

**RANCANG BANGUN VIDEO DOKUMENTER MONUMEN GEMPA  
BUMI SAWIT DAN LEGENDA GAJAH PUTIH  
BERBASIS MONTASE**

**TUGAS AKHIR**



**Disusun oleh :**

**RANGGA PUTRA PRATAMA**

**2112030528**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

**RANCANG BANGUN VIDEO DOKUMENTER MONUMEN GEMPA  
BUMI SAWIT DAN LEGENDA GAJAH PUTIH  
BERBASIS *MONTASE***

**TUGAS AKHIR**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)  
pada program studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

**RANGGA PUTRA PRATAMA**

**2112030528**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

## **PERSETUJUAN**

### **TUGAS AKHIR**

**Rancang Bangun Video Dokumenter Monumen Gempa Bumi Sawit dan Legenda Gajah Putih Berbasis Montase**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

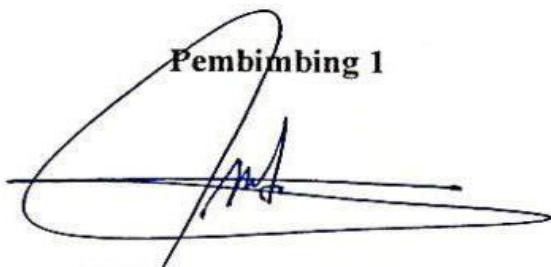
**Rangga Putra Pratama**

**2112030528**

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 5 September 2024

**Pembimbing 1**



**NURHIDAYANTO, M.Pd.**  
NIDN. 0623027401

**Pembimbing 2**



**AFNAN ROSYIDI, S.T., M.Kom.**  
NIDN. 0508016803

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh



**Ketua STMIK Amikom Surakarta**

**PENGESAHAN****TUGAS AKHIR****RANCANG BANGUN VIDEO DOKUMENTER  
MONUMEN GEMPA BUMI SAWIT DAN LEGENDA  
GAJAH PUTIH BERBASIS *MONTASE***

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rangga Putra Pratama**,  
**2112030528**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 5 September 2024

**Susunan Dewan Pengaji**

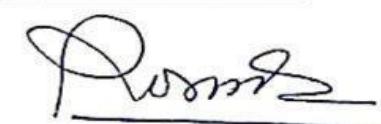
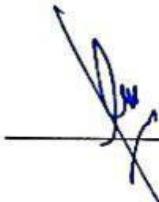
Anggota Dewan Pengaji Lain

**Nama Pengaji**

Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si

Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

M. Nur Junaidi, MM

**Tanda Tangan**  
  


## **MOTTO**

*“sembunyikan proses, bergerak diam-diam, perlihatkan hasilnya.”*

## **PERSEMBAHAN**

Persembahan ini saya tujukan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang tiada henti. Kepada kedua orang tua dan keluarga besar yang telah menjadi pilar kehidupan saya, terima kasih atas dukungan dan kasih sayang yang tiada tara. Juga kepada dosen pembimbing di STMIK AMIKOM Surakarta, yang dengan sabar memberikan bimbingan dan arahan selama proses penyusunan tugas akhir ini. Terakhir, kepada pacar saya yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam berbagi keadaan.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya, saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik dan tepat waktu. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan program studi D3 Manajemen Informatika di STMIK Amikom Surakarta.

Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, penulis mendapatkan banyak bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu dan memberikan kontribusi dalam penyelesaian Tugas Akhir ini dan secara khusus pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Bapak dan Ibu penulis yang telah mendukung dari segala hal.
2. Bapak Moch. Hari Purwidiantoro, S.T., M.M., M.Kom sebagai Ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
3. Bapak Afnan Rosydi, S.T, M.Kom sebagai Kaprodi Manajemen Informatika dan sebagai Pembimbing 2.
4. Bapak Nurhidayanto, M.Pd sebagai Pembimbing 1.

