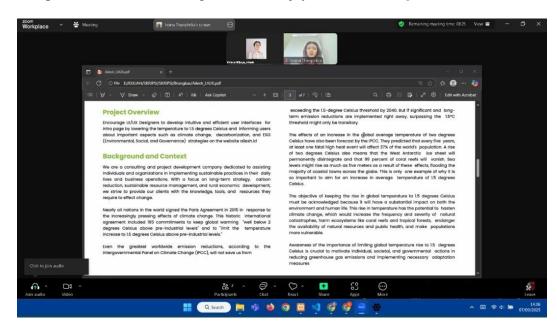
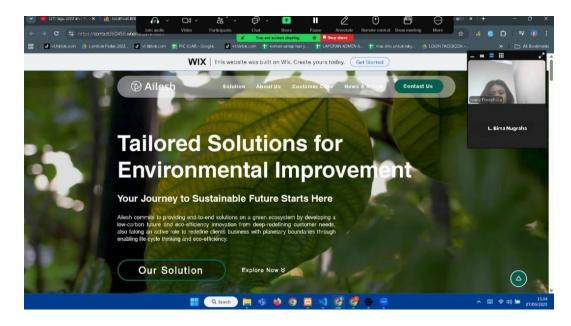
LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara dengan Krisna Wijaya (creative design Ailesh)



Lampiran 2. Wawancara dengan L.Bima Nugraha (user persona)



Lampiran 3. Coding header

Header, komponen ini bertanggung jawab untuk menampilkan bagian header, berisi logo, menu navigasi, tombol kalkulator karbon, dan pilihan bahasa. Tampilannya responsive untuk desktop dan mobile.

Lampiran 4. Coding footerr

Footer, komponen ini adalah bagian kaki (footer) situs web, di dalamnya terdapat informasi kontak seperti alamat email dan nomor telepon, tautan ke media sosial, serta menu navigasi tambahan. Berfungsi sebagai penutup halaman yang memberikan informasi penting dan tautan cepat kepada pengunjung.

Lampiran 5. Coding navbar

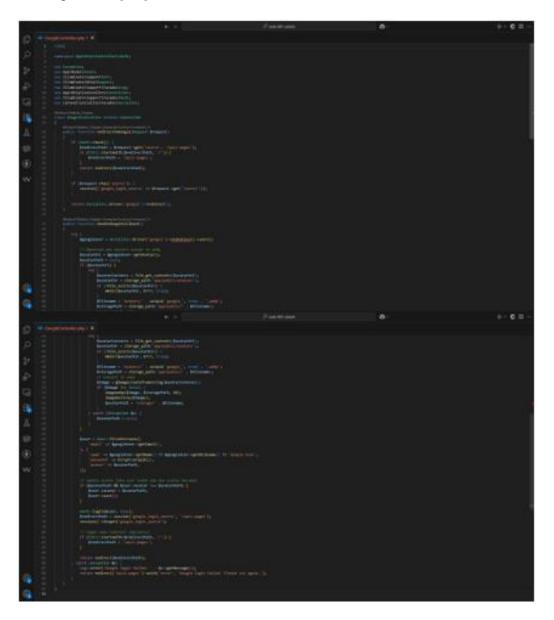
Navbar, komponen yang berisi navigasi utama untuk situs *web*, yang dipanggil di dalam *header.blade.php* untuk tampilan *desktop*. Terdapat *link* ke halaman-halaman utama dan beberapa memiliki *submenu dropdown*.

Lampiran 6. Coding route

Route, tempat mengatur dan mendefinisikan semua URL yang akan diakses user melalui browser.

Lampiran 7. Coding google aunt

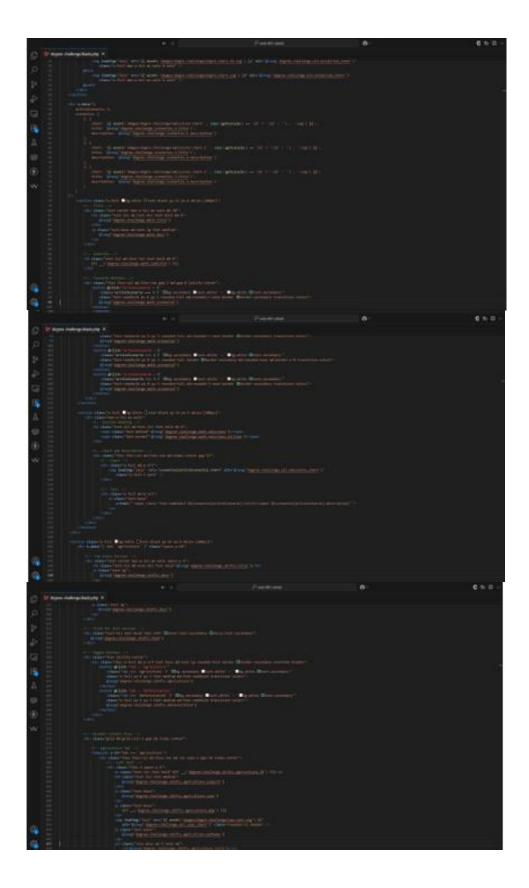
Google aunt, komponen ini untuk mengatur autentikasi user menggunakan teknologi oAuth google.

