

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN GUDANG
MEBEL BERBASIS WEB PADA GALERI KAYU RD**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

TOTTI PRATAMA

2312030597

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

AMIKOM SURAKARTA

SUKOHARJO

2026

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN GUDANG
MEBEL BERBASIS WEB PADA GALERI KAYU RD**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)
pada Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

TOTTI PRATAMA

2312030597

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO**

2026

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN GUDANG
MEBEL BERBASIS WEB PADA GALERI KAYU RD**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Totti Pratama

2312030597

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 22 Juli 2026

Pembimbing 1



Eko Hariadi, M.Kom
NIDN. 0619107701

Pembimbing 2



Siti Rihastuti, M.Kom
NIDN. 0619038901

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh

gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 7 September 2026



Muhammad Setiyawan, M.Kom.

Ketua STMIK AMIKOM Surakarta



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN GUDANG MEDEL BERBASIS WEB PADA
GALERI KAYU RD**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Totti Pratama
2312030597

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 14 Agustus 2026

Susunan Dewan Penguji

Anggota Dewan Penguji Lain

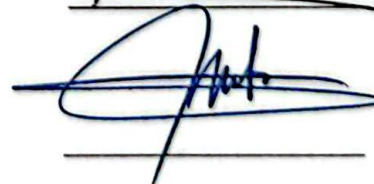
Nama Penguji

Eko Hariadi M,Kom

Afnan Rosyidi, M.Kom

Nurhidayanto, M.Pd

Tanda Tangan



MOTTO

*Hidup adalah perjuangan yang tiada henti.
Mereka yang berhasil bukan karena tidak pernah gagal,
melainkan karena mereka tidak pernah berhenti mencoba meski berkali-kali
terjatuh.*

- Chairul Tanjung-

PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Karya ini saya persembahkan sebagai wujud rasa syukur atas nikmat ilmu dan kesempatan yang telah diberikan.
2. Ibuk, terima kasih atas segala kasih sayang, doa yang tak pernah putus, serta pengorbanan yang tiada tara dalam membesarkan dan mendidiku hingga saat ini.
3. Aprisca Ananda Rosdianty, terima kasih telah menjadi tempat berbagi keluh kesah dan selalu memberikan semangat di setiap proses pengerjaan tugas akhir ini. Dukunganmu adalah salah satu alasan aku bisa bertahan hingga sejauh ini.
4. Bapak Eko Hariadi Spd. M.Kom dan Ibu Siti Rihastuti M.Kom, selaku Dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, mengarahkan, dan *Memberikan* dukungan serta semangat kepada penulis dan Menyusun Tugas Akhir ini.
5. Seluruh Staff Karyawan, dan Dosen STMIK AMIKOM SURAKARTA yang telah membantu dalam kelancaran penulisan Tugas Akhir ini.
6. Haidar selaku teman yang pernah satu perjuangan denganku, terima kasih sudah menemani dari awal sampai akhir, baik saat sibuk maupun saat sama-sama lelah.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat, taufik, dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Gudang Mebel Berbasis Web pada Galeri Kayu RD" dengan baik dan tepat waktu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu penulis yang telah mendukung dan mendoakan penulis dalam setiap proses yang penulis lewati.
2. Aprisca Ananda Rosdianty, yang telah memberikan penyemangat kepada penulis dan juga selalu mendukung apapun yang terjadi.
3. Yang Terhormat kepada Bapak Moch. Hari Purwidianoro, S.T, M.M, M.Kom. selaku Ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
4. Bapak Eko Hariadi Spd. M.Kom dan Ibu Siti Rihastuti M.Kom, sebagai Pembimbing 1 dan sebagai pembimbing 2.
5. Seluruh Staff dan Dosen STMIK AMIKOM Surakarta yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu atas semua jasa yang telah diberikan selama jenjang perkuliahan penulis

Penulis menyadari dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan yang dibuat baik sengaja maupun tidak sengaja, karena keterbatasan

ilmu pengetahuan, wawasan serta pengalaman yang penulis miliki. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan penyusunan Tugas Akhir ini akan penulis terima dengan senang hati.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Surakarta,

