

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis telah berhasil membuat Aplikasi Multimedia Interaktif. Aplikasi Multimedia Interaktif dibuat memakai Adobe Animate 2023. Aplikasi Multimedia Interaktif ini dibuat memakai asset-aset yang dibuat penulis memakai Adobe Illustartor 2023 dan Adobe Animate 2023. Hasil Aplikasi Multimedia Interaktif dibuat untuk dipakai pada *Dekstop* dan *Android*.

Menurut penilaian Ahli Materi, Ahli Media dan Guru Pengampu bahwa aplikasi dinilai memiliki kelayakan yang baik. Kelayakan yang baik ini menandakan kalau aplikasi Multimedia Interaktif ini layak dipakai pada pembelajaran mengenai batik pada Sekolah Dasar.

Pada uji *Pre-test* dan *Post-Test* diketahui bahwa pemakaian Multimedia Interaktif dapat menaikkan nilai siswa. Sedangkan pada uji *N-Gain* mendapat kategori pembagian yaitu kategori sedang.

5.2. Saran

Saran penulis dari penelitian ini adalah Aplikasi Multimedia Interaktif terdapat pilihan simulasi yang yang terbatas, maka penelitian selanjutnya bisa ditambahkan pemilihan simulasi yang lebih beragam.