

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, I. M., Gunawan, O., Teguh, I. G., Dharma, S., & Wijaya, I. W. R. (2026). *KOMPUTA : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika Evaluasi Usability Aplikasi Absensi Pegawai Menggunakan System Usability Scale : Studi Kasus di Pemerintah Provinsi Bali Usability Evaluation of Employee Attendance Application Using System Usability Scale (SUS) : Case Study in Bali Provincial Government KOMPUTA : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*. 15(1). <https://doi.org/10.34010/komputa.v15i1.19367>
- Alexandra, D., & Qoiriah, A. (2022). *Penerapan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Dalam Sistem Penilaian Kinerja Mitra Lembaga Badan Pusat Statistik Jember*. 04, 194–206.
- Anggraeni, O. P., & Abdussalaam, F. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Di PT . MARKTEL*. 6(4), 523–530. <https://doi.org/10.32493/Jtsi.V6i3.33156>
- Anjani, R. P., Prianto, C., & Saputra, M. H. K. (2020). *Buku laporan forecasting barang inbound dan outbound menggunakan single exponential smoothing dan mape*. Kreatif. https://books.google.co.id/books?id=o4j_DwAAQBAJ
- Aprilia Sulistyohati, S. K. M. E., Millati Izzatillah, S. K. M., Redo Abeputra Sihombing, M. K., Fauzan Natsir, M. K., & Rofiq Harun, M. K. (2025). *Kuasai UML dalam 30 Menit : Rahasia Cepat Membuat Sistem Pemilihan Karyawan Terbaik*. PT Penerbit Qriset Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=W-VEQAAQBAJ>
- Ardiansyah, R., Saputra, B. D., Bianto, M. A., Komputer, T., Sains, F., Komputer, T., Sains, F., Komputer, T., Sains, F., & Riau, U. M. (2023). *Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech) Sistem Rekomendasi Buku Perpustakaan Sekolah menggunakan Metode Content-Based Filtering*. 4(2), 510–517.
- Arpan, & Herman, & M. (2020). *Use of the SAW Method as a Determination of Scholarships for Students on Campus. International Journal of Innovative Technology and Exploring Engineering*.
- Brooke, J. (1996). SUS: A Quick and Dirty Usability Scale. In I. L. Jordan, P. W.; Thomas, B.; Weerdmeester, B. A.; McClelland (Ed.), *Usability Evaluation in Industry* (pp. 189–194). Taylor & Francis. https://doi.org/https://doi.org/10.1201/9781498710411-35?utm_source=chatgpt.com
- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Anggotanto, A. T. P. (2022). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=6bM-EQAAQBAJ>
- Dian Pratiwi, S. T. M. T. I. D. S. M. S. P. D. M. T. H. (2025). *Pemrograman Web:*

