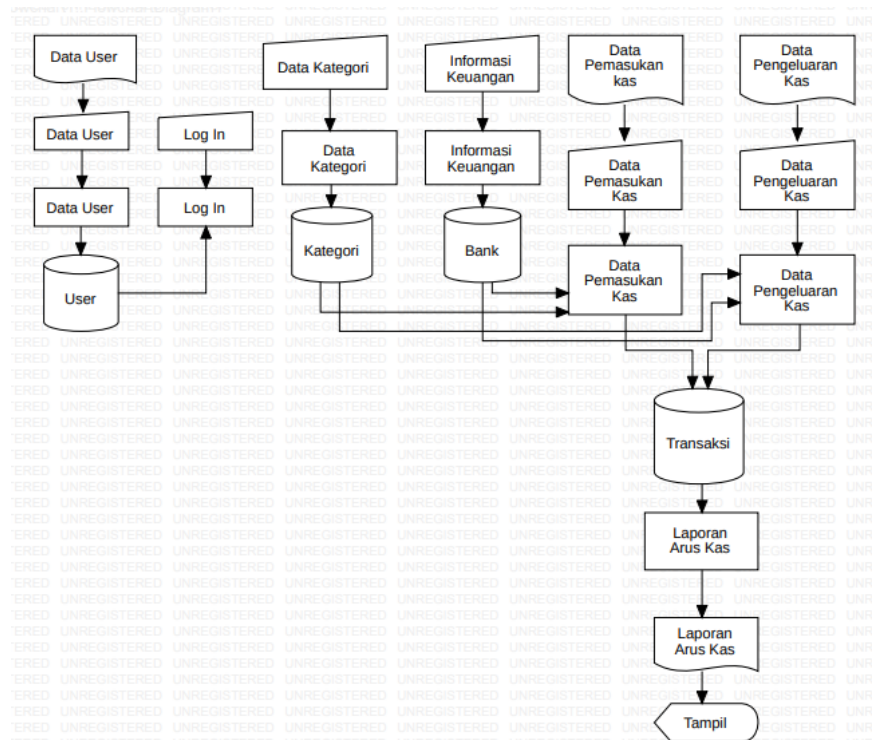


## BAB III PEMBAHASAN

### 3.1 *Flowchart System*

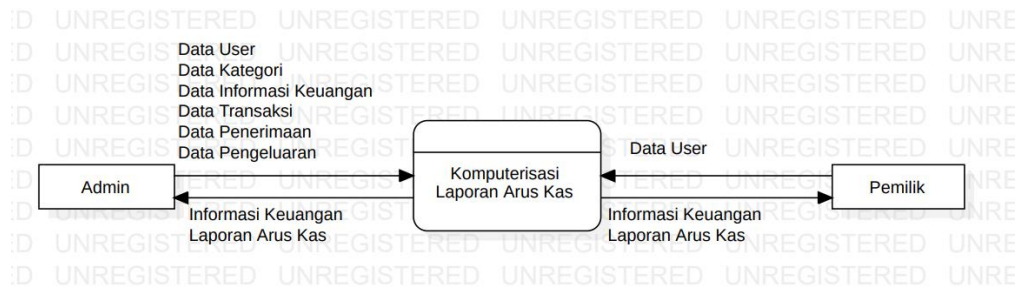
Gambaran dari sistem yang akan dijalankan dapat dilihat dari *flowchart* komputerisasi laporan arus kas Toko Maninan Aura sebagai berikut:



Gambar 3. 1 *Flowchart System*

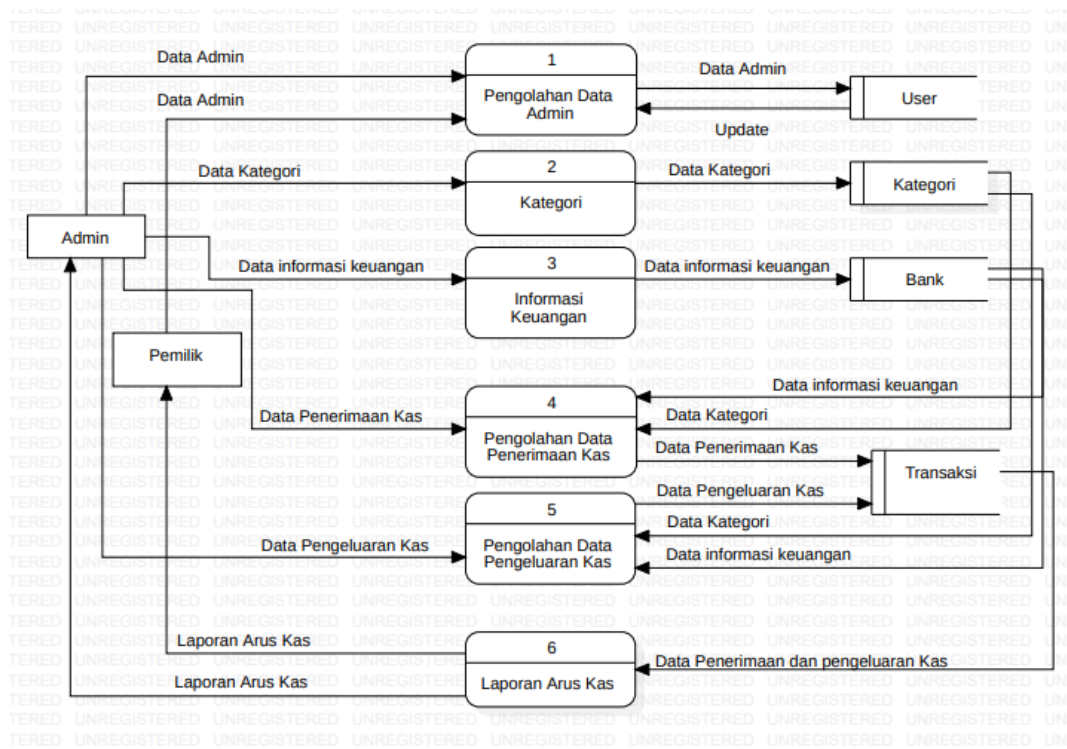
### 3.2 *Data Flow Diagram (DFD) Konteks*

Diagram konteks adalah suatu bagan yang menggambarkan aliran data yang di jabarkan secara global, yang menggambarkan aliran data bersumber pada bagian penerimaan kas dan pengeluaran kas yang selanjutnya diolah dalam proses data untuk menghasilkan informasi. Adapun diagram konteks Komputerisasi Laporan Arus Kas Pada Toko Mainan Aura Sukoharjo. Dapat dilihat pada gambar 3.2



