

**RANCANG BANGUN SISTEM PENJADWALAN DAN
PEMINJAMAN LABORATORIUM BERBASIS WEB
(Studi Kasus : Laboratorium STMIK AMIKOM Surakarta)**

*RANCANG BANGUN SISTEM PENJADWALAN DAN
PEMINJAMAN LABORATORIUM BERBASIS WEB
(Case Study : Laboratorium STMIK AMIKOM Surakarta)*

Akbar Hendra Jaya¹⁾, Afnan Rosyidi²⁾, Ina Sholihah Widiati³⁾

¹⁾Manajemen Informatika, STMIK AMIKOM Surakarta

^{2,3)}STMIK AMIKOM Surakarta

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi sudah mengubah aspek kehidupan manusia termasuk juga dalam manajemen penjadwalan dan peminjaman. Di laboratorium komputer STMIK AMIKOM Surakarta terdapat UPT yang bertanggung jawab pada pemeliharaan perangkat yang dibantu oleh asisten laboran untuk meningkatkan efektivitas dalam penggunaan laboratorium dengan menggunakan sistem penjadwalan dan peminjaman ruang laboratorium, dalam pelaksanaan masih menggunakan sistem manual seperti kertas yang rawan mengalami kesalahan serta bertabrakannya jadwal perkuliahan. Untuk mengatasi hal tersebut penulis mengusulkan pengembangan sistem penjadwalan dan peminjaman berbasis web yang memiliki fitur pencarian dan deteksi ruang laboratorium yang tidak digunakan, sistem akan dibangun menggunakan basis API dengan menggunakan Golang serta dengan metode pendekatan Kanban.

Kata kunci : Penjadwalan, Peminjaman, Web, Vue, Golang, MySQL, Kanban

ABSTRACT

The development of information technology has changed aspects of human life including in the management of scheduling and borrowing. In the computer laboratory of STMIK AMIKOM Surakarta there is a UPT that is responsible for maintaining devices assisted by laboratory assistants to improve the effectiveness of laboratory use by using a scheduling system and borrowing laboratory space, in the implementation it still using a manual system such as paper which is prone to errors and clashing lecture schedules. To overcome this, the author proposes the development of a web-based scheduling and borrowing system that has a search feature and detection of unused laboratory space, the system will be built using an API base using Golang and with Kanban method.

Keywords: Scheduling, Borrowing, Web, Vue, Golang, MySQL, Kanban