

SKRIPSI

**PERANCANGAN ANIMASI 2D TENTANG PENGENALAN PERANGKAT
KERAS KOMPUTER UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN
SISWA KELAS V MIN 2 SRAGEN**



Disusun oleh:

Nama : Daffa Islam Fatahillah
NIM 2213010364

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2026**

SKRIPSI

**PERANCANGAN ANIMASI 2D TENTANG PENGENALAN PERANGKAT
KERAS KOMPUTER UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN
SISWA KELAS V MIN 2 SRAGEN**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana



Disusun oleh:

Nama : Daffa Islam Fatahillah
NIM 2213010364

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2026**

HALAMAN PENGESAHAN

Perancangan Animasi 2D tentang Pengenalan Perangkat Keras Komputer untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas V MIN 2 Sragen

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Daffa Islam Fatahillah

2213010364

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Senin, 28 September 2026

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Sukoharjo, 28 September 2026

Ketua



Muhammad Setiyawan, M.Kom
NTK. 2009.281.211

HALAMAN PERSETUJUAN

**Perancangan Animasi 2D tentang Pengenalan Perangkat Keras Komputer
untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas V MIN 2 Sragen**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

Daffa Islam Fatahillah

2213010364

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Skripsi
Program Sarjana
Program Studi Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
pada hari Senin, 28 September 2026

Pembimbing Utama



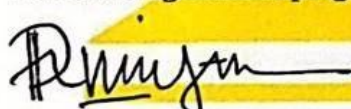
Widivanto Hadi, M.Kom
NIDN. 0610056302

Anggota Tim Penguji



Syams Kurniawan Hidayat, M.Kom
NIDN. 0624108503

Pembimbing Pendamping



Rivan Abdul Aziz, M.Kom
NIDN. 0621099102

Ina Sholihah Widiati, M.Kom

NIDN. 0630128903



Rivan Abdul Aziz, M Kom
NIDN. 0621099102

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



28 September 2026

Ketua

Muhammad Setiawan, M.Kom

NIDN. 2009.281.211

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Daffa Islam Fatahillah

NIM : 2213010364

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Perancangan Animasi 2D tentang Pengenalan Perangkat Keras Komputer untuk

Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas V MIN 2 Sragen

Dosen Pembimbing Utama : WIDIYANTO HADI, S.E, M.Kom

Dosen Pembimbing Pendamping : RIYAN ABDUL AZIZ, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Surakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Sukoharjo, 28 September 2026

Yang Menyatakan,



Daffa Islam Fatahillah

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta
yang senantiasa menjadi sumber doa, kasih sayang, dukungan, dan kekuatan dalam setiap langkah hingga skripsi ini dapat diselesaikan.
2. Kakek dan nenek tercinta
yang selalu memberikan doa, kasih sayang, dan perhatian yang menjadi bagian berharga dalam perjalanan hidup saya.
3. Keluarga tercinta
yang selalu memberikan dukungan, semangat, dan doa selama saya menempuh pendidikan hingga menyelesaikan skripsi ini.
4. Dosen Pembimbing
yang telah memberikan bimbingan, arahan, ilmu, dan masukan selama proses penyusunan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Surakarta
yang telah memberikan ilmu, pengetahuan, dan pengalaman selama masa perkuliahan.
6. MIN 2 Sragen
yang telah memberikan kesempatan dan dukungan dalam pelaksanaan penelitian.
7. Almamater tercinta, STMIK AMIKOM Surakarta.

HALAMAN MOTTO

“Dan bahwa manusia hanya memperoleh apa yang telah diusahakannya.”

— QS. An-Najm: 39

“Ketika langkah terasa berat, aku memilih untuk tetap berjalan. Sebab aku percaya, Allah tidak pernah menyia-nyiakan setiap usaha yang dilakukan dengan doa dan kesungguhan.”

— Renungan Islami

“Harga adalah apa yang kamu bayar; nilai adalah apa yang kamu dapatkan.”

— Warren Buffett

“Waktumu terbatas, jadi jangan sia-siakan dengan menjalani hidup orang lain.”

— Steve Jobs

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Perancangan Animasi 2D tentang Pengenalan Perangkat Keras Komputer untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas V MIN 2 Sragen” dengan baik.

Penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Widiyanto Hadi, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan selama proses penyusunan Skripsi.
2. Riyan Abdul Aziz, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan dalam penyelesaian Skripsi.
3. Samsuri, selaku Kepala MIN 2 Sragen yang telah memberikan izin dan kesempatan kepada penulis untuk melaksanakan penelitian.
4. Bapak dan Ibu Guru serta seluruh Staf MIN 2 Sragen yang telah membantu dan memberikan dukungan selama pelaksanaan penelitian.
5. Teman dan sahabat seperjuangan di STMIK AMIKOM Surakarta yang telah memberikan dukungan dan semangat selama proses perkuliahan hingga penyelesaian Skripsi.

6. Kedua orang tua dan keluarga yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan motivasi kepada penulis selama menempuh pendidikan hingga menyelesaikan Skripsi.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk penyempurnaan di masa yang akan datang. Semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan.

Sukoharjo, 28 September 2026

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR RUMUS.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	8
1.3. Batasan Masalah.....	8
1.4. Tujuan Penelitian.....	9
1.5. Manfaat Penelitian.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Tinjauan Pustaka	11

2.2. Keaslian Penelitian	14
2.3. Landasan Teori	16
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1. Jenis, Sifat, dan Pendekatan Penelitian	24
3.2. Teknik Pengumpulan Data	25
3.3. Teknik Analisis Data	28
3.4. Alur Penelitian	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	37
4.1. Pengumpulan Data	37
4.2. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	41
4.2.1 Analisis SWOT	41
4.3. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	44
4.4. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	46
4.5. Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>)	62
4.5.1 Tahap Evaluasi Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	64
BAB V PENUTUP	68
5.1. Kesimpulan	68
5.2. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN	72

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Matriks literatur review dan posisi penelitian	14
Tabel 2.1. Lanjutan.....	14
Tabel 3.1. Kategori Penilaian Kuesioner.....	30
Tabel 3.2. Kriteria penilaian.....	30
Tabel 3.3. Kategori Nilai N-Gain.....	32
Tabel 4.1. Hasil kuesioner.....	40
Tabel 4.2. Matriks SWOT	43
Tabel 4.3. Desain <i>Storyboard</i>	44
Tabel 4.3. Lanjutan.....	44
Tabel 4.4. Kumpulan audio	48
Tabel 4.5. Daftar validator video animasi	58
Tabel 4.6. Pertanyaan ahli media	58
Tabel 4.7. Pertanyaan ahli materi.....	60
Tabel 4.8. Hasil validasi ahli media dan materi	62
Tabel 4.9. Hasil <i>pre-test</i> dan <i>post-test</i>	65
Tabel 4.9. Lanjutan.....	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Hasil <i>Pre-test</i> Siswa Kelas V MIN 2 Sragen.....	5
<u>Gambar 1.2.</u> Hasil Kuesioner Analisis Kebutuhan Siswa	6
Gambar 2.1. Model Pengembangan ADDIE	20
Gambar 3.1. Flowchart Alur Penelitian.....	33
Gambar 4.1. Desain Ilustrasi Perangkat Keras Komputer.....	47
Gambar 4.2. Desain Background.....	47
Gambar 4.3. Desain karakter animasi.....	48
Gambar 4.4. Desain Objek	49
Gambar 4.5. Pembukaan Awal Video	50
Gambar 4.6. Tampilan Laboratorium Komputer.....	50
Gambar 4.7. Suasana Siswa di Depan Komputer.....	51
Gambar 4.8. Pengenalan Nama Perangkat Keras	51
Gambar 4.9. Tampilan Judul Video	52
Gambar 4.10. Penjelasan Monitor	52
Gambar 4.11. Penjelasan Mouse	53
Gambar 4.12. Penjelasan Keyboard	53
Gambar 4.13. Penjelasan CPU	54
Gambar 4.14. Penjelasan Motherboard	54
Gambar 4.15. Penjelasan RAM.....	55
Gambar 4.16. Penjelasan Hard Disk dan SSD	55
Gambar 4.17. Penjelasan Power Supply	56
Gambar 4.18. Rangkuman Perangkat Keras Komputer	56

Gambar 4.19. Karakter Pesan Penutup.....	57
Gambar 4.20. Penerapan video animasi	63

DAFTAR RUMUS

(3.1) Rumus Skala Likert	30
(3.2) Rumus N-Gain	31