

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS**

***MOBILE* PENGENALAN ORGAN TUBUH MANUSIA**

**PADA SISWA SD KELAS 5**

**(Studi Kasus: SDN 2 Lumbungkerep)**



Disusun oleh:

**Nama : Agus Ridho Hidayat**

**NIM : 2013010193**

**PROGRAM SARJANA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM SURAKARTA**

**SUKOHARJO**

**2024**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS  
MOBILE PENGENALAN ORGAN TUBUH MANUSIA  
PADA SISWA SD KELAS 5  
(Studi Kasus: SDN 2 Lumbungkerep)**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

**Nama : Agus Ridho Hidayat**  
**NIM : 2013010193**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO  
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS  
*MOBILE* PENGENALAN ORGAN TUBUH MANUSIA  
PADA SISWA SD KELAS 5  
(Studi Kasus: SDN 2 Lumbungkerep)

Dipersiapkan dan Disusun oleh

**Agus Ridho Hidayat**

2013010193

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi  
Program Sarjana  
Program Studi Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta  
pada Sabtu, 7 September 2024

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 7 september 2024

Ketua



**Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom.**

NIK. 105.281.201



**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS  
MOBILE PENGENALAN ORGAN TUBUH MANUSIA PADA SISWA SD  
KELAS 5**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

**Agus Ridho Hidayat**

**2013010193**

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Sripsi  
Program Sarjana  
Program Studi Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta  
pada hari sabtu, 07 September 2024

**Pembimbing Utama**



**Febrianta Surya N, M.Kom**  
**NIDN. 0624029101**

**Anggota Tim Penguji**



**Tinuk Agustin, M.Kom**  
**NIDN. 0611088902**

**Pembimbing Pendamping**



**Ina Sholihah W, M.Kom**  
**NIDN. 0630128903**

**Lilik Supiaro, M.Kom**  
**NIDN. 0610128201**



**Febrianta Suurya N, M.Kom**  
**NIDN. 0624029101**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 07 September 2024

**Ketua**



**Moebm Hael Purnawidiantoro, ST, MM, M.Kom.**

**NIK. 105.281.201**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Agus Ridho Hidayat**

**NIM : 2013010193**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Mobile* Pengenalan Organ Tubuh Manusia Pada Siswa SD Kelas 5**

Dosen Pembimbing Utama : Febrianta Surya Nugraha, M.Kom

Dosen Pembimbing Pendamping : Ina Sholihah Widiyati, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 7 September 2024

Yang Menyatakan,



Agus Ridho Hidayat

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Skripsi ini penulis persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang sudah memberikan nikmat, rahmat, dan hidayahnya sehingga skripsi yang penulis buat terselesaikan.
2. Kepada orang tua penulis yang telah memberikan dukungan kepada penulis.
3. Kepada bapak dan ibu pembimbing yang telah memberikan arahan kepada penulis dalam pengerjaan skripsi ini.

## **HALAMAN MOTTO**

Lakukan! Kalau anda sukses anda berbahagia, kalau anda gagal anda perlu lebih  
banyak belajar.  
“mario teguh”

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Mobile Penegnan Organ Tubuh Manusia Pada Siswa SD Kelas 5" Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa bimbingan, dukungan, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom, selaku ketua STMIK Amikom Surakarta.
2. Bapak Muhamad Setyawan, M.Kom, selaku kaprodi S1 Teknik Informatika STMIK Amikom Surakarta.
3. Bapak Febrianta Surya Nugraha, M.Kom, selaku dosen pembimbing utama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi dari awal hingga akhir penulisan skripsi ini.
4. Ibu Ina Sholihah widiaty, M.Kom, selaku dosen pembimbing pendamping yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi dari awal hingga akhir penulisan skripsi ini.
5. Bapak/Ibu Dosen STMIK Amikom Surakarta, yang telah memberikan ilmu dan pengalaman berharga selama penulis menempuh studi di universitas ini.
6. Orang tua tercinta, yang selalu memberikan doa, dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan pendidikan ini dengan baik.
7. Teman-teman seperjuangan, yang telah menjadi tempat berbagi suka dan duka selama proses penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk penyempurnaan skripsi ini di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan memberikan kontribusi positif bagi perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang pemasaran digital.