Gambar 3. 2 Data Flow Diagram (DFD) Konteks

### 3.3 Data Flow Diagram (DFD) Level 1



Gambar 3. 3 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

### 3.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 2

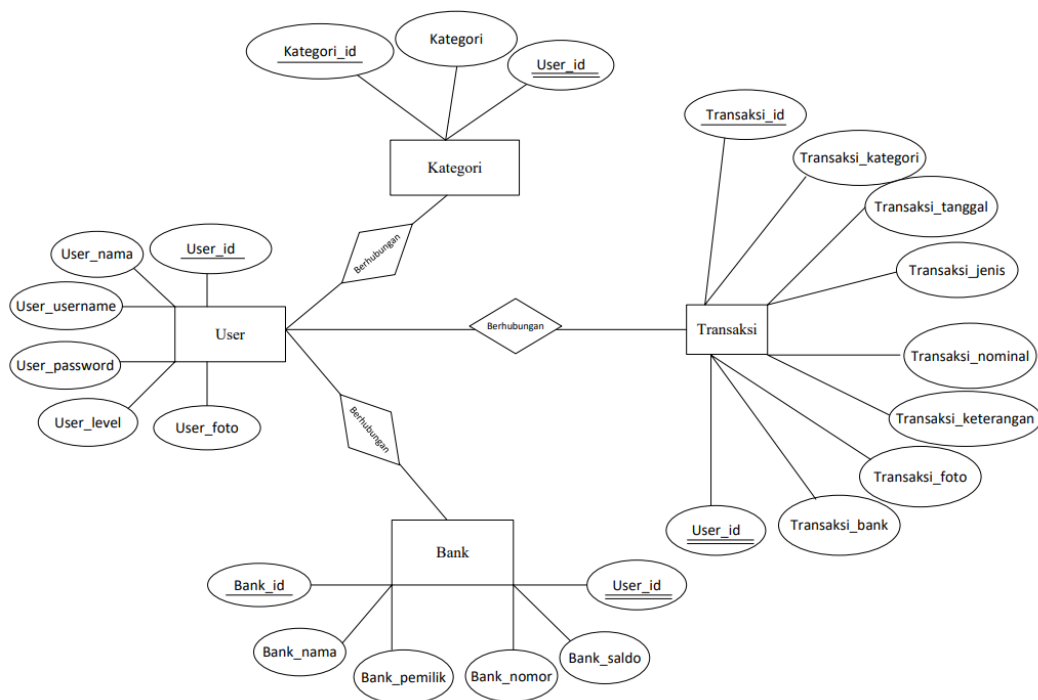


Gambar 3. 4 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 2

### 3.5 Perancangan Database

#### 3.4.1 ERD (*Entity Rational Diagram*)

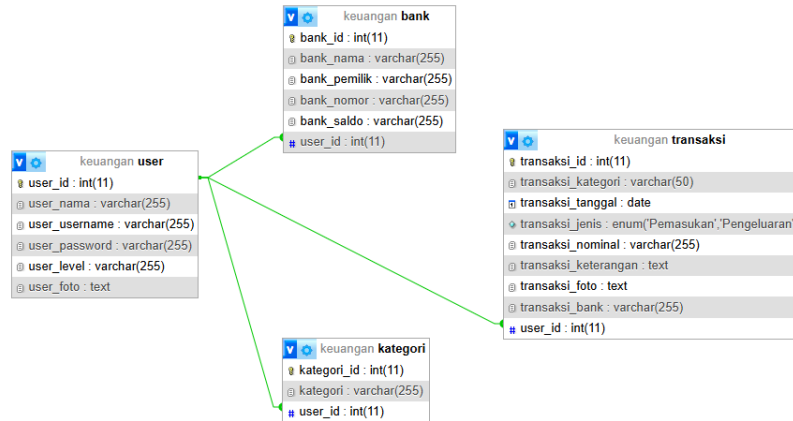
*Entity Rational Diagram* adalah alat pemodelan data utama dan akan membantu mengorganisasi data dalam suatu proyek ke dalam entitas-entitas dan menentukan hubungan antar entitas.



Gambar 3. 5 *Entity Relational Diagram* (ERD)

### 3.4.2 Relasi Tabel

Relasi Tabel digunakan untuk mengetahui hubungan relasi antar tabel pada Komputerisasi Laporan Arus Kas pada Toko Mainan Aura Sukoharjo. Adapun relasi antar tabel tersebut dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 6 Relasi Tabel

### 3.4.3 Rancangan Tabel

Tabel 3. 1 Tabel *User*

No	Fields	Type	Width	Index
1	User_id	Int	11	Primary Key
2	User_nama	Varchar	255	
3	User_username	Varchar	255	
4	User_password	Varchar	255	
5	User_level	Varchar	255	
6	User_foto	Text		

Tabel 3. 2 Tabel *Kategori*

No	Fields	Type	Width	Index
1	Kategori_id	Int	11	Primary Key
2	Kategori	Varchar	255	
3	User_id	Int	11	Foreign Key

Tabel 3. 3 Tabel Bank

No	<i>Fields</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Index</i>
1	bank_id	Int	11	<i>Primary Key</i>
2	bank_nama	Varchar	255	
3	bank_pemilik	Varchar	255	
4	bank_nomor	Varchar	255	
5	bank_saldo	Varchar	255	
6	<i>User_id</i>	Int	11	<i>Foreign Key</i>

Tabel 3. 4 Tabel Transaksi

No	<i>Fields</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Index</i>
1	transaksi_id	Int	11	<i>Primary Key</i>
2	Transaksi_kategori	Varchar	50	
3	Transaksi_tanggal	Date		
4	Transaksi_jenis	Varchar	255	
5	Transaksi_nominal	Varchar	255	
6	Transaksi_keterangan	Text		
7	Transaksi_foto	Text		
8	Transaksi_bank	Varchar	255	
9	<i>User_id</i>	Int	11	<i>Foreign Key</i>

### 3.6 Perancangan *Input dan Output*

#### 3.6.1 Perancangan *Input Log in*

The diagram shows a rectangular box representing a login form. At the top center, the word "LOGIN" is written. Below it, there are two horizontal rectangular input fields. The first field is labeled "username" and the second is labeled "password". To the right of these fields, there is a rectangular button labeled "Sign in".

