

INTISARI

Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Seni Rupa yang bertujuan untuk merancang dan mengembangkan media pembelajaran interaktif dengan fokus pada materi kolase dan origami. Penelitian ini menggunakan metode ADDIE, yang meliputi tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan media pembelajaran interaktif dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi seni rupa. Melalui pre-test dan post-test, nilai N-Gain siswa menunjukkan peningkatan yang signifikan, dengan sebagian besar siswa berada dalam kategori "Tinggi" dan "Sedang". Selain itu, kuesioner yang diisi oleh siswa dan ahli materi menunjukkan bahwa media ini layak dan efektif digunakan dalam proses pembelajaran.

Media pembelajaran interaktif ini tidak hanya meningkatkan minat dan motivasi siswa, tetapi juga memberikan pengalaman belajar yang lebih menyenangkan. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi bagi pengembangan media pembelajaran interaktif lainnya di bidang pendidikan, khususnya dalam mata pelajaran seni rupa.

Kata kunci: ADDIE, Media Pembelajaran Interaktif. *N-Gain*.

ABSTRACT

The purpose of this study was to design and develop interactive learning media with a focus on collage and origami. This study used the ADDIE method, which includes analysis, design, development, implementation, and evaluation.

The results showed that the use of interactive learning media can improve students' understanding of fine arts material. Through pre- and post-tests, students' N-Gain scores showed a significant increase, with the majority of students falling into the "High" and "Medium" categories. Furthermore, questionnaires completed by students and subject matter experts indicated that this media was feasible and effective for use in the learning process.

This interactive learning media not only increased student interest and motivation but also provided a more enjoyable learning experience. This research is expected to serve as a reference for the development of other interactive learning media in education, particularly in fine arts subjects.

Keyword: ADDIE, Interactive Learning Media. N-Gain.