

SKRIPSI

**VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI PETA INDONESIA DI
SD NEGERI 02 NOGOSARI BOYOLALI**



Disusun oleh:

**Nama : Refi Difa Arcelia
NIM : 2013010143**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

SKRIPSI

VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI PETA INDONESIA DI SD NEGERI 02 NOGOSARI BOYOLALI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

**Nama : Refi Difa Arcelia
NIM : 2013010143**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI PETA INDONESIA DI SD NEGERI 02 NOGOSARI BOYOLALI

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Refi Difa Arcelia

2013010142

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana

Program Studi Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Rabu, 4 September 2024

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 4 September 2024

Ketua



Moch. Hari Purwidiantero, ST, MM, M.Kom.

NIK. 105.281.201

HALAMAN PERSETUJUAN

VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2 DIMENSI PETA INDONESIA DI SD NEGERI 02 NOGOSARI BOYOLALI

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Refi Difa Arcelia

2013010143

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana

Program Studi Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Rabu, 4 September 2024

Pembimbing Utama



Rian Abdul Aziz, M.Kom
NIDN. 0621099102

Anggota Tim Pengaji



Moch. Hari Purwidiantoro, S.T, MM., M. Kom
NIDN. 052312601

Pembimbing Pendamping


Dr. Hadis Turmudi, MH
NIDN. 0630037603
Dr. Hadis Turmudi, MH
NIDN. 0630037603

Widiyanto Hadi, S.E, M. kom
NIDN. 0610056307

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 4 September 2024
Ketua


Moch. Hari Purwidiantoro, S.T, MM., M. Kom.
NIK. 105.281.201

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Refi Difa Arcelia
NIM : 2013010143

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:
Video Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Peta Indonesia di SD Negeri 02 Nogosari Boyolali

Dosen Pembimbing Utama : Ryan Abdul Aziz, M. Kom
Dosen Pembimbing Pendamping : Dr. Hadis Turmudi SH, MH

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 4 September 2024

Yang Menyatakan,



Refi Difa Arcelia

HALAMAN PERSEMPAHAN

Assalammualaikum Wr.Wb

Puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat hidayah-nya sehingga penulis diberi kemudahan dalam menyelesaikan laporan skripsi dengan baik.

Terima kasih atas motivasi, dukungan dan doa dari semua pihak yang telah ikut serta dalam penyelesaian pembuatan laporan skripsi ini. Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Tuhan YME, Yang telah memberikan rahmat dan hidayah-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik.
2. Keluarga, yang telah senantiasa memberikan motivasi dan doa dalam pembuatan skripsi ini.
3. Saudara, yang telah memberikan doa dan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Teman-teman, yang telah memberikan support dan membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat, berguna dan dapat digunakan sebagai acuan-acuan penelitian berikutnya.

Wassalammualaikum Wr.Wb

HALAMAN MOTTO

Jangan pernah berhenti walau sesakit apapun keadaan yang kamu hadapi,
karena waktu tidak akan berhenti untuk menunggumu sembuh.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan hidayah-nya sehingga penulis dapat menyelsaikan skripsi ini dengan judul *Video Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Peta Indonesia di SD Negeri 02 Nogosari Boyolali*. Skripsi ini disusun dengan tujuan untuk memenuhi syarat skripsi dan mencapai gelar sarjana computer di STMIK Amikom Surakarta.

Penulis menyadari dalam Menyusun skripsi ini banyak mendapat dukungan, bimbingan bantuan dan kemudahan dari berbagai pihak sehingga laporan ini dapat diselesaikan. Dengan ketulusan hati, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Moch. Hari Purwidiantoro, ST, MM, M.Kom selaku ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
2. Bapak Ryan Abdul Aziz, M.Kom, selaku pembimbing utama yang selalu membeberikan arahan terkait skripsi ini.
3. Bapak Hadis Turmudi SH,MH, selaku pembimbing pendamping yang selalu mengarahkan dan menjelaskan terkait alur-alur skripsi ini.
4. Bapak Sugito S.Pd, selaku kepala sekolah di SD Negeri 02 Nogosari yang telah memberikan izin penelitian di kelas 1, 2, 4 dan 5 SD Negeri 02 Nogosari.
5. Bapak Suparman S.Pd dan Ibu Catur Wulandari S.Pd, selaku guru wali yang telah memberikan motivasi dan membantu selama penelitian.

Sukoharjo, 4 September 2024

Refi Difa Arcelia

DAFTAR ISI

HALAMAN	ii
JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Tujuan Penelitian	6
1.5. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Keaslian Penelitian.....	11

2.3. Landasan Teori.....	17
BAB III METODE PENELITIAN.....	25
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian.....	25
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.2.1. Observasi.....	26
3.2.2. Wawancara.....	26
3.2.3. Studi Pustaka.....	26
3.2.4. Kuesioner	26
3.3. Teknik Analisis Data.....	26
3.4. Alur Penelitian	28
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	32
4.1. Pengumpulan Data.....	32
4.1.1 Tahap analisis (<i>Analysis</i>).....	33
4.1.2 Tahap Perencanaan (<i>Design</i>).....	35
4.1.3. Tahap Pengembangan (Development).....	43
4.1.4. Tahap penerapan (<i>Implementasi</i>)	47
4.1.5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	48
BAB V PENUTUP.....	52
5.1. Kesimpulan	52
5.2. Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN	57

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Matriks Literatur <i>Review</i> dan Posisi Penelitian	11
Tabel 2. 1. Lanjutan	12
Tabel 2. 1. Lanjutan	13
Tabel 2. 1. Lanjutan	14
Tabel 2. 1. Lanjutan	15
Tabel 2. 1. Lanjutan	16
Tabel 3. 1. Bobot kuersioneer.....	27
Tabel 3. 2. Tabel interval presentase kuersioneer.....	28
Tabel 4. 1. Tabel wawancara dengan Bapak Sugito.....	33
Tabel 4. 2. Tabel wawancara dengan Bapak Suparman.....	33
Tabel 4. 3. Tabel <i>storyboard</i>	36
Tabel 4. 3. Lanjutan	37
Tabel 4. 3. Lanjutan	38
Tabel 4. 3. Lanjutan	39
Tabel 4. 4. Tabel kuersioneer guru	49
Tabel 4. 5. Tabel kuersoner siswa	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 ADDIE	21
Gambar 3.1 Alur penelitian ADDIE	29
Gambar 4 1. Tampilan <i>opening</i>	40
Gambar 4 2. Tampilan materi geografis	41
Gambar 4 3. Peta Indonesia	42
Gambar 4 4. Peta provfinsi	42
Gambar 4 5. Tampilan awal.....	43
Gambar 4 6. Tampilan materi gografi	44
Gambar 4 7. Tampilan peta Indonesia	45
Gambar 4 8. Tampilan peta Sumatra.....	46
Gambar 4 9 Tampilan akhir	47
Gambar 4. 10. Implementasi video	48