

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE*

PADA TOKO PAKAIAN ABELLA FASHION

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

EKA ALIA TAULANI

2312030594

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA SEKOLAH TINGGI
MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

AMIKOM SURAKARTA

SUKOHARJO

2026

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE*
PADA TOKO PAKAIAN ABELLA FASHION

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)
pada program studi Manajemen Informatika



Disusun oleh :

EKA ALIA TAULANI

2312030594

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA SEKOLAH TINGGI
MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

AMIKOM SURAKARTA

SUKOHARJO

2026

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website
Pada Toko Pakaian Abella Fashion**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

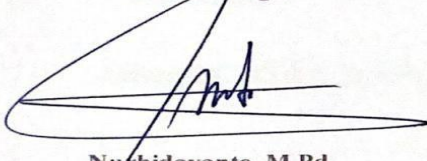
Eka Alia Taulani

2312030594

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 28 Juli 2026

Pembimbing 1



Nurchidavanto, M.Pd
NIDN. 0623027401

Pembimbing 2



Siti Rihastuti, M.Kom
NIDN. 0619038901

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal



Muhammad Setiyawan, M.Kom.
Ketua STMIK AMIKOM Surakarta



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE*
PADA TOKO PAKAIAN ABELLA FASHION**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eka Alia Taulani
2312030594

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 14 Agustus 2026

Anggota Dewan Penguji Lain

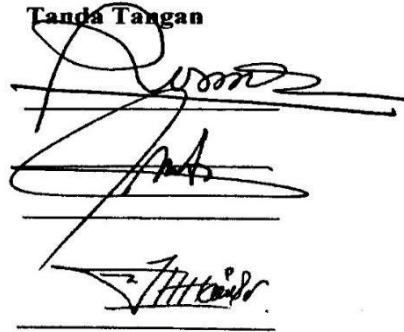
Nama Penguji

Afnan Rosyidi, S.T., M.Kom

Nurhidayanto, M.Pd

Eko Hariadi, M.Kom

Tanda Tangan



MOTTO

Hatiku tenang karena mengetahui bahwa apa yang melewatkanmu tidak akan pernah menjadi takdirku, dan apa yang ditakdirkan untukku tidak akan pernah melewatkanmu.

-Umar bin Khattab-

Jika kamu berbuat baik kepada orang lain (berarti) kamu berbuat baik pada dirimu sendiri...

-QS. Al-Isra': 7-

Allah SWT tidak akan membebani seorang hamba melainkan sesuai dengan kemampuannya

-Q.S Al-Baqarah

PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT yang selalu memberkahi saya rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Bapak Ibu tercinta, Bapak Sarwanto dan Ibu Emi yang senantiasa mendoakan serta sebagai motivator pembangkit semangat untuk tetap melakukan yang terbaik sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Untuk adikku tercinta, Terima kasih telah menjadi alasan untuk terus berjuang dan menghadirkan senyum di setiap langkahku. Semoga kamu tumbuh menjadi pribadi yang sehat, cerdas, rendah hati, dan selalu berani menggapai setiap impianmu. Semoga kelak kamu memahami bahwa setiap keberhasilan lahir dari doa, ketekunan, dan kerja keras.
4. Bapak Nurhidayanto, M.Pd dan Ibu Siti Rihastuti, M.Kom. selaku Dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, mengarahkan dan memberikan dukungan serta saran kepada penulis dalam menyusun Tugas Akhir ini.
5. Kepada seseorang yang tak kalah pentingnya, Yoga Lutfi. Terimakasih telah menjadi bagian dari perjalanan hidup penulis. Berkontribusi banyak dalam penulisan karya tulis ini, baik tenaga, waktu, maupun materi kepada penulis. Telah mendukung, menghibur, mendengarkan keluh kesah, dan memberikan semangat untuk pantang menyerah. Semoga Allah SWT selalu memberi keberkahan dalam segala hal yang kita lalui.
6. Teman-temanku Aulia Dini dan Salsabilla, yang selalu membantu, dan terima kasih telah menjadi teman seperjuangan yang selalu hadir untuk saling

menguatkan, berbagi lelah, dan menemani setiap proses perjuangan menyelesaikan Tugas Akhir ini. Untuk Inaya Anggraeni, terima kasih telah menjadi salah satu alasan untuk tetap semangat ketika langkah mulai terasa berat. Terima kasih atas dukungan, perhatian, dan semangat yang selalu diberikan.

7. Untuk teman-teman badmintonku tercinta, Terima kasih telah menjadi rumah di tengah lelahnya perjalanan menyelesaikan skripsi ini. Setiap latihan, pertandingan, tawa, dan kebersamaan bersama kalian bukan hanya menjadi pelepas penat, tetapi juga sumber semangat untuk terus melangkah hingga titik ini. Terima kasih telah hadir sebagai teman yang saling mendukung, menguatkan, dan menciptakan begitu banyak kenangan indah. Semoga persahabatan ini tetap terjaga, langkah kita selalu dimudahkan, dan setiap impian yang kita perjuangkan dapat terwujud. Semoga suatu saat nanti kita dapat mengenang perjalanan ini dengan bangga dan penuh rasa syukur.
8. Ibu Suntari selaku pemilik Toko Pakaian Abella Fashion yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.wb

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya kepada kita semua, sehingga penyusunan Tugas akhir yang berjudul **Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Pada Toko Abella Fashion** dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Tugas akhir ini ditulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi D3 Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta.

Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini dapat diselaikan berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis berterima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini dan secara khusus dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Moch.Hari Purwidianoro,S.T.,M.M.,selaku Ketua STMIK AMIKOM Surakarta.
2. Bapak Nurhidayanto, M.Pd dan Ibu Siti Rihastuti M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan membantu proses penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Afnan Rosyidi, ST., M.Kom., selaku Ketua Kaprodi D3 Manajemen Informatika.
4. Bapak, Ibu, Adik, dan seluruh keluarga atas semua doa dan dukungan.

Penulis menyadari dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan yang dibuat baik sengaja maupun tidak sengaja, karena keterbatasan

ilmu pengetahuan, wawasan, serta pengalaman yang penulis miliki. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penyusunan Tugas Akhir ini akan penulis terima dengan senang hati.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi Pendidikan, dan masyarakat luas. Amiin.

Wassalamu'alaikum Wr.wb

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA
TOKO PAKAIAN ABELLA FASHION**

*WEBSITE-BASED SALES INFORMATION SYSTEM AT ABELLA
FASHION STORE*

Eka Alia Taulani¹⁾, Nurhidayanto, M.Pd²⁾, Siti Rihastuti, M.Kom³⁾

¹⁾Manajemen Informatika, STMIK AMIKOM Surakarta

²⁾STMIK AMIKOM Surakarta

³⁾STMIK AMIKOM Surakarta

ABSTRAK

Perkembangan teknologi internet yang semakin pesat memberikan dampak pada berbagai bidang, khususnya dalam dunia perdagangan melalui sistem *ecommerce*. Pemanfaatan *website* dalam proses penjualan dapat membantu memperluas jangkauan pemasaran serta mempermudah transaksi antara penjual dan pembeli. Toko Abella Fashion merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan pakaian dengan berbagai jenis produk seperti pakaian anak-anak, pria, dan dewasa. Namun sistem penjualan yang berjalan saat ini masih dilakukan secara manual serta melalui media *WhatsApp* sehingga sering menimbulkan kendala seperti kesalahan pencatatan data, keterlambatan respon admin, serta kurang efisiennya proses transaksi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi penjualan pakaian berbasis *website* pada Toko Abella Fashion menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall*. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan bantuan *Visual Studio Code* sebagai *code editor*, *MySQL* sebagai basis data serta *XAMPP* sebagai *web server* lokal. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi *website* yang menyediakan fitur pengelolaan data produk, pemesanan produk, pengelolaan stok barang, serta laporan penjualan sehingga dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan transaksi serta membantu admin dalam mengelola data penjualan secara lebih efektif dan efisien.

Kata kunci : Sistem Informasi Penjualan, *Website*, *E-Commerce*, Abella Fashion.

ABSTRACT

The rapid development of internet technology has influenced many sectors, especially in the field of trade through e-commerce systems. The use of websites in the sales process can help expand marketing reach and simplify transactions between sellers and buyers. Abella Fashion Store is a business engaged in clothing sales with various products such as children's, men's, and adult clothing. However, the current sales system is still carried out manually and through WhatsApp, which often causes problems such as data recording errors, slow admin responses, and inefficient transaction processes. This study aims to design and develop a website-based clothing sales information system for Abella Fashion Store using the Waterfall system development method. The system is developed using the PHP programming language with the help of Visual Studio Code as the code editor, MySQL as the database, and XAMPP as the local web server. The result of this research is a website application that provides features such as product management, product ordering, stock management, and sales reports, which can make it easier for customers to conduct transactions and assist administrators in managing sales data more effectively and efficiently

Keywords: Sales Information System, Website, E-Commerce, Abella Fashion.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
ABSTRAK	x
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penulisan	2
1.5 Manfaat Penulisan	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Teori Yang Digunakan	5
1.8 Hardware dan Software yang Digunakan	13
1.9 Sistematika Penulisan	15
1.10 Jadwal Kegiatan	17
BAB II GAMBARAN OBYEK	18
2.1 Profil Toko Pakaian Abella Fashion	18
2.2 Struktur Organisasi	20
2.3 Sistem penjualan pada Toko Abella Fashion	21
BAB III PEMBAHASAN	23
3.1 Requirement	23
3.2 Desain /Perancangan Sistem	24
3.3 Rencana Tabel Basis Data	32
3.4 Perancangan	37
3.6 Pengujian	49
3.7 Pemeliharaan (Maintenance)	52

BAB IV PENUTUP	53
4.1 Kesimpulan	53
4.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN	56

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	8
Tabel 1. 2 Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	9
Tabel 1. 3 Simbol ERD	11
tabel 1. 4 Spesifikasi Minimum Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	13
Tabel 1. 5 Jadwal Kegiatan	17
Tabel 3. 1 User	32
Tabel 3. 2 Kategori	32
Tabel 3. 3 Keranjang	33
Tabel 3. 4 Produk	33
Tabel 3. 5 order	34
Tabel 3. 6 Detail_order	34
Tabel 3. 7 Konfirmasi_order	35
Tabel 3. 8 Halaman Admin	35
Tabel 3. 9 Halaman Order_Admin	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> sistem yang diusulkan	25
Gambar 3. 3 Diagram Konteks.....	26
Gambar 3. 4 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	27
Gambar 3. 5 Level 1 Input Produk	28
Gambar 3. 6 DFD Level 1 Proses Data Pemesanan	29
Gambar 3. 7 DFD 1 Proses Data Pembayaran	30
Gambar 3. 8 ERD (<i>Entity Realtional Diagram</i>).....	31
Gambar 3. 9 Relasi Tabel	32
Gambar 3. 10 Beranda.....	37
Gambar 3. 11 Login Pelanggan	37
Gambar 3. 12 Register Pelanggan	38
Gambar 3. 13 Halaman Produk	38
Gambar 3. 14 Detail Produk	39
Gambar 3. 15 Keranjang	39
Gambar 3. 16 Checkout.....	40
Gambar 3. 17 Konfirmasi Pembayaran	41
Gambar 3. 18 Invoice	41
Gambar 3. 19 Login Admin	42
Gambar 3. 20 Halaman Admin	42
Gambar 3. 21 Halaman Pesanan	43
Gambar 3. 22 Halaman Login Admin	44

Gambar 3. 23 Login Admin	44
Gambar 3. 24 Halaman Data Produk	45
Gambar 3. 25 Data Produk	45
Gambar 3. 26 Halaman Utama	46
Gambar 3. 27 Daftar Pelanggan	46
Gambar 3. 28 Login Pelanggan	47
Gambar 3. 29 Halaman Produk	47
Gambar 3. 30 Halaman Keranjang	48
Gambar 3. 31 Halaman Checkout	48
Gambar 3. 32 Halaman Pembayaran	49

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Perkembangan *website* saat ini sangat pesat dan telah dimanfaatkan dalam berbagai bidang, khususnya dalam dunia perdagangan melalui metode *e-commerce*. Penerapan *e-commerce* membuat proses jual beli menjadi lebih efisien karena penjual tidak harus memiliki toko fisik dan jangkauan pemasaran menjadi lebih luas.

Abella Fashion merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan pakaian dengan berbagai jenis produk, seperti pakaian anak-anak, dewasa, dan pria. Sistem penjualan yang saat ini berjalan di Abella Fashion masih menggunakan metode manual, di mana pencatatan transaksi dilakukan secara tertulis atau sederhana tanpa sistem terkomputerisasi. Proses pemesanan dilakukan melalui media *WhatsApp*, sehingga pembeli harus menghubungi admin untuk menanyakan informasi produk, harga, serta melakukan pemesanan. Sistem ini masih digunakan karena dianggap mudah, tidak memerlukan biaya besar, serta sudah menjadi kebiasaan dalam operasional usaha sehari-hari.

Namun, sistem tersebut memiliki beberapa kelemahan, di antaranya rentan terjadi kesalahan dalam pencatatan data penjualan, perhitungan total transaksi yang kurang akurat, serta kesulitan dalam mengelola data stok dan pembuatan laporan. Selain itu, ketergantungan pada admin dalam merespons pesan pelanggan menyebabkan proses transaksi menjadi kurang efisien, terutama ketika jumlah

pelanggan meningkat.

Berdasarkan permasalahan tersebut, diperlukan sebuah sistem informasi penjualan berbasis *website* (*e-commerce*) pada Toko Abella Fashion yang dapat mempermudah proses transaksi, pengelolaan data penjualan, pembaruan informasi stok barang, serta pembuatan laporan penjualan secara akurat dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan paparan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan sebagai berikut: “Bagaimana Sistem Informasi Penjualan di Toko Pakaian Abella Fashion menjadi akurat”.

1.3 Batasan Masalah

Tugas akhir ini dibatasi pada perancangan dan pembuatan sistem informasi penjualan berbasis *website* pada Toko Abella Fashion. Sistem yang dibuat mencakup:

- a. Pengelolaan data pengguna, data produk, stok barang dan data pemesanan
- b. Pengelolaan informasi oleh admin
- c. Pembayaran dibatasi melalui transfer rekening bank atau *qris* dengan konfirmasi melalui *whatsapp* atau pembayaran ditempat sesuai dengan ketentuan yang tersedia pada *website*.

1.4 Tujuan Penulisan

Tujuan tugas akhir ini bertujuan untuk menjawab rumusan masalah sebagai berikut:

1.4.1 Bagi Abella Fashion

Mengimplementasikan dan memastikan sistem yang dibangun mampu mempermudah alur transaksi bagi pelanggan serta meningkatkan akurasi pengelolaan data produk bagi pemilik usaha.

1.4.2 Bagi Kampus STMIK AMIKOM Surakarta

Menerapkan ilmu pengetahuan dan keterampilan dibidang pengembangan perangkat lunak, khususnya penggunaan bahasa pemograman PHP dan *database* MySQL.

1.4.3 Bagi Penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan dari program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) AMIKOM Surakarta.

1.5 Manfaat Penulisan

Manfaat penelitian menjelaskan luaran hasil penelitian bagi masyarakat/ lingkungan yang terpengaruh

1.5.1 Bagi Abella Fashion

Bagi Toko Abella Fashion diharapkan hasil pembuatan *website* ini sebagai sarana penjualan dan promosi secara digital.

1.5.2 Manfaat Bagi Kampus STMIK AMIKOM Surakarta

Diharapkan dapat digunakan sebagai sarana tambahan informasi serta sumber referensi bagi penulis selanjutnya, sehingga dapat dikembangkan lebih baik lagi.

1.5.3 Bagi Penulis

Sebagai pengaplikasian dari teori-teori yang telah didapat guna menambah pengetahuan dan pengalaman tentang sistem informasi berbasis *website*.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini sebagai berikut :

1.6.1 Metode Observasi

Metode observasi dilakukan dengan Teknik pengumpulan data dengan datang langsung ke Toko Pakaian Abella Fashion untuk mendapatkan data data yang diperlukan sebagai bahan referensi dengan datang langsung ke toko penulis dapat mengetahui barang apa saja yang dijual dan mendapatkan informasi mengenai proses jual beli pada Toko Pakaian Abella Fashion.

1.6.2 Metode Wawancara

Metode wawancara dilakukan dengan Ibu Suntari selaku pengelola sekaligus pemilik Toko Pakaian Abella Fashion untuk mendapatkan data dan informasi yang diperlukan.

1.6.3 Metode Studi Pustaka

Metode studi Pustaka dilakukan dengan pengumpulan dari beberapa referensi buku-buku, internet, berita, dan artikel yang berkaitan dengan objek

yang teliti. Studi pustaka dilakukan di perpustakaan STMIK AMIKOM Surakarta untuk mendukung penulisan tugas akhir ini.

1.7 Teori Yang Digunakan

Adanya teori yang digunakan dalam menunjukkan penulisan tugas akhir ini diambil beberapa referensi antara lain:

1.7.1 Definisi Sistem

Kata sistem berasal dari bahasa latin (*systema*) dan bahasa yunani (*sustema*) yang artinya adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi. Secara umum sistem adalah kumpulan dari beberapa bagian tertentu yang saling berhubungan secara harmonis untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Elemenelemen yang mewakili suatu sistem secara umum adalah masukan (*input*) pengolahan (*processing*) dan keluaran (*output*)(Effendy et al., 2023)

1.7.2 Definisi Informasi

Informasi Adalah data yang diolah dari satu atau berbagai sumber yang memberikan nilai dan manfaat bagi penerima. Informasi bersifat relevan, akurat, dan tepat waktu agar bermanfaat(Johan & Chandra, 2024)

1.7.3 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan Sistem informasi merupakan kombinasi dari teknologi, perangkat lunak, manusia, dan proses yang digunakan untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, dan mendistribusikan informasi guna mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi atau bisnis(Arjang et al., 2025)

1.7.4 Sistem Informasi Penjualan

Sistem informasi penjualan serangkaian prosedur yang telah dirancang secara khusus untuk menjalankan, merekam, menghitung, menghasilkan dokumen, dan menyediakan informasi terkait penjualan. Fungsinya mencakup pengelolaan seluruh aspek penjualan, mulai dari tahap pemesanan hingga eksekusi transaksi, dengan tujuan mendukung berbagai operasi penjualan dan menyediakan data yang diperlukan oleh berbagai divisi dalam perusahaan (Al Muftin & Hidayat, 2023)

1.7.5 Definisi *Website*

Website merupakan cara suatu sistem informasi agar dapat ditampilkan di internet, siapapun dapat mengunjungi sebuah sistem informasi apabila sudah dijadikan sebuah *website*, *Website* digunakan untuk menampilkan segala informasi yang dibutuhkan sehingga dapat diakses melalui internet. *Website* sudah banyak diterapkan dalam berbagai bidang seperti bidang ekonomi dan bisnis atau yang biasa disebut dengan *e-commerce*(Daud et al., 2024)

1.7.6 Definisi *E-Commerce*

E-Commerce merupakan proses pembelian, penjualan, transfer, atau pertukaran produk, layanan, atau informasi melalui jaringan computer, termasuk internet(Melisa et al., 2022)

1.7.7 Teori Kualitas Informasi

Kualitas informasi merupakan suatu ukuran tentang seberapa jelas informasi dan pengetahuan tersebut dimuat atau disampaikan kepada khalayak atau masyarakat.

Menurut Mc Leod mengatakan suatu informasi yang berkualitas harus memiliki ciri-ciri sebagai berikut:

- a) Akurat: berarti harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan. Akurat juga berarti bahwa informasi harus jelas mencerminkan.
- b) Tepat waktu: berarti informasi tersebut datang pada penerimanya tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi, karena informasi merupakan landasan di dalam pengambilan keputusan.
- c) Relevan: informasi tersebut mempunyai manfaat untuk penggunanya.
- d) Lengkap: artinya informasi harus diberikan secara lengkap.

(Kartika & Yuningsih, 2021).

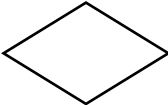
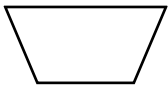
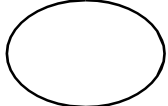
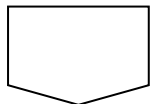
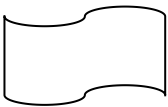
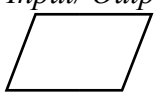
1.7.8 Perancangan Sistem

1.7.8.1 *Flowchart*

Flowchart adalah representasi grafis dari langkah-langkah yang harus diikuti dalam menyelesaikan suatu permasalahan yang terdiri dari sekumpulan simbol, di mana masing-masing simbol merepresentasikan kegiatan tertentu. *Flowchart* membantu analis dan programmer memecahkan masalah ke dalam bagian-bagian yang lebih kecil serta menganalisis alternatif dalam pengoperasian(Qomariah,

2022) Berikut adalah simbol-simbol *flowchart* beserta penjelasannya:

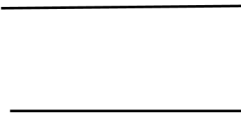
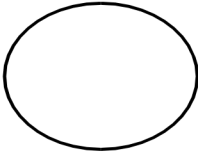
Tabel 1. 1 Simbol-Simbol *Flowchart*

No	Simbol	Keterangan	No	Simbol	Keterangan
1.	<i>Document</i> 	Menunjuk dokumen <i>input</i> dan <i>output</i> baik proses manual	7.	<i>Decision</i> 	Menunjukkan Pilihan atau kondisi biasanya “ya/tidak”
2.	Manual operation 	Menunjukkan pekerjaan yang dilakukan secara manual oleh manusia.	8.	<i>Connector</i> 	Menyatakan sambungan dari proses ke lainnya
3.	<i>Offline Connector</i> 	File non komputer yang diarsip urut angka (<i>numercial</i>)	9.	<i>Predefined Process</i> 	Penyediaan tempat penyimpanan
4.	Terminal 	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program	10.	<i>PunchTape</i> 	Sebagai kode untuk menyimpan data
5.	<i>Input/ Output</i> 	Menyatakan proses <i>input</i> atau <i>output</i> tanpa tergantung peralatanya	11.	<i>Punchedcard</i> 	Menyatakan input berasal dari kartu atau <i>output</i> ditulis ke kurtu

1.7.8.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan (Ramli, 2023) Berikut adalah simbol-simbol *DFD* beserta penjelasannya:

Tabel 1. 2 Simbol *Data Flow Diagram* (DFD)

No	Gambar	Keterangan
1.		Terminator digambarkan dengan sebuah kotak persegi panjang berhubungan dengan sistem. Sebuah terminator dapat berupa orang, sekumpulan orang departement dalam perusahaan atau organisasi yang sama tetapi berada di luar sistem yang dimodelkan.
2.		Panah menunjukkan arah aliran data dari sistem ke <i>entry</i> luar atau sistem data store atau sebaliknya. Gambar panah diberi nama untuk menunjukkan data yang mengalir melalui aliran tersebut.
3.		Data <i>store</i> atau penyimpanan digambarkan dengan dua buah garis sejajar mendatar, menunjukkan sekumpulan data yang tersimpan.
4.		Lingkaran menunjukkan sistem secara keseluruhan. Penamaan sebuah lingkaran dapat berupa kata, sebuah kalimat sederhana yang menjelaskan nama itu sendiri

1.7.8.3 Teori Basis Data

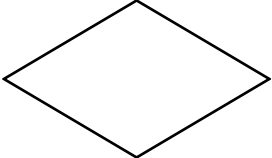
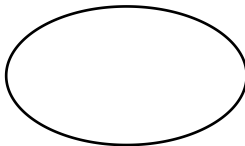
Basis data atau *database* merupakan kumpulan data yang saling terkait dan disimpan untuk mendukung proses pengolahan informasi. Secara umum, inti dari basis data bertujuan untuk mengorganisir data agar mudah diakses, dikelola, dan diperbarui (Health, 2022)

1.7.9 Perencanaan Basis Data

1.7.9.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu diagram yang digunakan untuk merancang suatu basis data, dipergunakan untuk memperlihatkan hubungan atau relasi antar entitas atau objek yang terlihat beserta atributnya. ERD umumnya digunakan untuk merancang sebuah basis data relasional. Mulai dari nama tabel, atribut, hingga derajat relasi. Jika rancangan ERD benar, maka basis data yang akan dibuat juga akan benar (tepat pembuatannya) (Syabania & Rosmawani, 2022)

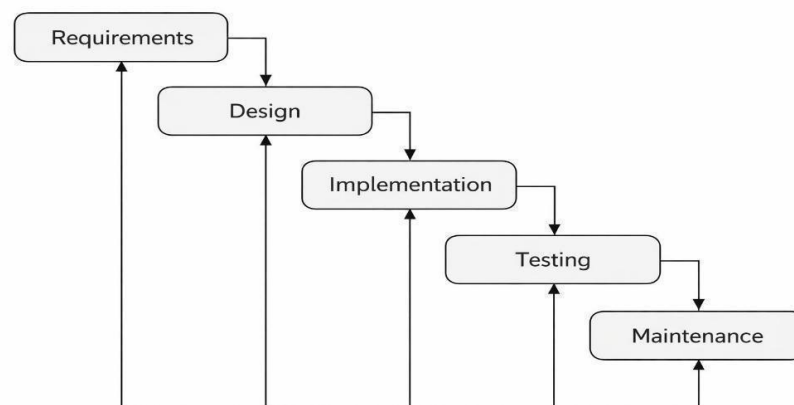
Tabel 1. 3 Simbol ERD

No	Gambar	Keterangan
1.		Entitas yaitu kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik.
2.		Relasi yaitu hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entitas. Jenis hubungan antara lain: one to one, one to many, dan many to many.
3.		Atribut yaitu karakteristik dari entitas atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas
4.		Hubungan antara entitas dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya

1.7.10 Metode Pengembangan Sistem

System Development Life Cycle atau yang dikenal dengan istilah SDLC adalah metodologi umum yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi. SDLC terdiri dari beberapa fase yang dimulai dari fase perencanaan, analisis, perancangan, implementasi hingga pemeliharaan sistem. Konsep *System Development Life Cycle* (SDLC) ini menjadi dasar dari berbagai pengembangan sistem informasi dalam membentuk kerangka kerja untuk perencanaan dan pengendalian sistem informasi, Model dari SDLC yang sering digunakan antara lain *Waterfall* dan *Prototype* (Wahid, 2020)

Pada pengembangan sistem yang digunakan pada toko Abella Fashion adalah metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan metode yang melakukan pendekatan secara sistematis dan urut, tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesai tahap sebelumnya dan berjalan berurutan



Gambar 1. 1 Tahap Metode *Waterfall*

1. *Requirements* Tahap pengumpulan dan analisis kebutuhan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2. *Design* Tahap perancangan sistem, meliputi desain alur, database, dan tampilan sistem.
3. *Implementation* Tahap pembuatan sistem berdasarkan desain yang telah dibuat.
4. *Testing* Tahap pengujian sistem untuk memastikan semua fungsi berjalan dengan baik.
5. *Maintenance* Tahap pemeliharaan sistem setelah digunakan, seperti perbaikan dan pembaruan.

