

**VIDEO ANIMASI 2D LAYANAN MASYARAKAT MEMISAH
SAMPAH ORGANIK DAN ANORGANIK DI DUKUH
DESA PONDOK KARANGANOM KLATEN**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

VIRGIWAN ARDHIANSYAH

2112030526

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO**

2024

**VIDEO ANIMASI 2D LAYANAN MASYARAKAT MEMISAH
SAMPAH ORGANIK DAN ANORGANIK DI DUKUH
DESA PONDOK KARANGANOM KLATEN**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)
pada program studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

VIRGIWAN ARDHIANSYAH

2112030526

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO**

2024

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**VIDEO ANIMASI 2D LAYANAN MASYARAKAT MEMISAH
SAMPAH ORGANIK DAN ANORGANIK DI DUKUH
DESA PONDOK KARANGANOM KLATEN**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

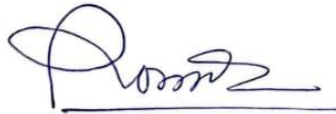
Virgiawan Ardhiamsyah

2112030526

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 31 Agustus 2024

Pembimbing



Afnan Rosyidi, ST.,M.Kom

NIDN. 0508016803

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh

Jenjang Ahli Madya Komputer



Moch. Heri Purwandianto, S.T., M.M., M.Kom.
Ketua STMIK Amikom Surakarta



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**VIDEO ANIMASI 2D LAYANAN MASYARAKAT MEMISAH
SAMPAH ORGANIK DAN ANORGANIK DI DUKUH
DESA PONDOK KARANGANOM KLATEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Virgiawan Ardhiansyah
2112030526

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 31 Agustus 2024

Susunan Dewan Penguji

Anggota Dewan Penguji Lain

Nama Penguji

Nurhidayanto, M.Pd

Nina Dewi Lashwaty, SE, M.Si

Afnan Rosvidi, ST., M.Kom

Tanda Tangan

MOTTO

"Janganlah kamu berduka cita, sesungguhnya Allah selalu bersama kita."

(QS. At-Taubah: 40)

PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang selalu memberi rahmat, taufik, dan hidayahnya sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Kedua orang tua, bapak dan ibu tercinta yang selalu memberikan semangat, dukungan dan juga doa.
3. Dosen pembimbing Afnan Rosyidi, ST.,M.Kom yang selalu membantu, mendukung, dan menginspirasi saya selama mengerjakan Tugas Akhir ini sehingga dapat terselesaikan.
4. Keluarga besar STMIK AMIKOM Surakarta, dosen-dosen, dan karyawan di STMIK yang luar biasa. Selain tempat untuk menuntut ilmu pengetahuan, disinilah saya belajar berorganisasi, bagaimana bersikap dan menghargai orang lain.
5. Sahabat-sahabat seperjuangan ddi STMIK Amikom Surakarta dan teman-teman kelas 6E Terima kasih atas dukungan dan bantuannya selama ini, itu akan menjadi cerita dan pengalaman yang tak terlupakan.
6. Semua pihak yang sudah membantu saya, baik secara langsung ataupun tidak Langsung.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas rahmat, hidayah, dan karunia-Nya kepada kita sehingga penyusunan Tugas Akhir ini dengan judul **“VIDEO ANIMASI 2D LAYANAN MASYARAKAT MEMISAH SAMPAH ORGANIK DAN ANORGANIK DI DUKUH DESA PONDOK KARANGANOM KLATEN”** ini dengan bisa terselesaikan dengan baik.

Tugas akhir ini disusun dan diajukan guna menjadi salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Manajemen Informatika Di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Surakarta.

Pada kesempatan kali ini penulis juga menyampaikan ucapan terimakasih kepada seluruh pihak yang membantu dan memberikan dukungan dalam penulisan Tugas Akhir ini, kepada :

1. Bapak Moch. Hari Purwiantoro., ST, M.M, M.Kom selaku ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
2. Bapak Afnan Rosyidi, ST., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membrikan bimbingan dan membantu dalam proses penyusunan tugas akhir ini.
3. Bapak, ibu, dan keluarga atas do'a dan dukungan yang diberikan.
4. Seluruh dosen, karyawan, dan staf STMIK Amikom Surakarta yang telah membantu dalam kelancaran administrasi sampai Tugas Akhir ini.