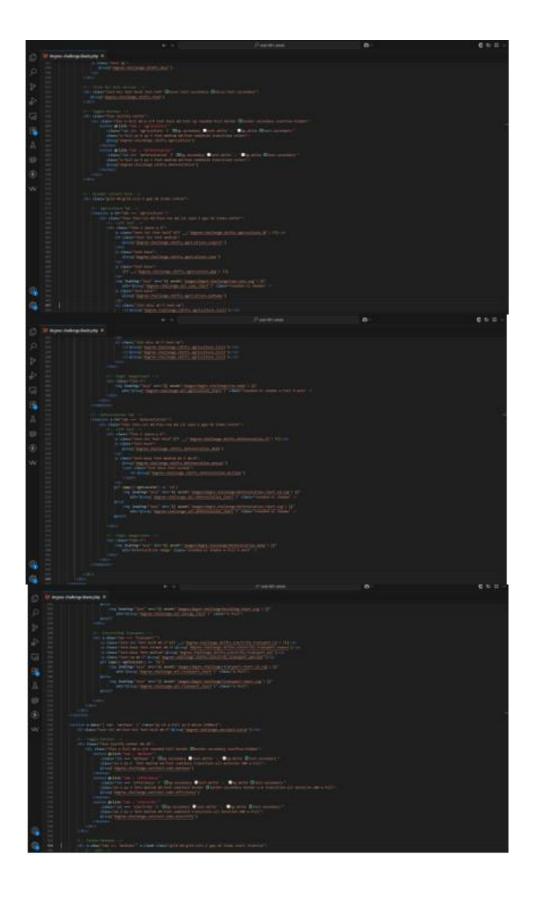


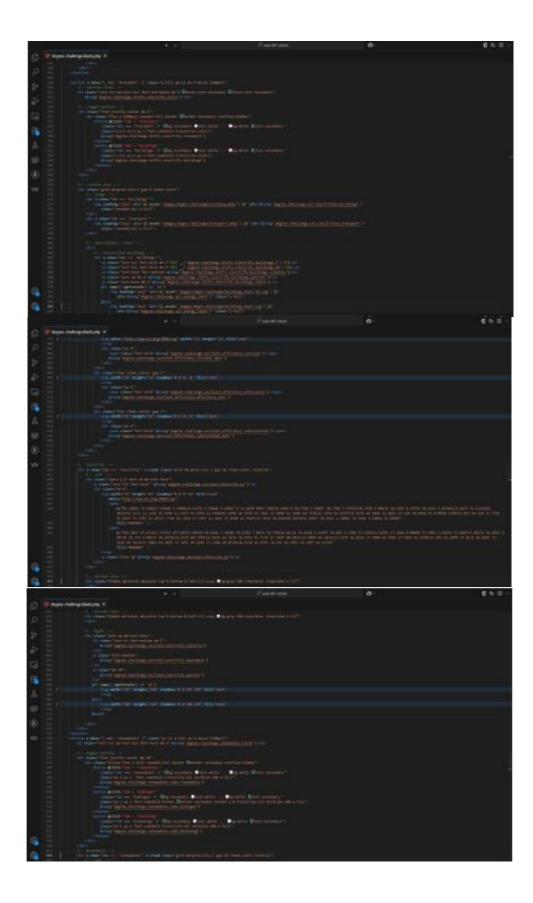
Lampiran 8. Coding layout base

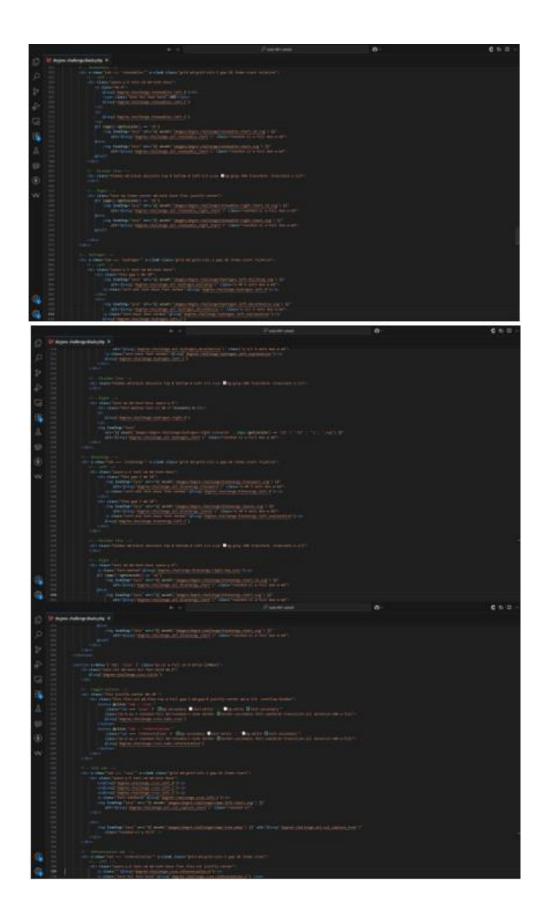
Layout base, komponen ini berisi kerangka (layout) utama dari semua halaman. Semua halaman lain akan dimasukkan ke dalam kerangka ini, memastikan tampilan yang konsisten.

Lampiran 9. Halaman 1,5 Degree Challenge









```
Description of the second seco
```

Lampiran 10. Halaman Climate Change

```
| Company of the Comp
```



```
Description of the control of the co
```

Lampiran 11. Halaman Decarbonization

```
| Compared to the Compared to
```



```
C December 1997 of C December 19
```

Lampiran 12. Halaman ESG Strategy

```
| Part |
```





```
| Projection | Section | S
```

Lampiran 13. Halaman Community

```
| Community Modes (tap X | Community Modes (tap X | Community (tap to tap X | Community (tap tap X | Community (tap to tap X | Community (tap X | Community (tap tap X | Community (tap X | Co
```

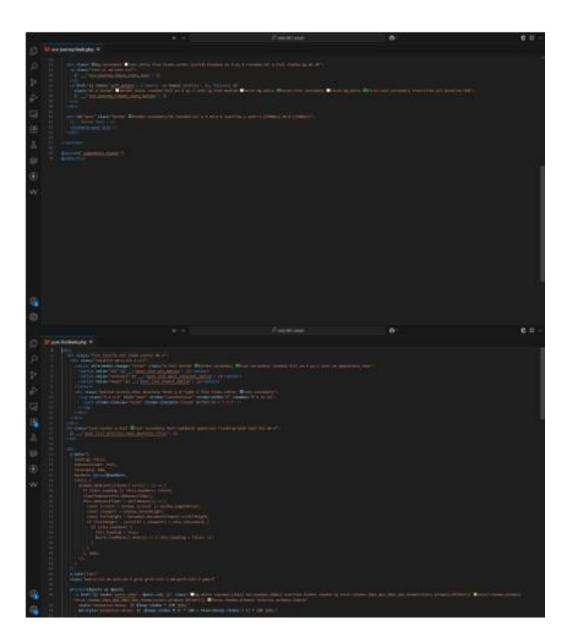
Lampiran 14. Halaman *Ecojourney*

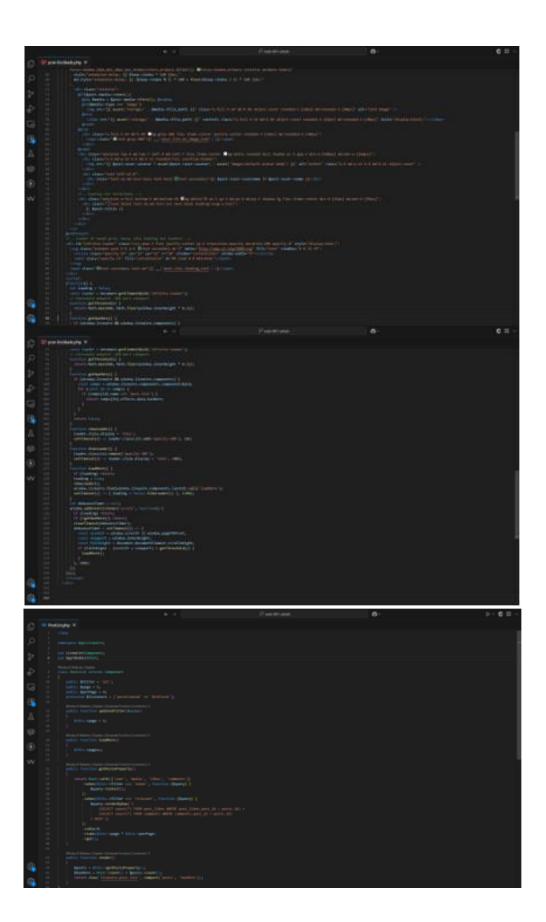
Halaman ini terdapat *call to action* untuk berbagi cerita, diikuti dengan daftar postingan yang ditangani oleh komponen Livewire PostList. Beikut penjelasan detail fitur *post*:

