

LAMPIRAN

Kevalidan Materi

No	Pertanyaan/Aspek Penilaian	Keterangan			
		Kurang valid Sangat	Cukup valid	Valid	Kurang valid
1	Apakah Kesesuaian materi dengan SK dan KD dalam media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk digunakan dalam pembelajaran.		✓		
2	Apakah Kesesuaian materi dengan tujuan pembelajaran dalam media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk digunakan dalam pembelajaran.			✓	
3	Apakah Kelengkapan materi media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk digunakan dalam media pembelajaran.			✓	

4	Apakah Keruntutan materi dalam media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk digunakan dalam media pembelajaran.				✓	
5	Apakah Tata bahasa media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk digunakan dalam media pembelajaran.				✓	
6	Apakah penggunaan bahasa yang komunikatif dan mudah dipahami dalam media interaktif sistem pencernaan sudah layak digunakan dalam media pembelajaran.				✓	
7	Apakah Materi dalam media interaktif sistem pencernaan sudah layak				✓	

	untuk dapat mengenalkan siswa terhadap sistem pencernaan				
8	Apakah Evaluasi dalam media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk digunakan dalam media pembelajaran	✓			✗
9	Apakah kualitas soal soal evaluasi sudah layak sesuai dengan materi yang disampaikan.			✓	
10	Apakah Penggunaan media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk mempermudah guru dalam menyampaikan materi.		✓		
11	Apakah media interaktif sistem pencernaan sudah layak digunakan	✓			

	untuk mengatasi keterbatasan alat praktik.				
12	Bagaimana kelayakan manfaat yang diberikan media interaktif sistem pencernaan bagi siswa.		✓		

Silahkan isi kolom dengan tanda centang(✓)

Kartasura, 18 februari 2025

TTD

(Rani Bekti Pratiwi, S.Pd.)

Kevalidan Media					
No	Pertanyaan /Aspek Penilaian	Keterangan			
		Kurang valid <i>Sangat</i>	Cukup valid	Valid	Kurang valid
1	Apakah kesesuaian media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran		✓		
2	Apakah desain tampilan sudah layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran			✓	
3	Apakah teks yang tercantum dalam media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk digunakan dalam media pembelajaran			✓	
4	Apakah kualitas gambar yang muncul sudah layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran.			✓	
5	Apakah tombol navigasi sudah layak digunakan sebagai media pembelajaran.		✓		
6	Apakah penjelasan petunjuk penggunaan sudah layak untuk digunakan dalam media pembelajaran			✓	
7	Apakah kelancaran dalam pengoprasiian sudah layak untuk digunakan dalam media pembelajaran			✓	
9	Apakah tingkat interaktif pada media interaktif sistem pencernaan sudah layak			✓	

No	Pertanyaan /Aspek Penilaian	Keterangan			
		Kurang valid Sangat	Cukup valid	Valid	Kurang valid
	untuk digunakan dalam media pembelajaran				
10	Apakah tingkat interaktif pada media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk digunakan dalam media pembelajaran			✓	
11	Apakah kegunaan media interaktif sistem pencernaan sudah layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran		✓		
12	Bagaimana kelayakan manfaat yang diberikan media interaktif sistem pencernaan bagi siswa		✓		
13	Apakah media interaktif sistem pencernaan sudah termasuk layak dalam membantu guru menyampaikan materi pembelajaran.			✓	

Silahkan isi kolom dengan tanda centang(v)

Kartasura, 12 Februari 2025

TTD



(SITI HENNA KUSMIATI, S.I)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
 www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI
UJIAN SKRIPSI
 TA. 2024/2025

NAMA : JOASH ADIEL MBOEK
 NOMOR MAHASISWA : 1913010118
 PROGRAM STUDI : Informatika
 HARI, TGL UJIAN : Kamis, 06 Maret 2025
 BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 20 Maret 2025
 JUDUL SKRIPSI : Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif
 Sistem Pencernaan Manusia pada Sekolah Dasar Kelas
 V menggunakan Adobe Animate
 PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Febrianta Surya Nugraha, M.Kom
 2. Dr. Hadis Turmudi, MH

NO	URAIAN	KET
1	Rev. APK. < ^{sep bagaiman ? kerangka konsep, lambang dll.} di fasih bb.	
2	bukti soal pre test.	

Pengaji : LILIK SUGIARTO

(*Lilik*) *)

*) Ditandatangani oleh pengaji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal :

Pengaji : LILIK SUGIARTO

(*Lilik*) **)

**) Ditandatangani oleh pengaji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan

revisi ke pengaji

Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang



**LEMBAR REVISI
UJIAN SKRIPSI**
TA. 2024/2025

NAMA : JOASH ADIEL MBOEK
NOMOR MAHASISWA : 1913010118
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Kamis, 06 Maret 2025
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 20 Maret 2025
JUDUL SKRIPSI : Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pencernaan Manusia pada Sekolah Dasar Kelas V menggunakan Adobe Animate
PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Febrianta Surya Nugraha, M.Kom
2. Dr. Hadis Turmudi, MH

NO	URAIAN	KET
1	Latar belakang . Dikuatkan konsep, diceri takan masalahnya disana	Belum.
2	Penulisan sumber pustaka dipertahankan	Belum.
3	Batasan masalah cek lagi - Tinjauan pustaka berisi perbandingan dg penulis apa yg diteliti	Belum
4	Sifat penelitian , wawancara nama lengkap	
5	Alur penelitian → ADDIE dimana? Analisis SWOT?	
6	Pertanyaan kuesioner mengacu kemana sumber referensi? Hgain tidak perlu	
7	Program di gerikan animasi	

