

LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi Pengambilan/ Observasi



Lampiran 2. Listing Program

<p>berpindah scene</p> <pre>on (release) {gotoAndStop("materi",1); }</pre> <p>Keluar</p> <pre>on (release){ fsccommand("quit",true);</pre>	<p>Nilai</p> <pre>skor = benar*20; Jawaban benar on (release) { skor += 20; benar += 1; nextFrame(); loadMovieNum("benar.swf", 2); } Jawaban salah on (release) { nextFrame(); salah += 1; loadMovieNum("salahh.swf", 3); }</pre>
--	--