

SKRIPSI

PEMBUATAN VIDEO ANIMASI 3D TENTANG CERITA RAKYAT

SUMATRA BARAT MALIN KUNDANG UNTUK SISWA MIM

SIWAL BAKI SUKOHARJO



Disusun oleh:

Nama : Muhammad Aldiansyah Najib Amrullah
NIM : 2113010293

PROGRAM SARJANA

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

SUKOHARJO

2025

SKRIPSI

PEMBUATAN VIDEO ANIMASI 3D TENTANG CERITA RAKYAT

SUMATRA BARAT MALIN KUNDANG UNTUK SISWA MIM

SIWAL BAKI SUKOHARJO

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

Nama : Muhammad Aldiansyah Najib Amrullah
NIM : 2113010293

PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2025

HALAMAN PENGESAHAN

PEMBUATAN VIDEO ANIMASI 3D TENTANG CERITA RAKYAT SUMATRA BARAT MALIN KUNDANG UNTUK SISWA MIM SIWAL BAKI SUKOHARJO

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Muhammad Aldiansyah Najib Amrullah

2113010293

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Jumat, 12 September 2025

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 12 September 2025

Ketua



Moch. Hari Purwidianoro, ST, MM, M.Kom.

NIK. 2005.281.201

HALAMAN PERSETUJUAN

PEMBUATAN VIDEO ANIMASI 3D TENTANG CERITA RAKYAT SUMATRA BARAT MALIN KUNDANG UNTUK SISWA MIM SIWAL BAKI SUKOHARJO

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Muhammad Aldiansyah Najib Amrullah

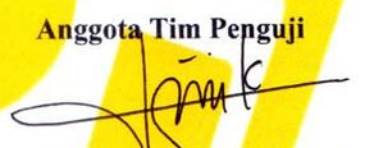
2113010293

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Jumat, 12 September 2025

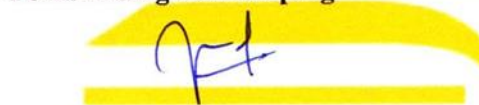
Pembimbing Utama

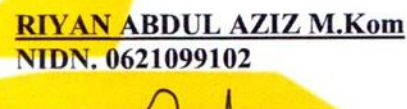

WIDIYANTO HADI, S.E, M.Kom
NIDN. 0610056302

Anggota Tim Penguji


LILIK SUGIARTO M.Kom
NIDN. 0610128201

Pembimbing Pendamping


INA SHOLIHAH WIDIATI, M.Kom
NIDN. 0630128903


RIYAN ABDUL AZIZ M.Kom
NIDN. 0621099102

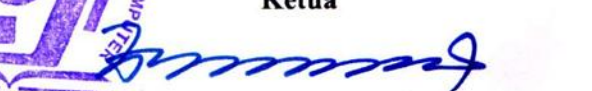

INA SHOLIHAH WIDIATI M.Kom
NIDN. 0630128903

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 12 September 2025

Ketua




Moch. Hari Purwiantoro, ST, MM, M.Kom.
NIK. 2005.281.201

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muhammad Aldiansyah Najib Amrullah
NIM : 2113010293

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**PEMBUATAN VIDEO ANIMASI 3D TENTANG CERITA RAKYAT
SUMATRA BARAT MALIN KUNDANG UNTUK SISWA MIM SIWAL BAKI
SUKOHARJO**

Dosen Pembimbing Utama : WIDIYANTO HADI, S.E, M.Kom

Dosen Pembimbing Pendamping : INA SHOLIHAH WIDIATI, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 12 September 2025

Yang Menyatakan,



Muhammad Aldiansyah Najib Amrullah

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur dan terima kasih skripsi ini dipersembahkan kepada :

1. Orang tua tercinta, yang telah memberikan doa dan dukungan, sehingga skripsi ini dapat di selesaikan.
2. Keluarga dan kerabat, yang telah memberikan semangat dalam mengerjakan skripsi ini.
3. Dosen pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan dukungan yang sangat berharga selama proses pengerjaan skripsi ini.
4. Teman seperjuangan yang telah menemani dan membantu berbagai kegiatan selama masa studi.

HALAMAN MOTTO

Komputer diciptakan untuk memecahkan masalah yang sebelumnya tidak ada.

"Bill Gates pendiri dan mantan CEO Microsoft".

