

DAFTAR PUSTAKA

- Aksanwidjaja, T. K. (2021). Perencanaan Video Proses Produksi Batik Shibori di Griya Amirah sebagai upaya untuk meningkatkan brand Awareness. *Universitas Dinamika*, 3(2), 6.
- Ansori, Y. Z. (2020). Pembinaan karakter siswa melalui pembelajaran teradi di Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 6(1), 177–186. <https://doi.org/10.31949/educatio.v6i1.308>
- Bangun, B., Irmayani, D., Harahap, R. D., Anjar, A., & Hasibuan, L. R. (2024). Pelatihan Disain Grafis Menggunakan Adobe Photoshop Pada Desa N-6. *Jurnal Pengabdian Harapan Bangsa*, 2(1), 182–187. <https://doi.org/10.56854/jphb.v2i1.163>
- Caesarianto, D., & Wardani, R. T. I. (2022). ... Melalui Media E-Catalogue Pada Instagram Menggunakan Coreldraw Untuk Meningkatkan Minat Beli Konsumen Pada Glaseideas *Jurnal Aplikasi Bisnis*. <http://jab.polinema.ac.id/index.php/jab/article/view/664>
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan bahan ajar berbasis ADDIE Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Cynthia, R., & Saleh, K. (2023). Pembuatan Video Tutorial sebagai Media pembelajaran Ikat Celup Teknik Jumputan Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 1(1), 30–38.
- Desy Ria, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 122–133. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Dewi, N. R. (2022). Penerapan Desain Pembelajaran Addie E-Learning Materi Bahasa Inggris Pada Siswa Sma. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 8(4), 2774–2784. <https://doi.org/10.58258/jime.v8i4.3978>
- Faidlatul Habibah, A., & Irwansyah, I. (2021). Era Masyarakat Informasi sebagai Dampak Media Baru. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 3(2), 350–363. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v3i2.255>
- Faizah, H., & Fathonah, N. (2019). Pelatihan Pendesainan Spanduk dengan Memanfaatkan Software CorelDraw sebagai Bekal Berwirausaha bagi Pemuda Karang Taruna Se-Kecamatan Gondang. 3(November), 75–82. <https://doi.org/10.31284/j.jpp-iptek.2019.v3i2.694>
- Fardela, R., & Aziz, A. H. A. (2023). Analisis Situs Web Forum Otatik

Menggunakan Metode Pieces Di Dinas Kominfo Kabupaten Lima Puluh Kota. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 7(1), 79. <https://doi.org/10.26798/jiko.v7i1.707>

Fitri, S. F. N. (2021). Problematika Kualitas Pendidikan di Indonesia. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 1617–1620.

Fradila, A., Efriyanti, L., Zakir, S., & Musril, H. A. (2022). Perancangan Media Pembelajaran berbasis Adobe Animate pada Pembelajaran TIK untuk Kelas XI di SMAN 4 Pariaman. *Multidisiplin Ilmu*, 1(3), 829–835.

Guntara, Y. (2021). Normalized Gain Ukuran Keefektifan Treatment. *Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, March*, 1–3. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.27603.40482>

Hamdan, A., Fauzi, R. M., Listiani, R., Haq, S. A., Juang, S., Ulum, M., & Afifah, P. J. (2023). *Pelestarian Permainan Tradisional Melalui Program Pojok Bermain Ahmad*. 9(1).

Hendrick, Z. T., Nabilah, R., Hidayat, O. S., Chandra, N., & Utami, M. (2024). *Analisis Kebutuhan Media Animasi Digital Interaktif Berbasis Adobe Animate Dalam Pelajaran IPA SD*. 9, 1371–1377.

Ilmiani, A. M., Ahmadi, Rahman, N. F., & Rahmah, Y. (2020). *Al- Ta ' rib Multimedia Interaktif untuk Mengatasi Problematika Pembelajaran Bahasa*. 8(1), 17–32.

