

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2023). *Pemrograman Web Modern: React Js & Material Ui*. Elex Media Komputindo.
- Aisyah, S., Daulay, A. F., Wijanarko, H., Pamungkas, D. S., & Kamarudin, K. (2021). IoT-Based Tracking System of Transceiver Location. *Jurnal Rekayasa ElektriKa*, 17(4). <https://doi.org/10.17529/jre.v17i4.22347>
- Aldisa, R. T., Samudra, E., & Sahara, R. (2022). Perbandingan Metode Pieces Dan System Usability Scale Untuk Menganalisa Kepuasan Pengguna Pada Sistem Penyewaan Mobil Berbasis Android. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(4), 1094. <https://doi.org/10.30865/JURIKOM.V9I4.4705>
- Anggreani, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi* (E. Risanto, Ed.). Penerbit Andi.
- Ardianto, S., Subroto, I. M. I., & Haviana, S. F. C. (2022). Presensi Karyawan Perguruan Tinggi Berbasis Aplikasi Mobile Menggunakan *Geolocation* dan Verifikasi Biometrik. *Jurnal Transistor Elektro Dan Informatika (TRANSISTOR EI)*, 4(3), 181–189.
- Aulia, N., & Sari, R. (2023). Rongsokku: Prototipe Aplikasi Limbah Daur Ulang. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer Dan Sains*, 1(1), 374–382. <https://prosiding.seminars.id/prosainteks/article/view/94>
- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. P. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah”* (I. F. Iriyanti, Ed.). Deepublish.
- Fitri, R. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL* (R. Fauzan, Ed.). Deepublish.
- Haqqi, H., & Wijayati, H. (2019). *Revolusi Industri 4.0 di Tengah Society 5.0*. Anak Hebat Indonesia.
- Harahap, E. F., Adisuwiryo, S., & Fitriana, R. (2022). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi* (N. Wahid, Ed.). Wawasan Ilmu.
- Hudawiguna, S., Aat, A., & Rahayu, S. (2022). Perancangan Aplikasi Penjualan Online Daur Ulang Sampah Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*, 19(2), 798–809. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.19-2.1171>
- Idris, V. A., & Solikin. (2023). Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Serambi Menggunakan Metode *Prototype*. *Information Management For Educators Aand Professionals*, 8(2), 181–190.

- Jannah, M., Nawangsih, I., Studi Teknik Informatika, P., Teknik, F., & Pelita Bangsa, U. (2023). Implementasi Aplikasi Absensi Karyawan Menggunakan *Geolocation*. *JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research)*, 7(3), 797–819. <https://doi.org/10.52362/JISAMAR.V7I3.1176>
- Kaban, R., Danur, S. R., & Zuliaty, R. (2022). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Perancangan Sistem (JIPS)*, 4(2), 1–7.
- Murdiani, D. (Deni), & Hermawan, H. (Heri). (2022). Perbandingan Metode Waterfall dan RAD (Rapid Application Development) pada Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Teknologi Informasi*, 6(1), 14–23. <https://doi.org/10.36294/JURTI.V6I1.2544>
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML* (A. Pramesta, Ed.). Penerbit Andi.
- Nugroho, Y. W. (2021). *Studi Pengelolaan Sampah Oleh Sektor Informal (Studi Kasus : Kecamatan Pasar Kliwon, Kota Surakarta)*. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/33352>
- Purwati, N., Nois Dwitama, F., & Kiswati, S. (2021). Aplikasi Sampling (Sampah Lingkungan) Pengrajin Sampah Berbasis Web Menggunakan Metode RAD (Rapid Application Development). *Jurnal Sains Dan Manajemen*, 9(1).
- Putra, M., & Candra, R. (2024). Sistem Penunjang Keputusan Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Metode Dijkstra Menuju PAUD dan TK. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JURASIK)*, 9(1), 48–59.
- Rachmadi, T. (2020). *Sistem Basis Data*. TIGA Ebook.
- Rachman, A. N., Ramdani, C. M. S., & Dewi, E. N. F. (2020). Implementasi Aaplikasi Toko Online Ganger Untuk Pendaur Ulang Sampah Berbasis Web Di Tasikmalaya. *Journal of Appropriate Technology for Community Services*, 1(1), 6–13. <https://doi.org/10.20885/jattec.vol1.iss1.art2>
- Ragil Saputra, A., Mulyani, Y., & Eko Sulistiono, W. (2023). Pengembangan Aplikasi Jual Beli Sampah Daur Ulang Menggunakan Framework Multiplatform. *Electrician : Jurnal Rekayasa Dan Teknologi Elektro*, 17(2), 196–209. <https://doi.org/10.23960/ELC.V17N2.2480>
- Ramadhan, Z. (2023). Mengoptimalkan Pengembangan Aplikasi Mobile Melalui Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, Mobile-D, Agile, RAD). *SUBMIT: Jurnal Ilmiah Teknologi*

