

LAMPIRAN

ActionScript Quiz

```
import flash.text.TextFieldAuto  
Size;
```

```
txtA.autoSize = TextFieldAutoSize.  
LEFT;  
txtB.autoSize = TextFieldAutoSize.  
LEFT;  
txtC.autoSize = TextFieldAutoSize.  
LEFT;  
txtD.autoSize = TextFieldAutoSize.  
LEFT;  
txtA.wordWrap = true;  
txtB.wordWrap = true;  
txtC.wordWrap = true;  
txtD.wordWrap = true;  
stop();  
txtSoal.autoSize =  
TextFieldAutoSize.LEFT;  
txtSoal.wordWrap = true;
```

```
// -----  
// DATA QUIZ  
// -----
```

```
var soalList:Array = [  
{soal:"1. Apa nama makhluk  
mitologi yang menjadi lambang  
negara indonesia?",  
pilihan:["Naga","Garuda",  
"Banteng","Singa"], jawaban:"B"  
},  
{soal:"2. Jumlah bulu pada sayap  
Garuda melambangkan angka  
berapa?", pilihan:["8","17","19","45"  
], jawaban:"B"},  
{soal:"3. Apa makna dari jumlah  
bulu pada lambang Garuda secara  
keseluruhan?", pilihan:["Hari ulang  
tahun presiden","Jumlah pulau di  
Indonesia","Tanggal kemerdekaan  
Indonesia","Jumlah suku di Indonesia"  
], jawaban:"C"},
```

```
{soal:"4. Apa bunyi sila pertama  
dalam Pancasila?", pilihan:["  
Persatuan Indonesia"," Keadilan  
sosial"," Ketuhanan Yang Maha Esa",  
Kemanusiaan yang adil dan beradab"],  
jawaban:"C"},  
{soal:"5. Lambang dari sila kedua  
adalah", pilihan:[" Pohon beringin",  
Kepala banteng"," Bintang"," Rantai  
Emas"], jawaban:"D"},  
{soal:"6. Makna sila ketiga adalah",  
pilihan:[" Percaya kepada Tuhan",  
Musyawarah untuk mufakat",  
Persatuan dan kesatuan bangsa",  
Kesejahteraan bersama"],  
jawaban:"C"},  
{soal:"7. Apa makna dari sila kedua  
Pancasila?", pilihan:[" Menjaga  
keutuhan negara","Mengutamakan  
musyawarah"," Menghargai sesama  
manusia tanpa membedakan",  
Meningkatkan kesejahteraan rakyat"],  
jawaban:"C"},  
{soal:"8. Bunyi sila keempat adalah?",  
pilihan:[" Persatuan Indonesia",  
Kerakyatan yang dipimpin oleh  
hikmat kebijaksanaan dalam  
permusyawaratan perwakilan",  
Ketuhanan yang maha esa",  
Kemanusiaan yang adil dan beradab"],  
jawaban:"B"},  
{soal:"9. Lambang bintang emas  
dalam pancasila melambangkan sila  
ke", pilihan:[" Pertama"," Kedua",  
Ketiga"," Keempat"], jawaban:"A"},  
{soal:"10. Apa lambang dari sila  
kelima?", pilihan:["Padi dan  
kapas","Kepala  
banteng","Rantai","Bintang"],  
jawaban:"A"},  
];  
var indexSoal:int = 0;  
var skor:int = 0;
```



```

mcBenar.alpha = 0;
mcSalah.alpha = 0;
txtFeedback.text = "";
tampilkanSoal(indexSoal);

// -----
// FUNGSI TAMPILKAN SOAL
// -----

function tampilkanSoal(i:int):void {
    var data = soalList[i];
    txtSoal.text = data.soal;
    txtA.text = data.pilihan[0];
    txtB.text = data.pilihan[1];
    txtC.text = data.pilihan[2];
    txtD.text = data.pilihan[3];
}

// -----
// EVENT LISTENER
// -----

btnA.addEventListener(MouseEvent.CLICK, cekJawaban);
btnB.addEventListener(MouseEvent.CLICK, cekJawaban);
btnC.addEventListener(MouseEvent.CLICK, cekJawaban);
btnD.addEventListener(MouseEvent.CLICK, cekJawaban);

function cekJawaban(e:MouseEvent):void {
    var pilihanUser:String;
    if (e.currentTarget == btnA)
        pilihanUser = "A";
        if (e.currentTarget == btnB)
            pilihanUser = "B";
            if (e.currentTarget == btnC)
                pilihanUser = "C";
                if (e.currentTarget == btnD)
                    pilihanUser = "D";

```

```

// Reset animasi
mcBenar.alpha = 0;
mcSalah.alpha = 0;

var jawabanBenar:String =
    soalList[indexSoal].jawaban;

if (pilihanUser == jawabanBenar){
    // --- Reaksi Benar ---
    txtFeedback.text = "";
    txtFeedback.textColor =
        0x00FF00;
    mcBenar.alpha = 1;
    mcBenar.gotoAndPlay(1);

    skor += 10;
    setTimeout(soalBerikut, 1000);
} else {
    // --- Reaksi Salah ---
    txtFeedback.text = "";
    txtFeedback.textColor =
        0xFF0000;
    mcSalah.alpha = 1;
    mcSalah.gotoAndPlay(1);
    setTimeout(soalBerikut,
        1000);
}

// -----
// FUNGSI LANJUT SOAL
// -----

function soalBerikut():void {
    indexSoal++;
    if(indexSoal < soalList.length){
        tampilkanSoal(indexSoal);
    } else {

// -----
// QUIZ SELESAT
// -----

txtSoal.text = "Selesai!";
txtFeedback.text = " ";

