

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dalam proses pembuatan video pembelajaran animasi 2 dimensi peta Indonesia ini menggunakan perangkat lunak adobe *illustrator* 2020 dan adobe *after effect* 2023. Penelitian ini menggunakan metode ADDIE (*Analisis, Design, Development, Implementasi dan Evaluation*). Dengan Teknik pengumpulan data yaitu observasi, wawancara, studi Pustaka dan kuersioner. Hasil penelitian ini berupa video pembelajaran animasi 2 dimensi peta Indonesia yang berisikan tentang materi geografis mengenai letak, relief, cuaca, tanah, flora fauna dan sumber daya kemudian berlanjut menjelaskan 38 provinsi Indonesia yang meliputi luas wilayah, jumlah penduduk, suku dan ibu kota.
2. Setelah penerapan video pada siswa dan guru penulis membagikan kuersioner untuk menilai kelayakan video pembelajaran yang telah dibuat, kemudian melalui perhitungan kuersioner yang didapatkan hasil 92% dengan kategori “sangat setuju” bahwa video pembelajaran yang telah dibuat bisa diterima dan mampu membantu dalam belajar.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, peneliti memiliki saran untuk pengembangan atau penelitian selanjutnya sebagai berikut:

1. Video animasi 2 dimensi dapat dikembangkan dan diperluas lagi dengan menambahkan materi baru.
2. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya, video ini tidak hanya untuk media pembelajaran tetapi juga dapat digunakan sebagai media promosi atau yang lainnya.