Fitur post dibangun menggunakan beberapa komponen Livewire:

- PostList.php: Menampilkan daftar postingan dari komunitas. Komponen ini menyediakan opsi filter berdasarkan "all", "newest", dan "relevant".
 Selain itu, terdapat tombol "load more" untuk memuat postingan tambahan.
- 2) *PostDetail.php*: Menampilkan detail dari sebuah postingan, mencakup judul, deskripsi, media, jumlah *likes*, serta komentar. Komponen ini juga memungkinkan pengguna menambahkan komentar pada postingan.
- 3) *Story.php*: Menyediakan formulir bagi pengguna untuk membuat postingan baru. Formulir ini mencakup isian judul, deskripsi, serta media berupa gambar. Saat di*submit*, komponen ini akan membuat postingan baru dan menyimpannya ke *database*.

```
| Particle | Particle
```



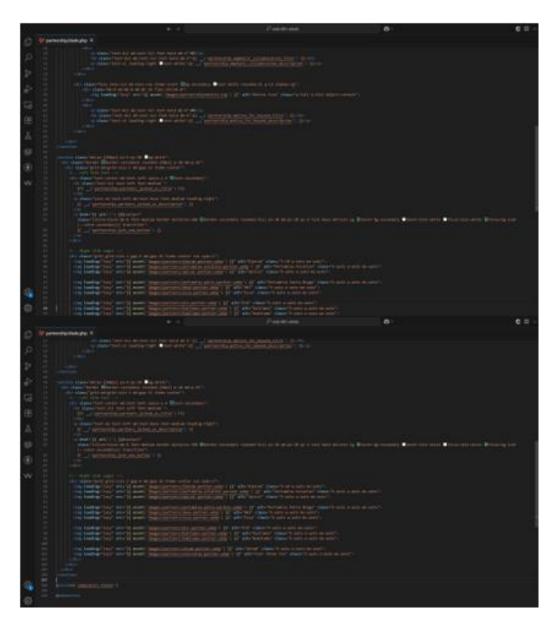




Lampiran 15. Halaman Ecocircles

```
## condensition for the contension of the conten
```

Lampiran 16. Halaman Partnership



Lampiran 17. Halaman Quiz

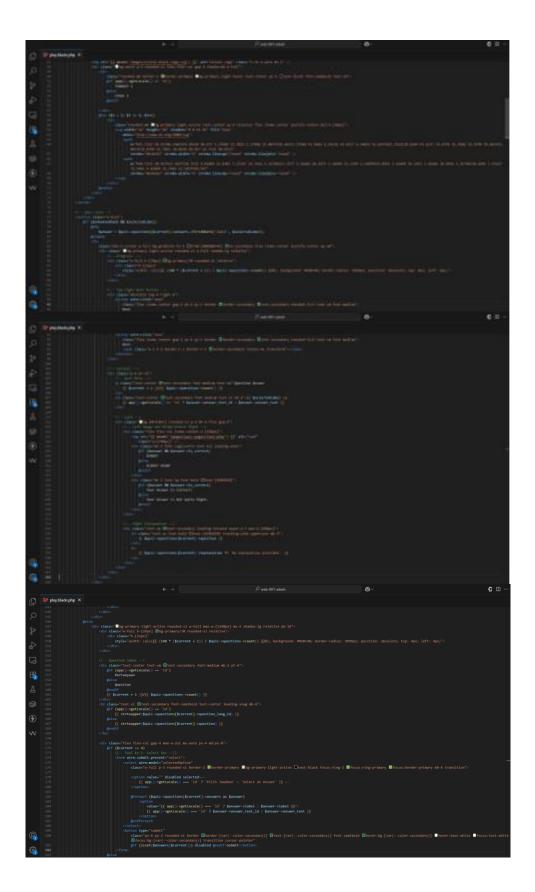
Halaman ini terdiri dari beberapa bagian utama. Pertama, terdapat *hero section* berisi judul dan deskripsi. Selanjutnya, ada bagian menampilkan tahapan kuis, diikuti bagian yang menampilkan tiga *green heroes* terbaik minggu ini. Terakhir, tersedia *call to action section* dengan tautan menuju halaman lain di dalam *website*. Berikut penjelasan detail fitur *quiz*:

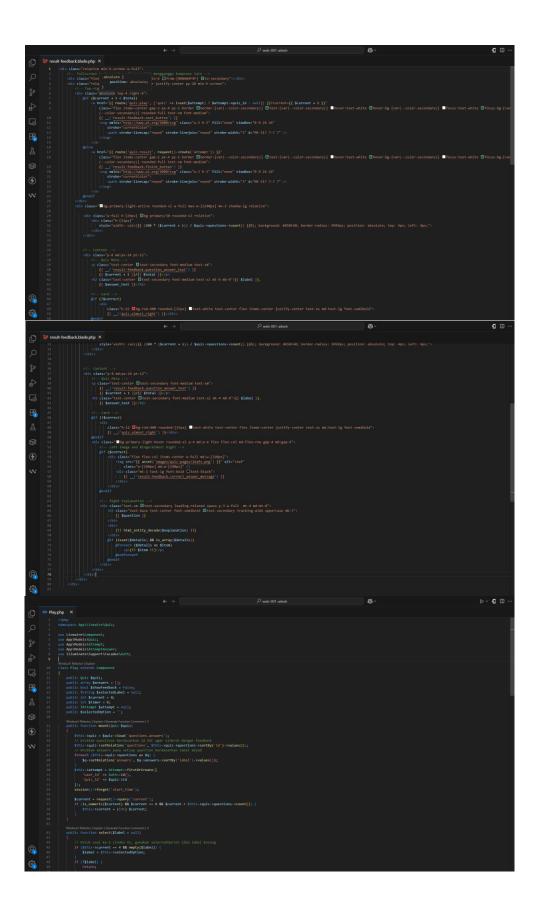
Fitur kuis dibangun menggunakan beberapa komponen Livewire:

