

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG BERBASIS WEB  
ZYUS PESHOP MANGKUBUMEN**

**MANAHAN SOLO**

**TUGAS AKHIR**



Disusun oleh:

**ANDRICO RICKY KURNIAWAN**

**2212030539**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO**

**2025**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG BERBASIS WEB  
ZYUS PESHOP MANGKUBUMEN  
MANAHAN SOLO**

**TUGAS AKHIR**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)  
pada program studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

**ANDRICO RICKY KURNIAWAN**

**2212030539**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM SURAKARTA  
SUKOHARJO**

**2025**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG BERBASIS WEB ZYUS

PETSHOP MANGKUBUMEN MANAHAN SOLO

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

**Andrico Ricky Kurniawan**

**2212030539**

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 2 September 2025

Pembimbing



**Siti Rahastuti, M.Kom**  
NIDN. 0619038901

Pembimbing



**Sri Widivanti, M.Kom**  
NIDN. 0618108001

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer



**Moch. Hari Purwiantoro, S.T., M.M., M.Kom.**

**Ketua STMIK Amikom Surakarta**



**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG BERBASIS  
WEB  
DI ZYUS PETSHOP MANGKUBUMEN  
MANAHAN SOLO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andrico Ricky Kurniawan**  
2212030539

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 2 September 2025

**Susunan Dewan Penguji**

Anggota Dewan Penguji Lain

Nama Penguji

Nurhidavanto, M.P.d

M. Nur Juniadi, M.M

Siti Rihastuti, M.Kom

Tanda Tangan

## **MOTTO**

*"Orang lain tidak akan bisa paham struggle dan masa sulitnya kita, yang mereka ingin tahu hanya bagian success stories. Berjuanglah untuk diri sendiri walaupun tidak ada yang tepuk tangan. Kelak diri kita di masa depan akan sangat bangga dengan apa yang kita perjuangkan hari ini. Tetap berjuang ya!"*

## PERSEMBAHAN

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan petunjuk-Nya sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

Tugas akhir ini penulis persembahkan kepada:

1. Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, atas segala limpahan nikmat, kesehatan, dan kekuatan dalam proses penyusunan tugas akhir ini.
2. Ibu Indah Purwaningsih dan Bapak Andi Maryanto kedua orang tua yang sudah berpisah. salah satu penyemangat penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini semoga kedua orang tua saya bangga atas perjuangan saya
3. Diego Fanisi salah satu best partner yang telah membantu saya di masa perkuliahan dan saya ucapkan banyak terimakasih.
4. Dosen pembimbing serta seluruh dosen Program Studi Manajemen Informatika, atas ilmu, bimbingan, dan arahan yang sangat berharga selama masa perkuliahan hingga penyusunan tugas akhir.
5. Power Rangers Team yang telah mensupport saya dimasa kuliah dan tugas akhir ini saya ucapkan banyak terimakasih dan semoga kalian sukses dimasa mendatang
6. Terakhir sebelum penulis akhiri “ *Beberapa anak memang lahir beruntung ditengah keluarga yang berkecukupan. Sisanya lebih beruntung lagi karena diberi hati dan tulang yang kuat untuk berusaha sendiri* “ Terimakasih banyak kepada Andrico Ricky Kurniawan selaku penulis, sudah berusaha dan tidak lelah dalam kondisi apapun. Adapun kurang lebihmu, mari kita rayakan sendiri.

Penulis berharap tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membacanya dan menjadi kontribusi kecil dalam dunia pendidikan dan teknologi

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT karena atas rahmat, karunia, dan petunjuk-Nya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul: **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG BERBASIS WEB ZYUS PETSHOP MANGKUBUMEN MANAHAN SOLO"**

sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi Manajemen Informatika.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis menyadari bahwa tidak lepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Yang Terhormat Bapak Moch. Hari Purwiantoro, S.T, M.M, M.Kom. selaku Ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
2. Bapak/Ibu Dosen dan seluruh staf pengajar Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu dan wawasan selama masa studi.
3. Dosen Pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, dan arahan selama proses penyusunan tugas akhir ini.
4. Pihak Zyus Petshop, atas izin dan kerja samanya sebagai objek penelitian dalam tugas akhir ini.
5. Keluarga tercinta, yang selalu memberikan doa, semangat, dan dukungan moril maupun materiil selama proses penyusunan laporan ini.
6. Serta rekan-rekan seperjuangan, yang telah menjadi tempat berbagi ilmu, pengalaman, dan saling mendukung hingga tugas akhir ini selesai.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata, semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan.

