

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, A., Hamidah, S. P., & Kristanto, T. (2021). Pengujian *black box* menggunakan teknik *equivalence partitions* pada aplikasi *e-learning* berbasis web. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(3), 269–274.
- Andriyanto, S. (2022). Pemodelan perangkat lunak *behavior diagram* (M. Ayu, Ed.). Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung. <http://repository.polman-babel.ac.id/id/eprint/683/1/Pemodelan%20Perangkat%20Lunak%20Behavior%20Diagram.pdf>
- Anggara, A., & Jonathan, R. A. Z. (2024). Aplikasi presensi berbasis mobile menggunakan teknologi *geolocation* dan *face recognition*. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Elektronik (JIRE)*, 7(2), 378–388. <https://doi.org/10.36595/jire.v7i2.1314>
- Ardananta, R. A., Fitrianto, Y., Prihatmoko, S., & Susatyono, J. D. (2026). A *geolocation- and face recognition-based employee attendance system using Flutter and Laravel Filament: A case study at PT XYZ*. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi (JUISI)*, 5(1). <https://doi.org/10.51903/twb76574>
- Dicoding. (2021a). Apa itu *activity diagram*? Beserta pengertian, tujuan, komponen. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>
- Dicoding. (2021b). Contoh use case diagram lengkap dengan penjelasannya. <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>
- Fitriani, E., Royadi, R., Ardiansyah, D., Saepudin, A., & Aryanti, R. (2024). Penerapan sistem informasi akademik berbasis web menggunakan metode *Rapid Application Development*. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research (JISAMAR)*, 8(4), 770–782. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v8i4.1551>
- Hamdani, A., & Harisi, D. (2024). Sistem informasi absensi pegawai berbasis geolokasi pada UPTD Kecamatan Asembagus. *Journal of Advanced Research in Informatics (JARS)*, 3(1). <https://doi.org/10.24929/jars.v3i1.3768>
- Herfala, M. R., Suryadi, S., Ardiansyah, M., & Alisman, A. (2026). Implementasi sistem informasi presensi *online* berbasis *website* dengan *geolocation* dan foto *selfie*. *Jurnal Teknologi Informasi*, 5(1). <http://jurnal.utu.ac.id/JTI/article/view/12958>
- Ilham, B. P., & Supriadi, F. (2024). Pembatasan jarak presensi dalam sistem presensi daring menggunakan formula *Haversine*. *TeIka: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(2). <https://doi.org/10.36342/teika.v14i2.3723>

- Kementerian Dalam Negeri Republik Indonesia. (2020). Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 26 Tahun 2020 tentang Penyelenggaraan Ketertiban Umum dan Ketenteraman Masyarakat serta Pelindungan Masyarakat. Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2020 Nomor 548.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2020). *Management information systems: Managing the digital firm (16th ed.)*. Pearson Education.
- Limbong, T., & Sriadhi. (2021). Pemrograman web dasar (J. Simarmata, Ed.). Yayasan Kita Menulis. <https://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/48203/1/Book.pdf>
- Prakom Banjarmasin. (2020). Apa itu DFD & ERD? <https://prakom.banjarماسinkota.go.id/2020/10/apa-itu-dfd-erd.html>
- Siregar, Y. B. A. (2024). Rancang bangun aplikasi absensi karyawan berbasis *GPS* dan *face camera* dengan *framework* Laravel (studi kasus: PT Kodinglab Integrasi Indonesia). Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan (JITET), 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.5147>
- Sondang, S. (2024). Penerapan metode *RAD* dalam pengembangan sistem informasi pemesanan jasa percetakan berbasis web pada percetakan Karya Sehati Jaya. Remik: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer, 8(3), 871–881.
- Stair, R. M., & Reynolds, G. W. (2020). *Principles of information systems (13th ed.)*. Cengage Learning.
- Sumirat, L. P., Cahyono, D., Kristyawan, Y., & Kacung, S. (2023). Dasar-dasar rekayasa perangkat lunak. Madza Media. <http://repository.unitomo.ac.id/3449/1/Ebook%20Dasar-Dasar%20Rekayasa%20Perangkat%20Lunak.pdf>
- Turmudi, I., & Rosyani, P. (2023). Perancangan presensi *online* menggunakan foto dan *geolocation* guna meningkatkan kedisiplinan pegawai berbasis website (studi kasus: PT. A Logistic International). LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan, 1(3), 361–370.
- Wahyu, M. F., & Andriyanto, L. P. (2024). Aplikasi absensi menggunakan *Nuxt JS* dan *Flutter* berbasis web dan *mobile*. Jurnal ESIT (E-Bisnis, Sistem Informasi, Teknologi Informasi), 19(1), 63–69. <https://openjournal.unpam.ac.id/index.php/ESIT/article/view/41706>
- Wahyuningrum, T. (2021). Buku Referensi Mengukur *Usability* Perangkat Lunak. Deepublish.

- Wibisono, G., Sutrisno, E., & Sanusi, S. (2025). *Legal review of main duties and functions Linmas in implementing order public*. HERMENEUTIKA: Jurnal Ilmu Hukum, 9(2). <https://doi.org/10.33603/hermeneutika.v9i2.10698>
- Wijaya, L. F., & Tony, T. (2024). *Implementation of Haversine algorithm in web-based online attendance application*. *Internet of Things and Artificial Intelligence Journal*, 4(4). <https://doi.org/10.31763/iota.v4i4.836>
- Yulianto, A. (2021). Perancangan sistem informasi absensi sekolah menggunakan metode *Prototype* berbasis web. REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer, 5(2), 257–262. <https://doi.org/10.33395/remik.v5i2.10962>
- Zufria, I. (2022). Analisis dan perancangan sistem informasi (Suendri, Ed.). CV. Pusdikra Mitra Jaya. <http://repository.uinsu.ac.id/18665/1/>