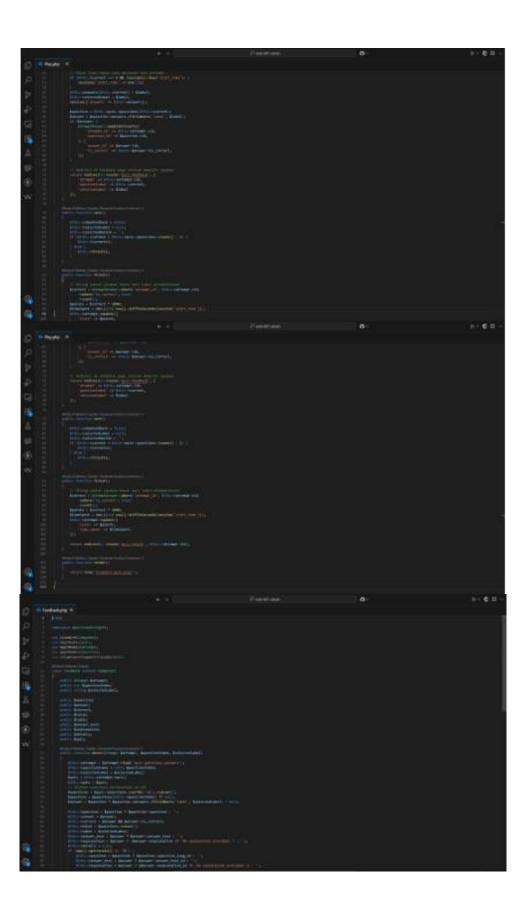
- a. *Play.php*: Menangani logika saat pengguna memainkan kuis. Komponen ini memuat pertanyaan dan jawaban kuis, mencatat jawaban pengguna, lalu menyimpannya ke *database*. Setelah menjawab, pengguna diarahkan ke halaman *feedback*. Setelah menyelesaikan seluruh kuis, komponen ini menghitung skor dan waktu pengerjaan, lalu mengarahkan ke halaman hasil.
- b. *Result.php*: Menampilkan hasil percobaan kuis. Komponen ini memuat data percobaan dari *database*, menghitung skor pengguna, serta menampilkan jawaban pengguna dan jawaban yang benar.
- c. *Leaderboard.php*: Menampilkan papan peringkat kuis. Komponen ini memuat 3 pengguna dengan skor tertinggi, menyediakan *filter* berdasarkan bulan atau sepanjang waktu, serta fitur pencarian untuk menemukan pengguna tertentu.
- d. *Feedback.php*: Menampilkan umpan balik pertanyaan kuis, jawaban pengguna, jawaban yang benar, dan penjelasan tambahan. Tersedia opsi melanjutkan pertanyaan berikutnya atau menyelesaikan kuis.



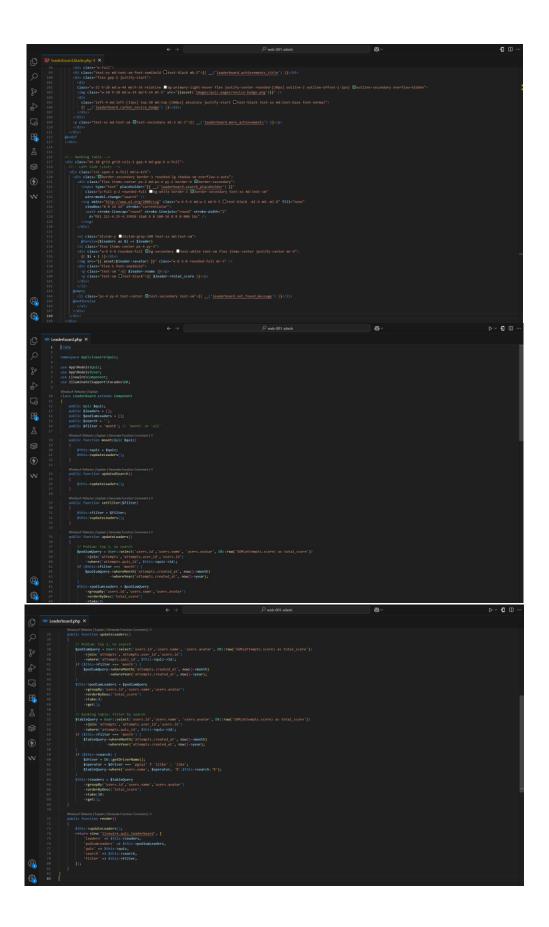








```
Annual Marchael Barriera (Barriera (
                    National Manager State
```



Lampiran 18. Fitur *One day one tips*

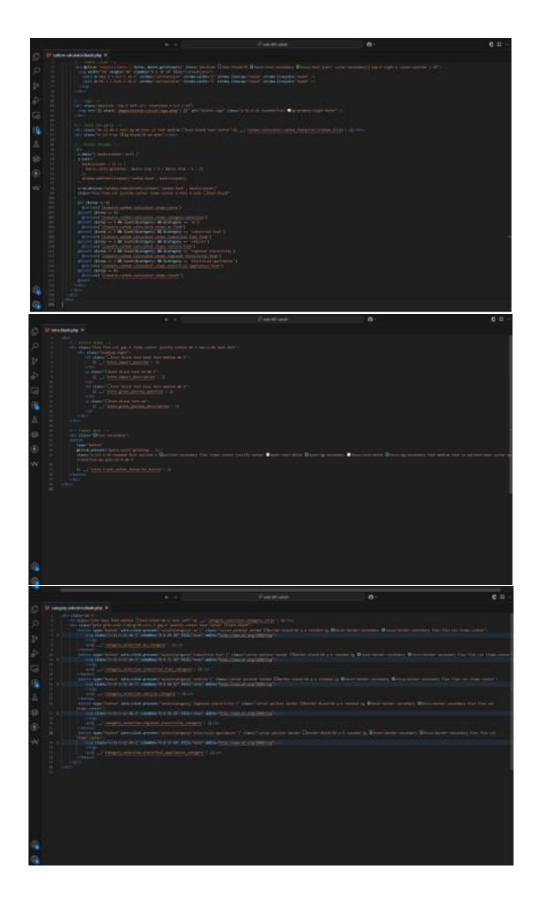
Fitur yang menampilkan satu tips setiap hari kepada pengguna. Fitur ini diimplementasikan menggunakan sebuah modal. Modal tersebut didefinisikan dalam file *app/Livewire/TipsModal.php*. Komponen Livewire ini menangani logika untuk modal, termasuk menampilkan dan menyembunyikan modal, serta mengelola unggahan gambar. Komponen ini memungkinkan pengguna mengunggah hingga tiga gambar, yang kemudian disimpan ke *server*. Selain itu, komponen juga menyertakan validasi untuk gambar yang diunggah, seperti pengecekan ukuran *file* dan jenis *file*.