```



```
btnA.visible = false;
btnB.visible = false;
btnC.visible = false;
btnD.visible = false;
txtA.visible = false;
txtB.visible = false;
txtC.visible = false;
txtD.visible = false;
```

```
txtSkor.text = "Skor Akhir: " + skor;
txtSkor.autoSize = TextFieldAutoSize.
CENTER;
txtSkor.x = (stage.stageWidth - txtSkor.
width) / 2;
txtSkor.y = (stage.stageHeight - txtSkor.
height) / 2;
```

```
btnKeluar.addEventListener(MouseEvent.
CLICK, keluar);
function keluar(event:MouseEvent):void
{
    SoundMixer.stopAll();
    gotoAndStop(1,"menu_utama");
} } }
```

ActionScript Tombol Mulai

```
stop();
btn_mulai.addEventListener(MouseEvent.
CLICK, menu_utama);
function
menu_utama(event:MouseEvent):void
{
    SoundMixer.stopAll();
    gotoAndStop(1,"menu_utama");
}
```




PEMERINTAH KABUPATEN BOYOLALI
KOORDINATOR PAUD DIKDAS DAN LS KECAMATAN BOYOLALI

SD NEGERI BANARAN

Alamat : Sidoharjo RT.05/RW.X Banaran Boyolali KP : 57313

Telp : (0276) 323593 Email : sdnegeribanaran22@gmail.com

SURAT KETERANGAN

NO: 400.3.5/35/4.1.1.5.15/V/2025

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : **NANIK SULISTYAWATI, S.Pd**

NIP : 19670628 199105 2 001

Jabatan : Kepala Sekolah

Unit Kerja : SD Negeri Banaran

Menerangkan bahwa mahasiswa di bawah ini :

Nama : **MAYA DEVI PRAMESTI**

NIM : 2212030543

Jurusan : Manajemen Informatika

Jenjang : D3

Perguruan Tinggi : STMIK Amikom Surakarta

Telah diijinkan untuk melakukan observasi dan penilaian di SD Negeri Banaran,
sehubungan untuk menyelesaikan tugas akhir semester VI di STMIK Amikom Surakarta.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dilaksanakan sebagaimana mestinya.

Sidoharjo, 19 Mei 2025

Kepala Sekolah

NANIK SULISTYAWATI, S.Pd

NIP 19670628 199105 2 001



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA



www.amikomsolo.ac.id



amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI TUGAS AKHIR

TA. 2024/2025

JENJANG DIPLOMA III

NAMA : MAYA DEVI PRAMESTI
NOMOR MAHASISWA : 2212030543
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Selasa, 19 Agustus 2025
BATAS AKHIR REVISI : Selasa, 02 September 2025
JUDUL TUGAS AKHIR : Aplikasi Pembelajaran Interaktif Mengenal Lambang Negara dan Sila-Sila Pancasila (Studi Kasus: Kelas 2 SD Negeri Banaran Boyolali)
NAMA PEMBIMBING TA : 1. M. Nur Juniadi, MM
2. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	Onis : Wilayah salah dan Benar	Rev
2	Gambar Profil	)
3	Daftar Pustaka	

Penguji : Afnan Rosyidi (Rev)**)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 21 Agustus 2025

Penguji : Afnan Rosyidi (Rev)**)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

**LEMBAR REVISI
TUGAS AKHIR**

TA. 2024/2025

JENJANG DIPLOMA III

NAMA : MAYA DEVI PRAMESTI
NOMOR MAHASISWA : 2212030543
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Selasa, 19 Agustus 2025
BATAS AKHIR REVISI : Selasa, 02 September 2025
JUDUL TUGAS AKHIR : Aplikasi Pembelajaran Interaktif Mengenal Lambang Negara dan Sila-Sila Pancasila (Studi Kasus: Kelas 2 SD Negeri Banaran Boyolali)
NAMA PEMBIMBING TA : 1. M. Nur Juniadi, MM
2. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1.	Revisi halaman 43 penulisan yg salah	
2.	Menggunakan cover Drow Versi berapa? hal. 32, 37	}
3.	tambahkan profil SD (luar dan dalam kelas)	

Penguji : EKO HARIADI, M. KOM

() *)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 21 Agustus 2025

Penguji : EKO HARIADI, M. KOM

() **)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji



NAMA : MAYA DEVI PRAMESTI
NOMOR MAHASISWA : 2212030543
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Selasa, 19 Agustus 2025
BATAS AKHIR REVISI : Selasa, 02 September 2025
JUDUL TUGAS AKHIR : Aplikasi Pembelajaran Interaktif Mengenal Lambang Negara dan Sila-Sila Pancasila (Studi Kasus: Kelas 2 SD Negeri Banaran Boyolali)
NAMA PEMBIMBING TA : 1. M. Nur Juniadi, MM
2. Afnan Rosyidi, S.T, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1.	Rumusan masalah menjadi " Bgm agar siswa kelas 2 SDN Banaran Byl dapat lebih tertarik dalam ...	
2.	Manfaat penulisan: 1.5.1. Bagi SDN Banaran Byl & Peserta Didiknya. 1.5.2. Bagi Penulis 1.5.3. Bagi STMIK AMIKOM Surakarta.	
3.	Metode wawancara. Selain dg bu Anisa kan juga tdk para peserta didik ke 2 SD nya.	
4.	fotonya 2 ya. foto plakat & dari dalam mang kelc	
5.	perbaikan kumpulan. dibe kata lebih tertarik / lebih menarik.	

Penguji : Nina D, SE, M. Si
nina)*)

) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 21 Agustus 2025

Penguji : Nina D, SE, M. Si
nina)**)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji