

**KOMPUTERISASI LAPORAN ARUS KAS PADA TOKO MAINAN AURA
SUKOHARJO**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

FIKA DANI PUTRI MARDIANI

2111031895

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO
2024**

**KOMPUTERISASI LAPORAN ARUS KAS PADA TOKO MAINAN AURA
SUKOHARJO**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Diploma Tiga (DIII)
pada Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Disusun oleh:

FIKA DANI PUTRI MARDIANI

2111031895

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM SURAKARTA
SUKOHARJO**

2024

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

Komputerisasi Laporan Arus Kas Pada Toko Mainan Aura Sukoharjo

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Fika Dani Putri Mardiani

2111031895

Yang disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 6 Mei 2024

Pembimbing



Siti Rihastuti, M.Kom

NIDN. 0619038901

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh


gelar Ahli Madya Komputer
tanggal 16 Agustus 2024

Moch. Hari Purnawidiantoro, S.T., M.M., M.Kom.
Ketua STMIK Amikom Surakarta



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

JUDUL TUGAS AKHIR DALAM BAHASA INDONESIA DITULIS SECARA SIMETRIS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fika Dani Putri Mardiani
2111031895

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Agustus 2024

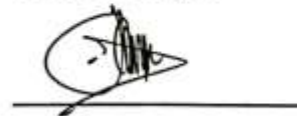
Susunan Dewan Penguji

Anggota Dewan Penguji Lain

Nama Penguji

Tanda Tangan

Siti Rihastuti, M.Kom



Handoko, M.Kom



Afnan Rosyidi, M.Kom



MOTTO

Kamu dilahirkan untuk jadi nyata bukan untuk sempurna
-Yoon Gi

“Orang yang hebat adalah orang yang memiliki kemampuan menyembunyikan
kesusahan, sehingga orang lain mengira bahwa ia selalu senang”
-Imam Syafi’i

PERSEMBAHAN

Karya tulis ini, penulis persembahkan kepada:

1. Allah SWT, atas segala Rahmat dan pertolongan-Nya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
2. Kedua orangtua yang tidak hentinya mendoakan dan memberikan dukungan.
3. Kepada bapak Moch.Hari Purwiantoro,S.T.M.M.Kom selaku ketua STMIK AMIKOM SURAKARTA.
4. Kepada ibu Siti Rihastuti M.Kom selaku pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan saran mulai dari awal sampai terselesaikanya penyusunan tugas akhir ini.
5. Untuk teman-teman dan pihak yang terlibat terimakasih banyak untuk bantuan dan motivasi.

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga penyusunan Tugas Akhir dengan judul “KOMPUTERISASI LAPORAN ARUS KAS PADA TOKO MAINAN AURA SUKOHARJO” ini terselesaikan dengan baik.

Tugas Akhir ini disusun dan diajukan guna memenuhi sebagian persyaratan perkuliahan pada program studi DIII Komputisasi Akuntansi STMIK Amikom Surakarta.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada seluruh pihak yang terlibat dan memberikan dukungan dalam Tugas Akhir ini kepada

1. Bapak Moch. Hari Purwiantoro, S.T, M.M, M.Kom selaku ketua STMIK Amikom Surakarta
2. Ibu Siti Rihastuti M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.
3. Kepada keluarga Ibu dan Bapak yang sangat saya sayangi yang telah memberikan banyak dukungan.
4. Tak lupa penulis ucapkan terimakasih, kepada diri saya sendiri yang sudah berjuang dan bertahan menyelesaikan Tugas Akhir ini sampai selesai.
5. Terimakasih untuk teman – teman saya Friska Divayen, Yaolana Adhan, Dini Wahyu, Revy Aprilia, Fira Dana yang menjadi teman seperjuangan, dan terimakasih untuk Fat’hurahman yang sudah membantu, membimbing dan memberikan semangat saya dalam pembuatan project Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan karena keterbatasan ilmu pengetahuan, wawasan dan pengalaman yang dimiliki penulis.

Untuk itu penulis memohon maaf atas segala kekurangan tersebut, karena itu kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak sangat diharapkan penulis demi perbaikan kedepannya. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat khususnya di bidang Komputerisasi Akuntansi.

Surakarta, 31 Juli 2024

**KOMPUTERISASI LAPORAN ARUS KAS PADA TOKO MAINAN AURA
SUKOHARJO**

*(COMPUTERIZATION OF CASH FLOW REPORTS AT AURA TOY STORE IN
SUKOHARJO)*

Fika Dani Putri Mardiani¹⁾, Siti Rihastuti M.Kom²⁾

¹⁾Komputerisasi Akuntansi STMIK Amikom Surakarta

²⁾STMIK Amikom Surakarta

ABSTRAK

Toko Mainan Aura merupakan suatu usaha yang bergerak di bidang penjualan berbagai mainan anak yang terletak di daerah Sukoharjo. Selama ini pengolahan data keuangan pada Toko Mainan Aura masih manual yaitu dengan cara ditulis tangan pada buku khusus dan dibantu dengan alat hitung kalkulator. Cara tersebut membutuhkan waktu yang lama dan ditambah diperlukan kehati-hatian dalam menghitungnya. Sehingga dalam proses pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas sering terjadi kesalahan perhitungan mengakibatkan rentan terjadi selisih pencatatan data keuangan dan laporan keuangan. Dari uraian tersebut maka dibutuhkan suatu sistem agar dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dalam pencatatan dan pembuatan arus kas menjadi akurat.

Kata kunci : Komputerisasi, Toko Mainan Aura, Arus Kas

ABSTRACT

Aura Toy Store is a business engaged in selling various children's toys located in the Sukoharjo area. Thus far, financial data processing at Aura Toy Store has been manual, involving handwritten entries in a special book and assisted by a calculator. This method is time-consuming and requires careful calculation. As a result, errors often occur in recording cash receipts and disbursements, leading to discrepancies between financial data records and financial reports. Given this description, a system is needed to minimize errors in recording and accurately generating cash flow.

Keywords: Computerization, Aura Toy Store, Cash Flow.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I_PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.3.1 Data yang diinput	3
1.3.2 Transaksi	3
1.3.3 Laporan.....	3
1.3.4 <i>Software</i> dan <i>Database</i>	3
1.3.5 Pengguna	3
1.4 Tujuan Penulisan	3
1.4.1 Bagi Pemilik Toko	3
1.4.2 Bagi Penulis.....	3
1.5 Manfaat Penulisan	4
1.5.1 Manfaat Bagi Pemilik Toko	4
1.5.2 Manfaat Bagi Kampus STMIK AMIKOM Surakarta.....	4
1.5.3 Manfaat Bagi Penulis	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.1 Metode Observasi.....	4
1.6.2 Metode Wawancara.....	5
1.6.3 Metode Kepustakaan	5

1.7 Teori Yang Digunakan	5
1.7.1 Sistem	5
1.7.2 Informasi	5
1.7.3 Sistem Informasi	6
1.7.4 Website	6
1.7.5 Komputer.....	7
1.7.6 Komputerisasi.....	7
1.7.7 Laporan Arus Kas.....	7
1.7.8 Perancangan Sistem.....	8
1.7.9 Perancangan Basis Data	10
1.7.10 Pengembangan Sistem.....	11
1.8 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) dan Perangkat Lunak (<i>Software</i>) Yang Digunakan	13
1.8.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	13
1.8.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	14
1.9 Sistematika Penulisan.....	15
1.10 Jadwal Kegiatan	16
BAB II	17
GAMBARAN OBYEK	17
2.1 Profil Obyek Penulisan Tugas Akhir	17
2.2 Struktur Organisasi.....	18
2.3 Visi dan Misi	19
2.4 Laporan Keuangan di Toko Mainan Aura Sukoharjo	19
2.4.1 <i>Flowchart</i> Dokumen Penerimaan Kas	20
2.4.2 <i>Flowchart</i> Dokumen Pengeluaran Kas	21
2.4.3 <i>Flowchart</i> Dokumen Laporan Arus Kas	22
BAB III.....	24
PEMBAHASAN	24
3.1 <i>Flowchart System</i>	24
3.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Konteks	24
3.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1	25
3.4 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2	26

