

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian terhadap media pembelajaran interaktif bahasa Arab yang telah dikembangkan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi media pembelajaran interaktif Bahasa Arab dengan materi perabotan rumah dan peralatan sekolah yang dikembangkan telah berhasil dibuat menggunakan *Adobe Animate 2020*. Aplikasi ini dilengkapi dengan fitur interaktif, seperti kuis dan permainan *puzzle*, yang dirancang untuk membantu siswa dalam memahami materi secara lebih menarik dan menyenangkan. Proses pengembangan aplikasi media pembelajaran interaktif ini melibatkan beberapa tahap penting, mulai dari analisis kebutuhan, desain, pengembangan, hingga pengujian.
2. Berdasarkan dari hasil analisis data yang telah dilakukan menunjukkan bahwa terdapat peningkatan yang signifikan dalam minat belajar siswa dan efektifitas belajar setelah menggunakan aplikasi media pembelajaran interaktif ini. Hasil ini menunjukkan bahwa aplikasi media pembelajaran interaktif ini efektif dalam meningkatkan efektifitas siswa tentang materi perabotan rumah dan peralatan sekolah. Pengujian menggunakan User Acceptance Testing (UAT) menunjukkan bahwa sebagian besar responden guru dan siswa merasa puas dengan aplikasi ini, dengan rata-rata skor 4,51 dalam skala Likert, yang menunjukkan kategori "Sangat Setuju".

3. Secara keseluruhan, dapat disimpulkan penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif Bahasa Arab yang dikembangkan oleh penulis tidak hanya berhasil menarik minat dan efektivitas belajar siswa, akan tetapi juga secara signifikan meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi perabotan rumah dan peralatan sekolah dalam bahasa arab. Aplikasi media pembelajaran interaktif ini dapat menjadi alat yang efektif dalam pembelajaran Bahasa Arab, terutama ketika dikombinasikan dengan metode pembelajaran konvensional.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, disarankan agar pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis multimedia terus dilakukan dengan menyesuaikan kebutuhan siswa dan perkembangan teknologi. Pengembangan ke *platform* mobile seperti Android atau iOS dapat meningkatkan aksesibilitas dan fleksibilitas penggunaannya. Selain itu penambahan variasi materi, seperti latihan tata bahasa dan kosakata yang lebih luas. Pengujian aplikasi sebaiknya dilakukan secara lebih luas dengan melibatkan lebih banyak responden untuk mendapatkan umpan balik yang lebih beragam, serta media pembelajaran ini dapat terus dikembangkan agar menjadi alat bantu yang lebih efektif dalam meningkatkan pemahaman dan minat siswa dalam belajar bahasa Arab, Serta diharapkan media pembelajaran ini dapat terus dikembangkan agar menjadi alat bantu yang lebih efektif dalam meningkatkan pemahaman dan minat siswa dalam belajar bahasa Arab.