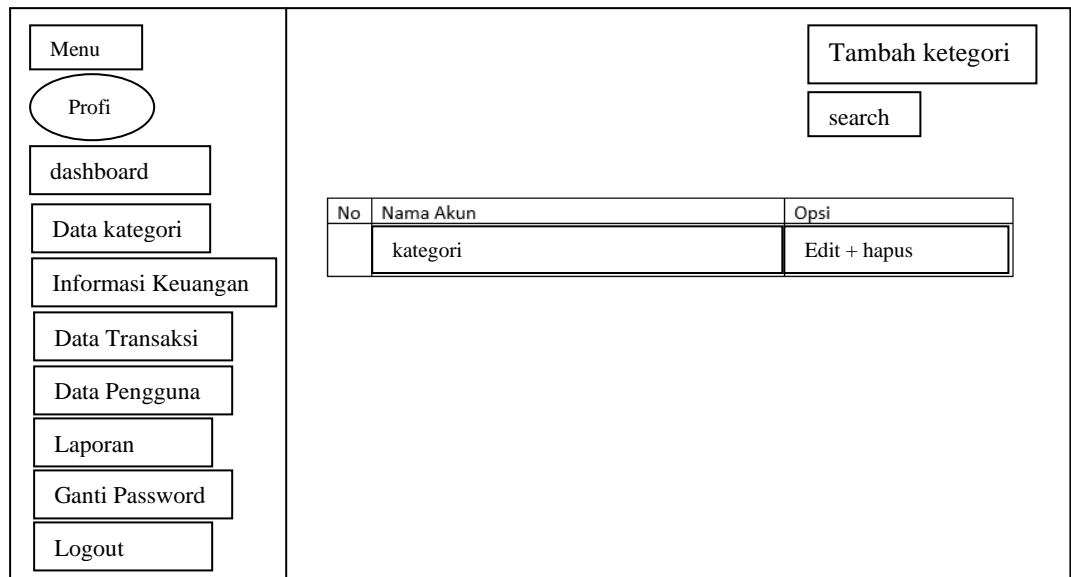
Gambar 3. 7 Perancangan *Form Log in*

#### 3.6.2 Perancangan *Menu Dashboard*

The diagram illustrates a dashboard layout. On the left side, there is a vertical sidebar menu containing the following items: "Menu", "Profil" (highlighted with an oval), "dashboard", "Data kategori", "Informasi Keuangan", "Data Transaksi", "Data Pengguna", "Laporan", "Ganti Password", and "Logout". On the right side, there is a main content area. At the top right of this area is a "Logout" button. Below it, there is a grid of eight data cards arranged in two rows and four columns. The top row contains: "Pemasukan hari ini", "Pemasukan bulan ini", "Pemasukan tahun ini", and "Seluruh Pemasukan". The bottom row contains: "Pengeluaran hari ini", "Pengeluaran bulan ini", "Pengeluaran tahun ini", and "Seluruh Pengeluaran".

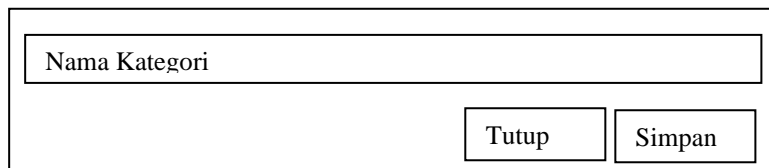
Gambar 3. 8 Perancangan *Form Dashboard*

### 3.6.3 Perancangan Menu Data Kategori



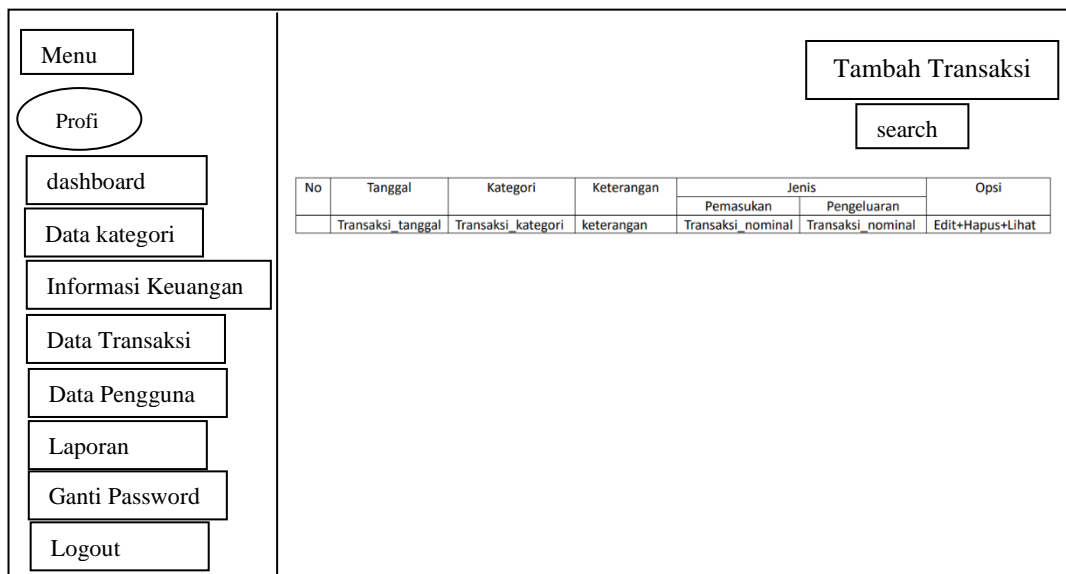
Gambar 3. 9 Perancangan Menu Data Kategori

### 3.6.4 Perancangan Desain Form *Input* Data Kategori



Gambar 3. 10 Perancangan Form *Input* Data Kategori

### 3.6.5 Perancangan Menu Data Transaksi



Gambar 3. 11 Perancangan Menu Data Transaksi

### 3.6.6 Perancangan Form *Input* Data Transaksi

Tambah Transaksi

Transaksi\_tanggal

Transaksi\_jenis

Transaksi\_kategori

Transaksi\_nominal

Transaksi\_keterangan

Transaksi\_foto

Transaksi\_bank

Tutup Simpan

Gambar 3. 12 Perancangan Form *Input* Data Transaksi

### 3.6.7 Perancangan Menu Informasi Keuangan

Menu

Profi

dashboard

Data kategori

Informasi Keuangan

Data Transaksi

Data Pengguna

Laporan

Ganti Password

Logout

Tambah Bank

search

No	Nama bank	Pemilik rekening	No rekening	Saldo	Ops
	Bank_nama	Bank_pemilik	Bank_nomor	Bank_saldo	Edit+Hapus