1.7.11 Definisi PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pelengkap HTML yang memungkinkan dibuatnya aplikasi dinamis yang memungkinkan adanya pengolahan data dan pemrosesan data. Semua *sintax* yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya saja. Kemudian merupakan bahasa berbentuk *script* yang ditempatkan dalam server dan diproses di server (Hermiati et al., 2021)

1.7.12 Definisi Internet

Internet merupakan singkatan dari *interconnected networking*, yaitu jaringan yang menghubungkan jaringan *computer* atau jaringan komunikasi yang ada di seluruh dunia. Internet dapat diakses oleh siapa saja, kapan saja dan dimana saja (Lulu' Anwariyah et al., 2025)

1.8 Hardware dan Software yang Digunakan

1.8.1 Hardware

Perangkat keras yang digunakan untuk membuat media ini Adalah sebagai berikut:

tabel 1. 4 Spesifikasi Minimum Perangkat Keras (Hardware)

No	Hardware	Spesifikasi
1.	Processor	Intel Core i3
2.	RAM	4 GB
3.	Harddisk	8 GB
4.	Alat Pendukung	Mouse dan Keyboard

1.8.2 Software

1.8.2.1 Sistem Operasi Windows 10

Sistem operasi *Windows 10* merupakan sistem operasi komputer pribadi yang dikembangkan oleh *Microsoft*. *Windows 10* sebagai pembaruan dari sistem sebelumnya perlu ditinjau kekurangan dan kelebihanannya berdasarkan pengalaman pengguna, sehingga dapat diberikan usulan perbaikan pada sistem operasi

Windows 1.8.2.2 MySQL

MySQL adalah sebuah database mengandung satu atau sejumlah table. Tabel terdiri dari sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom. SQL adalah bahasa standar yang digunakan untuk berkomunikasi dengan basis data relasional, dan juga merupakan bahasa yang digunakan oleh banyak aplikasi atau tool untuk berinteraksi dengan server basis data.

1.8.2.3 XAMPP

XAMPP adalah paket program *web* lengkap yang dapat dipakai untuk belajar pemrograman *web*, khususnya PHP dan MySQL. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*).

1.8.2.4 HTML

HTML adalah kepanjangan dari *Hyper Text Markup Language* yang merupakan bahasa yang digunakan untuk membuat suatu situs *web* atau *home page*, setiap dokumen dalam *web* ditulis dengan format HTML. Semua format dokumen *hyperlink* yang dapat di klik gambar, dokumet, multimedia, form yang dapat diisi di dasarkan atas HTML.

1.8.2.5 CSS

CSS (*Cascading Style Sheets*) digunakan untuk mengatur tampilan *website* agar lebih menarik, rapi, dan mudah digunakan oleh pengguna.

1.8.2.6 Google Chrome

Sistem Operasi sebutan Google yang ringan dan berbasis *Linux* dan *standard web* untuk personal computer *PC*. *Google Chrome* bekerja dengan metode *Windowing* atau *switching (Multi-Tasking)*. yang merupakan pengembangan *software* di browser yang berbasis Sistem Operasi.

1.8.2.7 Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah kode editor sumber yang dikembangkan oleh *Microsoft* untuk *Windows*, *Linux* dan *macOS* Ini termasuk dukungan untuk *debugging*, kontrol git yang tertanam dan *GitHub*, penyorotan sintaksis, penyelesaian kode cerdas, *snippet*, dan *refactoring* kode. Ini sangat dapat disesuaikan, memungkinkan pengguna untuk mengubah tema, pintasan *keyboard*, preferensi, dan menginstal ekstensi yang menambah fungsionalitas tambahan (Agustini & Kurniawan, 2019)

1.9 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini disusun secara sistematis terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan sehingga diharapkan lebih mudah untuk dimengerti.

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, metode pengumpulan data, teori yang digunakan, perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, sistematika penulisan, jadwal kegiatan.

BAB II GAMBARAN UMUM

Bab ini merupakan uraian gambaran umum objek yaitu perusahaan yang terdapat pada objek penulisan, diantaranya sejarah berdirinya, struktur organisasi dan aturan-aturan yang berjalan.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi paparan Pada bab ini dipaparkan dari hasil tahapan penulisan.

BAB IV PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang mana kesimpulan itu diperoleh dari bukti. Bukti yang ada setelah menjawab pertanyaan yang ada pada rumusan masalah. Sedangkan untuk saran berisi bagaimana penulis menyampaikan jalan keluar yang ada untuk mengatasi masalah dan tidak terlepas dari ruang lingkup penulis.

BAB II GAMBARAN OBYEK

2.1 Profil Toko Pakaian Abella Fashion

Toko Pakaian Abella Fashion merupakan Toko yang menjual berbagai jenis pakaian. Terletak pada Kecamatan Andong Kabupaten Boyolali. Toko Pakaian

Abella Fashion perusahaan perseorangan yang dikembangkan oleh Ibu Suntari dan Bapak Waryanto lebih tepatnya dimulai pada tahun 2018. Dengan pemasaran penjualan produk melalui media social seperti grub *WhatsApp*, selain itu pelanggan produk baru dengan sistem *ready stock*.



Gambar 2. 1 Tampak Depan Toko Pakaian Abella Fashion



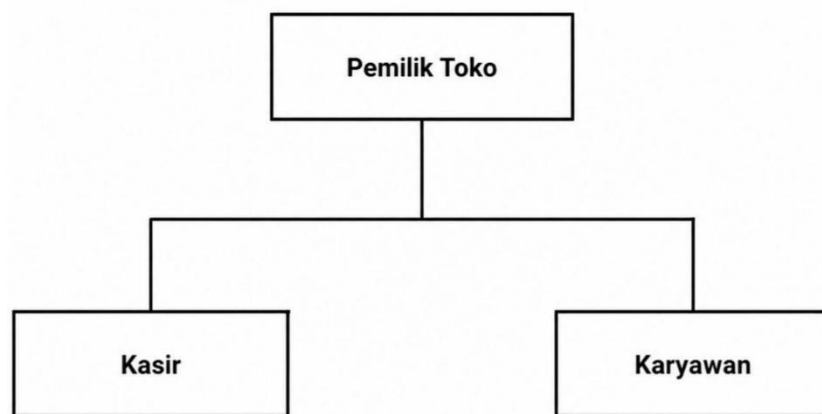
Gambar 2. 2 Produk yang dijual Toko Abella Fashion



Gambar 2. 3 Google maps Toko Abella Fashion

2.2 Struktur Organisasi

Dalam sebuah organisasi suatu usaha tentunya melibatkan banyak orang dan juga memerlukan koordinasi yang baik, supaya usaha mampu mencapai tujuan secara efektif dan efisien. Dengan adanya struktur organisasi akan memperjelas garis-garis wewenang serta tanggung jawab dari masing-masing bagian yang ada dalam organisasi toko tersebut.



Gambar 2. 4 Struktur Organisasi Toko Pakaian Abella Fashion

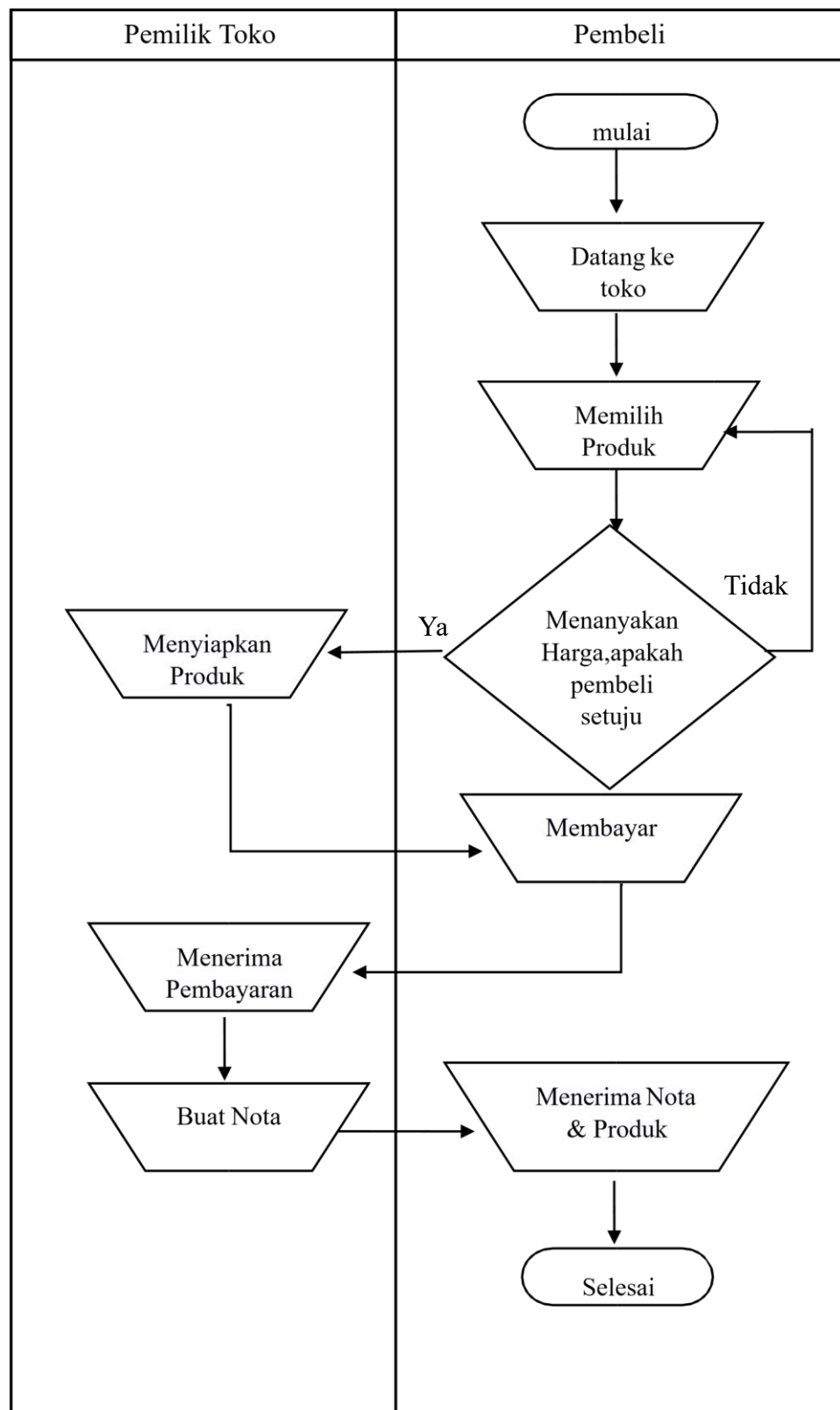
Tugas dan fungsi dari masing-masing bagian struktur organisasi dari toko Pakaian Abella Fashion.

1. Pemilik Toko
 - a. Pembuatan keputusan akhir dari kebijaksanaan.
 - b. Menganalisa pasar.
 - c. Pembuatan rencana pengembangan dan usaha perusahaan dalam jangka panjang.

2. Kasir
 - a. Mengelola data barang.
 - b. Mengelola data penjualan
3. Karyawan
 - a. Melayani konsumen yang datang ke toko dengan baik.
 - b. Melayani *complain* pelanggan dengan baik.
 - c. Menjaga kebersihan area toko.
 - d. Karyawan toko Adalah orang yang bekerja dibagian pelayanan dan penjualan produk ditoko tersebut.

2.3 Sistem penjualan pada Toko Abella Fashion

Aliran sistem informasi yang berjalan bertujuan untuk mengetahui bagaimana terjadinya proses kegiatan dalam operasional dan juga untuk mengetahui masalah-masalah yang ada serta kelemahan-kelemahan pada sistem yang sedang berjalan saat ini. Jika pada sistem yang sedang berjalan terdapat adanya kekurangan maka dapat disempurnakan dengan menggunakan sistem yang baru. Adanya kegiatan sebagai berikut:



Gambar 2. 5 *Flowchart* dokumen Pembeli Datang Langsung ke Toko

BAB III PEMBAHASAN

3.1 Requirement

Penulis menentukan bahwa Toko Abella Fashion membutuhkan *website* sebagai sarana untuk transaksi secara online dengan konsumennya. *Website* ini juga untuk menyampaikan data yang relevan berkaitan produk yang dijual di Toko Pakaian Abella Fashion kepada pelanggan. Analisis kebutuhan sistem diperlukan untuk mendukung kinerja sistem. Analisis kebutuhan sistem memiliki tujuan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang diperlukan dalam pembuatan sistem ini.

