

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sekaligus menerapkan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) kelas V SD Negeri Nganjat dengan materi Berkenalan dengan Bumi Kita. Pembuatan media dilakukan menggunakan Adobe Animate 2020 sebagai perangkat utama animasi interaktif, sedangkan pembuatan aset dan latar belakang dibantu dengan Adobe Illustrator 2019. Proses evaluasi dilakukan melalui tes hasil belajar (pre-test dan post-test), analisis N-Gain, serta penyebaran angket respon siswa dan penilaian dari ahli. Penelitian ini menunjukkan bahwa rata-rata nilai pre-test sebesar 58,75 mengalami peningkatan menjadi 82,5 pada *post-test*. Hasil analisis N-Gain sebesar 0,56 (55,83%) termasuk kategori sedang, sehingga dapat dinyatakan bahwa media pembelajaran interaktif mampu meningkatkan hasil belajar siswa. Selain itu, respon siswa terhadap penggunaan media mencapai 88,75% dengan kategori sangat baik, sementara penilaian dari ahli materi dan media juga menegaskan bahwa media ini layak digunakan sebagai pendukung kegiatan pembelajaran.

Kata kunci: Media Pembelajaran Interaktif, Adobe Animate, N-Gain, IPAS

ABSTRACT

This study aims to design and implement an interactive learning media for the Natural and Social Sciences (IPAS) subject in grade V at SD Negeri Nganjat with the topic Getting to Know Our Earth. The media was developed using Adobe Animate 2020 as the main tool for creating interactive animations, while assets and backgrounds were designed with Adobe Illustrator 2019. The evaluation process was carried out through learning achievement tests (pre-test and post-test), N-Gain analysis, as well as student response questionnaires and expert validation. The results of the study showed that the average pre-test score of 58,75 increased to 82,5 in the post-test. The N-Gain value of 0,56 (55,83%) falls into the medium category, indicating that the interactive learning media was effective in improving student learning outcomes. In addition, student responses toward the use of the media reached 88,75%, categorized as very good, while evaluations from material and media experts also confirmed that the media is feasible to be used as a learning support tool.

Keywords: Interactive Learning Media, Adobe Animate, N-Gain, Natural and Social Sciences (IPAS)