Gambar 3. 13 Perancangan Menu Informasi Keuangan



### 3.6.8 Perancangan *Form Input* Informasi Keuangan

Tambah Bank

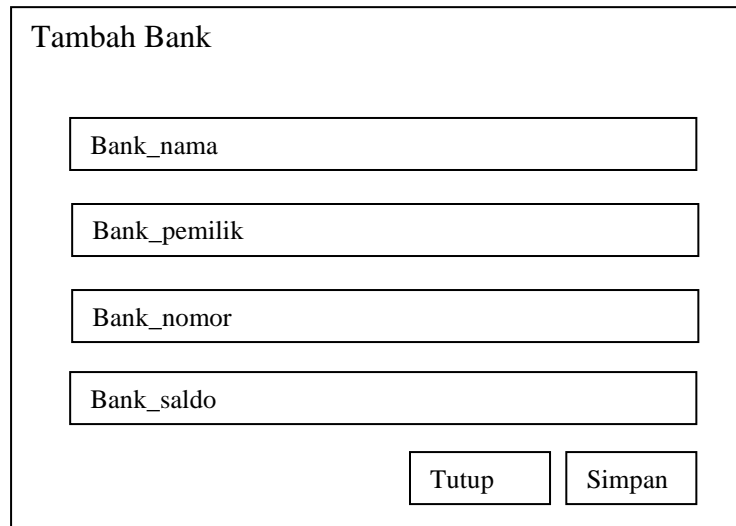
Bank\_nama

Bank\_pemilik

Bank\_nomor

Bank\_saldo

Tutup Simpan



Gambar 3. 14 Perancangan *Form Input* Data Informasi Keuangan

### 3.6.9 Perancangan Menu Tambah Pengguna

Menu

Profi

dashboard

Data kategori

Informasi Keuangan

Data Transaksi

Data Pengguna

Laporan

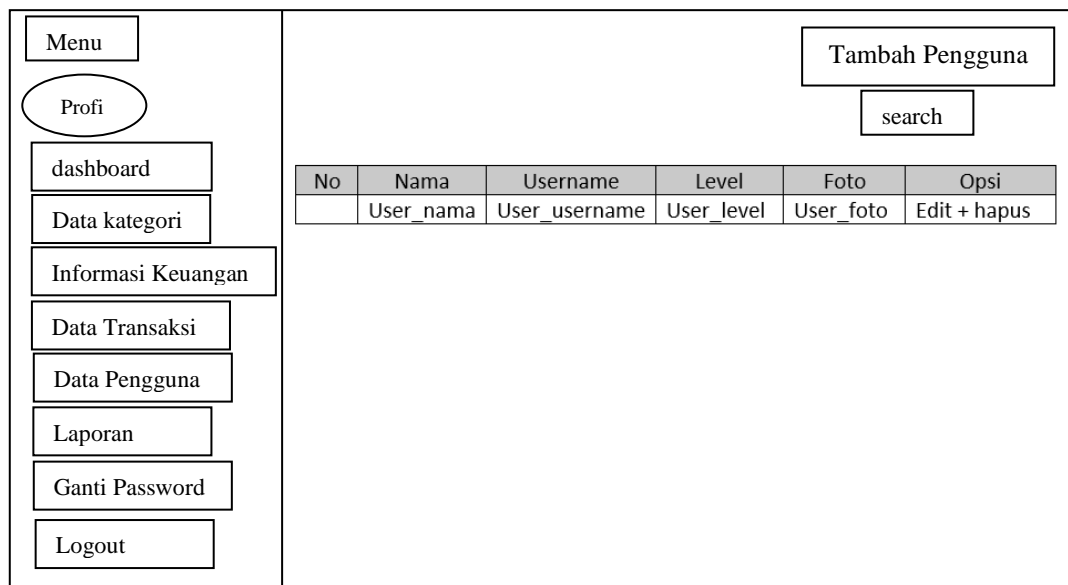
Ganti Password

Logout

Tambah Pengguna

search

No	Nama	Username	Level	Foto	Opsi
	User_nama	User_username	User_level	User_foto	Edit + hapus



Gambar 3. 15 Perancangan Menu Tambah Pengguna

### 3.6.10 Perancangan Form *Input* Tambah Pengguna

Tambah Pengguna
Kembali

Gambar 3. 16 Perancangan *Form Input* Tambah Pengguna

### 3.6.11 Perancangan Menu Laporan

Profi

Laporan pemasukan dan pengeluaran

Dari Tanggal : transaksi\_tanggal  
Sampai Tanggal : transaksi\_tanggal  
Kategori : kategori

No	Tanggal	Kategori	Keterangan	Jenis	
				Pemasukan	Pengeluaran
	Transaksi_tanggal	Kategori	Keterangan	Transaksi_nominal	Transaksi_nominal
				Total	
				Saldo	Bank_saldo

Gambar 3. 17 Perancangan Menu Laporan

33

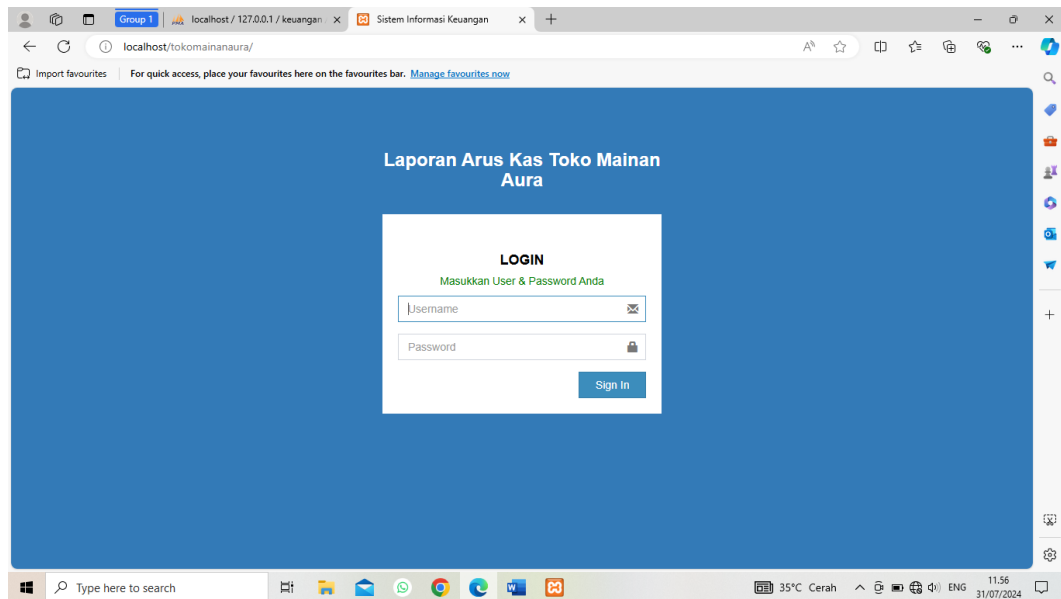
### 3.6.12 Perancangan Menu *Input Ganti Password*

```
graph TD; Logout[Log out]; subgraph FormBox; direction TB; Input[User_password]; Button[simpan]; end;
```