3.5	Perancangan <i>Database</i>	26
3.4.1	ERD (<i>Entity Rational Diagram</i>)	26
3.4.2	Relasi Tabel.....	27
3.4.3	Rancangan Tabel.....	27
3.6	Perancangan <i>Input</i> dan <i>Output</i>	29
3.6.1	Perancangan <i>Input Log in</i>	29
3.6.2	Perancangan Menu <i>Dashboard</i>	29
3.6.3	Perancangan Menu Data Kategori.....	30
3.6.4	Perancangan Desain Form <i>Input</i> Data Kategori.....	30
3.6.5	Perancangan Menu Data Transaksi	30
3.6.6	Perancangan Form <i>Input</i> Data Transaksi	31
3.6.7	Perancangan Menu Informasi Keuangan	31
3.6.8	Perancangan <i>Form Input</i> Informasi Keuangan	32
3.6.9	Perancangan Menu Tambah Pengguna	32
3.6.10	Perancangan Form <i>Input</i> Tambah Pengguna	33
3.6.11	Perancangan Menu Laporan	33
3.6.12	Perancangan Menu <i>Input Ganti Password</i>	34
3.7	Implementasi	34
3.7.1	Tampilan <i>Log in</i>	34
3.7.2	Tampilan Menu <i>Dashboard</i>	35
3.7.3	Tampilan Menu Data Kategori.....	36
3.7.4	Tampilan <i>Form Input</i> Data Kategori.....	36
3.7.5	Tampilan Menu Transaksi.....	37
3.7.6	Tampilan Form <i>Input</i> Data Transaksi	37
3.7.7	Tampilan Menu Informasi Keuangan	38
3.7.8	Tampilan <i>Form Input</i> Informasi Keuangan	38
3.7.9	Tampilan Menu Data Pengguna.....	39
3.7.10	Tampilan Form <i>Input</i> Data Pengguna	39
3.7.11	Tampilan Menu Laporan.....	40
3.7.12	Tampilan <i>Output</i> Laporan	40
3.7.13	Tampilan Menu <i>Ganti Password</i>	41
3.8	<i>Blackbox Testing</i>	41
BAB IV	43

PENUTUP	43
4.1 Kesimpulan.....	43
4.2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	46

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Simbol dan penjelasan bagan alir (<i>flowchart</i>).....	9
Tabel 1. 2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	10
Tabel 1. 3 Simbol ERD (<i>Entity Rational Database</i>).....	11
Tabel 1. 4 Jadwal Kegiatan	16
Tabel 3. 1 Tabel <i>User</i>	27
Tabel 3. 2 Tabel Kategori.....	27
Tabel 3. 3 Tabel Bank	28
Tabel 3. 4 Tabel Transaksi	28
Tabel 3. 5 <i>Blackbox testing</i>	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Contoh Laporan Arus Kas.....	8
Gambar 1.2 Tahapan <i>Prototype</i>	12
Gambar 2. 1 Profil Obyek Penulisan Tugas Akhir	17
Gambar 2. 2 Letak geografis Toko Mainan Aura Sukoharjo.....	18
Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Toko Mainan Aura Sukoharjo.....	18
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> System	24
Gambar 3. 2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Konteks	25
Gambar 3. 3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1	25
Gambar 3. 4 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2	26
Gambar 3. 5 Entity Relational Diagram (ERD).....	26
Gambar 3. 6 Relasi Tabel.....	27
Gambar 3. 7 Perancangan <i>Form Log in</i>	29
Gambar 3. 8 Perancangan <i>Form Dashboard</i>	29
Gambar 3. 9 Perancangan Menu Data Kategori.....	30
Gambar 3. 10 Perancangan <i>Form Input</i> Data Kategori.....	30
Gambar 3. 11 Perancangan Menu Data Transaksi	30
Gambar 3. 12 Perancangan <i>Form Input</i> Data Transaksi	31
Gambar 3. 13 Perancangan Menu Informasi Keuangan	31
Gambar 3. 14 Perancangan <i>Form Input</i> Data Informasi Keuangan.....	32
Gambar 3. 15 Perancangan Menu Tambah Pengguna	32
Gambar 3. 16 Perancangan <i>Form Input</i> Tambah Pengguna	33
Gambar 3. 17 Perancangan Menu Laporan.....	33

Gambar 3. 18 Perancangan <i>Input Ganti Password</i>	34
Gambar 3. 19 Tampilan <i>Log in</i>	34
Gambar 3. 20 Tampilan Menu <i>Dashboard</i>	35
Gambar 3. 21 Tampilan Menu Data Kategori.....	36
Gambar 3. 22 Tampilan <i>Form Input</i> Data Kategori.....	36
Gambar 3. 23 Tampilan Menu Transaksi.....	37
Gambar 3. 24 Tampilan <i>Form Input</i> Data Transaksi	37
Gambar 3. 25 Tampilan Menu Informasi Keuangan	38
Gambar 3. 26 Tampilan <i>Form Input</i> Informasi Keuangan	38
Gambar 3. 27 Tampilan Menu Data Pengguna.....	39
Gambar 3. 28 Tampilan <i>Form Input</i> Data Pengguna.....	39
Gambar 3. 29 Tampilan Menu Laporan.....	40
Gambar 3. 30 Tampilan <i>Output</i> Laporan	40
Gambar 3. 31 Tampilan Menu <i>Ganti Password</i>	41