

DAFTAR PUSTAKA

- Afif, R. T. U. T. (2022). (2022). Animasi 2D Motion Graphic “Zeta dan Dimas” sebagai Media Pendidikan Berlalu Lintas bagi Anak Usia Dini. *Nirmana, Universitas Telkom Tahun*, 21(1), 29–37. <https://doi.org/10.9744/nirmana.21.1.29-37>
- Ali, Moh. (2022). Innovative Leadership Management in Early Children Education. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(4), 3007–3012. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i4.2198>
- Arifah Suryaningsih. (2020). Peningkatan motivasi belajar siswa secara online pada pelajaran animasi 2D melalui strategi komunikasi persuasif. *Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Secara Online Pada Pelajaran Animasi 2D Melalui Strategi Komunikasi Persuasif*, 5.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Clarafitri Hermanudin, Danika. J. S. D. S. I. Vol. 8, No. 2 (2019). (2019). ?
- Dela Harmilasari, L. C. M. U. G. (2020). Evaluasi Kepuasan Pengguna Portal Berita Menggunakan Usability Metric. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 19(3). <https://doi.org/10.32409/jikstik.19.3.23>
- Eka, C., Puji Lestari Santoso, N., Sindy Amelia, & Devana, V. T. (2021). Pelatihan Software Editing Bagi Mahasiswa Pada Universitas Raharja. *ADI Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 60–65. <https://doi.org/10.34306/adimas.v1i2.442>
- Feriana, C., Rachman, A., & Kurniawan, R. A. (2022). Pembuatan Animasi Pendek 2D Cerita Rakyat Timun Mas. *Jurnal Desain*, 10(1), 61. <https://doi.org/10.30998/jd.v10i1.13063>
- Friendha Yuantaabaya. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah Dasar. In *Desember* (Vol. 1, Issue 2).
- Hadis Turmudi, S. H. , M. H. (2020). *Teknologi Informasi di Pedesaan*.
- Hadis Turmudi, S. H. , M. H. (2022). *Pendidikan Pancasila*.
- Halida Dwi Edyati dan Nugrahardi Ramadhani, I. T. S. (2020). (2020). Perancangan Animasi 2D “Pangeran Lembu Peteng” dengan Teknik Manual Drawing. *Halida Dwi Edyati Dan Nugrahardi Ramadhani, Institut Teknologi Sepuluh*.
- Hidayat SMP Negeri, F., Jl Cihanjuang No, P., Rahayu, C., Parongpong, N. M. S. 19, Bandung., & 2021. (2021). *MODEL ADDIE (ANALYSIS, DESIGN, DEVELOPMENT, IMPLEMENTATION AND EVALUATION) DALAM*

PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM ADDIE (ANALYSIS, DESIGN, DEVELOPMENT, IMPLEMENTATION AND EVALUATION) MODEL IN ISLAMIC EDUCATION LEARNING.

Ilmiah, J., & Grafis, K. (2022). *Game Edukasi Interaktif Pengenalan Tata Surya Berbasis Animasi 2D untuk Siswa Kelas 6 SD*. 15(1), 113–120. <http://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel/page113>

Intan Azizah Husni. (2022). *PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI BERBANTU ADOBE ILLUSTRATOR DAN ADOBE PREMIERE PADA MATA PELAJARAN BIOLOGI KELAS XI SMA*.

Irvanti Widyana, A., & Dwi Waluyanto, H. (n.d.). *PENGEMBANGAN KREATIVITAS DESAINER MELALUI APLIKASI GRAFIS DALAM PERANCANGAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL*.

Islam Negeri Sumatera Utara Jl Williem Iskandar Pasar, U. (2021). *MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA MASA PANDEMI COVID 19 Purbatua Manurung*.

kemendagri.RI. (2024). www.kemendagri.go.id.

Khasanah, K., Mi, G., Dekoro, I., & Pekalongan, K. (2019). *PETA KONSEP SEBAGAI STRATEGI MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR* (Vol. 3).

Lyanda, D., Halim, R. M. N., & Syakti, F. (2023). Media Pembelajaran Animasi 3D Sistem Tata Surya Menggunakan Metode ADDIE. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(4), 528–533. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i4.1037>

Marjuni, A., & HARUN. (2019). *PENGGUNAAN MULTIMEDIA ONLINE DALAM PEMBELAJARAN: Vol. III* (Issue 2).

Melani Sinta Nur Janah, F. D. dan I. K. U. D. 2022. (2022). Pembuatan animasi 2D tentang penerapan kebersihan pada anak-anak usia dini. *Melani Sinta Nur Janah, Fakultas Desain Dan Industri Kreatif Universita Dinamika*.

Melati, E., Dara Fayola, A., Putu Agus Dharma Hita, I., Muh Akbar Saputra, A., & Ninasari, A. (2023). Pemanfaatan Animasi sebagai Media Pembelajaran Berbasis Teknologi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar. *Journal on Education*, 06(01), 732–741.

Mongi, N. S., & Hendry, H. (2021). Analisis Pengembangan dan Implementasi System E-learning Untuk Meningkatkan pengetahuan Agent Menggunakan Metode ADDIE Model (Study Kasus: PT.Global Infotech Solution). *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 2(3), 269. <https://doi.org/10.30865/json.v2i3.2920>

- Nasution, N., Darmayunata, Y., & Wahyuni, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini berbasis Augmented Reality. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(6), 6462–6468. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i6.3408>
- Peri Ramdani M.PD. (2021). *Media Pembelajaran Animasi*.
- Rosanaya, S. L., & Fitrayati, D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa. *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 3(5), 2258–2267. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.785>
- Septian, D., Fatman, Y., Nur, S., Islam, U., & Bandung, N. (2021). IMPLEMENTASI MDLC (MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE) DALAM PEMBUATAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN KITAB SAFINAH SUNDA. *Jurnal Computech & Bisnis*, 15(1), 15–24.
- Sholikhah, A., & Ratu, N. (2022). *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika Pengembangan Media Operasi Bentuk Aljabar “OPERAL” Berbasis Adobe Animate* CC. 11(3). <http://journal.institutpendidikan.ac.id/index.php/mosharafa>
- Solihah, M. P., Pertiwi, E. G., & Kalbuadi, G. A. (2022). *PERANCANGAN VIDEO ANIMASI 2D SEBAGAI MEDIA EDUKASI PEMBELAJARAN DARING DI MASA PANDEMI COVID-19* (Vol. 1, Issue 1).
- Suseno, P. U., Ismail, Y., & Ismail, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Video Interaktif berbasis Multimedia. *Jambura Journal of Mathematics Education*, 1(2), 59–74. <https://doi.org/10.34312/jmathedu.v1i2.7272>
- Tobamba, E. K., Siswono, E., Dasar, P., & Negeri Jakarta, U. (n.d.). *PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN TERHADAP HASIL BELAJAR IPS DITINJAU DARI MINAT BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR*.
- Wonggo, M. A., Waworuntu, J., Komansilan, T., Pendidikan, J., Informasi, T., Komunikasi, D., & Teknik, F. (2021). PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN ANIMASI 2D BERBASIS MOBILE UNTUK SISWA SMK. In *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi* (Vol. 1, Issue 4).