Gambar 3. 18 Perancangan *Input Ganti Password*

## 3.7 Implementasi

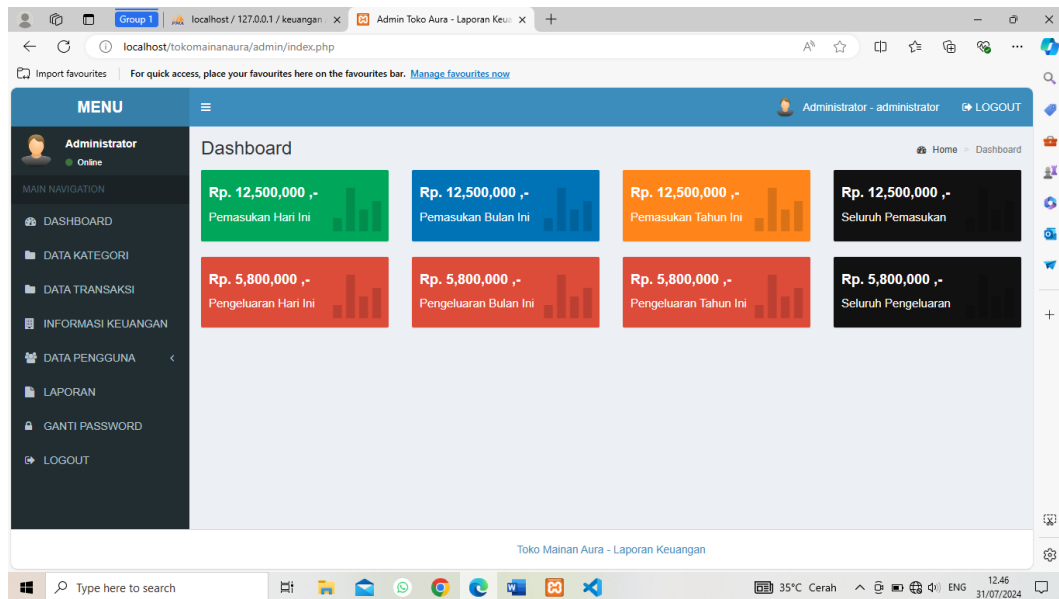
### 3.7.1 Tampilan *Log in*



Gambar 3. 19 Tampilan *Log in*

Pada tampilan *log in* terdiri dari *username* dan *password* yang harus diisi untuk membuka halaman menu. Klik *sign in* untuk *log in* ke halaman menu utama atau *dashboard*.

### 3.7.2 Tampilan Menu *Dashboard*

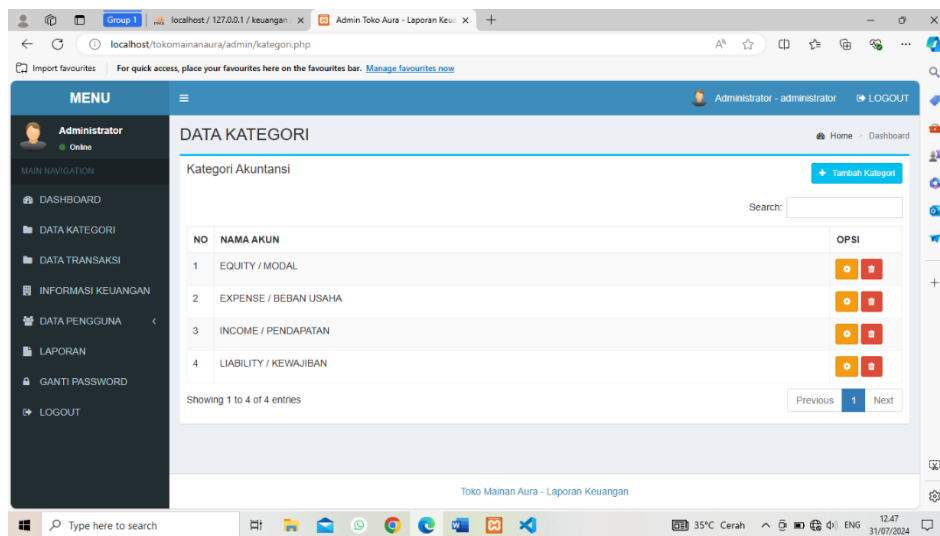


Gambar 3. 20 Tampilan Menu *Dashboard*

Tampilan menu utama ini berfungsi untuk melakukan pilihan-pilihan untuk menjalankan proses pengolahan data, sebagai berikut :

- a. Data kategori
- b. Informasi Keuangan
- c. Menu Transaksi
  - Penerimaan Kas, Pengeluaran Kas
- d. Data Pengguna
  - Data Admin, Data manajemen
- e. Laporan
  - Laporan Penerimaan Kas, Laporan Pengeluaran Kas, Laporan Arus Kas
- f. Ganti *Password*
- g. Keluar

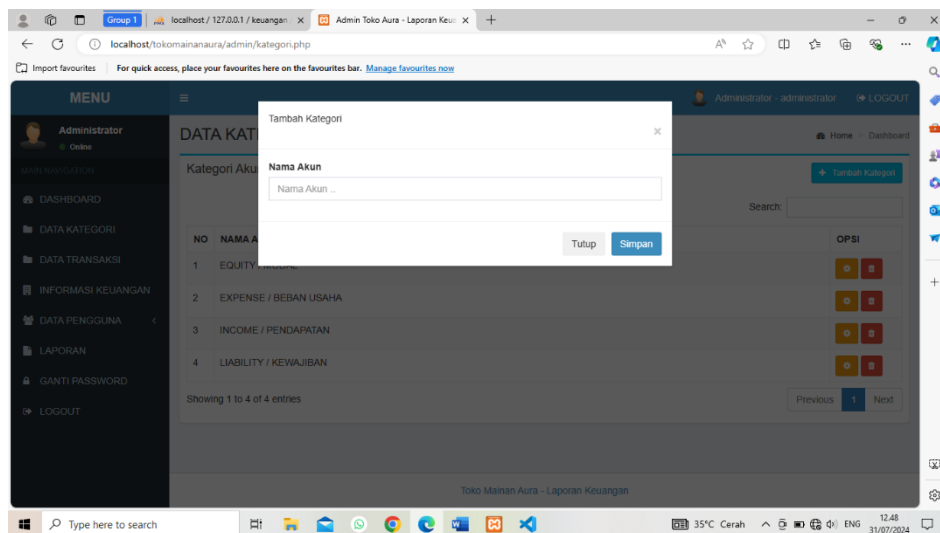
### 3.7.3 Tampilan Menu Data Kategori



Gambar 3. 21 Tampilan Menu Data Kategori

Pada menu Kategori yaitu berisi nama-nama akun akuntansi, yang nantinya digunakan untuk mengkategorikan jenis transaksi yang di *input*.

