mesin bubut konvensional berbasis android dengan melakukan pengujian *Alpha (Black Box Testing)* dan hasil perhitungan data kuesioner. Berdasarkan hasil

dari pengujian *Alpha (Black Box Testing)* media pembelajaran interaktif ini sudah berjalan dengan semestinya jika di pasangkan pada ponsel dengan versi *android* 10 – 11 karena aplikasi ini akan berjalan dengan baik pada versi *android* tersebut. Kemudian penilaian dari angket kuesioner yang sudah di isi oleh responden, memperoleh skor presentase 89%. Berdasarkan perhitungan presentase tersebut, maka media pembelajaran interaktif materi pengenalan dasar mesin bubut konvensional berbasis *android* ini sudah layak digunakan untuk siswa/siswi dan guru Teknik Pemesinan SMK Negeri 2 Wonogiri sebagai alat bantu pada saat proses kegiatan belajar mengajar di tempat.

5.2. Saran

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan dalam mengembangkan media pembelajaran interaktif materi pengenalan dasar mesin bubut konvensional berbasis *android*, terdapat beberapa saran yang peneliti ajukan guna perbaikan media pembelajaran interaktif berbasis *android* ke depannya, yaitu :

- a. Media pembelajaran sejenis dengan materi mesin bubut konvensional lainnya perlu dikembangkan supaya bisa digunakan sebagai penunjang proses pembelajaran untuk siswa/siswi dan guru bagi program keahlian Teknik Pemesinan SMK Negeri 2 Wonogiri.
- b. Media pembelajaran interaktif materi pengenalan dasar mesin bubut konvensional berbasis *android* untuk siswa/siswi dan guru Teknik Pemesinan SMK Negeri 2 Wonogiri, perlu diuji cobakan di beberapa sekolah seperti SMK

lainnya yang terdapat program keahlian Teknik Pemesinan untuk mengetahui kelayakan penggunaan media ini.

- c. Media pembelajaran sejenis perlu dikembangkan untuk di upload ke *google play store*, agar siapa saja dapat menggunakan aplikasi ini dengan mengunduhnya.