

SISTEM INFORMASI PEMESANAN *SNACK CATERING* BERBASIS

WEB PADA JAJAN KANTOR COLOMADU

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

BURHANUDIN ISMAIL

2312030588

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

AMIKOM SURAKARTA

SUKOHARJO

2026

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN SNACK CATERING BERBASIS
WEB PADA JAJAN KANTOR COLOMADU**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)
pada program studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

BURHANUDIN ISMAIL

2312030588

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2026**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN *SNACK CATERING* BERBASIS
WEB PADA JAJAN KANTOR COLOMADU**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Burhanudin Ismail

2312030588

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 27 Juli 2026

Pembimbing 1



Afnan Rosyidi, M.Kom
NIDN. 0508016803

Pembimbing 2



Eko Hariadi, M.Kom
NIDN. 0619107701

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal _____



Muhammad Sefiyawan, M.Kom.
Ketua STMIK AMIKOM Surakarta



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PEMESANAN *SNACK CATERING* BERBASIS *WEB*

PADA JAJAN KANTOR COLOMADU

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Burhanudin ismail
2312030588

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Agustus 2026

Susunan Dewan Penguji

Anggota Dewan Penguji Lain

Nama Penguji

Afnan Rosyidi , M. Kom

M. Nur Juniadi, M. M

Nina Dewi Lashwaty , M. Si

Tanda Tangan

MOTTO

“Janganlah engkau merasa lelah menuntut ilmu, karena kelelahan itu akan hilang,
sementara ilmu akan tetap abadi.”

(Imam Syafi’i)

PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini penulis persembahkan kepada:

1. **Allah SWT**, Tuhan Yang Maha Esa, atas segala limpahan nikmat, kesehatan, dan kekuatan dalam proses penyusunan tugas akhir ini.
2. **Kedua orang tua dan keluarga tercinta**, yang senantiasa mendoakan untuk tetap melakukan yang terbaik sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. **Dosen pembimbing serta seluruh dosen Program Studi Manajemen Informatika**, atas ilmu, bimbingan, dan arahan yang sangat berharga selama masa perkuliahan hingga penyusunan Tugas Akhir.
4. **Rekan-rekan seperjuangan**, atas kebersamaan, kerja sama, dan dukungan yang turut memberikan motivasi selama proses studi.
5. **Almamater tercinta**, yang telah menjadi wadah dalam menimba ilmu dan mengembangkan diri.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadiran Allah SWT yan senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul:

“SISTEM INFORMASI PEMESANAN *SNACK CATERING* BERBASIS WEB PADA JAJAN KANTOR COLOMADU”

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Diploma 3 Manajemen Informatika di STMIK AMIKOM Surakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis menyadari bahwa tidak lepas dari bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingi mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Muhammad Setiyawan, M. Kom. sebagai ketua
STMIK AMIKOM Surakarta.
2. Bapak Afnan Rosyidi, ST.,M.Kom dan Bapak Eko Hariadi, M.Kom,
sebagai Pembimbing I dan II dalam penyusunan Tugas Akhir.
3. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Surakarta yang tidak bisa penulis sebut
satu persatu.
4. Bapak Sukimin sebagai pemilik usaha yang telah bersedia menjadi objek
Tugas Akhir ini.
5. Keluarga tercinta, yang selalu memberikan doa, semangat dan dukungan
selama proses penyusunan laporan ini.
6. Rekan-rekan seperjuangan, yang telah menjadi tempat berbagi ilmu,
pengalaman, dan saling mendukung hingga tugas akhir ini selesai.

7. Diri saya sendiri, yang telah berusaha semaksimal mungkin, tetap kuat, tidak menyerah, dan terus berjuang hingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.

Penulis menyampaikan banyak terimakasih yang tak terhingga kepada semua pihak yang telah ikut membantu baik moril dan materil sehingga Tugas akhir ini dapat terselesaikan. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa mendatang. Penulis berharap Tugas Akhir ini dapat bermanfaat untuk pembaca.

