

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan mengenai pembuatan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran seni rupa di SD Negeri Pranan 02, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran interaktif yang dirancang ditujukan untuk Pelajaran seni rupa yang berfokus pada materi kolase dan origami. Di dalam media ini, tersedia pilihan materi, kuis, permainan sederhana, petunjuk penggunaan, profil pembuat, serta tujuan pembelajaran yang jelas.
2. Berdasarkan analisis pre-test dan post-test yang telah dilaksanakan, peningkatan pemahaman siswa diukur dengan menggunakan metode n-gain dengan hasil 0,677 atau 67,7% dalam kategori “Sedang”.
3. Hasil uji kelayakan dari media pembelajaran ini menunjukkan bahwa persentase ahli media memberikan penilaian sebesar 75% serta ahli materi memberikan penilaian sebesar 90%, serta hasil kuesioner dari siswa menunjukkan hasil penilaian 92% yang menunjukkan media pembelajaran ini sangat layak digunakan.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang dibuat oleh peneliti maka memberikan saran untuk penelitian selanjutnya sebagai berikut:

1. Penelitian selanjutnya dapat mengeksplorasi penambahan fitur baru yang lebih interaktif, seperti video tutorial atau simulai, untuk meningkatkan keterlibatan siswa dalam pembelajaran.
2. Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan media pembelajaran ini dapat diperluas dengan menyertakan berbagai materi tambahan, sehingga siswa memiliki lebih banyak pilihan untuk dipelajari.