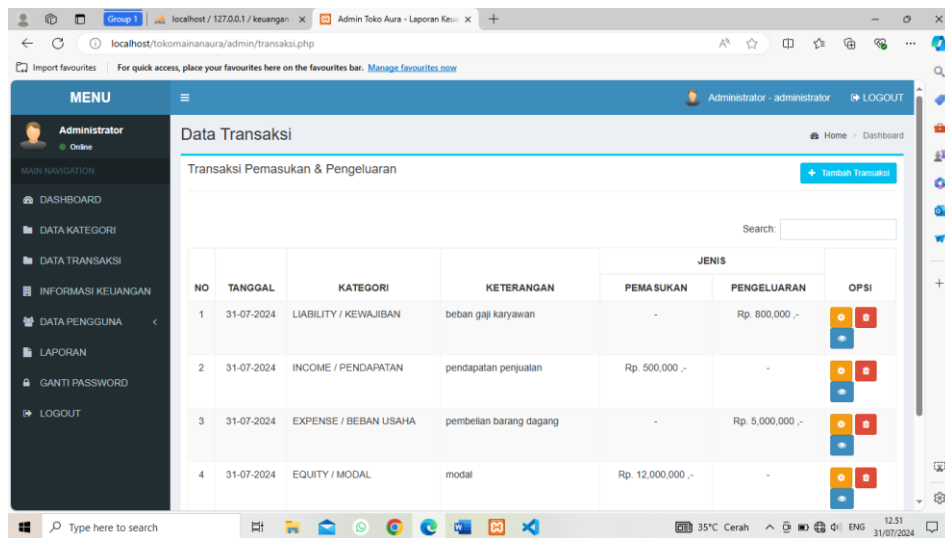
### 3.7.4 Tampilan *Form Input* Data Kategori



Gambar 3. 22 Tampilan *Form Input* Data Kategori

Cara input data kategori cukup klik tambah kategori, lalu isi nama akun yang akan di *input* lalu klik simpan.

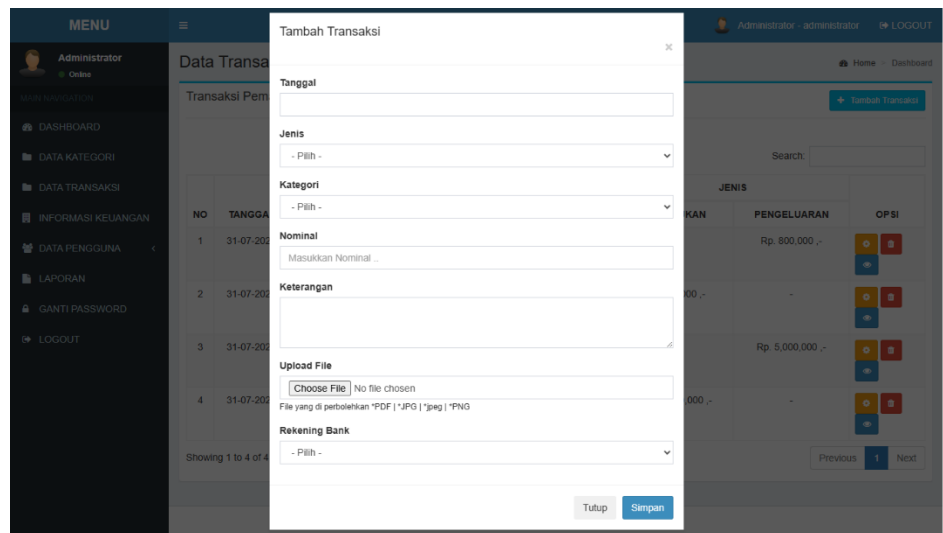
### 3.7.5 Tampilan Menu Transaksi



Gambar 3. 23 Tampilan Menu Transaksi

Pada menu Transaksi berfungsi sebagai input transaksi masuk dan transaksi keluar kas penjualan.

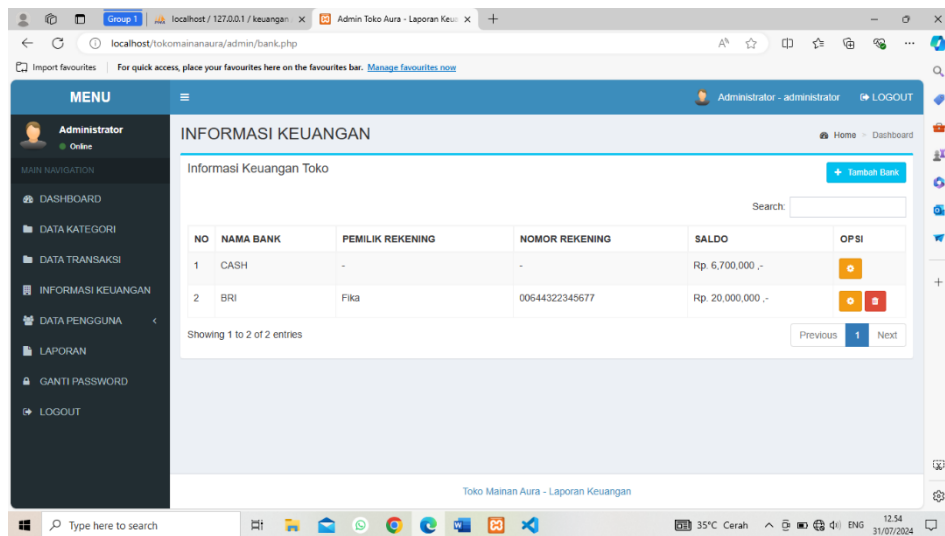
### 3.7.6 Tampilan Form *Input* Data Transaksi



Gambar 3. 24 Tampilan *Form Input* Data Transaksi

Cara input transaksi klik tambah transaksi lalu isi tanggal, jenis transaksi, kategori akuntansi, nominal transaksi, keterangan, *upload* bukti transaksi opsional, dan terakhir pilih jenis penyimpanan untuk saldo lalu klik simpan.

