

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *Android* yang berguna dalam meningkatkan dalam konsep geometri pada siswa tunarungu. Latar belakang penelitian ini dikarenakan dalam wawancara dengan guru pengampu matematika mengatakan bahwa rendahnya nilai siswa dalam bidang matematika, khususnya materi geometri, pada siswa tunarungu yang disebabkan keterbatasan akses media pembelajaran yang interaktif. Penelitian ini menggunakan metode penelitian RAD (*Rapid Application Development*) yang meliputi analisis, desain sistem, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Instrumen penelitian ini meliputi lembar ahli materi, ahli media, angket respon siswa dan guru, serta *pre-test* dan *post-test*. Penelitian ini menghasilkan bahwa media pembelajaran berbasis *Android* yang dikembangkan dapat dikatakan sangat layak karena mendapatkan hasil penilaian yang bagus dari siswa dan guru. Data yang dihasilkan dari kuesioner guru yaitu 87,5 % dan sedangkan siswa mendapatkan skor mengenai kelayakan media sebesar 80,41%.

Kata kunci: *Android*, Media Pembelajaran, Geometri, Siswa Tunarungu

ABSTRACT

This study aims to develop Android-based learning media that is useful in improving geometry concepts in deaf students. The background of this study is because in interviews with mathematics teachers said that low student scores in mathematics, especially geometry material, in deaf students are caused by limited access to interactive learning media. This study uses the RAD (Rapid Application Development) research method which includes analysis, system design, development, implementation and evaluation. This research instrument includes material expert sheets, media expert sheets, student and teacher response questionnaires, as well as pre-tests and post-tests. This study resulted in the Android-based learning media developed can be said to be very feasible because it received good assessment results from students and teachers. The data generated from the teacher questionnaire was 87.5% and while students got a score regarding media feasibility of 80.41%.

Keyword: learning media, Android, geometry, deaf student.