3.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional dari sistem informasi penjualan berbasis *web* pada Toko Abella Fashion mencakup fitur-fitur yang harus disediakan oleh sistem untuk mendukung operasional penjualan secara akurat. Sistem ini mampu:

- a. Sistem dapat melayani pemesanan secara *real-time* melalui *website*.
- b. Sistem harus memungkinkan admin untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data produk seperti nama, harga, deskripsi, dan stok barang.
- c. Sistem mendukung proses transaksi penjualan secara *real-time*, mulai dari pemesanan oleh pelanggan, perhitungan total belanja, hingga pencatatan transaksi.
- d. Sistem menyediakan fitur *log in* dan otorisasi untuk membedakan hak akses antara admin dan pelanggan.
- e. Sistem mendukung fitur keranjang belanja bagi pelanggan untuk memilih beberapa produk sekaligus sebelum melakukan pembayaran.

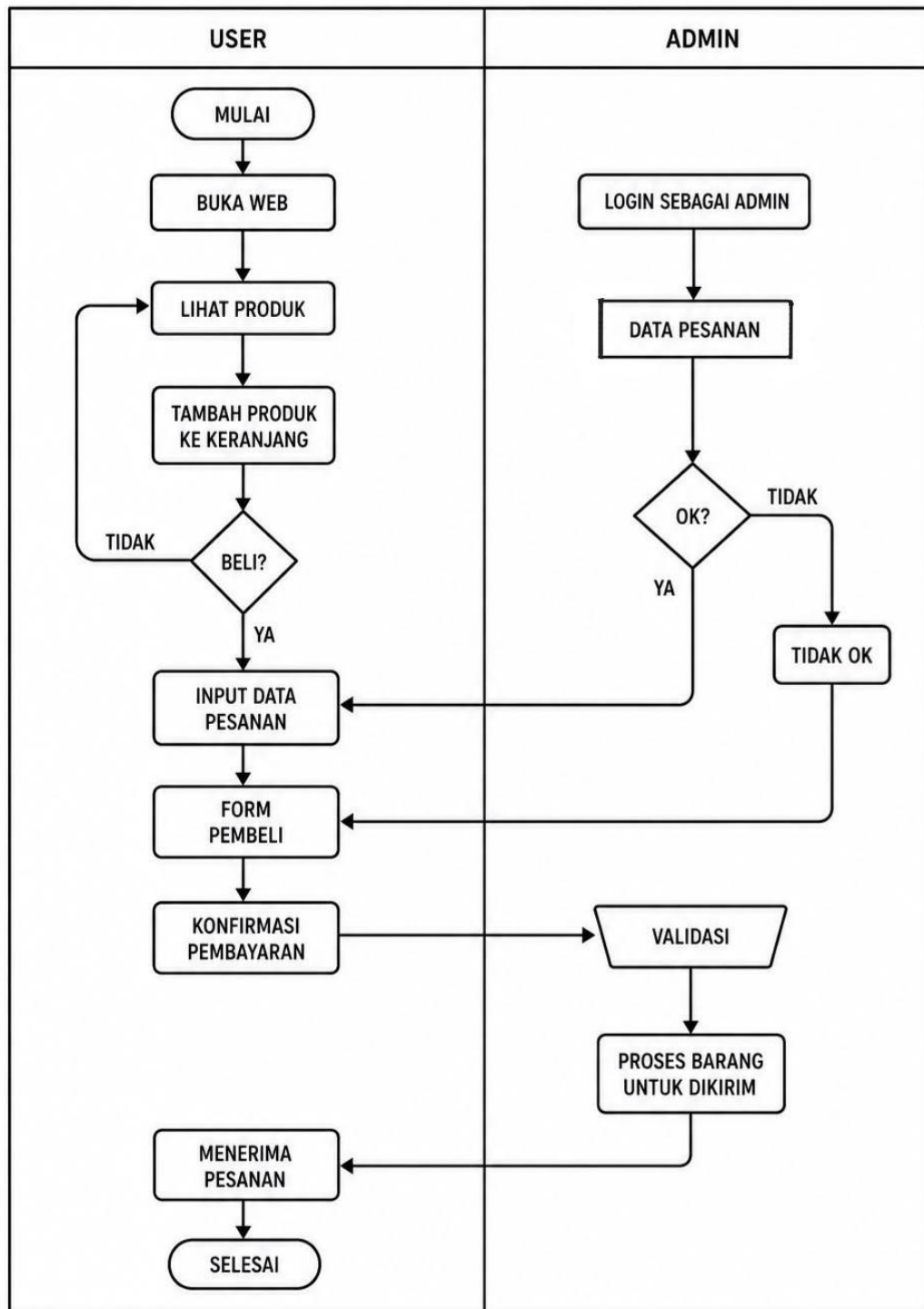
3.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Dalam penelitian ini dilakukan dua jenis analisis kebutuhan yang diperlukan dalam membangun aplikasi yaitu analisis kebutuhan data fungsional dan non fungsional. Kebutuhan fungsional berhubungan dengan fitur aplikasi yang ingin dibuat, sedangkan kebutuhan nonfungsional tidak secara langsung terkait pada fitur tertentu. Kebutuhan non fungsional memberikan Batasan pada kebutuhan fungsional.

3.2 Desain /Perancangan Sistem

3.2.1 *Flowchart*

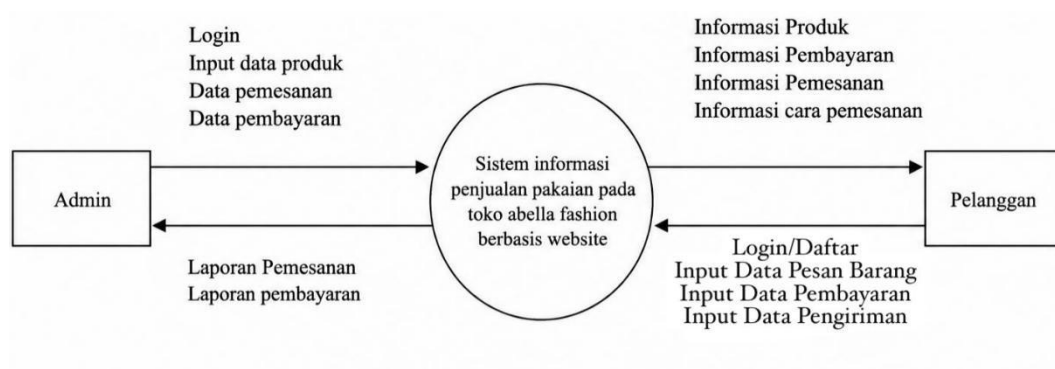
Dalam tahap ini menggambarkan sistem penjualan yang akan di usulkan pada Toko Abella Fashion. Seperti yang ditunjukkan pada gambar berikut:



Gambar 3. 1 Flowchart sistem yang diusulkan

3.2.2 Diagram Konteks Sistem

Diagram Konteks adalah diagram yang terdiri dari sistem proses dan menggambarkan ruang lengkap suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari Diagram Arus Data yang menggambarkan seluruh *input* ke *output* dari sistem. Berikut diagram konteks diusulan.

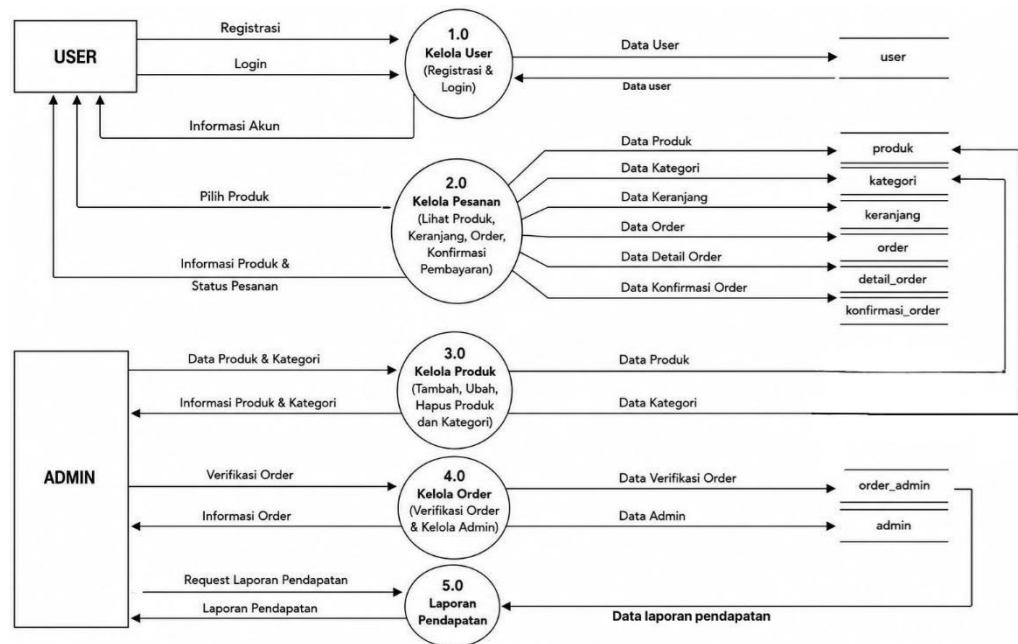


Gambar 3. 2 Diagram Konteks

Admin melakukan *login*, kemudian melakukan penginputan data produk, data pemesanan, dan data pembayaran. Pelanggan melakukan pendaftaran kemudian *login*, melakukan pemesanan dan juga melakukan pembayaran.

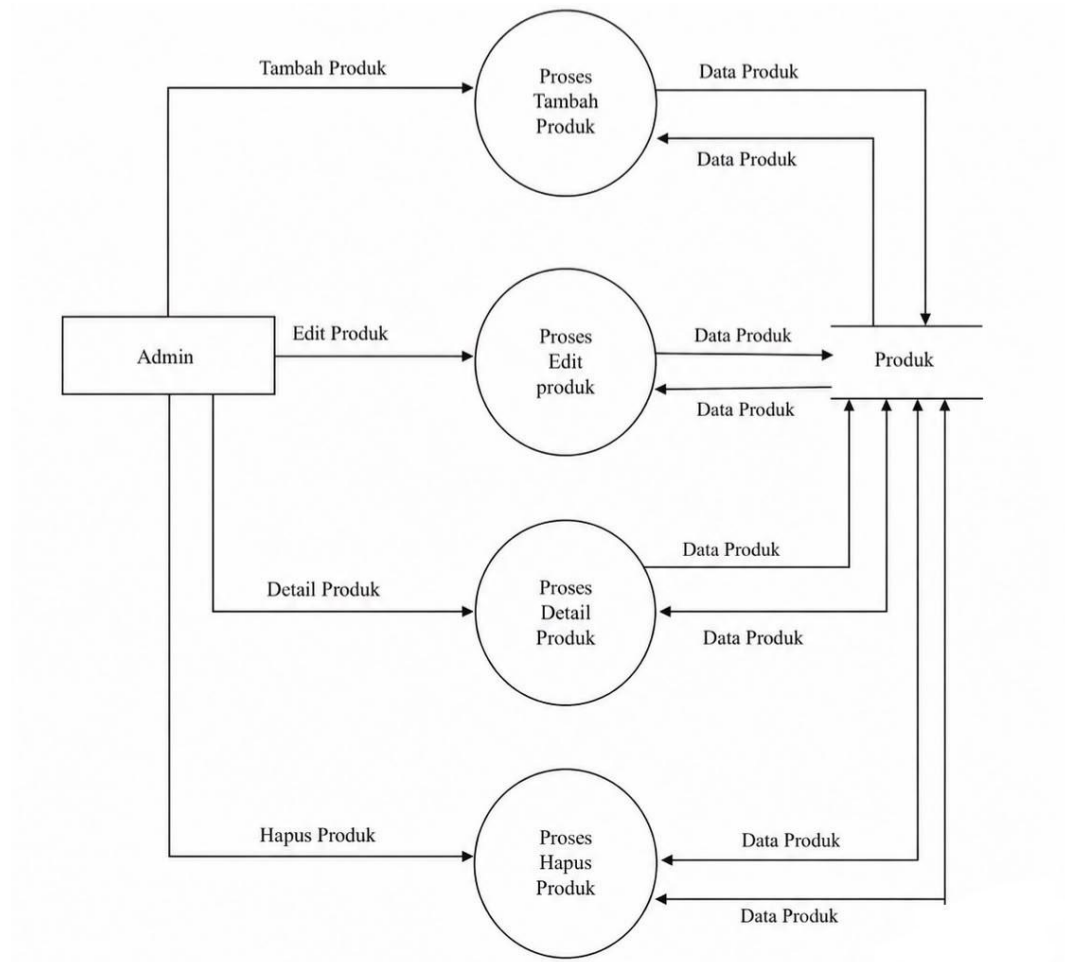
3.2.3 Data Flow Diagram Level 1

DFD Level 1 merupakan pemecahan dari diagram konteks didalam diagram ini memuat penyimpanan data DFD Level 1 untuk sistem yang dikembangkan.