Penulis

Totti Pratama

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN GUDANG MEBEL BERBASIS WEB PADA GALERI KAYU RD

Design and Implementation of a Web-Based Furniture Warehouse Management

Information System at Galeri Kayu RD

Totti Pratama ¹⁾, Eko Hariadi, M.Kom²⁾, Siti Rihastuti, M.Kom ³⁾

^{1,2,3)}Manajemen Informatika, STMIK AMIKOM Surakarta

ABSTRAK

Galeri Kayu RD merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan mebel yang memanfaatkan media sosial seperti Facebook dan WhatsApp sebagai sarana promosi dan komunikasi dengan pelanggan. Dalam pengelolaan gudang, Galeri Kayu RD masih menggunakan metode manual dengan mencatat barang masuk dan barang keluar menggunakan buku tulis tangan. Hal ini menimbulkan beberapa kendala, di antaranya kesulitan dalam memantau jumlah stok barang, kesalahan dalam pencatatan data, serta keterlambatan dalam pembuatan laporan persediaan barang. Guna mengatasi permasalahan tersebut, dirancang dan dibangun sebuah sistem informasi manajemen gudang berbasis web yang terkomputerisasi. Metode penelitian yang digunakan meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian sistem. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL, serta mencakup fitur utama seperti dashboard, pengelolaan produk, pengelolaan supplier, pencatatan barang masuk dan keluar, pemantauan stok, pengaturan stok minimum, serta pembuatan laporan persediaan barang. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi manajemen gudang berbasis web yang mampu membantu Galeri Kayu RD dalam mengelola data persediaan secara lebih terstruktur, cepat, dan akurat. Sistem ini dapat meminimalisir kesalahan pencatatan, mempermudah pemantauan stok barang secara real-time, serta menghasilkan laporan persediaan dengan lebih efektif dan efisien.

Kata kunci : Sistem Informasi, Manajemen Gudang, Inventaris, Mebel, Web.

ABSTRACT

Galeri Kayu RD is a business engaged in furniture sales that utilizes social media such as Facebook and WhatsApp as a means of promotion and communication with customers. In warehouse management, Galeri Kayu RD still uses a manual method by recording incoming and outgoing goods using handwritten books. This causes several problems, including difficulties in monitoring stock quantities, errors in data recording, and delays in generating inventory reports. To address these problems, a computerized web-based warehouse management information system was designed and developed. The research methods used include requirements analysis, system design, system implementation, and system testing. The system was developed using the PHP programming language with a MySQL database, and includes main features such as a dashboard, product management, supplier management, recording of incoming and outgoing goods, stock monitoring, minimum stock settings, and inventory report generation. The result of this research is a web-based warehouse management information system that is able to help Galeri Kayu RD manage inventory data in a more structured, fast, and accurate manner. This system can minimize recording errors, facilitate monitoring of warehouse stock in real-time, and simplify the process of generating inventory reports, making warehouse management more effective and efficient.

Keywords: Information System, Warehouse Management, Inventory, Furniture, Web.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK.....	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penulisan.....	3
1.5 Manfaat Penulisan.....	4
1.5.1 Bagi Masyarakat.....	5
1.5.2 Bagi Penulis.....	5
1.5.3 Bagi STMIK AMIKOM Surakarta.....	5
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.6.1 Metode Observasi.....	6
1.6.2 Metode Wawancara.....	6
1.6.3 Metode Kepustakaan.....	7
1.7 Teori Yang Digunakan.....	7
1.7.1 Metode Pengembangan Sistem.....	7
1.7.2 Sistem Informasi Berbasis Web.....	9
1.7.3 Sistem Informasi.....	10
1.7.4 Manajemen Gudang.....	11

1.7.5	Teori Mebel	13
1.7.6	Perancangan Sistem	14
1.7.7	Perancangan Basis Data	19
1.8	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) dan Perangkat Lunak (<i>Software</i>) Yang Digunakan	23
1.8.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	23
1.8.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	23
1.9	Sistematika Penulisan	25
1.10	Jadwal Kegiatan.....	27
BAB II	GAMBARAN OBYEK.....	28
2.1	Profil Tempat Penelitian	28
2.2	Struktur Organisasi	32
2.3	<i>Flowchart</i> Pemesanan <i>Whatsapp</i>	33
BAB III	PEMBAHASAN	34
3.1	<i>Requirement Definition</i>	34
3.2	<i>System and Software Design</i>	36
3.3	<i>Implementation and unit testing</i>	62
3.4	<i>system testing</i>	71
3.5	<i>Operation And Maintenance</i>	74
BAB IV	PENUTUP	75
4.1	Kesimpulan.....	75
4.2	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA		76
LAMPIRAN		78