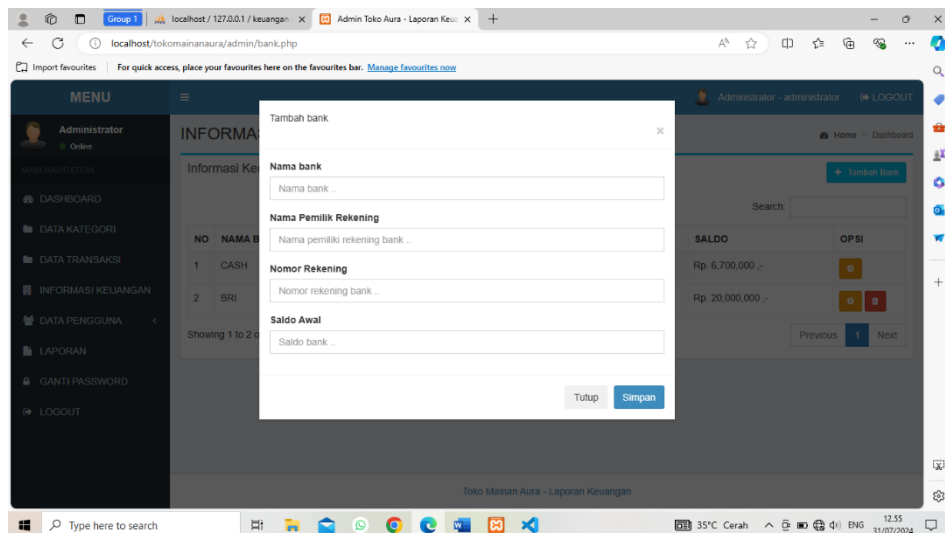
### 3.7.7 Tampilan Menu Informasi Keuangan



Gambar 3. 25 Tampilan Menu Informasi Keuangan

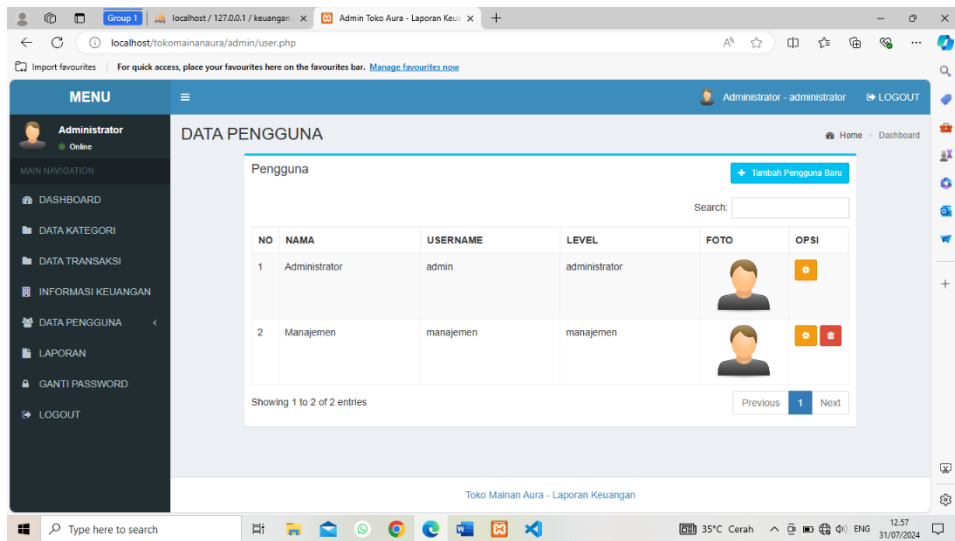
Pada menu informasi keuangan berfungsi sebagai tempat penyimpanan saldo keseluruhan transaksi, yang terdiri dari penyimpanan *Bank* atau *Cash*.

### 3.7.8 Tampilan *Form Input* Informasi Keuangan



Gambar 3. 26 Tampilan *Form Input* Informasi Keuangan

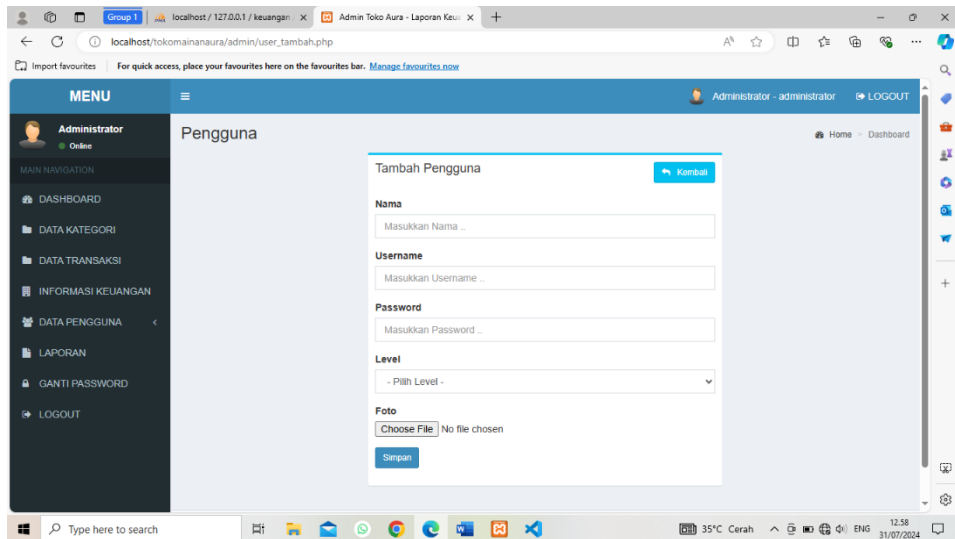
### 3.7.9 Tampilan Menu Data Pengguna



Gambar 3. 27 Tampilan Menu Data Pengguna

Pengguna manajemen adalah pemilik toko, hanya administrator yang dapat memiliki akses edit dan hapus pada semua menu.