Gambar 3. 3 Data Flow Diagram Level 1

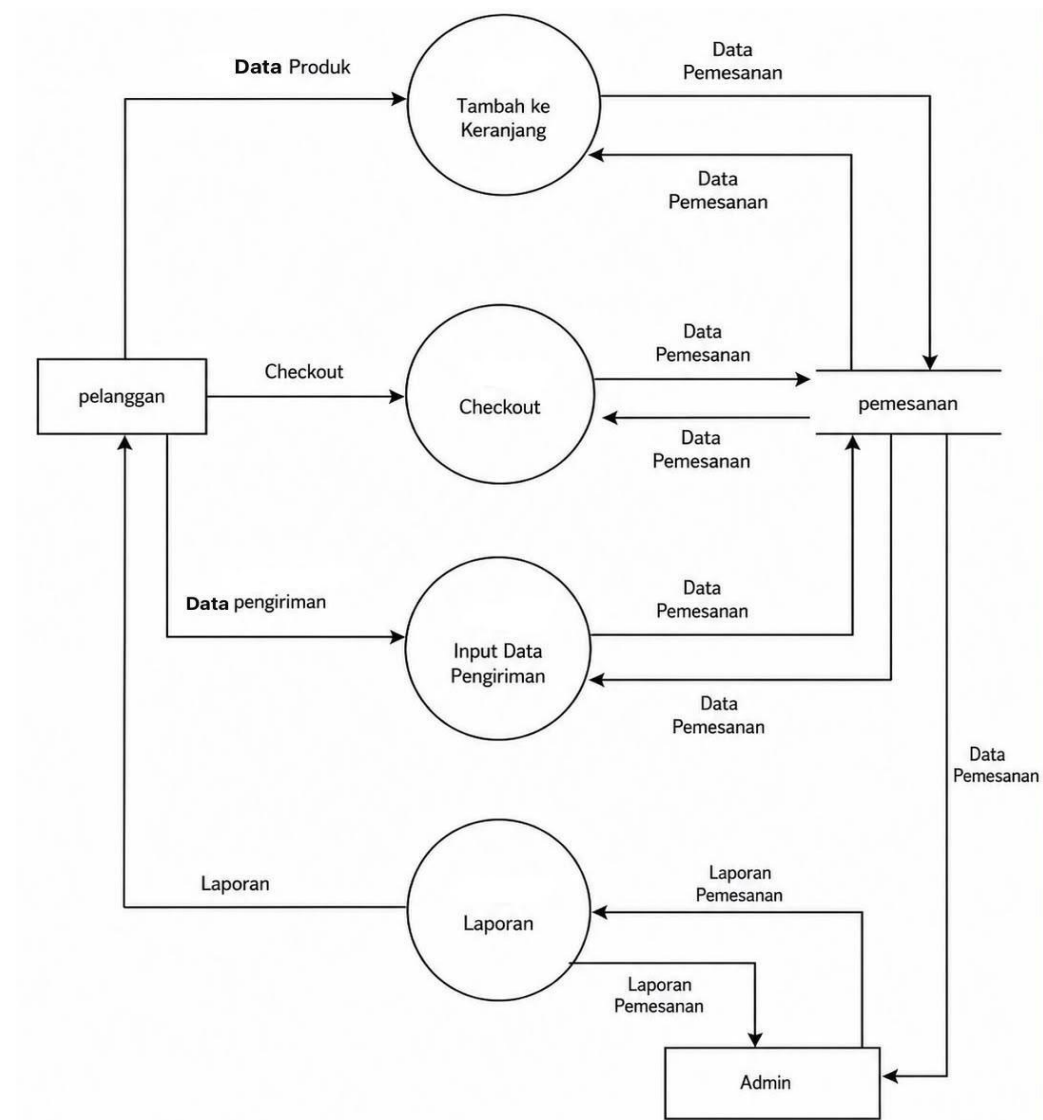
3.2.4 DFD Level 1 Data Produk



Gambar 3. 4 Level 1 Input Produk

Diagram pada gambar 3.4 Menjelaskan secara detail proses mengolah data admin produk sebelum dilakukan pemesanan ataupun sesudah melakukan pemesanan yang dimiliki 4 proses yaitu menambahkan produk yang disimpan di database, proses mengedit berupa menambahkan stok ataupun mengurangi stok produk, detail produk yaitu rincian produk, dan juga bisa menghapus produk dan kemudian tersimpan di dalam database produk.

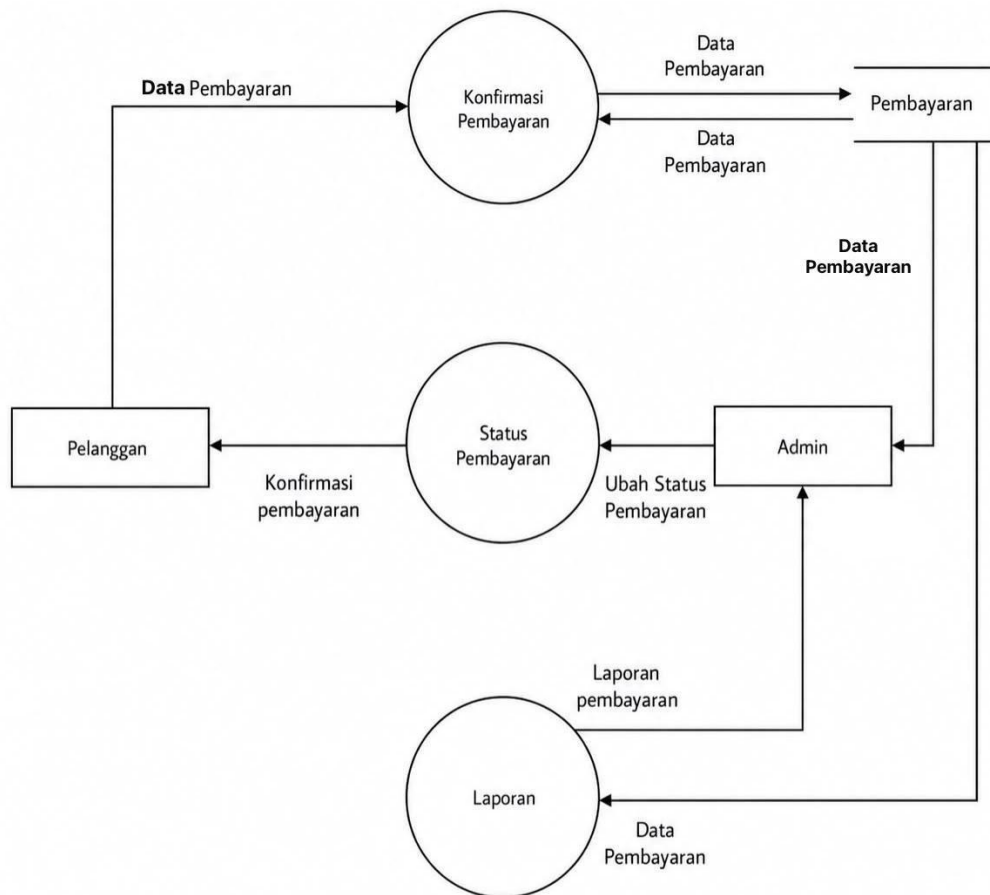
3.2.5 DFD Level 1 Proses Data Pemesanan



Gambar 3. 5 DFD Level 1 Proses Data Pemesanan

Diagram pada gambar 3.5 yaitu melakukan pemesanan produk yang dilakukan oleh pelanggan. Pertama pelanggan melakukan pemilihan produk, kemudian jika pelanggan sudah memilih produk akan ditampilkan data pemesanan. Setelah itu pelanggan harus mengisi data untuk pengiriman barang. Setelah terisi maka admin akan melihat informasi pemesanan yang dilakukan pelanggan.

3.2.6 DFD Level 1 Proses Pembayaran

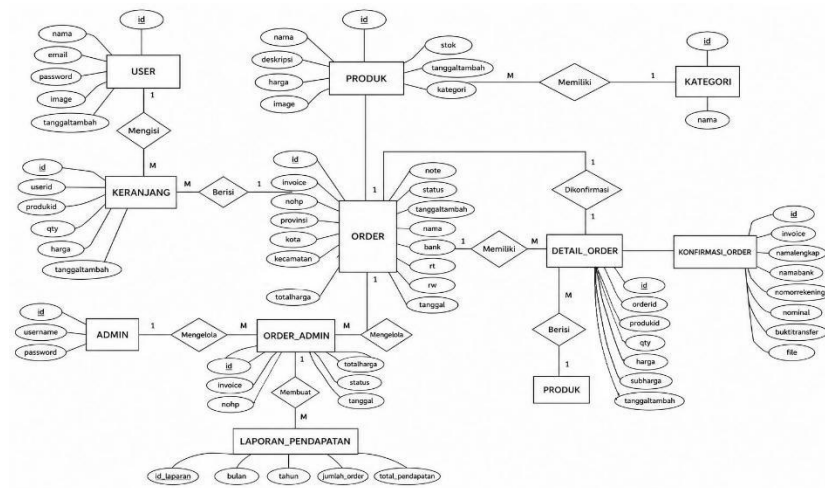


Gambar 3. 6 DFD 1 Proses Data Pembayaran

Diagram pada gambar 3.6 Yaitu melakukan konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan. Pertama pelanggan melakukan konfirmasi pembayaran pada *website* Abella Fashion. Setelah itu admin menerima informasi konfirmasi pembayaran yang dilakukan pelanggan. Kemudian admin akan melakukan konfirmasi status pemesanan. Selanjutnya admin melakukan proses pesanan seperti packing dan mengirim barang.

3.2.7 Data ERD

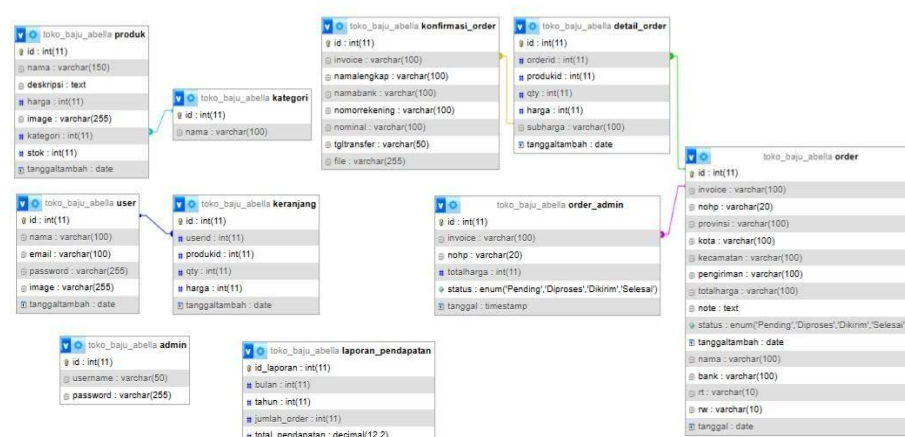
ERD atau *Entity Relationship Diagram* adalah suatu bentuk diagram yang menjelaskan hubungan antar objek-objek data yang mempunyai hubungan antar relasi. Berikut ERD penjualan pakaian pada Toko Abella Fashion berbasis *web*.



