

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfianti, A., Taufik, M., & Rahman Hakim, Z. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN IPS BERBASIS VIDEO ANIMASI PADA TEMA INDAHNYA KERAGAMAN DI NEGERIKU. In *Indonesian Journal of Elementary Education* (Vol. 2, Issue 1). <http://jurnal.umt.ac.id/index.php/IJOEE>
- Amalia Fitri Ghaniem, Anggayudha A. Rasa, Ati H. Oktora, & Miranda Yaselia. (2021). *Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial*.
- Anggita, N., Amelia, T., Restya, D., Asmiranda, M., Studi, P., Guru, P., & Dasar, S. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi untuk Meningkatkan Karakter Religius Siswa Sekolah Dasar Kelas V SDIT Al Jihadiyah*.
- Aprilianto, P., Hadi Wijoyo, S., & Amalia, F. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI 2 DIMENSI DENGAN MODEL ADDIE PADA MATA PELAJARAN TEKNIK PENGOLAHAN AUDIO DAN VIDEO KELAS XII MULTIMEDIA SMKN 12 MALANG*. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202294886>
- Gunawan, Dalmi Iskandar Sultani, Cita Ayni Putri Silalahi, Ano Suherlan, & Dara Fitrah Dwi. (2022). *MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SEDERHANA UNTUK MI/SD*.
- Husni, Rauldatul, Filahanasari Eka, Surita, & Rahma. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI BERBANTU APLIKASI KINEMASTER MUATAN IPA METERI SISTEM PENCERNAAN MANUSIA KELAS V SDN 15 KOTO BARU DHARMASRAYA*.
- I Made Marthana Yusa, Sepriano Sepriano, Dwi Puspita Anggraeni, Arief Ruslan, Agung Dwi Saputro, Euis Nur Fitriani Dewi, & Darwin Darwin. (2024). *Buku Ajar Multimedia* (Efitra Efitra & Safitri Nur, Eds.).
- Indyah Hatami Santi, & Bayu Erdani. (2021). *Technology Acceptance Mode(TAM)*.
- Jubilee Enterprise. (2018). *Otodidak Adobe Illustrator*.
- Jubilee Enterprise. (2024). *Adobe After Effects Komplet*.
- Khamim. (2020). *Sistem Pencernaan*.
- Komara, Anisa Lusiana, Pamungkas, Aan Subhan, & Dewi Ratna Sari. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO ANIMASI KARTUN DI SEKOLAH DASAR. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(2), 316. <https://doi.org/10.33578/jpfkip.v11i2.8585>

- Lestari, D. D., Sulistyawati, I., Wardani, S., & Surabaya, A. B. (2022). *PEMANFAATAN MEDIA VIDEO ANIMASI TERHADAP HASIL BELAJAR SISTEM PENCERNAAN MANUSIA SEKOLAH DASAR. 1(2)*.
- Liberta Loviana Carolin, I Ketut Budaya Astra, & I Gede Suwiwa. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN DENGAN MODEL ADDIE PADA MATERI TEKNIK DASAR TENDANGAN PENCAK SILAT KELAS VII SMP NEGERI 4 SUKASADA TAHUN PELAJARAN 2019/2020. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 5(2), 12–18. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v5i2.934>
- Mashuri, D. K. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V*.
- Pindy Ikasari, Y., & Yuli Satriyani, F. (2021). *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Tata Surya di Kelas VI Sekolah Dasar Muhammadiyah 06 Tebet Jakarta. 5(2)*. <http://e-journal.unp.ac.id/index.php/jippsd>
- Rinaldi Dikananda, Arif Anwar, Saeful, Danar Dana, Raditya, & Muhamad Ishak, K. (2021). Media Pembelajaran Video Animasi Organ Tubuh Manusia. *Jurnal Accounting Information System (AIMS)*, 4(2), 19–28. <https://doi.org/10.32627>
- Saputro, R. E., Intan Dhanar, & Saputra, S. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality*.
- Septy Nurfadhilla. (2021). *Media Pembelajaran*. CV Jejak .
- Siwi Widi Asmoro, & Joko Pramono. (2019). *Animasi 2D dan 3D*. Penerbit Andi.
- Sugiyono. (2013). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF KUALITATIF DAN R&D*.
- Sunami, M. A., & Aslam, A. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Zoom Meeting terhadap Minat dan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 1940–1945. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1129>
- Welly Desriyati. (2021). *Video Animasi 2D Pengenalan Bangun Datar Pada Pembelajaran Matematika. 14(2), 189–195*. <http://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel> page 189