### 3.7.10 Tampilan Form *Input* Data Pengguna

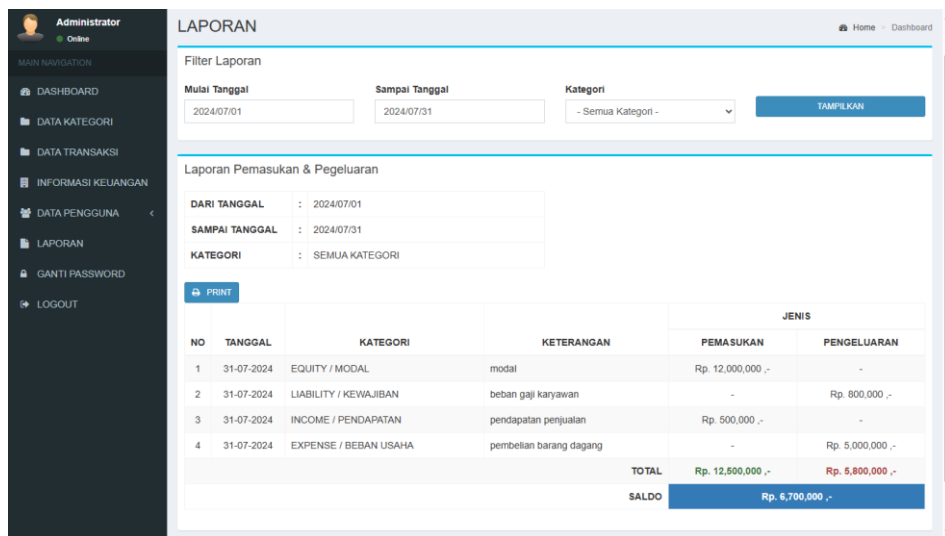


Gambar 3. 28 Tampilan *Form Input* Data Pengguna

Pada *Input Data Pengguna* data yang diperlukan adalah nama asli, *username*, *password*, level pengguna, dan foto profil, lalu klik simpan.



### 3.7.11 Tampilan Menu Laporan



Gambar 3. 29 Tampilan Menu Laporan

Menu Laporan berfungsi untuk menampilkan seluruh laporan transaksi masuk dan keluar kas yang telah di input, atau disebut laporan arus kas.

### 3.7.12 Tampilan *Output* Laporan

31/07/2024, 13:01 laporan

**LAPORAN ARUS KAS**  
**TOKO MAINAN AURA**

<b>DARI TANGGAL</b>	: 01-07-2024
<b>SAMPAI TANGGAL</b>	: 31-07-2024
<b>KATEGORI</b>	: SEMUA KATEGORI

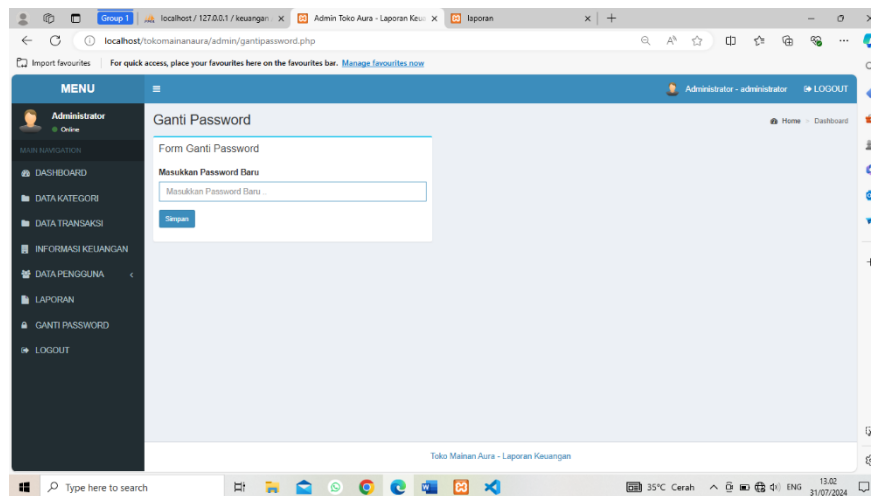
  

NO	TANGGAL	KATEGORI	KETERANGAN	JENIS	
				PEMASUKAN	PENGELUARAN
1	31-07-2024	EQUITY / MODAL	modal	Rp. 12,000,000,-	-
2	31-07-2024	LIABILITY / KEWAJIBAN	beban gaji karyawan	-	Rp. 800,000,-
3	31-07-2024	INCOME / PENDAPATAN	pendapatan penjualan	Rp. 500,000,-	-
4	31-07-2024	EXPENSE / BEBAN USAHA	pembelian barang dagang	-	Rp. 5,000,000,-
<b>TOTAL</b>				Rp. 12,500,000,-	Rp. 5,800,000,-
<b>SALDO</b>				Rp. 6,700,000,-	

Gambar 3. 30 Tampilan *Output* Laporan

Untuk menampilkan laporan arus kas pilih mulai tanggal, lalu pilih sampai tanggal, pilih semua kategori, klik tampilkan. Jika ingin melihat laporan dengan kategori tertentu pilih kategori yang ingin di tampilkan ,klik tampilkan.

### 3.7.13 Tampilan Menu Ganti Password



Gambar 3. 31 Tampilan Menu Ganti Password

### 3.8 Blackbox Testing

*Blackbox testing* merupakan pengujian yang dilaksanakan dengan melakukan pengamatan, pada hasil eksekusi melalui beberapa data uji dan memeriksa fungsional yang terdapat pada *software* untuk menemukan kesalahan *interface*, struktur data atau akses *database* eksternal. Sistem yang dibuat dalam hasil pengujian haruslah sesuai yang diharapkan dan berfungsi dengan baik.

Tabel 3. 5 *Blackbox testing*

Kasus Uji	Langkah Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Aktual	Keterangan
<i>Login</i>	Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Akan tampil <i>dashboard</i> (menu utama)	<i>Dashboard</i> muncul	Berhasil
Menu Kategori	Klik Menu Kategori	Bisa <i>input</i> , <i>edit</i> , hapus dan menampilkan data kategori	Data kategori muncul	Berhasil

Tabel 3.5 Lanjutan

<b>Kasus Uji</b>	<b>Langkah Pengujian</b>	<b>Hasil Yang Diharapkan</b>	<b>Hasil Aktual</b>	<b>Keterangan</b>
Menu Informasi Keuangan	Klik Menu informasi Keuangan	Bisa <i>input</i> , <i>edit</i> , hapus dan menampilkan data informasi total keuangan	Data Informasi Keuangan muncul	Berhasil
Menu Data Transaksi	Klik Menu Data Transaksi	Bisa <i>input</i> , <i>edit</i> , hapus dan menampilkan data transaksi	Data Transaksi muncul	Berhasil
Menu Data Pengguna	Klik Menu Data Pengguna	Bisa <i>input</i> , <i>edit</i> , hapus dan menampilkan data pengguna	Data Pengguna muncul	Berhasil
Menu Laporan	Klik Menu Laporan, pilih mulai tanggal dan sampai tanggal, klik tampilkan	Bisa menampilkan laporan keuangan (aruskas/ laporan sesuai kategori)	Laporan keuangan muncul	Berhasil
Menu Ganti Password	Klik menu ganti password	Bisa mengubah password	Password berubah	Berhasil
Logout	Klik Logout	Bisa keluar dari dashboard	Keluar dari dashboard	Berhasil