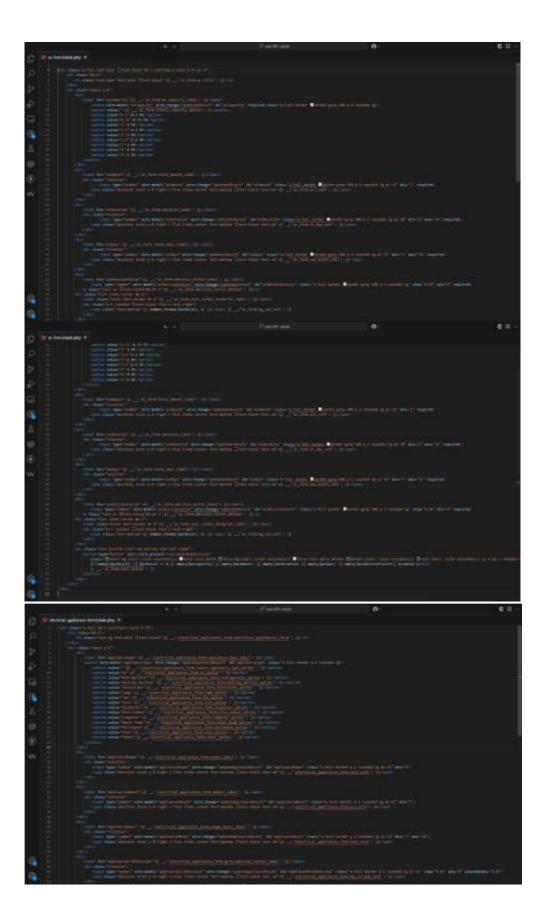


Lampiran 19. Fitur Carbon Footprint Tracker

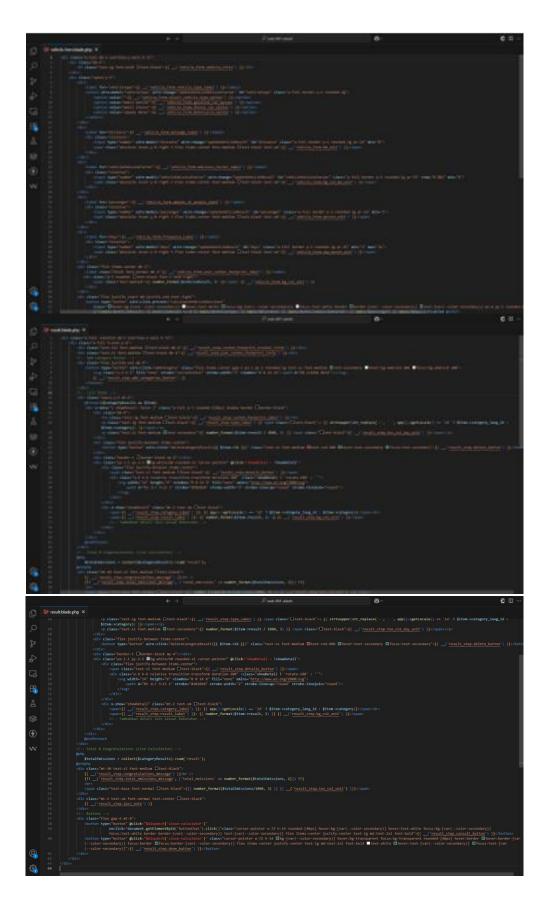
Fitur yang memungkinkan pengguna menghitung jejak karbon mereka. Fitur ini diimplementasikan menggunakan komponen Livewire app/Livewire/CarbonCalculator.php. Komponen ini menangani logika perhitungan, termasuk kategori perhitungan AC, bahan bakar industri, kendaraan, listrik regional, dan peralatan listrik. Komponen ini menggunakan *session* untuk menyimpan hasil perhitungan, sehingga pengguna dapat melihat total emisi mereka.