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Simbol-simbol Flowchart.....	15
Tabel 1. 2 Simbol simbol Data Flow Diagram (DFD)	17
Tabel 1. 3 Simbol simbol Entity Relationship Diagram (ERD).....	20
Tabel 1. 4 Hardware.....	23
Tabel 1. 5 Jadwal kegiatan.....	27
Tabel 3. 1 Pengujian Blackbox	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tahapan Metode Waterfall	8
Gambar 2. 1 Toko Galeri Kayu RD	29
Gambar 2. 2 Barang Galeri Kayu RD	29
Gambar 2. 3 Maps Toko Galeri Kayu RD.....	30
Gambar 2. 4 Struktur organisasi	32
Gambar 2. 5 <i>Flowchart</i> Pemesanan Galeri Kayu RD	33
Gambar 3. 1 Flowchart Sistem	37
Gambar 3. 2 Diagram Konteks	38
Gambar 3. 3 DFD Level 1.	40
Gambar 3. 4 DFD Level 2 proses log in	42
Gambar 3. 5 DFD Level 2 proses pengelolaan stok.....	43
Gambar 3. 6 DFD Level 2 proses laporan.....	44
Gambar 3. 7 DFD Level 2 proses log aktivitas.....	45
Gambar 3. 8 ERD (Entity Relationship Diagram).	46
Gambar 3. 9 Relasi tabel.....	48
Gambar 3. 10 Tabel user	48
Gambar 3. 11 Tabel produk.....	49
Gambar 3. 12 Tabel supplier	49
Gambar 3. 13 Tabel produk masuk.....	50
Gambar 3. 14 Tabel produk keluar	50
Gambar 3. 15 Tabel activity_log.....	51
Gambar 3. 16 Rancangan halaman log in.....	52

Gambar 3. 17 Rancangan halaman register	53
Gambar 3. 18 Rancangan halaman dashboard.....	54
Gambar 3. 19 Rancangan halaman produk user	55
Gambar 3. 20 Rancangan halaman produk admin	55
Gambar 3. 21 Rancangan halaman supplier user.....	56
Gambar 3. 22 Rancangan halaman supplier admin.....	56
Gambar 3. 23 Rancangan halaman produk masuk user	57
Gambar 3. 24 Rancangan halaman produk masuk admin	57
Gambar 3. 25 Rancangan halaman produk keluar user.....	58
Gambar 3. 26 Rancangan halaman produk keluar admin.....	58
Gambar 3. 27 Rancangan halaman laporan produk.	59
Gambar 3. 28 Rancangan halaman laporan supplier.....	59
Gambar 3. 29 Rancangan halaman laporan produk masuk.	60
Gambar 3. 30 Rancangan halaman laporan produk keluar.....	60
Gambar 3. 31 Rancangan profil.....	61
Gambar 3. 32 Rancangan activity log	61
Gambar 3. 33 Halaman log in.....	62
Gambar 3. 34 Halaman Register	63
Gambar 3. 35 Halaman Dashboard	63
Gambar 3. 36 Halaman produk user	64
Gambar 3. 37 Halaman Produk admin	65
Gambar 3. 38 Halaman supplier user	65
Gambar 3. 39 Halaman supplier admin.....	66

Gambar 3. 40 Halaman produk masuk user.....	66
Gambar 3. 41 Halaman produk masuk admin.	67
Gambar 3. 42 Halaman produk keluar user	67
Gambar 3. 43 Halaman produk keluar admin.....	68
Gambar 3. 44 Halaman laporan produk	68
Gambar 3. 45 Halaman laporan supplier	69
Gambar 3. 46 Halaman laporan produk masuk	69
Gambar 3. 47 Halaman laporan produk keluar.....	70
Gambar 3. 48 Halaman profil	70
Gambar 3. 49 Halaman activity log	71