

DAFTAR PUSTAKA

- Alkodri, A. A., Irawan, D., Studi, P., Informatika, T., Studi, P., Informasi, S., Studi, P., & Digital, B. (2023). Bekal kemampuan dasar dan strategi untuk bidang multimedia kesiapan kerja dan usaha tingkat smk. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (Abdimas) Universitas Baturaja*, 2.
- Annisa Fitria Lukman. (2022). *BAB 2 PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MOTION GRAPHICS MENGGUNAKAN ADOBE AFTER EFFECT DENGAN PENDEKATAN CONTEXTUAL TEACHING AND LEARNING UNTUK MATERI FLUIDA STATIS (Eksperimen pada Siswa Kelas XI IPA di SMA Negeri 7 Tasikmalaya Tahun Ajaran 2022/2)*. 8–24.
- Badlisyah, T., Agustinur, S., & Rosa, M. (2022). Study Pengolahan Sampah Organik Dan Anorganik Pada Unit Bank Sampah Badan Usaha Milik Gampong (Bumg) Blang Krueng. *Lantanida Journal*, 9(2), 149. <https://doi.org/10.22373/lj.v9i2.12501>
- Bin Arsyad, R., Badu, S. Q., Abbas, N., & Hulukati, E. (2022). *Buku Ajar Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Storyboard Untuk Pembuatan Multimedia Interaktif*. 22. <https://repository.penerbiteureka.com/media/publications/559511-buku-ajar-pengembangan-media-pembelajara-ec4e8aa4.pdf>
- Hannandito, D. K., & Aryanto, H. (2020). Perancangan Iklan Layanan Masyarakat Pencegahan Pembuangan Sampah Sembarangan Di Surabaya. *Jurnal Barik*, 1(3), 198–212.
- Hasibuan, M. R. R. (2023). Manfaat Daur Ulang Sampah Organik Dan Anorganik Untuk Kesehatan Lingkungan. *Jurnal Ilmiah Lingkungan*, 2(3), 1–11.
- Ifroh, R. H., Anggraeni, I., Fahmi, R. N., Sari, I. W., Yuniar, D., Kesehatan, F., Mulawarman, U., & Timur, S.-K. (2020). the Production of Community Service Advertising As a Health Promotion Program in Prevention of Covid-19. *Jurnal Ilmiah Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(2). <http://logista.fateta.unand.ac.id>
- INTAN, A. H. (2022). *Pengembangan Video Animasi Berbantu Adobe Illustrator Dan Adobe Premiere Pada Mata Pelajaran Biologi Kelas Xi Sma*. [http://repository.radenintan.ac.id/20803/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/20803/1/bab 1 5 dapus.pdf](http://repository.radenintan.ac.id/20803/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/20803/1/bab%201%20dapus.pdf)
- Kusumaningrat, M. I. (2021). Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Berbasis Web Di Kopimania. *Elibrary UNIKOM*. <https://elibrary.unikom.ac.id>
- Manurung, P. (2021). Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1–12.

<https://doi.org/10.51672/alfikru.v14i1.33>

- Nasir, et, A. (2023). *PERANCANGAN KOMIK DIGITAL*. 9, 356–363.
- Nugroho, J. A., Christina, J., Arthur, S. V., & Nugroho, J. A. (2024). *Articles Visualisasi Lagu “ Berani Ke Dokter Gigi ” Sebagai Video Animasi Edukasi Anak Usia Dini Evaluasi Workshop Ilustrasi 3D Bagi Anak Berkesulitan Belajar Spesifik Jakarta*.
- Putri, A., Setiawan, H. R., & Harfiani, R. (2023). Implementasi Video Animasi Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Tarigh Di Satit Phatnawitya Thailand. *Jurnal Pendidikan ...*, 7(1), 2323–2328. <https://garuda.kemdikbud.go.id/documents/detail/3342929>
- Satria, T. G., & Egok, A. S. (2020). Pengembangan Etnosains Multimedia Learning Untuk Meningkatkan Kognitif Skill Siswa Sd Di Kota Lubuklinggau. *Jurnal Basicedu*, 4(1), 13–21. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i1.382>
- Septriana, H., Hudhana, W. D., & Sumarlam, S. (2022). Analisis Wacana Kritis Iklan Layanan Masyarakat Covid-19 Pada Koran Media Indonesia (Kajian Teun a. Van Dijk). *Lingua Rima: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 11(2), 117. <https://doi.org/10.31000/lgrm.v11i2.6633>
- Siddiq, M. (2023). *SEJARAH UIN AR-RANIRY BANDA ACEH MENGGUNAKAN ADOBE ANIMATE SKRIPSI Diajukan Oleh UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI 2023 M / 1444 H*.
- Yuwana, S. I. P., & Adlan, M. F. A. S. (2021). Edukasi Pengelolaan Dan Pemilahan Sampah Organik Dan Anorganik Di Desa Pecalongan Bondowoso. *Fordicate*, 1(1), 61–69. <https://doi.org/10.35957/fordicate.v1i1.1707>