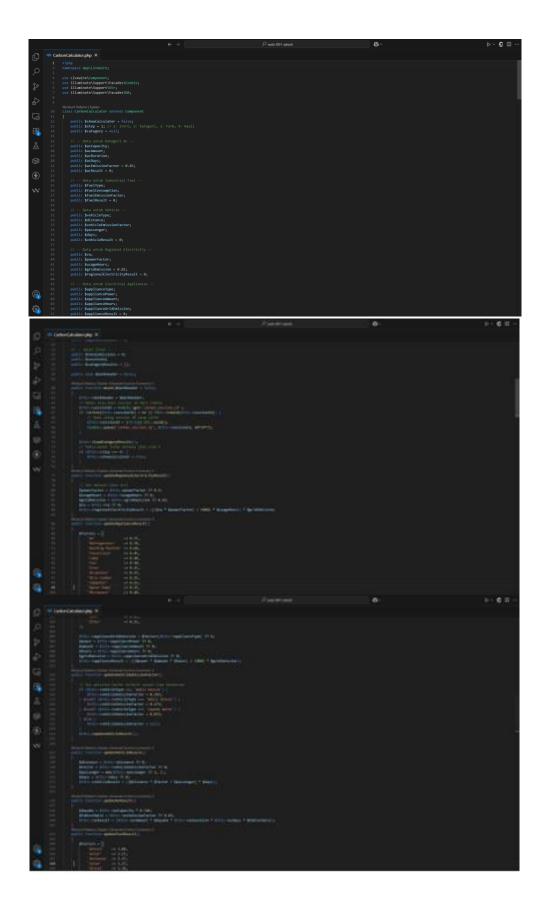


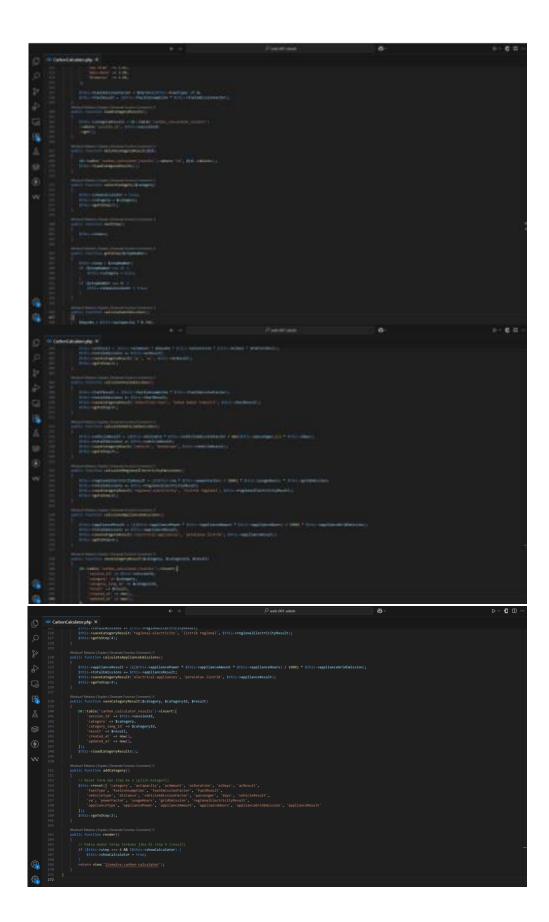








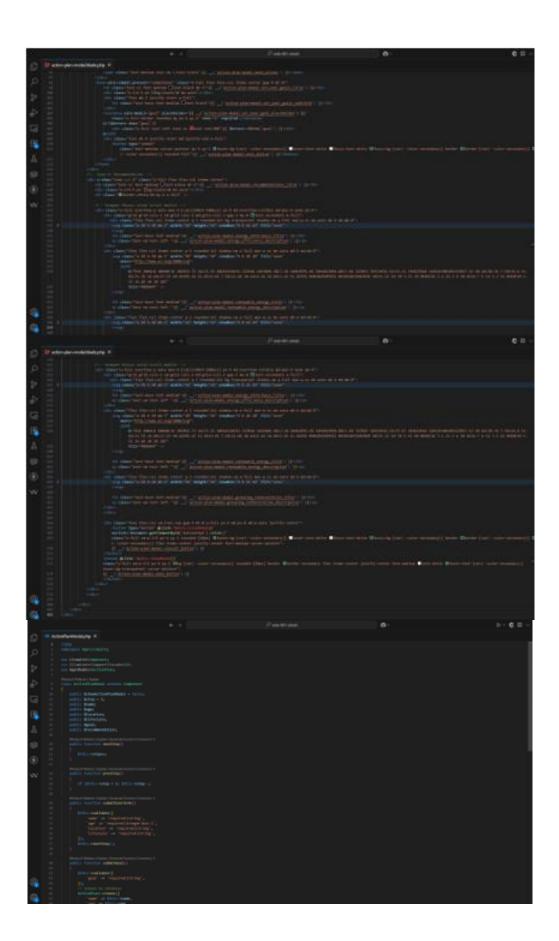




Lampiran 20. Fitur Action plan

Fitur yang memungkinkan pengguna membuat rencana aksi untuk mengurangi jejak karbon mereka. Fitur ini diimplementasikan menggunakan komponen Livewire app/Livewire/ActionPlanModal.php. Komponen ini menangani logika untuk *action plan* modal, yang berupa formulir *multi-step* untuk mengumpulkan informasi pengguna seperti nama, usia, lokasi, gaya hidup, dan tujuan. Setelah itu, komponen menyimpan rencana aksi pengguna ke dalam *database*.





```
### Administration for the continue of the con
```

Lampiran 21. Fitur *Chatbot*

Fitur chatbot adalah fitur yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan *chatbot*. Fitur ini diimplementasikan menggunakan komponen Livewire app/Livewire/Chatbot.php. Komponen ini menangani logika *chatbot*, termasuk mengirim dan menerima pesan, serta menyimpan riwayat percakapan ke dalam *database*. Komponen ini juga terintegrasi dengan layanan AI untuk memberikan respons cerdas terhadap pertanyaan pengguna.

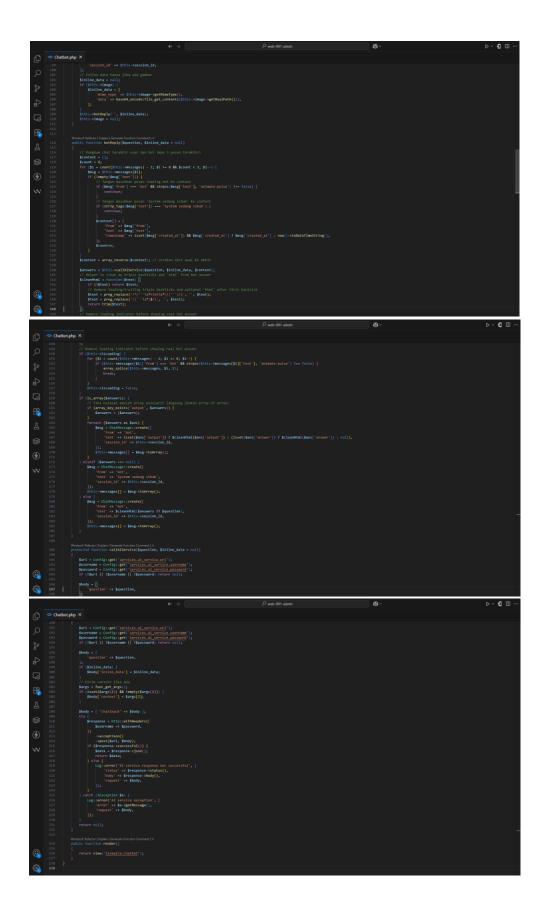
- View

```
| Part |
```

```
### Control of Control
```

- Backend

```
| Park |
```



Lampiran 22. Approve Journal

Fitur *Approver* merupakan menu yang dirancang untuk memfasilitasi proses peninjauan dan persetujuan konten jurnal yang diunggah oleh pengguna. Admin dapat menyetujui ataupun menolak postingan pengguna dengan menyertakan catatan tentang penolakan postingan. Implementasi ini memanfaatkan kerangka kerja Livewire, dengan logika utama diatur dalam kelas PHP Approver.php dan antarmuka pengguna disajikan melalui *template* Blade approver.blade.php.

```
Segment of the contempt of the
```

```
| Description |
```

View

```
Separation (1987)

Compared to the compared of the compared of
```

```
### Comment of the Co
```

Lampiran 23. Manage One Day, One Tips

Fitur ini adalah bagian dari pengelolaan konten *One day, One tips* yang berfungsi untuk mengatur dan menampilkan teks serta gambar yang berubah setiap hari, dengan dukungan untuk dua bahasa. Komponen ini dibangun menggunakan kerangka kerja Livewire, di mana logika utamanya diatur dalam DayText.php dan tampilan antarmuka pengguna day-text.blade.php.

```
iiic function render()
Schilyfort: grider()(created_at')-paginate((0);
return vime('livesize profile day-text', compact('dullyfects'));
Dic function create()
Sthis-rependon(1);
Sthis-rependon(1);
X
> Profile > 		 DayText.php > 		 DayText
ublic function closeModal()

Sthis->isOpen = false;
                                                                    day to 'impured;

inst_it, an' in 'amilian',

inst_it, an'
```

```
| Description |
```

View

```
We make the part of the processing of the processing of the part o
```

```
pmrziasieją

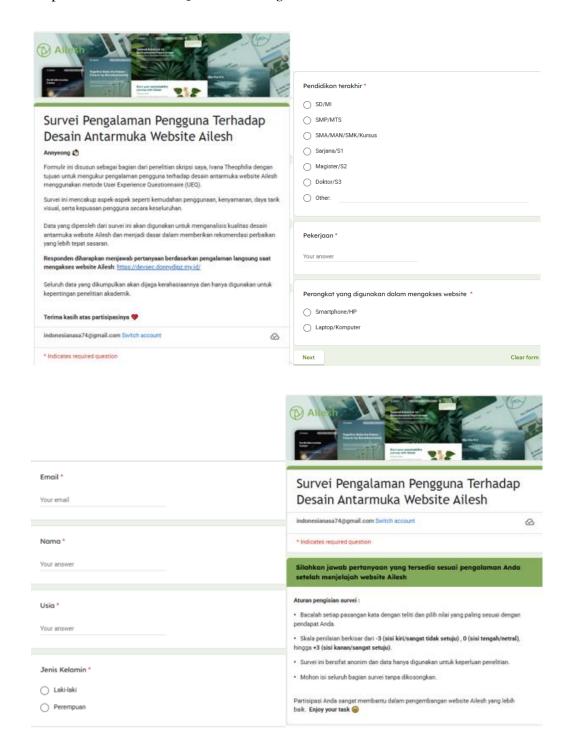
impot type:"Tile" ide-lange_rd" wize model-"impo_rd"

impot type:"Tile" ide-lange_rd" border; 2 Monder_gray;380 zounded?

class:"wellt text-up not apps "derect_port-oblicationper])"([ Seessage ])-/span-Bender

#87 [ february | January | Januar
ay-text.blade.php ×
```

