

SKRIPSI

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS ANDROID MATERI IPAS PADA
KELAS IV SEKOLAH DASAR
(Studi Kasus: SD Nurul Hikmah Ibnazzaman)**



Disusun oleh:

Nama : Radhistya Krisna Ramadhan
NIM : 2113010288

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2025**

SKRIPSI

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID MATERI IPAS PADA KELAS IV SEKOLAH DASAR (Studi Kasus: SD Nurul Hikmah Ibnazzaman)

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

Nama : Radhistya Krisna Ramadhan
NIM : 2113010288

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO**

2025

HALAMAN PENGESAHAN

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS ANDROID MATERI IPAS PADA
KELAS IV SEKOLAH DASAR
(Studi Kasus : SD Nurul Hikmah Ibnazzaman)**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Radhistya Krisna Ramadhan
2113010288

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Selasa, 02 September 2025

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



Sukoharjo, 02 September 2025
Ketua

Moch. Hari Purwudiantoro, ST, MM, M.Kom.
NIK. 2005.281.201

HALAMAN PERSETUJUAN

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID MATERI IPAS PADA KELAS IV SEKOLAH DASAR (Studi Kasus : SD Nurul Hikmah Ibnazzaman)

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Radhistya Krisna Ramadhan

2113010288

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Selasa, 02 September 2025

Pembimbing Utama



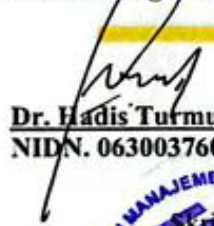
Lilik Sugarto, M.Kom
NIDN. 0610128201

Anggota Tim Penguji



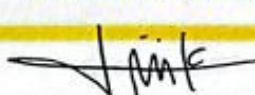
Riyan Abdul Aziz, M.Kom
NIDN. 0621099102

Pembimbing Pendamping



Dr. Hadis Turmudi, MH
NIDN. 0630037603

Indrawan Adv Saputro, M.Kom
NIDN. 0601119702



Lilik Sugarto, M.Kom
NIDN. 0610128201



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 02 September 2025
Ketua

Moch. Hari Purwidianoro, ST, MM, M.Kom.
NIK. 2005.281.201

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Radhistya Krisna Ramadhan
NIM : 2113010288

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi IPAS
Pada Kelas IV Sekolah Dasar (Studi Kasus : SD Nurul Hikmah Ibnazzaman)**

Dosen Pembimbing Utama : Lilik Sugiarto, M.Kom
Dosen Pembimbing Pendamping : Dr. Hadis Turmudi, MH

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 02 September 2025

Yang Menyatakan,



Radhistya Krisna Ramadhan

HALAMAN PERSEMBAHAN

Assalamualaikum Wr. Wb

Puji syukur saya panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang atas rahmat dan karunia-Nya, saya dapat mengusahakan dan menuntaskan laporan skripsi ini dengan baik. Saya mengucapkan terima kasih atas segala dukungan yang diberikan oleh berbagai pihak dalam penyusunan laporan skripsi ini. Ucapan terima kasih saya sampaikan kepada :

1. Diri saya sendiri, yang telah berjuang dan terus berkembang sampai detik ini. Terima kasih telah menguatkan diri untuk melewati segala proses ini.
2. Orang tua dan keluarga saya, Bapak Sutrisno dan Ibu Tugiyanti serta Adik kandung saya yang selalu memberikan semangat, dukungan penuh, dan doa dalam proses penyusunan laporan skripsi ini.
3. Bapak Moch. Hari Purwidianoro, ST, MM, M.Kom, selaku ketua STMIK Amikom Surakarta.
4. Bapak Lilik Sugiarto, M.Kom, selaku pembimbing utama yang telah sabar memberikan arahan dan bimbingan dalam penulisan laporan skripsi.
5. Bapak Dr. Hadis Turmudi, MH, selaku pembimbing pendamping telah memberikan arahan bimbingan, dan dukungan penuh dalam penyelesaian laporan Skripsi ini.

Saya berharap laporan skripsi ini dapat bermanfaat dan digunakan baik sebagai acuan dalam penelitian berikutnya.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

HALAMAN MOTTO

“Tidak ada mimpi yang gagal, yang ada hanyalah mimpi yang tertunda, sekiranya
merasa gagal dalam mencapainya, jangan khawatir,
mimpi – mimpi lain bisa diciptakan”

-Windah Basudara-

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan dengan baik laporan Skripsi dengan judul Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi IPAS Pada Kelas IV Sekolah Dasar (Studi Kasus : SD Nurul Hikmah Ibnazzaman).

Penulis menyadari bahwa segala keberhasilan penulisan laporan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Yang terhormat Bapak Moch. Hari Purwidianoro, S.T, M.M, M.Kom. selaku ketua STMIK AMIKOM Surakarta
2. Bapak Lilik Sugiarto, M.Kom dan Bapak Dr. Hadis Turmudi, MH. Selaku pembimbing utama dan pembimbing pendamping
3. Teman dekat penulis Habib Fabri Arrasyid, Irhas Safaat, Dimah Luthfi A R, Wirda Wijayanto, Ilham Kresna Murti, Alpajiko Rahman dan teman dekat lain yang telah memberikan dukungan penuh dalam penyelesaian laporan Skripsi ini.
4. Ibu Himma Zuhria, S.PD.I serta seluruh staff dan siswa SD Nurul Hikmah Ibnazzaman telah bersedia menjadi objek pada laporan Skripsi ini.
5. Seseorang yang pernah menjadi bagian hidup penulis, yang telah memberikan energi positif untuk menjadikan penulis menjadi pribadi yang lebih baik.