Khesya, N. (2021). Mengenal *Flowchart* dan Pseudocode dalam Algoritma dan Pemrograman. *Preprints*, 1, 1–15. <https://osf.io/dq45ef>

Kusumawati, N. M. P. P., Sunarya, I. M. G., & Mertayasa, I. N. E. Mm. (2022). Pengembangan Konten Pembelajaran Interaktif berbasis Authoring Tools pada Mata Pembelajaran Batik untuk Kelas X Jurusan Kriya Tekstil di SMK N 1 Sukasada. *Karmapati*, 11, 324–333. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/50944>

Mardatillah, A., Putri, H., Nadia, N., Tanjung, N. K., & Ungu, E. S. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(22), 98–105.

Oktaviani, I., & Sumarlinda, S. (2021). Penerapan Metode PIECES pada Analisis Sistem Informasi Manajemen Apotek. *Infokes: Jurnal Ilmiah Rekam Medis Dan ...*, 11(1), 54–58. <https://www.ojs.udb.ac.id/index.php/infokes/article/view/1048%0Ahttps://www.ojs.udb.ac.id/index.php/infokes/article/download/1048/897>

Putri, A. A., Abadi, A. F., & Afra, D. (2022). *Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Software Photoshop di SMK Ma'arif NU Gending Kabupaten*

Probolinggo. 1(1), 444–452.

- Qur'ani, D., Kuswandi, D., & Wedi, A. (2019). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Sinetik Berbantuan Video Batik Tulis Kelas XI MAN 1 Madiun. *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran) Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 6(1), 51–57. <https://doi.org/10.17977/um031v6i12019p051>
- Rahina, N. (2022). *Design Of Magic Canting Multimedia As Educational Media In Pekalongan Batik Museum*. *Arty: Jurnal Seni Rupa*, 11(3), 2022.
- Salamoni, T. D. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Anak Sekolah Minggu Tunas Pekabaran Injil Sektor Fajar Jemaat Gpm Waimahu Berbasis Android. *Jurnal ELKO (Elektrikal Dan Komputer)*, 3(2), 246–251. <https://doi.org/10.54463/je.v3i2.65>
- Santoso, S. (2020). *Panduan Lengkap SPSS 26*. PT Elex Media Komputindo.
- Siskowati, E., & Prastowo, A. (2022). Pembentukan Kreativitas Melalui Pembelajaran SBdP Kelas III Pada Materi Menggambar Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogos : Jurnal Pendidikan STKIP Bima*, 4(1), 42–47.
- Soamole, A. M., Hadi, A. K., & Watono. (2022). Analisis Penerapan Sistem Manajemen Mutu ISO 9001 pada PT . Semen Tonasa. *Jurnal Flayover*, 02(2), 1–9.
- Sumartini, S., Harahap, K. S., & Sthevany, S. (2020). Kajian Pengendalian Mutu Produk Tuna Loin Precooked Frozen Menggunakan Metode Skala Likert Di Perusahaan Pembekuan Tuna. *Aurelia Journal*, 2(1), 29. <https://doi.org/10.15578/aj.v2i1.9392>
- Syakhrani, A. W., & Kamil, M. L. (2022). Budaya dan Kebudayaan: Tinjauandari berbagai Pakar, Wujud-wujud Kebudayaan, 7 Unsur Kebudayaan yang bersifat Universal. *Journal Form of Culture*, 5(1), 1–10.
- Trixie, A. A., Kreatif, F. I., Ciputra, U., Timur, J., Warisan, P., Batik, B., Identitas, S., & Indonesia, B. (2020). Filosofi Motif Batik sebagai Identitas Bangsa Indonesia. *FOLIO*, 401.
- Ujud, S., Nur, T. D., Yusuf, Y., Saibi, N., & Ramli, M. R. (2023). Penerapan Model Pembelajaran Discovery Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sma Negeri 10 Kota Ternate Kelas X Pada Materi Pencemaran Lingkungan. *Jurnal Bioedukasi*, 6(2), 337–347. <https://doi.org/10.33387/bioedu.v6i2.7305>