- Teori dan Pengaplikasiannya*. Penerbit Kbm Indonesia.
<https://books.google.co.id/books?id=IFFVEQAAQBAJ>
- Dicoding. (2021). *Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya*.
<https://www.dicoding.com/blog/author/dicoding-intern/>
- Dr. Eng Ir. I Made Wartana, M. T., & Michael Ardita, S. T. M. T. (2021). *Mengenal Teknologi Informasi*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
<https://books.google.co.id/books?id=rHNMEAAAQBAJ>
- Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M. . (2021). *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*. 1596.
- Farrell, S., & Nielsen, J. (1993). *Usability Engineering*. Morgan Kaufmann.
- Gunawan, P. W., Firdaus, A., Irmawati, I., Sepriano, S., Arifin, N. Y., Surianto, D. F., Suryani, S., Hermawan, E., Sa'dianoor, S., & Yanuarsyah, I. (2023). *Sistem Pengambilan Keputusan : Teori dan Studi Kasus dengan Berbagai Metode SPK Populer*. PT. Green Pustaka Indonesia.
<https://books.google.co.id/books?id=OujoEAAAQBAJ>
- Hidayatulloh, N. W., Dellia, P., Informatika, P., Pendidikan, F. I., & Madura, U. T. (2023). *Evaluasi Sistem Informasi Sekolah Terintegrasi Instagram dan WhatsApp Berdasarkan Pengujian ISO 25010*. 15(2), 3330–3342.
- Informasi, J., Zen, L. E., & Iswavigra, D. U. (2023). *Critical Review : Analogi RAD , OOP dan EUD Method dalam Proses Development Sistem Informasi*. 5(1), 2–4. <https://doi.org/10.37034/jidt.v5i1.286>
- Informatics, A., & Info, A. (2024). *Pengguna Metode System Usability Scale (SUS) PADA*. 7(2), 189–198.
- Khoiriyah, A. N., Ikhwan, A., Informasi, S., Islam, U., Sumatera, N., & Perpustakaan, M. (2025). *1,2 I**, 2. 223–229.
- Kusnawi, S. K. M. E., Wahyu Romadhon, S. K., & Windha Mega Pradnya Dhuhita, M. K. (2024). *Menyelami Dunia React.JS: Best Practice Berdasarkan Pengalaman di Industri IT*. Penerbit Andi.
<https://books.google.co.id/books?id=WuArEQAAQBAJ>
- Kusuma, A. S., Parwati, N. N., Tegeh, I. M., Sudarma, I. K., & Efitra, E. (2024). *Buku Ajar Analisis Desain Sistem Informasi Berbasis Tri Hita Karana*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
<https://books.google.co.id/books?id=bHrsEAAAQBAJ>
- Kusumawardani, D. M., Astiti, S., Fathoni, M. Y., Sunardi, D., Fernandez, S., & Juansa, A. (2023). *Web Dasar Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
<https://books.google.co.id/books?id=o8a1EAAAQBAJ>
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2019). *Software Engineering: A Practitioners Approach*. McGraw-Hill Education.

<https://books.google.co.id/books?id=taIKxAEACAAJ>

- Rahman, I. (2025). Tren Pengembangan Sistem Pendukung Keputusan Metode Simple Additive Weighting: Systematic Literature Review. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 7, 29–35. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v7i1.1727>
- Riyaldi, A. (2026). *Implementasi Sistem Informasi Perpustakaan Dalam Meningkatkan Efisiensi Layanan*. 2, 93–102.
- Romadloni, N. T., Miswanto, M., Efitra, E., & Pamela, E. (2024). *Sistem Basis Data: Teori dan Praktikum*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=roEKEQAAQBAJ>
- Satrio, M., Handoko, N. P., & Ernawati, S. (2025). *Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada M. I Al-Khairiyah Jakarta Selatan*. 9(3), 5216–5222.
- Setiawan, R. (2024). *Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Waterfall Web-Based Library Information System Using The Waterfall Method*. 1.
- Siregar, F. A. (2025). *Analisis dan Desain Sistem*. umsu press. <https://books.google.co.id/books?id=wi5mEQAAQBAJ>
- Sulianta, F. (2025). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Feri Sulianta. <https://books.google.co.id/books?id=xWFNEQAAQBAJ>
- Surya, J., Aminuddin, F. H., Efitra, E., & Dihniah, N. (2024). *Pemrograman MYSQL Database With Streamlit Python*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=TkkREQAAQBAJ>
- Susanti, D., & Adab, P. (2024). *Desain User Interface (UI)/User Experience (UX) Menggunakan Figma*. Penerbit Adab. <https://books.google.co.id/books?id=y6c4EQAAQBAJ>
- Wijaya, I. N. Y. A., Dewi, N. A. N., & Prayoga, J. (2026). *Analisis dan Perancangan Sistem: Praktik Terbaik untuk Membangun Aplikasi*. Serasi Media Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=UEG3EQAAQBAJ>
- Zebua, D., & Samudra, W. (2023). *Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Di SDN Kosambi*. 1.
- Zurna, H. P. B., Rini, F., & Pratama, A. (2022). *Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web*. 2(1), 5–10.