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, karunia, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “ Pembuatan Video Animasi 3D tentang cerita rakyat sumatra barat malin kundang untuk siswa MIM siwal baki sukoharjo”. Skripsi ini disusun sebagai syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan studi jenjang Strata 1 (S1) Program Studi Informatika, STMIK AMIKOM SURAKARTA. Pada kesempatan ini, peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan doa dan bantuan selama proses penelitian dan penyelesaian skripsi ini.

1. Bapak Moch. Hari Purwidianoro, ST, MM, M.Kom selaku Ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
2. Bapak Muhammad Setiyawan, M.Kom selaku Kaprodi Informatika
3. Bapak Widiyanto Hadi, S.E, M.Kom selaku dosen pembimbing utama Yang telah bersedia membimbing serta mengarahkan peneliti.
4. Ibu Ina Sholihah Widiati, M.Kom selaku pembimbing pendamping yang Telah bersedia mengarahkan peneliti dalam menyusun skripsi.
5. Kedua orang tua peneliti yang selalu mendoakan dan memberikan Dukungan kepada peneliti.

Sukoharjo, 16 September 2025

Muhammad Aldiansyah Najib Amrullah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR RUMUS	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Tujuan Penelitian	6
1.5. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	8

2.2. Keaslian Penelitian.....	10
2.3. Landasan Teori.....	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	22
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian.....	22
3.2. Metode Pengumpulan Data.....	22
3.3. Metode Analisis Data.....	24
3.4. Alur Penelitian	26
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	30
4.1. Pengumpulan Data	30
4.1.1 Wawancara	30
4.1.2 Observasi	31
4.1.3 Kuesioner.....	32
4.1.4 Studi Pustaka	34
4.1.2. Analisis <i>SWOT</i>	35
4.1.2.1. <i>Strength</i>	35
4.1.2.2. <i>Weakness</i>	35
4.1.2.3. <i>Oppoturnities</i>	35
4.1.2.4. <i>Threats</i>	35
4.1.3. <i>Concept</i>	36
4.1.3.1 Indikator yang ingin dicapai	36
4.1.4. <i>Design</i>	36
4.1.4.1 <i>Storyboard</i>	37
4.1.5. <i>Material Collecting</i>	40

4.1.6. <i>Assembly</i>	45
4.1.7. <i>Testing</i>	55
4.1.8. <i>Distribution</i>	56
BAB V PENUTUP.....	54
5.1. Kesimpulan	59
5.2. Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	65

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Pembuatan video animasi 3d tentang cerita rakyat sumatra barat malin	
kundang untuk siswa MIM Siwal Baki Sukoharjo	10
Tabel 2.1 Lanjutan	11
Tabel 2.1. Lanjutan	12
Tabel 3.1. Variabel dan Indikator	25
Tabel 4.1. Hasil Observasi Di MI siwal	31
Tabel 4.2. <i>Storyboard</i>	35
Tabel 4.2. Lanjutan	35
Tabel 4.2. Lanjutan	36
Tabel 4.2. Lanjutan	37
Tabel 4.2. Lanjutan	38
Tabel 4.2. Lanjutan	39
Tabel 4.3. Pengumpulan Bahan	40
Tabel 4.3. Lanjutan	41
Tabel 4.3. Lanjutan	42
Tabel 4.3. Lanjutan	43
Tabel 4.3. Lanjutan	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Gambar Data Sopan Santun	3
Gambar 1.2. Gambar Data Sopan Santun	7
Gambar 1.2. Gambar Data Sopan Santun	7
Gambar 2.1. Model Alur MDLC	15
Gambar 3.1. Alur Penelitian MDLC	28
Gambar 4.1. Hasil Observasi	32
Gambar 4.2. Tampilan Tepi Pantai	45
Gambar 4.3. Tampilan Malin Kecil	45
Gambar 4.4. Tampilan Malin Remaja.....	46
Gambar 4.5. Tampilan Malin Berpamitan	47
Gambar 4.6. Tampilan Keberangkatan Merantau	48
Gambar 4.7. Tampilan Ibu Malin melihat malin	49
Gambar 4.8. Tampilan Ibu Malin shock	50
Gambar 4.9. Tampilan ibu malin menghampiri	51
Gambar 4.10. Tampilan malin mendorong ibu nya	52
Gambar 4.11. Tampilan ibu malin berdoa	53
Gambar 4.12. Tampilan malin ketakutan	54
Gambar 4.13. Tampilan malin menjadi batu.....	55
Gambar 4.14. Hasil olah data skala likert	56
Gambar 4.15. Hasil olah data kuesioner ke 2.....	57

DAFTAR RUMUS

(2.1) Rumus Skala Likert	18
--------------------------------	----