

INTISARI

Augmented Reality (AR) adalah salah satu inovasi teknologi yang dapat membantu guru dalam menyampaikan materi secara interaktif. Dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality*, peserta didik dapat berinteraksi secara langsung dengan objek dan informasi 3D di lingkungan nyata. Hal ini menciptakan pengalaman belajar yang menarik, di mana objek belajar dihadirkan secara virtual dalam lingkungan nyata sekitar siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran untuk pengenalan tata surya bagi siswa sekolah dasar. Metode pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE, yang dirancang untuk menghasilkan media pembelajaran berbasis Android secara bertahap. Hasil akhir dari penelitian ini adalah aplikasi yang memungkinkan anak-anak untuk mempelajari tata surya menggunakan teknologi AR.

Kata kunci: *augmented reality*, media pembelajaran, tata surya

ABSTRACT

Augmented Reality (AR) is an innovative technology that can assist teachers in delivering information interactively. Through the use of augmented reality, students can directly engage with 3D objects and information in a real environment. This creates an engaging learning experience, where learning objects are presented virtually in the surrounding real environment. This research aims to develop an Augmented Reality application as a learning media for introducing the solar system to elementary school students. The development method used is the ADDIE model, designed to produce Android-based learning media in a step-by-step manner. The final product of this research is an application that enables children to learn about the solar system using AR technology.

Keywords: augmented reality, learning media, solar system,