5. Sahabat-sahabat seperjuangan di STMIK Amikom Surarta dan teman-teman kelas 6E Terima Kasih atas dukungan dan bantuanya.
6. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak membantu sehingga Tugas Akhir ini dapa terselasaikan.

Dalam Penyusunan Tugas Akhir ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan yang dibuat baik sengaja atau tidak disengaja, karena keterbatasan ilmu dan wawasan serta pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut, tidak menutup diri terhadap segala kritik dan saran.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, instruksi pendidikan, dan masyarakat luas. Aamiin.

Wasalamua'laikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Surakarta,23Agustus 2024

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK.....	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penulisan	3
1.5. Manfaat Penulisan	4
1.6. Metode Pengumpulan Data	5
1.6.1. Metode Observasi.....	5
1.6.2. Metode Wawancara.....	6
1.6.3. Metode Kepustakaan.....	6
1.7. Teori Yang Digunakan	7
1.7.1. Sampah	7
1.7.2. Sampah Organik	7
1.7.3. Sampah Anorganik	8
1.7.4. Iklan Layanan Masyarakat	9
1.7.5. Multimedia	9
1.7.6. <i>Storyboard</i>	11
1.7.7. Animasi 2D	11

1.7.8. Video Animasi.....	11
1.8. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) dan Perangkat Lunak (<i>Software</i>) Yang Digunakan.....	12
1.8.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	12
1.8.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	12
1.8.2.1 Windows 10.....	12
1.8.2.2 Adobe Illustrator.....	12
1.8.2.3 Adobe After Effect.....	13
1.8.2.4 Clip Studio Paint	13
1.8.2.5 Kdenlive	13
1.9. Sistematika Penulisan	13
1.10. Jadwal Kegiatan.....	15
BAB II GAMBARAN OBYEK.....	16
2.1 Profil Dukuh Desa Pondok.....	16
2.2 Letak Geografis	16
2.3 Target Produk	17
BAB III PEMBAHASAN.....	24
3.1 Tahap Multimedia.....	24
3.1.1. Tahap Pra Produksi.....	24
3.1.1.1. Merancang Ide	24
3.1.1.2. Merancang Konsep	24
3.1.1.3. Merancang Naskah	25
3.1.1.4. <i>Storyboard</i>	27
3.1.2. Tahap Produksi.....	33
3.1.2.1. Membuat Sketsa Latar Belakang Sampah	34
3.1.2.2. Membuat <i>Lineart, Coloring</i>	36
3.1.2.3. Membuat Animasi	37
3.1.3 Tahap Pasca Produksi.....	39
3.1.3.1 <i>Compositting</i>	39
3.1.3.2 <i>Rendering</i>	40
3.1.3.4 <i>Publlishing</i>	46
BAB IV PENUTUP	47

4.1 Kesimpulan	47
4.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN.....	50

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	12
Tabel 1. 2. Jadwal Kegiatan	15
Tabel 2. 1. <i>Stoyboard</i>	17
Tabel 3. 1 Naskah	25
Tabel 3. 2. <i>Storyboard</i>	27
Tabel 3. 3 Hasil Rendering	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1. Contoh Penumpukkan Sampah	7
Gambar 1. 2. Contoh Sampah Organik	8
Gambar 1. 3. Contoh Sampah Anorganik	8
Gambar 2. 1. Letak Geografis Dukuh Desa Pondok.....	16
Gambar 3. 1. Pembuatan Dokumen Baru.....	34
Gambar 3. 2. Menarik gambar sehingga bisa menjadi referensi	34
Gambar 3. 3. Memulai menggambar sesuai gambar referensi	35
Gambar 3. 4. Mengekspor gambar yang sudah disketsa menjadi PNG.....	35
Gambar 3. 5. Mengekspor gambar yang sudah disketsa menjadi PNG.....	36
Gambar 3. 6. Lineart menggunakan pen tool.....	37
Gambar 3. 7. Membuat Compotition Baru.....	37
Gambar 3. 8. Mengimport gambar yang sudah di save di adobe.....	38
Gambar 3. 9. Setting animasi latar belakang penumpukkan sampah.....	38
Gambar 3. 10. Setting Render Animasi.....	39
Gambar 3. 11. Membuat Project	39
Gambar 3. 12. Import File Dan Penggabungan Animasi Dan Audio	40
Gambar 3. 13. Render Video.....	41