

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, Kamilatul, Irsad Rosidi, Laila Khamsatul Muharrami, Yunin Hidayati, dan Ana Yuniasti Retno Wulandari. 2023. "Uji Kelayakan Media Pembelajaran Videoscribe Berbasis Animation Drawing Menggunakan Model Addie Pada Materi Pencemaran Lingkungan." *Natural Science Education Research* 6(1):112–21. doi: 10.21107/nser.v6i1.11527.
- Alvendri, Dio, Yasdinul Huda, dan Resmi Darni. 2023. "Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Konsep Dasar Seluler Menggunakan Aplikasi Unity Berbasis Android." *Journal on Education* 5(4):11062–76. doi: 10.31004/joe.v5i4.2031.
- Azzahra, Marsya Dara, dan Puri Pramudiani. 2022. "Pengaruh Quizizz sebagai Media Interaktif terhadap Minat Belajar Siswa pada Pelajaran Matematika Kelas V di Sekolah Dasar." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 6(3):3203–13. doi: 10.31004/cendekia.v6i3.1604.
- Fitra, Nurhadi, dan Irawan. 2014. "Perancangan Aplikasi Perangkat Ajar Pengenalan Anggota Tubuh Manusia Berbasis Android." *Jurnal Ilmiah Media Processor* 9(1):89–97.
- Fitria Mita. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif pada Materi Sistem Peredaran Darah di MTsN 1 Banda Aceh." *Skripsi* 1–135.
- Ghofur, Abdul, Evans Fuad, dan Harun Mukhtar. 2020. "Rancang Bangun Module Media Pembelajaran Bentuk Aljabar Berbasis Mobile." *Jurnal Computer Science and Information Technology* 1(1):21–27.
- Habibati, Habibati, M. Hasan, dan Nelva Rahmatul Fitri. 2020. "Pengembangan Media Buletin Menggunakan Coreldraw X7 pada Materi Pencemaran Lingkungan." *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia* 7(1):23–33. doi: 10.24815/jpsi.v7i1.13514.
- Hardian, Ola, Faiza Rini, dan Ade Pratama. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Mobile Pada Mata Pelajaran Instalasi Jaringan Lan Kelas Xi Smk Negri 2 Padang." 6:862–71.
- Harsiwi, Udi Budi, dan Liss Dyah Dewi Arini. 2020. "Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar siswa di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 4(4):1104–13. doi: 10.31004/basicedu.v4i4.505.

- Montolalu, Christie, dan Yohanes Langi. 2018. "Pengaruh Pelatihan Dasar Komputer dan Teknologi Informasi bagi Guru-Guru dengan Uji-T Berpasangan (Paired Sample T-Test)." *d'CARTESIAN* 7(1):44. doi: 10.35799/dc.7.1.2018.20113.
- Nadzif, Muhammad, Yudha Irhasyuarna, dan Sauqina Sauqina. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Sistem Tata Surya SMP." *JUPEIS: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* 1(3):17–27. doi: 10.55784/jupeis.vol1.iss3.69.
- Namri, Annisa Ilahi, dan Wisnu Kurniadi. 2023. "Multimedia Interaktif IPA : Pengembangan Media Pembelajaran Pada Materi Sistem Organ Tubuh Manusia." 104–14.
- Nofriyanti, Nanik, Zumrotun Lithfiah, dan Dwi Novri Asmara. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Kelas V di SDN 06 Timpeh Kabupaten Dharmasraya." *IKA : Ikatan Alumni PGSD UNARS* 13(1):99–104.
- Putri, Wakhidati Nurrohmah, dan Arif Billah. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab berwawasan Sains berbasis Mobile Android." *LISANIA: Journal of Arabic Education and Literature* 3(2):163–79. doi: 10.18326/lisania.v3i2.163-179.
- Rochkim, Bima Faru, Universitas Palangka Raya, Resha Ananda Rahman, Universitas Palangka Raya, Jonathan Markus Senas, Universitas Palangka Raya, Novrina Damayanti, dan Universitas Palangka Raya. 2022. "Aplikasi multimedia pembelajaran anatomi tubuh manusia." (November):0–12.
- Rosady, Melinne Maldini, dan Banu Santoso. 2021. "Pengembangan Media Interaktif Gerakan Yoga Berbasis Mobile Android Menggunakan Metode User Centered Design." *Sistemasi* 10(3):538. doi: 10.32520/stmsi.v10i3.1345.
- Rurut, Morten, Jimmy Waworuntu, dan Trudi Komansilan. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Mobile di Sekolah Dasar." *Edutik : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi* 2(2):212–23. doi: 10.53682/edutik.v2i2.4562.
- Wonggo, Mohammad Adiguna, Jimmy Waworuntu, dan Trudi Komansilan. 2021. "Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Animasi 2D Berbasis Mobile Untuk Siswa Smk." *Edutik : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi* 1(4):402–16. doi: 10.53682/edutik.v1i4.2070.