Lampiran 24. Survei UEQ Melalui Google Form



Good luck 😉	Seberapa cepat Anda memahami (mempelajari) cara menggunakan website ini? 1 2 3 4 5 6 7
Apakah penggunaan website terasa merepotkan (menyusahkan) atau sjustru menyenangkan?	Sulit dipelajari
1 2 3 4 5 6 7 Menyusahkan O O O O O Menyenangkan	Apakah informasi yang diberikan berguna (bermanfaat) bagi Anda? * 1 2 3 4 5 6 7 Kurang bermanfaat O O O O Bermanfaat
Apakah isi dan fungsi website mudah dimengerti (dipahami)? * 1 2 3 4 5 6 7 Tidak depet dipehami O O O O Depet dipehami	Apakah Anda merasa tertarik dan betah menjelajah website ini? * 1 2 3 4 5 6 7 Membosankan O O O O Mengasyikkan
Apakah tampilan dan kontennya membosankan (monoton) atau bervariasi dan menarik (kreatif)? 1 2 3 4 5 6 7 Monoton	Apakah tampilan dan isi website membuat Anda tertarik? 1 2 3 4 5 6 7 Tidak menerik
Apakah hasil dari tindakan Anda di website mudah ditebak dan konsisten? (Saat pengguna mengklik tombol, memilih menu, atau mengisi formulir, apakah hasil atau respon dari website sesuai harapan dan tidak membingungkan) 1 2 3 4 5 6 7 Tidak dapat diprediksi	Apakah desain website membantu Anda dalam menggunakan fitur-fitur vang ada? 1 2 3 4 5 6 7 Menghalangi
konsisten? (Saat pengguna mengklik tombol, memilih menu, atau mengisi formulir, apakah hasil atau respon dari website sesuai harapan dan tidak membingungkan) 1 2 3 4 5 6 7	yang ada?
konsisten? (Saat pengguna mengklik tombol, memilih menu, atau mengisi formulir, apakah hasil atau respon dari website sesuai harapan dan tidak membingungkan) 1 2 3 4 5 6 7 Tidak dapat diprediksi	yang ada? 1 2 3 4 5 6 7 Menghalangi

												1	2	3	4		5	6	7	
Alledi	1	1	Ē		K	200			6	Tidak memotiv	asi	0	0	0	0	(0 (0 (0 1	Memotivasi
	-	TV	line of		Va	12				Apakah fitur de	an tarr	pilan		site se				1000	n Ando	?*
Survei Pe Desain A									dap	Tidak memenuh	i ekspel	ktasi	0	00	0	0	0	O M	femenuh	i ekspektar
ndonesianasa74g	gmail.	com Sv	ritch ac	count					@	Apakah Anda t dengan cepat				on info	rmasi	i ata	ou me	łakuk	an aktir	vitas
Indicates require	d quest	ion									1		2	3	4		5	6	7	
ilih jawaban (oda :	skala	yang	paling	j sesu	iai dei	ngan j	pendapo	at Anda	Tidak efisien	0	(0	0	0		0	0	0	Efisien
ık semangat yuk	Han	npir sel	esai																	
pakah pengal	aman	Anda	meng	gunak	an we	ebsite	menye	enangka	n? *	Apakah isi dan (Alur = urutan) ke bagian lain	penyaj	ian ir	form							bagian
	1	2	3	4	\$	6	7					1	2	3		4	5	6	7	
	0	0	0	0	100	1	0		embirakan		an.	0	0	0	1 2		0	0	0	Jelas
Tidek disuksi	oman	Anda 2	meng 3	gunak 4	can w	ebsite 6	meny 7			Membingungk						0				
	oman 1	Anda 2	meng 3	gunak 4	san w	ebsite 6	meny 7	venangk		Apakah fitur ya (Kegiatan nyah	ing ter	tivita	s ata	u tindo	gunak akan	kan	dalan	n kegi	bisa di	lakukan
pakah pengak Tidak disukai pakah desain	1 O	2 O	3	4 O	5 O	6 Oup to c	7	venangk Meng	on? * gembirakan	Apakah fitur ya	ing ter a = ak lah me	tivita nggu	s ata maka	u tindo an web	gunak akan i site. I	kan lang Misc	dalan gsung al mei	n kegi	bisa di	lakukan
pakah pengak Tidek disukai pakah desain : azim = umum	1 O	2 O	3	4 O	5 O	6 Oup to c	7	venangk Meng	on? * gembirakan	Apakah fitur ya (Kegiatan nyat pengguna sete	ing ter a = ak lah me	tivita nggu	s ata maka nera	u tindo an web	gunak akan i site. I	kan lang Misc	dalan gsung al mei	n kegi	bisa di	lakukan
oakah pengak Tidak disukai oakah desain : azim = umum	1 O	2 O	3	4 O	5 O	6 Oup to c	7	venangk Meng	on? * gembirakan	Apakah fitur ya (Kegiatan nyat pengguna sete	ing ter a = ak lah me	tivita nggu n me	s ata maka neraj	u tindo an web okanny	gunakan akan ssite. I ya di	kan lang Misc rum	dalari gsung al mei nah)	n kegi	bisa di ti tips h	lakukan
oakah pengak Tidak disukai oakah desain : azim = umum	1 owebsit	2 O	3	4 O	5 O	ap to c	7	venangk Meng	on? * gembirakan	Apakah fitur ya (Kegiatan nyat pengguna sete ramah lingkung	a = aki a = aki lah me agan da	tivita nggu n me	s ata maka neraj	u tindo an web okanny 3	gunakan akan ssite. I ya di	kan lang Misc rum	dalari gsung al mei nah)	n kegi yyang ngikut 6	bisa di ti tips h	ilakukan arian
Tidak disukai Dakah desain azim = umum knologi) 1 Lazim	1 O	2 te tere teres biasa,	3 csa mo	4	dan u model	6 Outp to coern, m	7 date? engliki	Meng Meng 7	an? • gembirakan embangan Terdepan	Apakah fitur ya (Kegiatan nyat pengguna sete ramah lingkung	a = akii alah me qan da 1	n me	s ata s ata nera 2 2	u tindo an web pkanny 3 Sun de	gunak akan i ssite. I 4	kan lang Mise rum	dalar gsunggsung al mei anah) 5	n kegi yang ngikut 6	bisa di ni tips hi 7	Praktis
rakah pengak Tidak disukai sakah desain azim = umum knologi) 1 Lazim C	1 O	2 ce terre t	3 Ozsa monterde	4	dan u model	6 Outp to coern, m	7 date? engliki	Meng Meng 7	an? • gembirakan embangan Terdepan	Apakah fitur ya (Kegiatan nyat pengguna sete ramah lingkung Tidak praktis Apakah menu a (Terorganisasi	a = akii alah me qan da 1	n me	s ata s ata nera 2 2	u tindo an web pkanny 3 Sun de	gunak akan i ssite. I 4	kan lang Mise rum	dalar gsunggsung al mei anah) 5	n kegi yang ngikut 6	bisa di ni tips hi 7	Praktis
akah pengak Tidak disukai akah desain nazim = umum knologi) 1 Lazim Cakah Anda m	1 O	2 O the terrer t	3 Ozsa monterde	4 Odern pan = 4 Oenggu	dan u model	6 Outp to coern, m	7 Odate? engiki 6 Odateini 6	Meng Meng 7	an? • gembirakan embangan Terdepan	Apakah fitur ya (Kegiatan nyat pengguna sete ramah lingkung Tidak praktis Apakah menu a (Terorganisasi	a = akii alah me qan da 1	n me	s ata s ata nera 2 2	u tindo an web pkanny 3 Sun de	gunak akan i sisite. i 4 ()	kan lang Misa rum 1 ba 1 ba 5	dalar gsung al mei nah) 5 O	n kegi yyang ngikut 6	bisa di ni tips hi 7	Praktis
ridak disukai rakah desain - azim = umum knologi) Lazim C rakah Anda m rakup lama?	1 o	2 cte terce	3 Outside model feeder 3 Outside model feeder	4 Odern pan = 4 O	dan u model	6 Oup to coern, m	7 Odate? eengiiki 6 O	Meng Meng 7 ii dalam	an? * gembirakan embangan Terdepan waktu *	Apakah fitur ya (Kegiatan nyah pengguna sete ramah lingkung Tidak praktis Apakah menu a (Terorganisasi rapi dan mudal	ing ter a e kit a e a kit a e a ko a a e a kit a a a a a a a a a a a a a a a a a a a	nten tur toti ole	s ata	3 Sun de la consultation de la	gunakan i ssite. I 4	kan lang Misa rum	dalar gsunggal mer anah) 5 (isi we	n kegi yyang ngikut 6	bisa di rips In 7 O	Praktis secara
pakah pengala Tidak disukai pakah desain .azim = umum rknologi) 1 Lazim pakah Anda m ukup lama?	1 o	2 cte terce	3 O accessa modern ferde, 3 O accessa modern ferde, 3 dan accessa modern ferde, acc	4 Odern pan = 4 Oenggu	dan u model	6 Oup to coern, m	7 Odate? eengiiki 6 O	Meng Meng 7 ii dalam	an? * gembirakan embangan Terdepan waktu *	Apakah fitur ya (Kegiatan nyat pengguna sete ramah lingkung Tidak praktis Apakah menu a (Terorganisasi rapi dan mudal Berantakan Apakah tampilk (Atraktif = tam	ing ter a e kit a e a kit a e a ko a a e a kit a a a a a a a a a a a a a a a a a a a	n me (nnten tur toti ole 2 nna, gavebsinyam	s ata	3 Sun de la consultation de la	gunakan i ssite. I 4	kan lang Misa rum	dalar gsunggal mer anah) 5 (isi we	n kegi yyang ngikut 6	bisa di rips In 7 O	Praktis secara