Akhir kata, saya harap tugas akhir ini dapat memberikan kontribusi yang berarti dalam bidang yang saya tekuni. Semoga hasil karya ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan menjadi referensi yang berguna di masa depan.

Surakarta, 5 September 2024

RANGGA PUTRA PRATAMA

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penulisan .....	3
1.5 Manfaat Penulisan .....	4
1.5.1 Bagi Penulis.....	4
1.5.2 Bagi STMIK Amikom Surakarta .....	5
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.1 Metode Observasi.....	5
1.6.2 Metode Wawancara.....	6
1.6.3 Metode Kepustakaan .....	6
1.7 Teori Yang Digunakan.....	6
1.7.1 Pengertian Multimedia.....	6
1.7.2 Film Dokumenter .....	8
1.7.3 Teori Pengambilan Video.....	8
1.7.4 Teknik Montase .....	10

1.8	Tahapan Produksi.....	11
1.8.1	Tahap Pra Produksi.....	11
1.8.2	Tahap Produksi .....	12
1.8.3	Tahap Pasca Produksi .....	12
1.9	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) dan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) Yang Digunakan .....	13
1.9.1	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	13
1.9.2	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	14
1.10	Sistematika Penulisan.....	15
1.11	Jadwal Kegiatan .....	16
<b>BAB II GAMBARAN OBYEK .....</b>		<b>17</b>
2.1	Gambaran Umum.....	17
2.1.1	Profil Monumen Gempa Bumi Sawit .....	17
2.1.2	Legenda Gajah Putih.....	18
<b>BAB III PEMBAHASAN.....</b>		<b>19</b>
3.1	Tahapan Pra Produksi.....	19
3.1.1	Ide Cerita .....	19
3.1.2	Naskah.....	20
3.1.3	<i>Storyboard</i> .....	21
3.2	Tahapan Produksi.....	24
3.2.1	Alat yang Digunakan Dalam Proses Produksi .....	24
3.3	Tahapan Pasca Produksi.....	25
3.3.1	<i>Editting Video</i> .....	25
3.3.1.1	<i>Transfer Video</i> .....	25
3.3.1.2	Cara Membuat Projek Baru .....	26
3.3.1.3	Cara <i>Import Audio Dan Video</i> .....	27
3.3.1.4	Cara Membuat Animasi Teks Bergerak .....	28
3.3.1.5	Cara Membuat Efek Stabil Di Video.....	29
3.3.1.6	Cara Membuat Efek <i>Transisi</i> .....	30
3.3.1.7	Cara <i>Eksport</i> Video .....	31
3.4	<i>Publishing</i> .....	31
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>		<b>33</b>

4.1	Kesimpulan.....	33
4.2	Saran.....	33
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>35</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>36</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1. 1 Spesifikasi <i>Hardware</i> .....	14
Tabel 1. 2 Jadwal Kegiatan.....	16
Tabel 3. 1 Naskah.....	20
Tabel 3. 2 <i>Storyboard</i> .....	21
Tabel 3.2 Lanjutan .....	22
Tabel 3.2 Lanjutan .....	22

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. 1 Contoh Gambar Montase .....	11
Gambar 2. 1 Monumen Gempa Bumi Sawit.....	17
Gambar 2. 2 Legenda Gajah Putih.....	18
Gambar 3. 1 HP POCO X5 .....	24
Gambar 3. 2 Tripod Handycam.....	24
Gambar 3. 3 Mic Hp Infinix Hot 8.....	25
Gambar 3. 4 Cara Membuat Project Baru.....	26
Gambar 3. 5 Cara Import Audio dan Video.....	27
Gambar 3. 6 Membuat Animasi Teks Bergerak .....	28
Gambar 3. 7 Membuat Efek Stabil DI Video.....	29
Gambar 3. 8 Membuat Efek Transisi .....	30
Gambar 3. 9 Cara Ekspor Video .....	31