

DAFTAR PUSTAKA

- Darmansah, D. D., Wardani, N. W., & Fathoni, M. Y. (2021). PERANCANGAN ABSENSI BERBASIS FACE RECOGNITION PADA DESA SOKARAJA LOR MENGGUNAKAN PLATFORM ANDROID. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 91–104. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.629>
- Fahmi, M. K., Mayasari, R., & Purnamasari, I. (2024). RANCANG BANGUN APLIKASI ANDROID PEMANTAUAN GIZI ANAK UNTUK MENINGKATKAN PELAYANAN POSYANDU MAWAR. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), Article 3. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i3.9776>
- Hartono, R. (2022). Penerapan Kanban Model Sebagai Metode Perancangan Sistem Informasi (Studi Kasus: Pemetaan Sekolah SMA/K/MA Kota Tasikmalaya). *JURNAL PETIK*, 8(1), 27–34. <https://doi.org/10.31980/jpetik.v8i1.1252>
- Ismail, & Zakaria, H. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM PRESENSI KARYAWAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER DAN LIBRARY GEOLOCATOR: (Studi Kasus : PT. KAIA Anugerah Internasional). *LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(5), Article 5.
- Kalsum, U., & Rakhim, B. (2024). Implementasi Framework Flutter untuk Chatbot Informasi Sistem Berbasis Aplikasi Mobile. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4(2), Article 2. <https://doi.org/10.31004/innovative.v4i2.9435>
- Kurniawan, D., Tiroy, F., & Destiwati, F. (2024). PERANCANGAN SISTEM PENGEMBALIAN DANA SEBAGAI SOLUSI SERVICE BERBASIS GOLANG DENGAN METODE AGILE. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 8(01), Article 01. <https://doi.org/10.30998/semnasristek.v8i01.7159>
- Lukman, L., Budiman, T., Kurniawan, E., & Hasibuan, D. R. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK PADA PT ABC. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 3(2), Article 2. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v3i2.1137>
- Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Transformasi Masyarakat : Jurnal Inovasi Sosial Dan Pengabdian*, 1(2), 25–33.

<https://doi.org/10.62383/transformasi.v1i2.109>

- Ningsih, K. S., Aruan, N. J., & Ikhsan, M. (2022). APLIKASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN FITUR KAMERA DAN AJAX BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR DISPORA KOTA MEDAN. *SITek (Jurnal Sains, Informasi Dan Teknologi)*, 1(3), Article 3.
- Pamungkas, F., & Setiaji, H. (2024). IMPLEMENTASI CLEAN ARCHITECTURE PADA PEMBUATAN API MENGGUNAKAN GOLANG. *Jurnal INSTEK (Informatika Sains Dan Teknologi)*, 9(1), Article 1. <https://doi.org/10.24252/instek.v9i1.46409>
- Parlika, R., Khariono, H., Kusuma, H. A., Abrori, M. R., & Rofik, M. A. (2020). Implementasi Akses Mysql dan Web Server Lokal Melalui Jaringan Internet Menggunakan Ngrok. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 3(3), Article 3. <https://doi.org/10.33387/jiko.v3i3.1799>
- Putra, G. W. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Task Manajemen Berbasis Android di Orion It Solution. *Jurnal Indonesia Sosial Teknologi*, 2(12), 2175–2183. <https://doi.org/10.59141/jist.v2i12.311>
- Rahmawanti, W., Hiswara, A., Nurhayati, N., Winarsih, S., Rachma, N., Muhammadi, N., & Permadi, N. (2023). The Use Of Integrated Development Environment (Ide) In Making An Android-Based Weight Calculator. *Jurnal Inovatif: Inovasi Teknologi Informasi Dan Informatika*, 6(1), Article 1. <https://doi.org/10.32832/inova-tif.v6i1.9332>
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), Article 2. <https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.55>
- Sudrajat, S., Hermawan, R., & Sutrisno, S. (2022). Perancangan Aplikasi Management Task Pada PT.Enka Anugrah Indonesia Di Kota Tangerang. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 6(1), Article 1. <https://doi.org/10.30998/semnasristek.v6i1.5656>
- Sumarudin, A., Amirrudin, & Suheryadi, A. (2021). Penerapan Sistem Informasi Penelitian Internal Di Politeknik Negeri Indramayu Menggunakan Metode Kanban. *JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 2(4), Article 4. <https://doi.org/10.30630/jitsi.2.4.42>
- Suzana, A. M. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN TIKET BUS BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), Article 3. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1235>

- Syaputra, A. (2020). Pelatihan Maintenance Komputer Pada Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Kota Pagar Alam. *NGABDIMAS*, 3(2), 75–81. <https://doi.org/10.36050/ngabdimas.v3i2.274>
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). PEMODELAN DIAGRAM UML SISTEM PEMBAYARAN TUNAI PADA TRANSAKSI E-COMMERCE. *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 4(1), 64–70. <https://doi.org/10.59697/jtik.v4i1.636>
- Thohari, M. F., Darmastuti, D., & Damerianta, S. (2023). PERANCANGAN APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE (API) UNTUK MENGAKSES LAYANAN VAKSINASI COVID-19 MENGGUNAKAN GOLANG ECHO FRAMEWORK. *Jurnal Ilmiah Informatika Komputer*, 28(3), Article 3. <https://doi.org/10.35760/ik.2023.v28i3.9423>
- Yunianto, I., & Adhiyarta, K. (2020). Jurnal Review: Perbandingan Sistem Operasi Linux Dengan Sistem Operasi Windows. *JUPITER : Journal of Computer & Information Technology*, 1(1), Article 1. <https://doi.org/10.53990/jupiter.v1i1.3>