Apakah website ini membuat Anda lebih semangat menjaga lingkungan?

Apakah websit pemula?	e mudo	ah dig	junak	an ol	leh se	mua l	kalan	gan, t	ermasuk *	Ailean
		1	2	3	4	5	6	7		Part per analysis of the Control of
Tidak ramah pe	gguna	\circ	0	\circ	\circ	\circ	\circ	\circ	Ramah pengguna	
										Survei Pengalaman Pengguna Terhadap Desain Antarmuka Website Ailesh
Apakah desain website lama? Konservatif = yang menarik)	terlalu								u terasa seperti * kan hal baru	Gamsahamnida 🚱 Jawabannu sudah disimpan ya , Have a nice day 🔖 More info kunjungi (link ailesh) dan nyatakan aksimu menjaga bumi setiap hari 📵
	1	2		3	4	5		6	7	- God Bless You -
Konservatif	1	2	(3	4	5	(6	7 Inovatif	And the state of the second section of the second s

NAMA

: IVANA THEOPHILIA ONI DAWISTRI

NOMOR MAHASISWA

: 2113010284

PROGRAM STUDI

: Informatika

HARI, TGL UJIAN

: Selasa, 02 September 2025

BATAS AKHIR REVISI

: Selasa, 16 September 2025

JUDUL SKRIPSI

: Pengembangan Desain Antarmuka Pengguna Website

Ailesh Menggunakan Metode Design Thinking

PEMBIMBING SKRIPSI

: 1. Ina Sholihah Widiati, M.Kom.

2. Lilik Sugiarto, M.Kom

NO	URAIAN	KET
١	Sequairen permisan dengantempat 1	ly
2.	Berikan penyelaran pada (etrap gambar/ tabe!	A
3,	Sarupaikan hasilevaluasi resposintas	L
9	Sampainan newil evaluari pengguner cecara lengkap.	G
â,	tampither butch result pergumpulan data pada	la

Penguji Rigavi Artit) *)
') Ditandantangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi	
Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : N Suptember 2015	
Penguji Ruyan Abdell Azra (Luyu) **)

^{**)} Ditandantangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang

NAMA		

: IVANA THEOPHILIA ONI DAWISTRI

NOMOR MAHASISWA

: 2113010284

PROGRAM STUDI

: Informatika

HARI, TGL UJIAN

: Selasa, 02 September 2025

BATAS AKHIR REVISI

. Beitsu, oz beptemen

JUDUL SKRIPSI

: Selasa, 16 September 2025 : Pengembangan Desain Antarmuka Pengguna Website

Ailesh Menggunakan Metode Design Thinking

PEMBIMBING SKRIPSI

: 1. Ina Sholihah Widiati, M.Kom.

2. Lilik Sugiarto, M.Kom

NO	URAIAN	KET
	LBM belum jelas	2
	Tinjawan Pustakea & landasan Teori	R
	Metode Penelitian . Pengumpulan data (Point)	e
	Bab IV cole dan sesuaikan per fahapan C Standar Eua kusih di bab 3/Lundusan (Pergumpuan	data) dataset 1
	Program: Typografi -> Tulisan parlu diperhatikal	2

Penguji	Indrawon Ady S. M. Kom (- H))*)
') Ditan	dantangani oleh penguji setelah selesai Ujian Skripsi	
Telah seles	sai dilakukan revisi pada tanggal : 12 Saptember 2025	
Penguji	Indrawan Ady S. M. Kom Ang) **)

^{**)} Ditandantangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang



37		SURAKARTA amikomsolo@amikomsolo.ac.id	UJIAN SKRIPSI TA. 2024/2025
NAMA		: IVANA THEOPHILIA ONI DA	WISTRI
NOMOR	MAHASISWA	: 2113010284	
PROGRA	AM STUDI	: Informatika	
HARI, T	GL UJIAN	: Selasa, 02 September 2025	
BATAS	AKHIR REVISI	: Selasa, 16 September 2025	
JUDUL S	SKRIPSI	: Pengembangan Desain Antarmi	uka Pengguna Website
		Ailesh Menggunakan Metode D	esign Thinking
PEMBIN	MBING SKRIPSI	: 1. Ina Sholihah Widiati, M.Kom	l.
		2. Lilik Sugiarto, M.Kom	
NO		URAIAN	KET
1	ke penguji.		

	LILIF SUGIARTO _I M.F gani oleh penguji setelah sele		n Skripsi)*)
	ukan revisi pada tanggal:	12	September 2025	
Penguji :	1114 5		THAT) **)

**) Ditandantangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji Jika revisi dilakukan setelah batas waktu revisi, maka akan diujikan ulang