

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Andy, Risky Dwiprabowo, Ilmi R. Noor, Clarita L. Batu, Maria Qibtia, Pendidikan Guru Sekolah Dasar, and Stkip Kusuma Negara. 2025. "Analisis Kesulitan Belajar IPA Pada Materi Konsep Gaya Dan Gerak Di Kelas IV SDN Kayuringin Jaya III, Bekasi." *PUSAKA: Journal of Educational Review* 2(2):51–64. doi:10.56773/pjer.v2i2.5.
- Celsia Ditha Rahmani, Adrias Adrias, and Fadilla Suciana. 2025. "Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Dalam Pembelajaran IPAS Di Sekolah Dasar." *Sinar Dunia: Jurnal Riset Sosial Humaniora Dan Ilmu Pendidikan* 4(1):268–78. doi:10.58192/sidu.v4i1.3193.
- Deti Nurhamidah, Siti, Atep Sujana, and Dety Amelia Karlina. 2022. "Pengembangan Media Berbasis Android Pada Materi Sistem Tata Surya Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Siswa." *Jurnal Cakrawala Pendas* 8(4). doi:10.31949/jcp.v8i2.3190.
- Irwansyah, S., & Ds, M. (2025. March). Pengertian Dan Ruang Lingkup Multimedia. In Multimedia (p. 1). Yayasan Tri Edukasi Ilmiah. <https://www.google.co.id/books/edition/Multimedia/UJRNEQAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&kptab=overview>
- Febrianti, Wahyu Eka, Nur Ngazizah, Muflikhul Khaq, and Muhammadiyah Purworejo. 2024. "Pengembangan Multimedia Berbasis Kearifan Lokal." 11(1):31–37.
- Made Dwika Saniriati, Desak, and Randi Pratama Murtikusuma. 2021. 132-145) *Jurnal Riset Pendidikan Dan Inovasi Pembelajaran Matematika ISSN*. Vol. 4.
- Nasution, Rizki Halimah, Tommy Tanu Wijaya, M. Jaya, Adi Putra, Neni Hermita, Program Studi, Pendidikan Guru, and Sekolah Dasar. 2021. *Analisis Miskonsepsi Siswa SD Pada Materi Gaya Dan Gerak*. Vol. 4.
- Nurjannah, Nurjannah, Ndari Ndari, Awaludin Awaludin, and Fizen Fizen. 2025. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Genially Untuk Meningkatkan Minat Belajar Sejarah Siswa Di SMAN 2 Woja." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)* 5(1):290–98. doi:10.53299/jppi.v5i1.1071.
- Penelitian, Jurnal, Peran Teknologi, Transformasi Pendidikan Bahasa, Alfitriana Purba, and Alkausar Saragih. 2023. "All Fields of Science J-LAS The Role of Technology in Transforming Indonesian Language Education in the Digital Era." *Alfitriana Purba; Alkausar Saragih AFoSJ-LAS* 3(3):43. <https://j-las.lemkomindo.org/index.php/AFoSJ-LAS/index>.
- Saputra, Dian Aji, Yogi Irdes Putra, and Fauziah F. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Animate Mata Pelajaran Animasi 2

Dimensi: Studi Kasus Smk Negeri 1 Bungo.” *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Teknologi Informasi (JIPTI)* 4(2):189–200. doi:10.52060/pti.v4i2.1428.

Situmorang, Sinta Ulina, and Ridwan Syahputra. 2025. *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Menggunakan Flip Pdf Corporate Edition Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Vol. 1.

STMIK NUSA MANDIRI Jakarta, Supriyadi. 2020. “Media Pembelajaran Anak Usia Dini Dengan Animasi Interaktif Berbasis ActionScript.” *Journal Komunikasi* 11(1). doi:10.31294/jkom.

Susilasari, Susilasari, Rian Vebrianto, Muh Habibi, and Yovita Yovita. 2025. “Problematika Pembelajaran Ipa: Analisis Kesulitan Siswa Dalam Memahami Materi Dan Solusinya.” *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah* 10(2):81. doi:10.31602/muallimuna.v10i2.18840.

Syahputra, Fariz Krisna, and I. Gusti Lanang Putra Eka Prisma. n.d. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android 3D Kelas Xi Di Smkn 1 Driyorejo Gresik.” 5(2):763–68.