Gambar 3. 7 ERD (Entity Realtional Diagram)

3.2.8 Relasi Tabel

Tabel relasi antar tabel menggambarkan hubungan antara tabel yang terjadi pada toko *online*. Berikut adalah relasi tabel pada toko pakaian Abella Fashion



Gambar 3. 8 Relasi Tabel

3.3 Rencana Tabel Basis Data

3.3.1 Perancangan Tabel *User*

Nama Tabel : *User*

Key : id

Keterangan : berisi tentang data-data *user*

Tabel 3. 1 User

<i>Field</i>	<i>Type</i>	Keterangan
Id	Int	<i>Primary key</i>
Nama	Varchar	
Email	Varchar	
Password	Varchar	
Image	Varchar	
Tanggal tambah	<i>Date</i>	

3.3.2 Perancangan Tabel **Kategori**

Nama : kategori

Key : id

Keterangan : untuk pembuatan kategori produk

Tabel 3. 2 Kategori

<i>Field</i>	<i>Type</i>	Keterangan
id	Int	<i>Primary key</i>
nama	Varchar	

3.3.3 Perancangan Tabel Keranjang

Nama : keranjang

Key : id

Keterangan : berisikan data saat melakukan pembelian

Tabel 3. 3 Keranjang

<i>Field</i>	<i>Type</i>	Keterangan
id	Int	<i>Primary key</i>
userid	Int	
produkid	Int	
Qty	Int	
harga	Int	
tanggaltambah	Date	

3.3.4 Perancangan Tabel Produk

Nama : Produk

Key : id

Keterangan : berisikan tentang data-data produk

Tabel 3. 4 Produk

<i>Field</i>	<i>Type</i>	Keterangan
id	Int	<i>Primary key</i>
nama	Varchar	
Deskripsi	Varchar	
Harga	Int	
image	Varchar	
Kategori	Int	
stok	int	
tanggaltambah	Date	

3.3.5 Perancangan Tabel *Order*

Nama : *order*

Key : id

Keterangan : berisikan tentang data-data produk yang di-*order*

Tabel 3. 5 order

<i>Field</i>	<i>Type</i>	Keterangan
id	Int	<i>Primary key</i>
invoice	Varchar	
nohp	Varchar	
provinsi	Varchar	
kota	Varchar	
kecamatan	Varchar	
totalharga	Varchar	
status	Enum	
note	text	
status	Enum	
tanggaltambah	<i>date</i>	
nama	varchar	
bank	varchar	
rt	varchar	
rw	varchar	
tanggal	<i>date</i>	

3.3.6 Perancangan Tabel Detail_order

Nama : detail_order

Key : id

Keterangan : berisikan tentang data-data yang di-order

Tabel 3. 6 Detail_order

<i>Field</i>	<i>Type</i>	Keterangan
id	Int	<i>Primary key</i>
invoice	Varchar	
nohp	Varchar	
provinsi	Varchar	
kota	Varchar	
kecamatan	Varchar	
totalharga	Varchar	

3.3.7 Perancangan Tabel Konfirmasi_order

Nama : konfirmasi_order

Key : id

Keterangan : berisikan tentang data-data produk yang di-order

Tabel 3. 7 Konfirmasi_order

<i>Field</i>	<i>Type</i>	Keterangan
id	Int	<i>Primary key</i>
invoice	Varchar	
nama	Varchar	
Nama bank	Varchar	
No rekening	Varchar	
Nominal	Varchar	
Tgltransfer	Varchar	
file	varchar	

3.3.8 Perancangan Tabel Admin

Nama : Admin

Key : id

Keterangan : berisikan tentang Halaman Admin

Tabel 3. 8 Halaman Admin

<i>Field</i>	<i>Type</i>	Keterangan
Id	Int	<i>Primary key</i>
username	Varchar	
password	Varchar	

3.3.9 Perancangan Tabel Order_Admin

Nama : Order_Admin

Key : id

Keterangan : berisikan tentang Halaman Order_Admin

Tabel 3. 9 Halaman Order_Admin

<i>Field</i>	<i>Type</i>	Keterangan
Id	Int	<i>Primary key</i>
invoice	Varchar	
nohp	Varchar	
totalharga	int	
status	enum	
tanggal	timestap	

3.4 Perancangan

3.4.1 Perancangan Halaman Pelanggan

Berikut ini merupakan rancangan halaman beranda pelanggan:

Abella Fashion	Beranda Produk Admin Login Keranjang		

Gambar 3. 9 Beranda

3.4.2 Perancangan Halaman Login Pelanggan

Berikut ini merupakan rancangan halaman log in untuk pelanggan :

LOGIN

Masukan email

Masukkan password

login

Belum punya akun?
[Daftar Sekarang](#)

Gambar 3. 10 Login Pelanggan

3.4.3 Perancangan Halaman Membuat Akun

Berikut ini merupakan rancangan halaman daftar akun untuk pelanggan yang belum memiliki akun:

Register

Nama Lengkap

Email

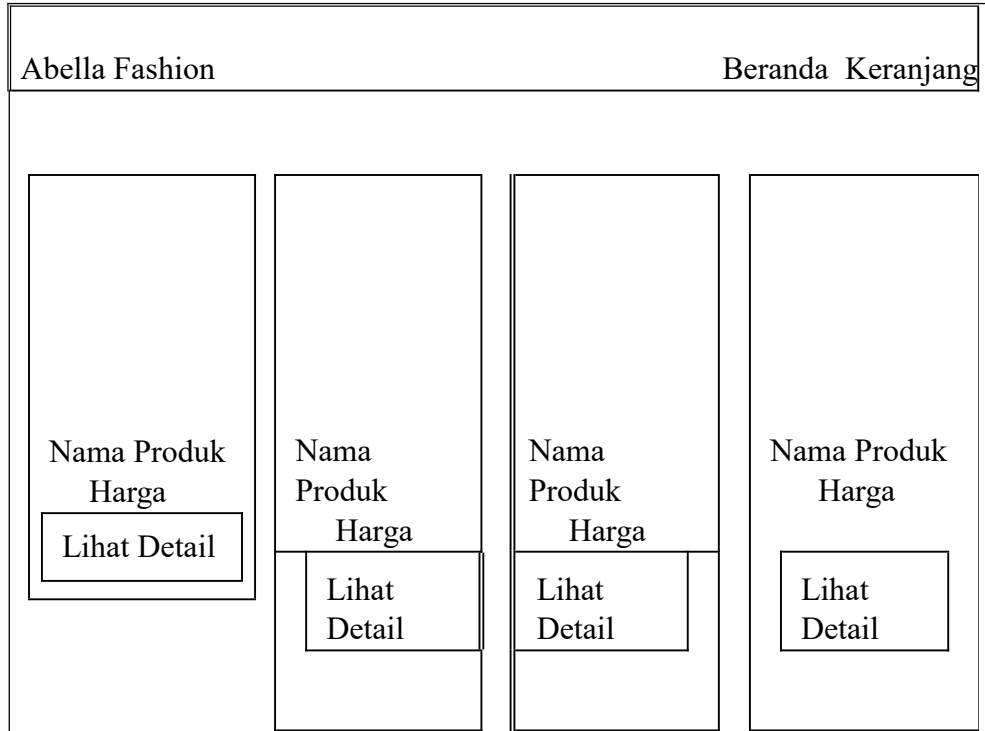
Password

Daftar Sekarang

Gambar 3. 11 Register Pelanggan

3.4.4 Perancangan Halaman Produk

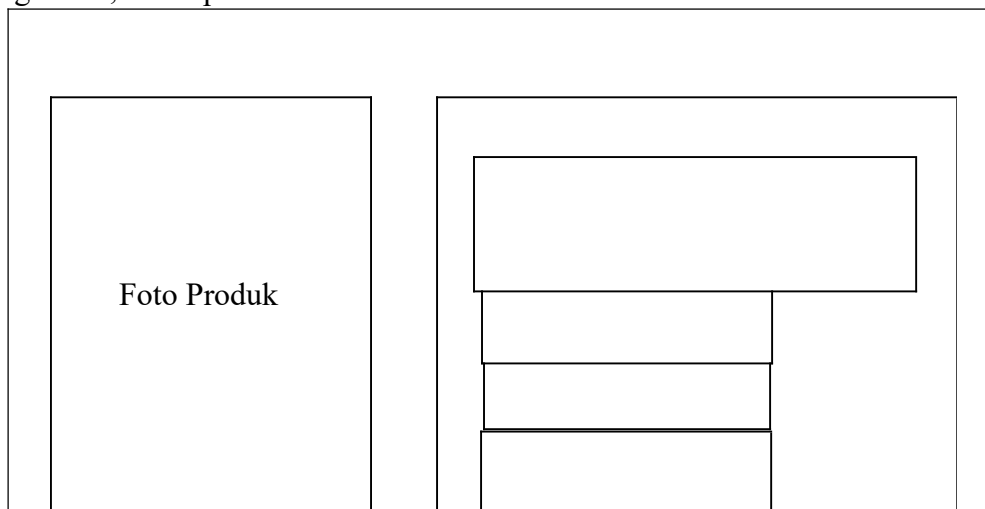
Berikut ini merupakan rancangan halaman beranda pelanggan:



Gambar 3. 12 Halaman Produk

3.4.5 Perancangan Halaman Detail Produk

Berikut ini merupakan rancangan halaman detail produk yang berisikan harga, gambar, deskripsi dan stok:



Gambar 3. 13 Detail Produk

3.4.6 Perancangan Halaman Keranjang

Berikut ini merupakan rancangan halaman keranjang:

Abella Fashion			Beranda Produk Logout		
Gambar	Produk	Harga	Qty	Subtotal	Aksi
Total Belanja				Rp:	
				Checkout Sekarang	

Gambar 3. 14 Keranjang

3.4.7 Perancangan Halaman Checkout

Berikut ini merupakan rancangan halaman checkout:

CHECKOUT	
Nama	
No hp	
provinsi	
Kabupaten/kota	
kecamatan	
rt	
rw	
Isi nama gang atau nama jalan	
TOTAL BAYAR	
Metode Pembayaran	
Buat Pesanan	

Gambar 3. 15 Checkout

3.4.8 Perancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran

Berikut ini merupakan rancangan halaman konfirmasi pembayaran:

Konfirmasi Pembayaran	
Nama	No Invoice
Nomor	
Tanggal	No rekening
Masukkan Bukti Pembayaran	
Konfirmasi	

Gambar 3. 16 Konfirmasi Pembayaran

3.4.9 Perancangan Halaman Invoice

Berikut ini merupakan rancangan halaman invoice atau bukti pembayaran:

ABELLA FASHION INVOICE PEMBELIAN	
Invoice	:
Tanggal	:
NoHp	:
Alamat	:
Total Pembayaran	
Rp:	
Cetak	Kembali

Gambar 3. 17 Invoice

3.4.10 Perancangan Halaman Login Admin

Berikut ini merupakan rancangan halaman login admin:

Gambar 3. 18 Login Admin

3.4.11 Perancangan Halaman Admin

Berikut ini merupakan rancangan halaman admin:

id	gambar	Nama produk	harga	stok	aksi

Gambar 3. 19 Halaman Admin

3.4.12 Perancangan Halaman Pesanan

	Data Produk					
	id	gambar	Nama produk	harga	stok	aksi

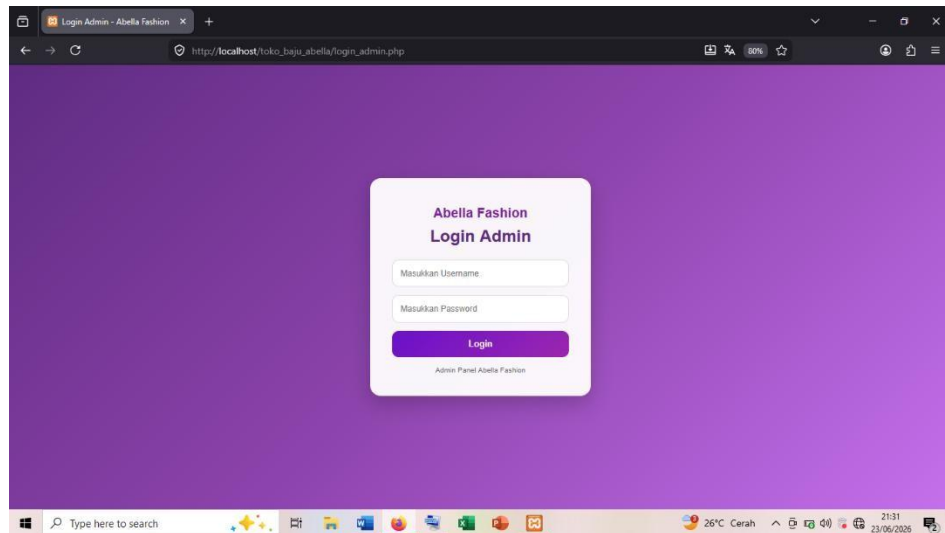
Gambar 3. 20 Halaman Pesanan

3.5 Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan tahap meletakkan perancangan sistem kedalam bentuk *coding* bahasa pemrograman. Pada tahap ini penulis menggunakan bahasa pemrograman php untuk menerjemahkan perancangan ke dalam bahasa yang dimengerti komputer.

3.5.1 Implementasi Halaman *Login Admin*

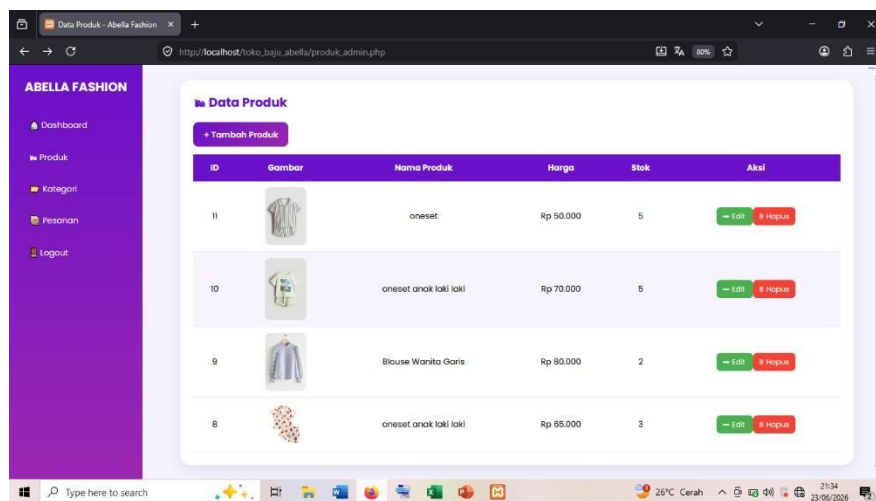
Gambar 3.21 digunakan untuk admin login sebelum ke halaman dashboard



Gambar 3. 21 Halaman Login Admin

3.5.2 Implementasi Halaman Admin

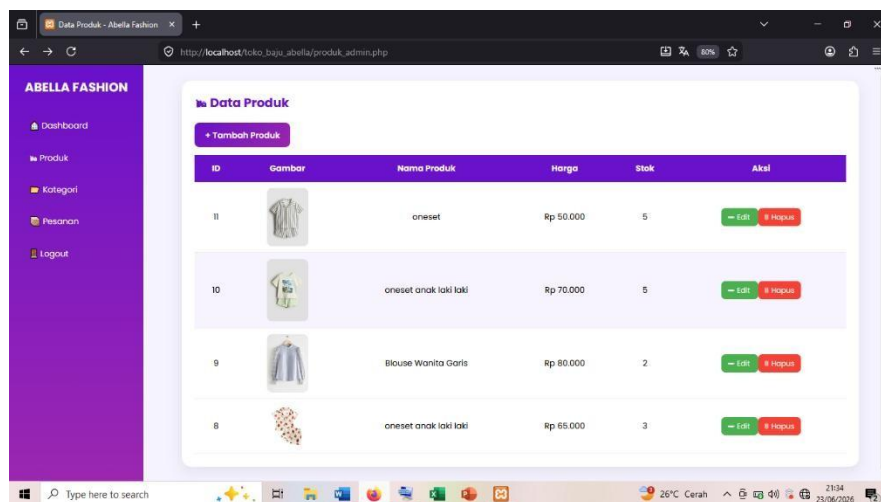
Gambar 3.22 ini diperuntukkan bagi admin. Disini admin dapat mengelola produk, mengelola pesanan, mengelola pembayaran.