Sukoharjo, 12 September 2024

Agus Ridho Hidayat



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR RUMUS .....	xiv
<i>INTISARI</i> .....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah .....	5
1.4. Tujuan Penelitian .....	6
1.5. Manfaat Penelitian .....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7

2.2. Keaslian Penelitian.....	11
2.3. Landasan Teori.....	14
2.3.1 Media Pembelajaran .....	14
2.3.2 Media interaktif.....	14
2.3.3 <i>Mobile</i> .....	15
2.3.4 Aplikasi .....	16
2.3.5 Coreldraw.....	17
2.3.6 <i>Unity</i> .....	18
2.3.7 <i>Pre-test dan post-test</i> .....	18
2.3.8 Uji-t berpasangan .....	19
2.3.9 Uji kelayakan .....	19
2.3.10 SPSS.....	20
2.3.11 <i>Wireframe</i> .....	21
2.3.12 RPP (Rencana Pelaksanaan Pembelajaran) .....	21
2.3.13 ADDIE .....	22
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>24</b>
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian.....	24
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.3. Teknik Analisis Data.....	26
3.4. Alur Penelitian .....	27

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	31
4.1. Pengumpulan data.....	31
4.1.1 Hasil observasi.....	32
4.1.2 Hasil wawancara.....	32
4.1.3 Hasil survei.....	32
4.1.4 Hasil studi pustaka.....	33
4.2 Analisis.....	33
4.3 Tahap Desain.....	36
4.3.1 Alur program.....	36
4.4 Development.....	41
4.5 Implementasi.....	48
4.6 Evaluasi.....	51
BAB V PENUTUP.....	57
5.1. Kesimpulan.....	57
5.2. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN.....	61

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Matriks Literatur <i>Review</i> dan Posisi Penelitian Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Mobile</i> Pengenalan Organ Tubuh Manusia Pada Siswa SD Kelas 5.....	11
Tabel 2.1. Lanjutan .....	12
Tabel 2.1. Lanjutan .....	13
Tabel 3.1 Kriteria Kelayakan .....	27
Tabel 4.1 Materi .....	35
Tabel 4.2 <i>Wireframe</i> .....	39
Tabel 4.2 Lanjutan .....	40
Tabel 4.2 Lanjutan .....	41
Tabel 4.3 Nama siswa dan nilai .....	49
Tabel 4.5 Angket Respon Ahli Materi .....	52
Tabel 4. 6 Angket Ahli Media.....	54
Tabel 4.7 angket siswa .....	55

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Model ADDIE.....	23
Gambar.3. 2 Alur penelitian.....	28
Gambar. 4.1 Tahap Desain.....	38
Gambar 4.2 Halaman <i>splashscreen</i> .....	42
Gambar 4.3 Halaman Menu .....	43
Gambar 4.4 Halaman Pengguna.....	43
Gambar 4.5 Halaman Menu Materi .....	44
Gambar 4.6 Halaman Materi.....	44
Gambar 4.7 Halaman Penjelasan Materi.....	45
Gambar 4.8 Halaman Kuis.....	45
Gambar 4.9 Halaman Petunjuk Kuis.....	46
Gambar 4.10 Halaman Soal Kuis.....	46
Halaman 4.11 Halaman Skor Kuis.....	47
Gambar 4.12 Halaman <i>Profile</i> Pembuat .....	47
Gambar 4.13 Dokumentasi .....	48
Gambar 4.14 Dokumentasi .....	49



## DAFTAR RUMUS

(2.1) Rumus uji kelayakan.....	20
(4.1) Rumus Uji ahli materi.....	48
(4.2) Rumus uji ahli media.....	49
(4.3) Rumus uji siswa .....	50