

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, H., Gustian Nugraha, R., Hanifah, N., Guru, P., & Dasar, S. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Padlet ULIK (Ular Tangga Interaktif Kreatif) terhadap Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas IV SD. *Journal of Education Research*, 5(1).
- Anisah, N., & Puspasari, R. (2024). Sistem Informasi Kuesioner Materi Pembelajaran SMP Swasta Generasi Bangsa Martubung Menggunakan Skala Likert Questionnaire Information System Learning Materials for Martubung Nation Generation Private Middle Schools Using a Likert Scale. *Jurnal JUREKSI (Jurnal Rekayasa Sistem)*.
- Aulia, F., & Toriqularif, M. (2025). Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Pendidikan Agama Islam. *Dar El Ilmi: Jurnal Keagamaan, Pendidikan Dan Humaniora*, 12(1), 157–170.
- Bayu, R., Fadhli, R., Febri, P., & Agriadne, D. (2020). *Menguasai Software 3 Dimensi BLENDER*. UNP PRESS.
<https://books.google.co.id/books?id=JddbEAAAQBAJ>
- Cahyani, A. (2024). *Blender: Solusi Open-Source untuk Pembuatan dan Pengembangan 3D*.
- Cahyani, W. D., Degeng, I. N. S., & Sitompul, N. C. (2023). Pengembangan Media Animasi 3 Dimensi untuk Pembelajaran Bangun Ruang di Sekolah Dasar. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(3), 2554–2565.
<https://doi.org/10.31004/cendekia.v7i3.2414>
- Dea, A. A. I. S., Astutik, S., Mujib, M. A., Kurnianto, F. A., & Apriyanto, B. (2024). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran 3D Materi Tata Surya Terkini berbasis ReQOL dalam Mata Pelajaran Geografi di SMA. *Jurnal Pendidikan Geografi Undiksha*, 12(3), 389–398.
<https://doi.org/10.23887/jjg.v12i3.77811>
- Diah Utami, A., Astuti, T., Cahyana, H., Kamilah, A. F., Noorkhalisha, A. P., & Sugihwarni, P. (2025a). Pengaruh Piket Kelas Terhadap Karakter Tanggung Jawab dan Peduli Kebersihan Siswa Kelas 3 SDN Kedungpane 02. *Jurnal Pendidikan Universitas Garut*. www.journal.uniga.ac.id
- Diah Utami, A., Astuti, T., Cahyana, H., Kamilah, A. F., Noorkhalisha, A. P., & Sugihwarni, P. (2025b). Pengaruh Piket Kelas Terhadap Karakter Tanggung Jawab dan Peduli Kebersihan Siswa Kelas 3 SDN Kedungpane 02. *Jurnal Pendidikan Universitas Garut*. www.journal.uniga.ac.id

- Eltrikanawati, T. (2023). Edukasi Perilaku Cuci Tangan Pakai Sabun Enam Langkah pada Siswa Sekolah Dasar Sebagai Upaya Peningkatan Perilaku Hidup Bersih dan Sehat. *Jurnal Abdimas Kartika Wijayakusuma*, 4(2). <https://doi.org/10.26874/jakw.v4i2.327>
- Ersani, E., Elfriida Sihombing, D., & Kadek Yoga Kertiyasa, I. (2024). Edukasi Kebersihan Lingkungan Sekolah Dengan Poster Di Sdn Komodo Inerie Lasiana. *BHAKTI NAGORI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(2), 2807–6907.
- Gulo, D. D., Lestari, A. S. A., Barus, I. M. P., G B B B Abadi, I., & Romadhon, S. (2023). Edukasi Peduli Lingkungan Melalui Video Pembelajaran di SD Kanisius Sengkan. *GIAT: Teknologi Untuk Masyarakat*, 2.
- Hananto, B. A., & Melini, E. (2023). Mengukur Tingkat Pemahaman Pelatihan Desain Karakter dengan Quasi-Experiment One Group Pretest-Posttest Measuring the Level of Understanding of Character Design Training with Quasi-Experiment One Group Pretest-Posttest. *Jurnal Titik Imaji*, 6, 91–97. <http://journal.ubm.ac.id/index.php/titik-imaji/>
- Ismara, K. I., Makwa, Z., Pratiwi, D., Imama, D. D., Haryanto, K. A., & Jamil, A. S. (2025). *Model-Model Pengembangan Diklat Vokasional*. Greenbook Publisher. <https://books.google.co.id/books?id=t0WFEQAAQBAJ>
- Jelita, J., & Adri, H. T. (2024). Upaya Meningkatkan Karakter Kepedulian Terhadap Kebersihan Lingkungan Sekolah Melalui Pendidikan Lingkungan Hidup di SD Negeri 4 Merapi Barat. *Didaktik Global: Jurnal Ilmu Kependidikan*.
- Kaba, I. K. Y. (2025). *Integrasi Animasi 3D Dalam Pementasan Teater Jepun*. Institut Desain dan Bisnis Bali.
- Khairiyah, D., Qomario, Q., & Mastur, M. (2025a). Systematic Literature Review: Pemanfaatan Video Animasi 3D untuk Edukasi Kebersihan Lingkungan. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 5(3), 962–971. <https://doi.org/10.57152/malcom.v5i3.2033>
- Khairiyah, D., Qomario, Q., & Mastur, M. (2025b). Systematic Literature Review: Pemanfaatan Video Animasi 3D untuk Edukasi Kebersihan Lingkungan. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 5(3), 962–971. <https://doi.org/10.57152/malcom.v5i3.2033>
- Khairiyah, M., Mansur, H., & Dalu, Z. (2023). Evaluasi Kinerja Guru Dalam Proses Pembelajaran Di Sdn Kebun Bunga 1 Banjarmasin. *Journal of Instructional Technology*, 4(1), 108–114.