Gambar 3. 22 Login Admin

3.5.3 Implementasi Halaman Data Produk

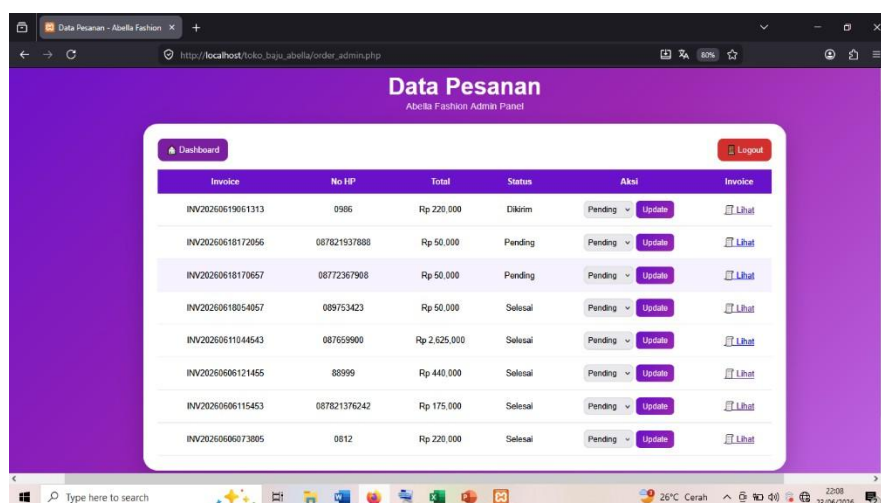
Gambar 3.23 digunakan untuk mengelola data produk. Pada halaman ini, admin dapat melakukan proses input, mengubah, dan menghapus data produk.



Gambar 3. 23 Halaman Data Produk

3.5.3 Implementasi Halaman Data Produk

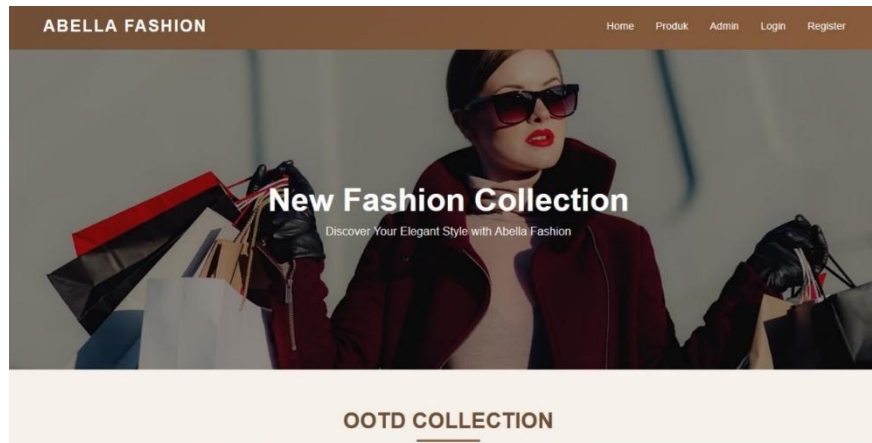
Gambar 3.24 menampilkan data pembelian produk yang dilakukan oleh pelanggan, dan pada halaman ini admin dapat mengelola dan memproses pesanan masuk.



Gambar 3. 24 Data Produk

3.5.4 Implementasi Halaman Utama

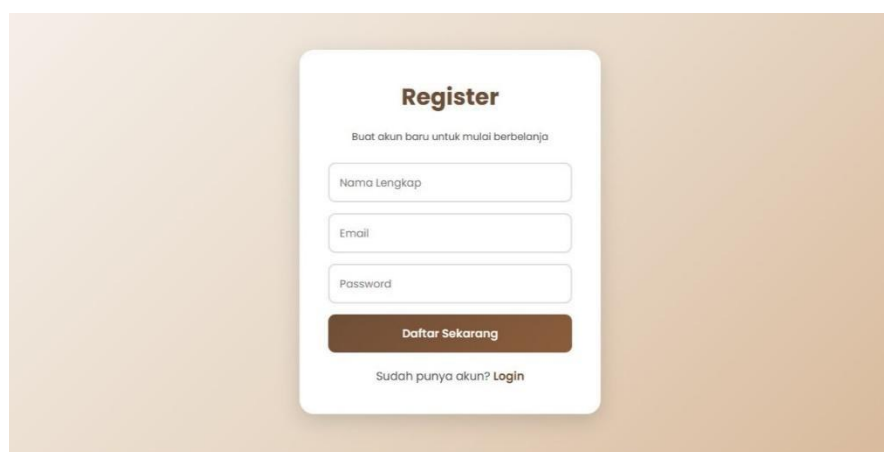
Gambar 3.25 menampilkan data pembelian produk yang dilakukan oleh pelanggan, dan pada halaman ini admin dapat mengelola dan memproses pesanan masuk.



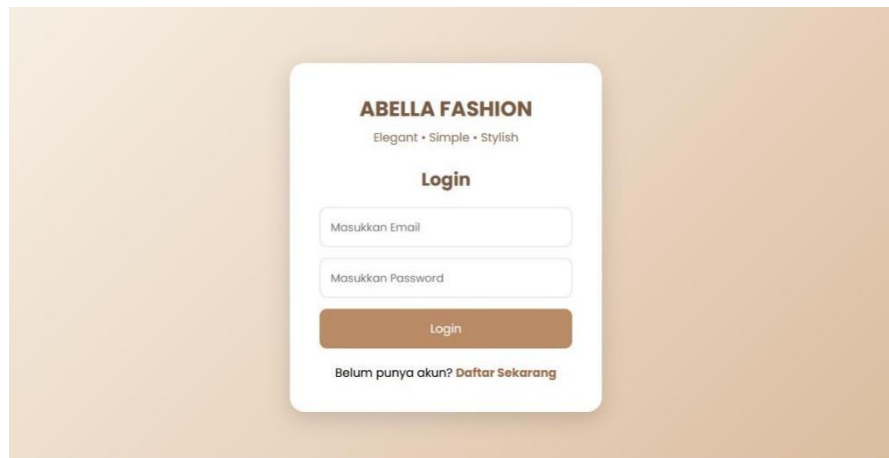
Gambar 3. 25 Halaman Utama

3.5.5 Implementasi Halaman Daftar dan Login Pelanggan

Gambar 3.26 menampilkan data pembelian produk yang dilakukan oleh pelanggan, dan pada halaman ini admin dapat mengelola dan memproses pesanan masuk.



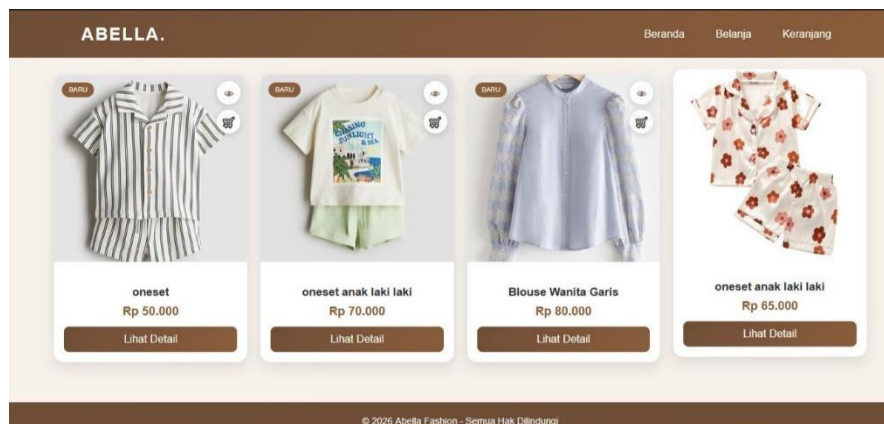
Gambar 3. 26 Daftar Pelanggan



Gambar 3. 27 Login Pelanggan

3.5.6 Implementasi Halaman Produk

Gambar 3.28 menampilkan data pembelian produk yang dilakukan oleh pelanggan, dan pada halaman ini admin dapat mengelola dan memproses pesanan masuk.



Gambar 3. 28 Halaman Produk

3.5.7 Implementasi Halaman Keranjang Belanja

Gambar 3.29 menampilkan data pembelian produk yang dilakukan oleh pelanggan, dan pada halaman ini admin dapat mengelola dan memproses pesanan masuk.



Gambar 3. 29 Halaman Keranjang

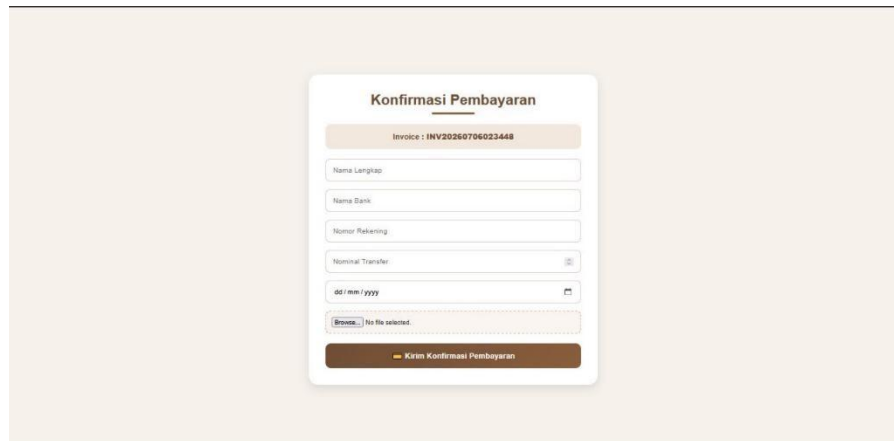
4 Implementasi Halaman Checkout

Gambar 3.30 menampilkan data pembelian produk yang dilakukan oleh pelanggan, dan pada halaman ini admin dapat mengelola dan memproses pesanan masuk.

Gambar 3. 30 Halaman Checkout

3.5.8 Implementasi Halaman Pembayaran

Gambar 3.31 menampilkan data pembelian produk yang dilakukan oleh pelanggan, dan pada halaman ini admin dapat mengelola dan memproses pesanan masuk.



Gambar 3. 31 Halaman Pembayaran

3.6 Pengujian

Tahap ini biasa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem setelah melakukan kebutuhan, menganalisa, membuat desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan diuji dengan *BlackBox*(kotak hitam), pengujian sistem ini mutlak perlu diuji cobakan, agar sistem aplikasi bebas dari eror, dan hasilnya sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya. Berikutnyaa adalah proses pengujian sistem:

3.6.1 Pengujian Terhadap Halaman *Admin*

Tabel 3.10 Pengujian Blackbox Admin

No	Modul	Kasus Uji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	<i>Login Admin</i>	Isi Email dan Password dengan benar	Masuk ke Halaman <i>Admin</i>	Sesuai
		Isi Email dan Password dengan salah	Kembali ke halaman <i>login</i>	Sesuai
2.	Data Produk	Menambahkan data produk	Menampilkan <i>from</i> tambah produk	Sesuai
		Hapus data produk	Data akan terhapus	Sesuai
		Ubah data produk	Menampilkan <i>from</i> data produk	Sesuai
3.	Data Pesanan	Tampil data pesanan	Menampilkan data pesanan	Sesuai
		Tampil data pembayaran	Menampilkan data pembayaran/invoice	Sesuai

3.6.2 Pengujian Halaman Pengguna

Halaman ini diperuntukkan bagi pengguna. Disini pengguna dapat memesan produk, menambahkan ke keranjang, checkout pesanan.