Surakarta, 9 Agustus

Burhanudin Ismail

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penulisan.....	3
1.5 Manfaat Penulisan.....	3
1.5.1 Bagi Masyarakat	3
1.5.2 Bagi Penulis.....	3
1.5.3 Bagi STMIK Amikom Surakarta.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1 Metode Observasi	4
1.6.2 Metode Wawancara.....	4

1.6.3 Metode Kepustakaan.....	4
1.7 Teori Yang Digunakan.....	5
1.7.1 Sistem.....	5
1.7.2 Sistem Informasi	5
1.7.3 Sistem Informasi Pemesanan	6
1.7.4 Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.7.5 Perancangan sistem.....	8
1.7.6 Basis Data	9
1.7.7 <i>Snack catering</i>	11
1.7.8 <i>Website</i>	11
1.8 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) dan Perangkat Lunak (<i>Software</i>) Yang Digunakan.....	12
1.8.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	12
1.8.2 Perangkat Keras minimal	12
1.8.3 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	12
1.9 Sistematika Penulisan	14
1.10 Jadwal Kegiatan	16
BAB II GAMBARAN OBYEK	17
2.1 Profil Tempat Penelitian	17
2.2 Struktur Organisasi	18
2.3 Sistem penjualan yang berjalan saat ini.....	19
BAB III PEMBAHASAN	21
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem(<i>Requirement Analysis</i>)	21
3.1.1 Kebutuhan Fungsional.....	21
3.1.2 Kebutuhan Nonfungsional.....	22

3.2	Desain Sistem (<i>System Design</i>).....	22
3.2.1	Bagan Alir (<i>Flowchart</i>).....	22
3.2.2	Data Flow Diagram (DFD)	25
3.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	28
3.2.4	Perancangan Antarmuka Pengguna (<i>User Interface Design</i>) .	30
3.2.5	Perancangan Tabel.....	33
3.3	Implementasi Sistem (<i>implementation</i>)	35
3.3.1	Penyusunan Kode Program dan Basis Data	35
3.3.2	Hasil Antarmuka <i>Website</i>	36
3.4	Pengujian Sistem(<i>Testing</i>)	39
3.5	Pemeliharaan Sistem (<i>Maintenance</i>).....	39
3.5.1	Perbaikan <i>Bug</i> (<i>Corrective Maintenance</i>).....	40
3.5.2	Pemeliharaan Basis Data (<i>Adaptive Maintenance</i>)	40
BAB IV	PENUTUP	41
4.1	Kesimpulan	41
4.2	Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA		43
LAMPIRAN		45

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Simbol <i>Flowchart</i>	9
Tabel 1.2 Simbol DFD	10
Tabel 1.3 Simbol ERD	11
Tabel 1.4 <i>Hardware</i> yang digunakan.....	12
Tabel 1.5 <i>Hardware</i> yang digunakan.....	12
Tabel 1.6 Jadwal Kegiatan	16
Tabel 2.1 <i>Flowchart</i> sistem manual	20
Tabel 3.1 <i>Flowchart</i> sistem.....	23
Tabel 3.2 Rancangan Tabel Admin.....	33
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Menu_items.....	34
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Orders.....	34
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Users.....	34
Tabel 3.6 Tabel Pengujian.....	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode <i>Waterfall</i>	7
Gambar 2.1 Tampak depan usaha <i>snack catering</i>	17
Gambar 2.2 <i>Snack catering</i>	18
Gambar 2.3 Struktur Organisasi.....	18
Gambar 3.1 DFD Level 0.....	24
Gambar 3.2 DFD Level 1.....	25
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram.....	27
Gambar 3.4 Diagram Relasi.....	30
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Awal	31
Gambar 3.6 Rancangan Dashboard Admin.....	32
Gambar 3.7 Rancangan Halaman login	32
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Paket Snack	33
Gambar 3. 9 Implementasi Tabel Admin.....	35
Gambar 3. 10 Implementasi Tabel Menu_Items.....	36
Gambar 3. 11 Implementasi Tabel Orders	36
Gambar 3. 12 Implementasi Tabel Users.....	36
Gambar 3. 13 Halaman Awal.....	37
Gambar 3.14 Halaman Login Admin.....	37
Gambar 3.15 Halaman Dasboard Admin.....	38