Sukoharjo, 2 September 2025

Hormat saya,

Andrico Ricky Kurniawan

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah .....	2
1.4    Tujuan Penulisan .....	3
1.5    Manfaat Penulisan .....	4
1.5.1    Bagi Pelanggan Zyus Petshop .....	4
1.5.2    Bagi Zyus Petshop sebagai Pelaku Usaha .....	4
1.5.3    Bagi STMIK AMIKOM Surakarta .....	4
1.5.4    Bagi Penulis.....	5
1.6    Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.1    Observasi .....	5
1.6.2    Wawancara .....	6
1.6.3    Dokumentasi.....	6
1.6.4    Kepustakaan.....	6
1.7    Teori Yang Digunakan.....	6
1.7.1    Sistem Informasi .....	7
1.7.2    Sistem Penjualan <i>Online</i> .....	8
1.7.3    Teori <i>Website</i> .....	8
1.7.4    Pet Shop.....	9

1.7.5	Perancangan Sistem.....	10
1.7.6	Perancangan Basis Data.....	12
1.7.7	Pengembangan Sistem.....	14
1.8	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) dan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) Yang Digunakan	16
1.8.1	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	17
1.8.2	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	17
1.9	Sistematika Penulisan.....	18
1.10	Jadwal Kegiatan.....	19
<b>BAB II GAMBARAN OBYEK .....</b>		<b>21</b>
2.1	Profil Zyus Petshop.....	21
2.2	Aktivitas Operasional.....	22
2.3	Subjek Tugas Akhir .....	23
<b>BAB III PEMBAHASAN .....</b>		<b>25</b>
3.1	Analisis Kebutuhan ( <i>Requirement and Definition</i> ).....	25
3.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	25
3.1.2	Kebutuhan Nonfungsional .....	26
3.2	Desain Sistem dan Perangkat Lunak ( <i>Design and Software System</i> ).....	27
3.2.1	<i>Flowchart</i> sistem yang dikembangkan .....	28
3.2.2	Diagram Konteks.....	30
3.2.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	32
3.2.4	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	39
3.2.5	Relasi Antar Tabel .....	40
3.2.6	Struktur Tabel.....	41
3.3	Implementasi dan pengetesan ( <i>Impementation and Unit Testing</i> ) .....	46
3.3.1	Implementasi Desain Program.....	46
3.4	<i>Integritas and Sytem Testing</i> .....	50
3.5	<i>Operation and Maintenance</i> .....	52
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>		<b>53</b>
4.1	Kesimpulan.....	53
4.2	Saran.....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>55</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>56</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1. Simbol - Simbol <i>Flowchart</i> .....	10
Tabel 1. 1. Lanjutan.....	11
Tabel 1. 2. Simbol - Simbol DFD De Marco dan Yourdan .....	13
Tabel 1. 3. Simbol-Simbol ERD.....	14
Tabel 1. 4. Perangkat Keras.....	17
Tabel 1. 5. Perangkat Lunak.....	18
Tabel 1. 6 Jadwal Kegiatan.....	20
Tabel 2. 1. <i>Flowchart</i> Sistem Yang Sedang Berjalan .....	23
Tabel 3. 1 <i>Flowchart</i> sistem yang dikembangkan .....	29

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1. Waterfall .....	15
Gambar 2. 1 Toko Zyus Petshop.....	21
Gambar 2. 2 Gmaps Zyus Petshop .....	22
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	30
Gambar 3. 2 DFD Level 0 .....	32
Gambar 3. 3 DFD Level 1 ( <i>Login</i> ) .....	34
Gambar 3. 4 DFD Level 2 Input dari Admin.....	35
Gambar 3. 5 DFD Level 3 Input dari Pelanggan .....	36
Gambar 3. 6 DFD Level 4 (Proses Transaksi).....	37
Gambar 3. 7 DFD Level 5 (Laporan) .....	38
Gambar 3. 8 ERD Sistem .....	39
Gambar 3. 9 Tabel Relasi .....	40
Gambar 3. 10 Halaman <i>Login</i> Pelanggan .....	42
Gambar 3. 11 Halaman <i>Login</i> Admin.....	42
Gambar 3. 12 Tampilan Halaman Pelanggan .....	43
Gambar 3. 13 Tampilan Halaman Admin.....	43
Gambar 3. 14 Tabel produk.....	44
Gambar 3. 15 Tabel <i>user</i> .....	45
Gambar 3. 16 Tabel admin.....	45
Gambar 3. 17 Tabel transaksi .....	45
Gambar 3. 18 Tabel detail_transaksi .....	45
Gambar 3. 19 Tabel ongkir.....	46

Gambar 3. 20 Tabel kritik_saran .....	46
Gambar 3. 21 Halaman home <i>user</i> .....	47
Gambar 3. 22 Halaman detail produk.....	47
Gambar 3. 23 Halaman keranjang <i>user</i> .....	48
Gambar 3. 24 Halaman checkout <i>user</i> .....	48
Gambar 3. 25 Halaman <i>dashboard</i> admin .....	49
Gambar 3. 26 Halaman kelola produk.....	49
Gambar 3. 27 Halaman kelola transaksi .....	49
Gambar 3. 28 Halaman kelola ongkir .....	50
Gambar 3. 29 Halaman kelola kritik dan saran .....	50