Tabel 3.11 Pengujian Blackbox Pengguna

No	Modul	Kasus Uji	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	<i>Login</i>	Isi email dan <i>password</i> benar	Masuk ke halaman index pengunjung	Sesuai
		Isi email dan password salah	Tetap dihalaman login dan harus daftar pelanggan	Sesuai
		Daftar pelanggan	Tampil form daftar pelanggan	Sesuai
2.	Produk	Tampil halaman produk	Menampilkan list produk yang ada	Sesuai
		Tampil detail produk	Menampilkan detail produk yang ada	Sesuai
3.	Keranjang belanja	Lanjutkan belanja	Kembali ke tampilan beranda/produk guna untuk memberi kesempatan pelanggan memilih barang lagi	Sesuai
		Hapus dan tambah isi keranjang	Menghapus dan menambah barang barang yang ada dikeranjang	Sesuai
		Checkout		Sesuai

3.7 Pemeliharaan (*Maintenance*)

Tahapan akhir dalam metode *waterfall*. Sistem yang sudah jadi, dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dengan dibuatnya sistem penjualan *online* berbasis *website* ini diharapkan dapat membantu meningkatkan jumlah pemasaran dan penjualan *online* di Toko Abella Fashion, karena dalam sistem penjualan ini terdapat berbagai kemudahan dan kenyamanan pembeli saat mengakses *website* ini seperti pembayaran bisa dilakukan transfer bank, sehingga dapat menyajikan *website* menjadi lebih akurat.

4.2 Saran

Adapun saran yang dapat penulis berikan menjadi bahan pengembangan sistem, sistem yang di kembangkan masih memerlukan perbaikan untuk meningkatkan lebih lanjut. Seperti kelengkapan, fitur – fitur seperti integrasi dengan *payment gateway* (OVO, DANA, ShopeePay,dll) untuk mendukung transaksi online secara langsung. Serta fitur notifikasi *WhatsApp* otomatis kepada pelanggan setelah melakukan pemesanan.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, & Kurniawan, W. J. (2023). Perancangan sistem informasi reservasi hotel Pada hotel merdeka. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 154–159. <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>
- Al Muftin, F. I., & Hidayat, F. (2023). Sistem Informasi Penjualan. *Zona Komputer: Program Studi Sistem Informasi Universitas Batam*, 13(3).
- Arjang, A., Ausat, A. M. A., & Prasetya, Y. B. (2025). Optimalisasi Sistem Informasi dalam Meningkatkan Daya Saing UMKM: Analisis Sinergi Inovasi Digital dan Fenomena FOMO dalam Dinamika Pasar. *Jurnal Minfo Polgan*, 14(1), 68–76. <https://doi.org/10.33395/jmp.v14i1.14629>
- Daud, J., A.R. Langi, Y., Ayu Widiani, S., & Ketaren, E. (2024). Penerapan Aplikasi Rental Motor Berbasis Website Menggunakan Extreme Programming (Studi Kasus Cv.Kmp). *Jurnal TIMES*, 13(2), 63–70. <https://doi.org/10.51351/jtm.13.2.2024764>
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(2), 4343–4349.
- Health, W. (2022). Basis Data Basis Data. In *Arif Basofi, S.Kom. MT. Teknik Informatika, PENS makalah* (Vol. 1). https://www.academia.edu/8558159/Basis_Data
- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2023). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66. <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>
- Johan, R., & Chandra, C. J. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Model Spiral. *Digital Transformation Technology*, 4(1), 330–340. <https://doi.org/10.47709/digitech.v4i1.3955>
- Lulu' Anwariyah, Nur Ali Yasin, & Isnaini. (2025). Transformasi Pembelajaran di Era Digital: Pemanfaatan Internet sebagai Sumber Belajar yang Inovatif. *Jurnal Kajian Dan Inovasi Ilmu (JKII)*, 1(1), 18–26. <https://doi.org/10.64123/jkii.v1.i1.4>
- Qomariah, S. (2022). Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tadjwid Berbasis Android. *Jurnal Informatika Wicida*, 12(2), 69–75. <https://doi.org/10.46984/infwcd.2239>

- Ramli, H. A. (2023). Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 4(2), 540–551.
- Syabania, R., & Rosmawani, N. (2022). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Bersama. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 11(2), 70–76.
- Wahid, A. A. (2024). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, 1(1), 1–5. <https://www.researchgate.net/publication/346397070>.

LAMPIRAN

```

<?php
include
'config.php'; ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Abella Fashion</title>

<link
href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Poppins:wght@300;400;500;600;
700&display=swap" rel="stylesheet">

<style> *{   margin:0;
padding:0;   box-sizing:border-
box;   font-family:'Poppins',sans-
serif;
}

body{   background:#f
6f1eb;   color:#333;
}

/*   HEADER   */
header{
    display:flex;   justify-content:space-between;
align-items:center;   padding:20px 8%;
background:linear-gradient(135deg,#6f4e37,#8b5e3c);
color:white;   position:sticky;   top:0;   z-index:999;
}

.logo{   font-
size:26px;   font-
weight:bold;   letter-
spacing:2px;
}
.mnu{
    display:flex;
gap:10px;   flex-
wrap:wrap;
}

.menu a{
    color:white;   text-
decoration:none;
padding:8px 12px;
border-radius:8px;
transition:.3s;
}

```

```
.menu a:hover{
  background:rgba(255,255,255,.2);
}
```

```
/* HERO
*/ .hero{  height:
500px;
background:
  linear-gradient(rgba(0,0,0,.45),rgba(0,0,0,.45)),
url('https://images.unsplash.com/photo-
1483985988355763728e1935b?auto=format&fit=crop&w=1600&q=80');
  background-size:cover;
background-position:center;
background-repeat:no-repeat;
display:flex;  justify-
content:center;  align-
items:center;  text-
align:center;  color:white;
padding:20px;
}
```

```
.hero h1{  font-
size:50px;  margin-
bottom:10px;
}
```

```
.hero p{  font-
size:18px;  opacity:.9;
}
```

```
/* OOTD
*/ .container{  width:
90%;  margin:60px
auto;
}
```

```
.judul{  text-
align:center;  font-
size:34px;
color:#6f4e37;
margin-bottom:40px;
}
```

```
.judul::after{  content:
";  width:100px;
height:4px;
background:#8b5e3c;
display:block;
margin:10px auto;
border-radius:10px;
}
```

```
.produk{
  display:grid;  grid-template-columns:repeat(auto-
fit,minmax(220px,1fr));  gap:20px;
}
```

```
.card{  background:white;  border-
radius:15px;  overflow:hidden;  box-
shadow:0 8px 20px rgba(0,0,0,.1);
  transition:.3s;
}
```

```
.card:hover{
  transform:translateY(-8px);
}
```

```
.card
img{  width:100%;
height:280px;  object-
fit:cover;
}
```

```
.card-
body{  padding:15px;
text-align:center;
}
```

```
/* MAPS */
.lokasi{  width:90
%;  margin:70px
auto;
}
```

```
.maps{  border-
radius:20px;
overflow:hidden;
  box-shadow:0 5px 20px rgba(0,0,0,.15);
}
```

```
/* FLOATING */
.floating{  position:fix
ed;  right:20px;
bottom:20px;
display:flex;  flex-
direction:column;
gap:10px;
}
```

```
.floating
a{  width:55px;
```

```
height:55px; border-
radius:50%;
display:flex; justify-
content:center; align-
items:center;
color:white; font-
weight:bold; text-
decoration:none;
}
```

```
.wa{background:#25D366;}
.ig{background:#E1306C;}
.tt{background:#000;}
```

```
/* FOOTER */
footer{ text-
align:center;
padding:20px;
background:#6f4e37;
color:white;
margin-top:60px;
}
```

```
/* RESPONSIVE */
@media(max-width:768px){
    .hero h1{ font-
size:32px;
    }
}
</style>
```

```
</head>
<body>
```

```
<header>
    <div class="logo">ABELLA FASHION</div>

    <div class="menu">
        <a href="index.php">Home</a>
        <a href="produk.php">Produk</a>
        <a href="login_admin.php">Admin</a>

        <?php if(isset($_SESSION['user'])) { ?>
            <a href="keranjang.php">Keranjang</a>
            <a href="logout.php">Logout</a>
        <?php } else { ?>
            <a href="login.php">Login</a>
            <a href="register.php">Register</a>
        <?php } ?>
```

```
</div>
</header>
```

```
<!-- HERO SECTION -->
<section class="hero">
  <div>
    <h1>New Fashion Collection</h1>
    <p>Discover Your Elegant Style with Abella Fashion</p>
  </div>
</section>
```

```
<!-- OOTD -->
<section class="container">
  <h2 class="judul">OOTD COLLECTION</h2>
```

```
  <div class="produk">

    <div class="card">
      
      <div class="card-body">
        <h3>Casual Style</h3>
      </div>
    </div>
```

```
    <div class="card">
      
      <div class="card-body">
        <h3>Elegant Dress</h3>
      </div>
    </div>
```

```
    <div class="card">
      
      <div class="card-body">
        <h3>Korean Look</h3>
      </div>
    </div>
```

```
    <div class="card">
      
      <div class="card-body">
        <h3>Street Fashion</h3>
      </div>
    </div>
```

</div>
</section>

<!-- LOKASI -->
<section class="lokasi">
 <h2 class="judul">Lokasi Toko Kami</h2>

<div class="maps">
 <iframe
 src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d126748.114
87842958!2d107.573116!3d-6.903444"
 width="100%"
 height="450"
 style="border:0;"
 allowfullscreen=""
 loading="lazy">
 </iframe>
 </div>
</section>

<footer>
 © 2026 Abella Fashion | Elegant Fashion Store
</footer>

<!-- FLOATING BUTTON -->
<div class="floating">
 WA
 <a class="ig" href="https://instagram.com/abellafashion"
target="_blank">IG
 <a class="tt" href="https://tiktok.com/@abellafashion"
target="_blank">TT
</div>

</body>
</html>

TOKO ABELLA
SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Suntari
Jabatan : Pemilik Toko Abella Fashion

Menerangkan bahwa mahasiswa di bawah ini :

Nama : Eka Alia Taulani
NIM : 2312030594
Program Studi : D3 Manajemen Informatika
Perguruan Tinggi : STMIK AMIKOM Surakarta

Telah melakukan observasi di Toko Abella, beralamat Sempu Andong Kabupaten Boyolali, Jawa Tengah, guna penyusunan tugas akhir dengan judul "SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA TOKO ABELLA FASHION"

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Boyolali, 27 Juli 2026

Pemilik,


 Suntari



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM SURAKARTA

www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI TUGAS AKHIR

TA. 2025/2026

JENJANG DIPLOMA III

NAMA : EKA ALIA TAULANI
NOMOR MAHASISWA : 2312030594
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Jum'at, 14 Agustus 2026
BATAS AKHIR REVISI : Jum'at, 28 Agustus 2026
JUDUL TUGAS AKHIR : Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website pada Toko Pakaian Abella Fashion
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Nurhidayanto, M.Pd
2. Siti Rihastuti, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1.	Tambahkan Nama peranan /Notifikasi	✓
2.	Revisi tambahkan Review bintang 5	✓
3.	Gambar Toko harus Produk Real	✓
4.	Alamat ~~kelurahan~~ desa (pt/kw)	✓

Penguji : EKO HARIADI.....M.Kom ()*)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 26-08-2026.....

Penguji : EKO HARIADI.....M.Kom ()**)

***) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI TUGAS AKHIR

TA. 2025/2026
JENJANG DIPLOMA III

NAMA : EKA ALIA TAULANI
NOMOR MAHASISWA : 2312030594
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Jum'at, 14 Agustus 2026
BATAS AKHIR REVISI : Jum'at, 28 Agustus 2026
JUDUL TUGAS AKHIR : Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website pada Toko Pakaian Abella Fashion
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Nurhidayanto, M.Pd
2. Siti Rihastuti, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1	Data Pelanggan Terdaftar secara	✓
2	Identifikasi HP	✓
3	Nama User ada di halaman atas	✓
4	Bukti transfer, bila keluar dari halaman jangan langsung keluar.	✓
5	Desa / Kelurahan, RW / RT	✓

Penguji : NURHIDAYANTO, M.Pd. () *)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal :

Penguji : () **)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
www.amikomsolo.ac.id amikomsolo@amikomsolo.ac.id

LEMBAR REVISI TUGAS AKHIR

TA. 2025/2026
JENJANG DIPLOMA III

NAMA : EKA ALIA TAULANI
NOMOR MAHASISWA : 2312030594
PROGRAM STUDI : Manajemen Informatika
HARI, TGL : Jum'at, 14 Agustus 2026
BATAS AKHIR REVISI : Jum'at, 28 Agustus 2026
JUDUL TUGAS AKHIR : Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website pada Toko Pakaian Abella Fashion
NAMA PEMBIMBING TA : 1. Nurhidayanto, M.Pd
2. Siti Rihastuti, M.Kom

NO	URAIAN	KET
1.	Nama user, Notifikasi ke user.	
2.	Daftar Pustaka	
3.	Hal 25	
4.	Sistem setelah menampilkan laporan user kembali ke halaman langsung	

Penguji

: Afnan Rosjidi, ST. M.Kom () *)

*) Ditandatangani oleh penguji setelah selesai Ujian Pendadaran

Telah selesai dilakukan revisi pada tanggal : 26 Agustus 2026

Penguji

: Afnan Rosjidi, ST. M.Kom (**)

**) Ditandatangani oleh penguji setelah mahasiswa selesai melakukan bimbingan revisi ke penguji