

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bahaya *Over Gadget*, dapat disimpulkan bahwa siswa/i kelas IV SD Negeri Pondok 01 Grogol Sukoharjo dapat memahami materi yang disampaikan melalui menjawab pertanyaan dalam kuis media pembelajaran interaktif ini. Sehingga, media ini berhasil digunakan sebagai sarana edukasi untuk membantu siswa/i dalam memahami bahaya penggunaan *gadget* secara berlebihan. Penggunaan berbagai elemen multimedia seperti teks, gambar, audio, dan animasi dirancang untuk membuat penyampaian materi menjadi lebih menarik dan interaktif, sehingga dapat menciptakan suasana belajar yang lebih menyenangkan. Dengan demikian, media pembelajaran ini diharapkan dapat membantu guru dalam menyampaikan edukasi kepada siswa/i mengenai bahaya *over gadget*.

4.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir dan pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bahaya *Over Gadget* masih terdapat beberapa kekurangan. Oleh karena itu, saran yang membangun sangat diharapkan sebagai bahan evaluasi dan perbaikan pada masa yang akan datang. Saran tersebut diharapkan dapat menjadi masukan untuk meningkatkan kualitas penulisan Tugas Akhir serta mengembangkan Media Pembelajaran Interaktif Bahaya *Over Gadget*.