

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM
PENCERNAAN MANUSIA PADA SEKOLAH DASAR KELAS V
MENGUNAKAN ADOBE ANIMATE**



Disusun oleh:

Nama : Joash Adiel Mboeik
NIM : 1913010118

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2025**

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM
PENCERNAAN MANUSIA PADA SEKOLAH DASAR KELAS V
MENGUNAKAN ADOBE ANIMATE**



Disusun oleh:

Nama : Joash Adiel Mboeik
NIM : 1913010118

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2025**

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM
PENCERNAAN MANUSIA PADA SEKOLAH DASAR KELAS V
MENGUNAKAN ADOBE ANIMATE**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Joash Adiel Mboeik

1913010118

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Kamis, 6 Maret 2025

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 6 Maret 2025

Ketua



Moch. Hari Purwidianoro, ST, MM, M.Kom.
NIK. 105.281.201

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SISTEM PENCERNAAN MANUSIA PADA SEKOLAH DASAR KELAS V MENGUNAKAN ADOBE ANIMATE

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Joash Adiel Mboeik

1913010118

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari 6 Maret 2025

Pembimbing Utama



Febrianta Surya Nugraha, M.Kom
NIDN. 0624029101

Anggota Tim Penguji



Sri Widiyanti, M.Kom
NIDN. 0618108001

Pembimbing Pendamping



Dr. Hadis Turmudi, SH, MH
NIDN. 0630037603

Lilik Sugiarto, M.Kom
NIDN. 0610128201



Dr. Hadis Turmudi, SH, MH
NIDN. 0630037603

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 6 Maret 2025

Ketua



Moch. Nur Purwidianoro, ST, MM, M.Kom.
NIK. 105.281.201

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Joash Adiel Mboeik
NIM : 1913010118

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pencernaan
Manusia Pada Sekolah Dasar Kelas V Menggunakan Adobe Animate**

Dosen Pembimbing Utama : Febrianta Surya Nugraha, M. Kom
Dosen Pembimbing Pendamping : Dr.Hadis Turmudi, SH, MH

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 6 Maret 2025
Yang Menyatakan,



Joash Adiel Mboeik

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur dan hormat, saya persembahkan karya ini kepada:
Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan saya kekuatan dan kemampuan untuk menyelesaikan skripsi ini. Orang tua saya, yang telah memberikan saya kasih sayang dan dukungan selama ini. Semua pihak yang telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini.

HALAMAN MOTTO

“Usaha yang sia sia adalah ketika kamu berhenti untuk berusaha”

Lyn JKT48

KATA PENGANTAR

Dengan rasa syukur dan hormat, saya menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini merupakan hasil penelitian yang telah saya lakukan dengan tujuan untuk menambah pengetahuan dan memperkaya wawasan tentang Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pencernaan. Saya berharap bahwa skripsi ini dapat menjadi kontribusi yang berarti bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan dapat bermanfaat bagi masyarakat.

Saya ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada bapak Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom selaku ketua STMIK AMIKOM Surakarta yang telah membimbing saya dalam penelitian ini, Saya ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada bapak Muhammad Setiyawan, M. Kom selaku Kaprodi S1 Informatika yang telah membimbing saya dalam penelitian ini, Saya ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada bapak Febrianta Surya Nugraha, M. Kom dan bapak Hadis Turmudi, SH, MH yang telah membimbing saya dalam penelitian ini. Saya juga ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada bapak/ibu penguji yang telah memberikan bimbingan untuk saya dalam mengerjakan skripsi. Saya juga ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada teman teman saya yang terus memberikan semangat dan dukungan untuk saya dalam mengerjakan skripsi. Saya juga ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada orang tua saya yang terus memberikan dorongan dan semangat dalam mengerjakan skripsi ini.

Saya berharap bahwa skripsi ini dapat menjadi sumber informasi yang bermanfaat bagi masyarakat dan dapat menjadi acuan bagi penelitian lanjutan. Saya

juga berharap bahwa skripsi ini dapat menjadi kontribusi yang berarti bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan dapat membantu meningkatkan kesadaran dan pemahaman masyarakat tentang Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pencernaan.

Sukoharjo, 6 Maret 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
Daftar Gambar.....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7

2.2. Keaslian Penelitian.....	10
2.3. Landasan Teori.....	16
BAB III METODE PENELITIAN	20
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian.....	20
3.2 Teknik Pengumpulan Data	20
3.3 Teknik Analisis Data	22
3.4 Alur Penelitian.....	23
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	26
4.1. Pengumpulan Data.....	26
4.2 Analisis	28
4.4 Pengembangan.....	31
4.5 Implementasi.....	35
4.6 Evaluasi	38
BAB V PENUTUP.....	40
5.1. Kesimpulan	40
5.2. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN.....	45

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Nilai Siswa	3
Tabel 2.1 Matriks Literatur <i>Review</i> dan Posisi Penelitian	10
Tabel 3.1 Kriteria Kevalidan.....	23
Tabel 4.1 Sketsa Produk Media Pembelajaran Interaktif.....	30
Tabel 4.2 Hasil Kevalidan Media	35
Tabel 4.3 Hasil Kevalidan Materi	37
Tabel 4.4 Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model ADDIE	18
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	24
Gambar 4.1 <i>User Flow Diagram</i>	29
Gambar 4. 2 Aset	31
Gambar 4. 3 <i>Screen</i> Mulai	32
Gambar 4.4 Halaman Menu	32
Gambar 4.5 Halaman Materi.....	33
Gambar 4. 6 Organ Sistem Pencernaan.....	33
Gambar 4.7 Halaman Soal	34
Gambar 4.8 Contoh soal.....	34
Gambar 4. 9 Halaman Nilai	35