Penguji : Sri Widiyanti, M.Kom

()*

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 17/03/2025

3

Penguji : Sri Widiyanti, M.Kom

()**

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji

Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang



NAMA : JOASH ADIEL MBOEIK
 NOMOR MAHASISWA : 1913010118
 PROGRAM STUDI : Informatika
 HARI, TGL UJIAN : Kamis, 06 Maret 2025
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 20 Maret 2025
 JUDUL SKRIPSI : Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif
 Sistem Pencernaan Manusia pada Sekolah Dasar Kelas
 V menggunakan Adobe Animate
 PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Febrianta Surya Nugraha, M.Kom
 2. Dr. Hadis Turmudi, MH

NO	URAIAN	KET
	- <i>Analisis penelitian</i> .	
	- <i>Proyek kerug interaktif.</i>	

Penguji : *Dr. Hadis Turmudi, MH* (*27*)*)

*) *Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi*

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : *20 maret 2025*

Penguji : *Dr. Hadis Turmudi* (*23*)**)

**) *Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji*
Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang

Wawancara

Daftar pertanyaan dan jawaban

1. Berapa murid kelas keseluruhan di SD Kristen Widya Wacana 10 Kartasura ?

Jawaban : jumlah total keseluruhan siswa ada 255 siswa

2. Jumlah guru di SD Kristen Widya Wacana 10 Kartasura?

Jawaban : jumlah total keseluruhan guru di SD Kristen Widya Wacana 10 Kartasura ada 22 guru.

3. Kurikulum yang di pakai di SD Kristen Widya Wacana 10 Kartasura?

Jawaban : kurikulum yang dipakai di SD Kristen Widya Wacana 10 Kartasura adalah kurikulum merdeka.

4. Berapa jumlah murid kelas 5 di SD Kristen Widya Wacana 10 Kartasura?

Jawaban : jumlah murid kelas 5 di SD Kristen Widya Wacana 10 Kartasura ada 39 anak.

5. Pelajaran yang sulit di pahami di kelas 5?

Jawaban : materi pelajaran IPAS pada sub materi Sistem Pencernaan.

Lampiran 2. Dokumentasi Implementasi





NAMA : JOASH ADIEL MBOEK
NOMOR MAHASISWA : 1913010118
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Kamis, 06 Maret 2025
BATAS AKHIR REVISI : Kamis, 20 Maret 2025
JUDUL SKRIPSI : Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pencernaan Manusia pada Sekolah Dasar Kelas V menggunakan Adobe Animate
PEMBIMBING SKRIPSI : 1. Febrianta Surya Nugraha, M.Kom
2. Dr. Hadis Turmudi, MH

NO	URAIAN	KET
1	Latar belakang . Dibuatkan konsep, diceri takan Masalahnya disana	Belum.
2	Penulisan sumber pustaka dipersiapkan	Belum.
3	Batasan masalah cek lagi - Tinjauan pustaka berisi perbandingan dg penulis belum apa yg diteliti	Belum
4	Sifat penelitian , wawancara nama lengkap	
5	Alur penelitian → ADDIE dimana? Analisis SWOT?	
6	Pertanyaan kuesioner mengacu kemana sumber referensi? Ugair tidak perlu	
7	Program digorikan animasi	

Penguji : Sri Widiyanti, M.Kom (MM) *)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 17/03/2025

Penguji : Sri Widiyanti, M.Kom (MM) **)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji
Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang

**LEMBAR REVISI
UJIAN SKRIPSI**

TA. 2024/2025

NAMA	: JOASH ADIEL MBOEK
NOMOR MAHASISWA	: 1913010118
PROGRAM STUDI	: Informatika
HARI, TGL UJIAN	: Kamis, 06 Maret 2025
BATAS AKHIR REVISI	: Kamis, 20 Maret 2025
JUDUL SKRIPSI	: Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Sistem Pencernaan Manusia pada Sekolah Dasar Kelas V menggunakan Adobe Animate
PEMBIMBING SKRIPSI	: 1. Febrianta Surya Nugraha, M.Kom 2. Dr. Hadis Turmudi, MH

NO	URAIAN	KET
1	Rev. Apt. < ^{sep} bagian ? kerangkaan, lambang dkk. di kass li Gb.	
2	bukti soal pre test .	

Penguji : LILIK SUGIARTO

(Lilik) *)

*) *Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi*

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal :

Penguji : LILIK SUGIARTO

(Lilik) **)

**) *Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan*

revisi ke penguji

Jika revisi dilakukan setelah waktu revisi, maka akan diujikan ulang

NAMA : JOASH ADIEL MBOEK
NOMOR MAHASISWA : 1913010118
PROGRAM STUDI : Informatika
HARI, TGL UJIAN : Kamis, 06 Maret 2025
BATAS AKHIR REVISI : **Kamis, 20 Maret 2025**
JUDUL SKRIPSI : Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif
Sistem Penceraaan Manusia pada Sekolah Dasar Kelas
V menggunakan Adobe Animate
PEMBIMBING SKRIPSI :
1. Febrianta Surya Nugraha, M.Kom
2. Dr. Hadis Turmudi, MH

NO	URAIAN	KET
	- <i>Revisi penulisan</i> .	
	- <i>Project yang interaktif.</i>	

Penguji : *Dr. Hadis Turmudi, MH* (*fy*)*)

*) *Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi*

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : *20 maret 2025*

Penguji : *Dr. Hadis Turmudi* (*fy*)**)*)

**) *Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan
revisi ke penguji*
Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang

