

DAFTAR PUSTAKA

- Afuan, L., Nofiyati, N., & Umayah, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah di Desa Paguyangan. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 5(1), 21–30. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v5i1.3171>
- Aji, S., Pratmanto, D., Ardiansyah, A., & Saifudin, S. (2021). Implementasi Framework Laravel Dalam Sistem. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 7(2), 35–42. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse/article/view/12050%0A>
- Alfarisi, I. A., Priandika, A. T., & Puspaningrum, A. S. (2023). Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Pelayanan Kesehatan (Studi Kasus: Klinik Berkah Medical Center). *Jurnal Ilmiah Computer Science*, 2(1), 1–9. <https://doi.org/10.58602/jics.v2i1.11>
- Dawis, A. M., Putra, Y. W. S., Fitria, F., Hamidin, D., Yutia, S. N., Maniah, M., Feta, N. R., Rahma, D. W., Natsir, F., & S, W. (2023). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK PANDUAN PRAKTIS UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI BERKUALITAS*. Penerbit Widina. <https://books.google.co.id/books?id=ttnVEAAAQBAJ>
- Dr. Ir. Sintha Wahjusaputri, M. M., & Anim Purwanto, M. P. (2022). *Statistika Pendidikan: Teori dan Aplikasi*. CV. Bintang Semesta Media. <https://books.google.co.id/books?id=jhKtEAAAQBAJ>
- Enterprise, J. (2017). *PHP Komplet*. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=-dBBDwAAQBAJ>
- Erlianti, D., Hijeriah, E. M., Suryani, L., Wahyuni, L., Sari, N., Hartutik, D., Sepriano, S., Efitra, E., & Safitri, N. (2024). *Metodologi Penelitian : Teori dan Perkembangannya*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. https://books.google.co.id/books?id=_2QbEQAAQBAJ
- Implementasi, P. K. M., Informasi, S., & Sampah, B. (2024). *Pkm: implementasi sistem informasi bank sampah banjarangkan asri*. 4(2), 152–159.
- Informasi, D. A. N., & Royal, U. (2024). *Sistem informasi pengarsipan surat berbasis web pada media dan informasi universitas royal*. 1(1), 18–27.
- Journal, I. I. (2022). *WEBSITE-BASED INFORMATION SYSTEM DESIGN FOR WASTE*. 7(April), 59–70.
- Kebangsaan, U. I. (2022). *Sistem Informasi Bank Sampah Untuk Masyarakat Bireuen Berbasis web*. 3(2), 16–22.
- Muhammad Wahyu Oktiyawan, Fenando, & Dalafranka, M. L. (2023). *Sistem Informasi Bank Sampah Menggunakan Metode Rad Dan Framework Laravel*.

Jurnal Fasilkom, 13(02), 251–258. <https://doi.org/10.37859/jf.v13i02.4982>

Multidisiplin Saintek, J., Candra Pratama, Y., & Reno Saputra, Z. (2024). Sistem Informasi Desa Delta Upang Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 2(12), 86–96. <https://ejournal.warunayama.org/index.php/kohesi/article/download/2788/2634>

Muslim, D. K., Muhammad, E., Jonemaro, E. M. A., & Afirianto, T. (2022). Evaluasi User Experience pada Game Mobile Legend menggunakan Cognitive Walkthrough. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(6), 2567–2572. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/11110/4917>

Pendidikan, J., Sosial, I., Rahimah, M., Ramadhan, I., & Sampah, B. (2024). Analisis Pelaksanaan Program Bank Sampah Dansen Sejahtera di Kelurahan Sungai Bangkong Kecamatan Pontianak Kota. 2(4), 170–176. <https://doi.org/10.26418/jdn.v2i4.76855>

Purwanto, A. (2022). *Konsep dasar penelitian kualitatif: Teori dan contoh praktis*. Penerbit P4i.

Sasoko, D. M., & Mahrudi, I. (2023). Teknik Analisis SWOT Dalam Sebuah Perencanaan Kegiatan. *Jurnal Perspektif-Jayabaya Journal of Public Administration*, 22(1), 8–19.

Sawah, K. L. (2022). Rancang bangun sistem informasi bank sampah menggunakan metode prototype (studi kasus di kampung lembur sawah, sukabumi). 07(September), 757–767.

Sihotang, H. (2023). Metode Penelitian Kuantitatif. In *Pusat Penerbitan dan Pencetakan Buku Perguruan Tinggi Universitas Kristen Indonesia Jakarta*. <http://www.nber.org/papers/w16019>

Suryani, H. (2016). *Metode_Riset_Kuantitatif_Teori_dan_Aplik* (p. 344). Prenada Media.

Wijayanto, S., Putra, R. A., Darmansah, D., Aranski, A. W., Astiti, S., Efitra, E., & Uzma, I. (2024). *Buku Ajar Analisa perancangan sistem Informasi*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=enL8EAAAQBAJ>