- Setyorini, S., Hidayatullah, S., & Rachmawati, I. K. (2021). *Website Based E-Commerce Waste Recycling Products*. *Procedia of Engineering and Life Science*, 1(2). <https://doi.org/10.21070/pels.v1i2.1029>
- Sianipar, R. H. (2015). *Pemrograman Javascript: Teori Dan Implementasi*. Informatika.
- Sigit, H. T., Harsiti, & Wahyudi, A. (2023). Aplikasi Business Intelligence Pada Sistem Penjualan Produk Perlengkapan Outdoor. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 10(1), 87–92. <https://doi.org/10.30656/JSII.V10I1.6327>
- Sintaro, S. (2022). Permodelan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Berbasis Website. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA- ILKOM)*, 1(1), 25–32. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v1i1.5>
- Solihin, H. H., Hasan, F. N., Puspowati., I. A., Kharisma, I. L., Himawan, A., Perdana, R. S., Indra, D., Insany, G. P., Noviyanti, K. W., Rivatunisa, C., Sanjaya, I., Dianto, A., Putri, N. I., Afrianto, I., Hidayat, H., Hadiana, A. I., & Abdullah, S. S. (2024). *Konsep Sistem Informasi di Era Digital*. Kaizen Media Publishing.
- Surahmat, A. (2023). Rancangan Bangun Aplikasi Sistem Penjualan Pada Percetakan Cubic Art. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 81–86. <https://doi.org/10.36040/JATI.V7I1.6064>
- Wajdillah, F., Suherman, S., & Effendi, M. M. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Desktop Dengan Metode RAD Pada CV Menembus Batas. *JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research)*, 7(3), 623–633. <https://doi.org/10.52362/JISAMAR.V7I3.1141>
- Wibowo, M. S., Sutarman, & Diwandari, S. (2024). Pengembangan Aplikasi Jasa Cuci Sepatu Menggunakan Teknologi GPS Berbasis Android. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 5(1), 842–849. <https://doi.org/10.35870/jimik.v5i1.555>
- Widia, D. M., & Asriningtias, S. R. (2021). *Cara Cepat dan Praktis Membangun Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Universitas Brawijaya Press.
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). Pengujian *Blackbox* Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan PT INKA (PERSERO) Berbasis Equivalence Partitions. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 22–26. <https://jurnal.um-palembang.ac.id/digital/article/view/3163>

- Winarno, E. (2014). *3 in 1: Javascript, jQuery, dan jQuery Mobile*. PT Elex Media Komputindo.
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Elex Media Komputindo.
- Yuhefizar. (2009). *CMM Website Interaktif MCMS Joomla(CMS)*. Elex Media Komputindo.
- Zaidan, M. A., Ulhaq, M. R. D., & Fauzan, M. N. (2023). *Panduan Membuat Notifikasi Realtime Menggunakan Laravel Websocket Dan React Js* (S. F. Pane, Ed.). Penerbit Buku Pedia.