Sukoharjo, 02 September 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN	ii
JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR RUMUS	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah	6
1.4. Tujuan Penelitian	6
1.5. Manfaat Penelitian	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Tinjauan Pustaka.....	8
2.2. Keaslian Penelitian.....	11
2.3. Landasan Teori.....	17
BAB III METODE PENELITIAN.....	22
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian.....	22
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	23
3.3. Teknik Analisis Data.....	25
3.4. Alur Penelitian	26
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	30
4.1. Pengumpulan Data	30
4.1.1. Observasi	30
4.1.2. Wawancara	30
4.1.3. Studi Pustaka	32
4.1.4. Pre-Test.....	32
4.2. Analisis (<i>Analysis</i>)	33
4.2.1. Analisis Kompetensi.....	34
4.2.2. Analisis Materi	35
4.2.3. Analisis Kebutuhan Sistem.....	36
4.3. Desain (<i>Design</i>)	37
4.3.1. Flowchart.....	38
4.3.2. Desain Antarmuka	39

4.3.3. Proses Pembuatan Asset	44
4.4. Pengembangan (<i>Development</i>)	45
4.4.1. Proses Pembuatan Tampilan.....	45
4.4.2. Hasil Tampilan	48
4.5. Implementasi (<i>Implementation</i>).....	55
4.4.1. Implementasi Aplikasi.....	55
4.4.3. Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	60
4.4.1. Kuesioner Validasi Ahli	60
4.4.2. Kuesioner Siswa	66
BAB V PENUTUP.....	70
5.1. Kesimpulan	70
5.2. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN.....	76

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Matriks Literatur <i>Review</i> dan Posisi Penelitian Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi Pembelajaran IPAS Pada Kelas IV Sekolah Dasar.....	11
Tabel 3.1. Penilaian Skala Likert	25
Tabel 3.2. Kriteria Validasi.....	25
Tabel 3.3. Kategori Skor <i>N-Gain</i>	26
Tabel 3.4. Kategori Kriteria Nilai <i>N-Gain Score</i>	26
Tabel 4.1 Hasil Observasi	30
Tabel 4.2 Hasil Wawancara Kepada Wali Kelas	31
Tabel 4.3 Hasil <i>Pre-tes</i> siswa.....	32
Tabel 4.4. Kompetensi Dasar	34
Tabel 4.5. Desain Antarmuka Aplikasi	40
Tabel 4.6. Hasil Pre-Test dan Post-Test.....	58
Tabel 4.7. Kisi Penilaian Ahli Materi	60
Tabel 4.8. Hasil Penilaian Ahli Materi.....	61
Tabel 4.9. Kisi Penilaian Ahli Media.....	62
Tabel 4.10. Hasil Penilaian Ahli Media	63
Tabel 4.11. Hasil Penilaian	66
Tabel 4.12. Hasil Penilaian Kuesioner Siswa	66
Tabel 4.13. Rekap Hasil Kuesioner Siswa	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kuesioner Pemahaman Siswa	3
Gambar 3.1 Alur Langkah Penelitian.....	27
Gambar 4.1 Wawancara Dengan Wali Kelas IV SD Nurul Hikmah Ibnazzaman	31
Gambar 4.2. Flowchart Alur Aplikasi.....	38
Gambar 4.3. Pembuatan <i>Game</i> UI	44
Gambar 4.4. Pembuatan Latar Tempat <i>Minigames</i>	44
Gambar 4.5. Pembuatan Kebutuhan Halaman Materi	45
Gambar 4.6. Pembuatan Tampilan Main Menu	46
Gambar 4.7. Pembuatan Pop Up Pilih Menu	46
Gambar 4.8. Pembuatan Halaman Materi	47
Gambar 4.9. Pembuatan Tampilan <i>Minigames</i>	47
Gambar 4.10. Tampilan Main Menu.....	48
Gambar 4.11. Tampilan Menu Informasi Petunjuk	49
Gambar 4.12. Tampilan Pilih Menu.....	50
Gambar 4.13. Tampilan Informasi Pengembang	50
Gambar 4.14. Tampilan Capaian Pembelajaran.....	51
Gambar 4.15. Tampilan Pilih Level <i>Minigames</i>	52
Gambar 4.16. Tampilan <i>Minigames</i>	53
Gambar 4.17. Tampilan <i>Drag and Drop</i>	53
Gambar 4.18. Trigger Masuk Kuis	54
Gambar 4.19. Tampilan Kuis	54

Gambar 4.20. Tampilan Materi.....	55
Gambar 4.21. Proses Implementasi Media	56
Gambar 4.22. Proses Pengerjaan Pre-Test Siswa.....	56
Gambar 4.23. Pengerjaan Post-Test	58

DAFTAR RUMUS

Rumus 3.1 Presentase Skor Skala Likert	24
Rumuz 3.2 Perhitungan Presentase N-Gain	24