- Latifa Rahdiani Sari, Husni Sabil, & Ilham Falani. (2024). Desain E-Modul Berbasis M-Apos Terintegrasi Filatod (Film Animasi: Toontastic 3D) Guna Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VII SMP. *Jurnal Pendidikan MIPA*, 14(2), 346–356. <https://doi.org/10.37630/jpm.v14i2.1532>
- Lestari, K. K. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Video Animasi Mata Pelajaran IPAS di SDN 37 Kota Sorong. *SEARCH: Science Education Research Journal*, 3(2), 93–102. <https://doi.org/10.47945/search.v3i2.1798>
- Maknun, L., & Aisyah, D. (2023). Penanaman Nilai Karakter Siswa dengan Peduli Lingkungan di Sekolah Dasar. *Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An*, 9(3), 321–333. <https://doi.org/10.30738/trihayu.v9i3.13594>
- Malasasari Siregar, T., Siahaan, B. M., Nova Enjelika, T., Endayanti Simbolon, M., Maruli Siringo-ringo, R., & Negeri Medan, U. (2023). Pengaruh Pemberian Pre-Test dan Post-test pada Mata Pelajaran Matematika dalam Keberhasilan Evaluasi Pembelajaran di SMA Swasta Cahaya Medan. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 3(1).
- Marlianto, A. (2021). *Pengembangan Multimedia 3 Dimensi Sebagai Sarana Praktek Pengolahan Sinyal Dengan Menggunakan Proses Modeling Berbasis Virtual Reality*. Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Maulana, I. (2026). *Langkah Kecil untuk Bumi*. <https://www.youtube.com/watch?v=9NYtwneq2g>.
- Maulidiawati, & Rosmaya, E. (2025). Analisis Program Adiwiyata Melalui Gerakan Peduli dan Berbudaya Lingkungan Hidup di Sekolah (PBLHS) untuk Membentuk Karakter Peduli Lingkungan di SDN Sukasari. *ARJI :Action Research Journal Indonesia*.
- Nordiana, L., Mansur, H., & Salim, A. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis E-Modul Pada Mata Pelajaran Bahasa Korea Kelas X Smk. *J-INSTECH*, 3(2), 57–63.
- Nurfadhillah, A. (2025). Optimalisasi Peran Piket Kelas dalam Membentuk Tanggung Jawab Siswa SDN Pegajahan 1. *Biomatika Jurnal Ilmiah Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*, 121. <https://doi.org/10.35569/biomatika.v1i2.2352>
- Nurhanifah, A., Fadilah, Z., Ramadhan, S. A., Sari, D. A. P., Auliana, Zulfany, F. A., Ganefati, S. P., & Haryono. (2025). Edukasi Pemilahan Sampah dan Cuci Tangan Pakai Sabun Pada Siswa SDN Soronalan 1, Sawangan, Magelang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (PIMAS)*, 4(3). <https://doi.org/10.35960/pimas.v1i2.1847>

- Pertama, I. P. N., Putra, I. K. A. M., & Budayana, I. W. G. (2023). Perancangan Media Komunikasi Visual Sebagai Sarana Promosi Tanaman Hias Platycerium Toko Platynesia Di Gianyar. *Jurnal Selaras Rupa*.
- Pradana, S. (2025). Efektivitas Penggunaan Video Animasi sebagai Media Pembelajaran Interaktif di Sekolah Dasar. *Jurnal Transformasi Pendidikan Dasar*, 01. <http://synergizejournal.org/index.php/JTPD/index>
- Purnamasari, N. (2022). *Strategi Pemasaran Kedai Kopi Oukla Pada Masa Pandemi Covid-19 di Sidoarjo Berdasarkan Analisis SWOT*. Universitas Hayam Wuruk Perbanas Surabaya.
- Rahmawati, N. S., Qomaria, N., Yuniasti, A., Wulandari, R., Ahied, M., Rendy, D. B., & Putera, A. (2023). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Dengan Menggunakan Adobe Animate Pada Materi Perubahan Iklim. *Jurnal Natural Science Educational Research*, 6(2).
- Rositawaty, S., & Muharam, A. (2008). *Senang Belajar Ilmu Pengetahuan Alam*. Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Rudjiono, D., Setyo Adi Nugroho, Agus priyadi, & Krisna Danu Aji Saputra. (2023). Perancangan Media Pembelajaran Untuk Mata Pelajaran Animasi Blender Kelas Xii Smk Kanaan Ungaran. *Pixel :Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 16(2), 141–152. <https://doi.org/10.51903/pixel.v16i2.1515>
- Sintiya Ningsih, L., & Wiratsiwi, W. (2025). Validitas Mipar (Media Pembelajaran Augmented Reality) Untuk Meningkatkan Berpikir Kritis Matematis Kelas Iv Sd. *Integrative Perspectives of Social and Science Journal*, 2(3), 4985.
- Siskayanti, J., & Chastanti, I. (2022). Analisis Karakter Peduli Lingkungan pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 1508–1516. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2151>
- Sukmaniar, Saputra, W., Hermansyah, M. H., & Anggraini, P. (2023). Bank Sampah Sebagai Upaya Pengelolaan Sampah Di Perkotaan. *Environmental Science Journal (ESJo): Jurnal Ilmu Lingkungan*, 1(2). <http://journal.univpgri-palembang.ac.id/index.php/esjo>
- Tri Laksono, Y., Astrid Ayu, S., & Sinta Nurjanah, M. (2024). Pendampingan Penerapan Kebersihan Lingkungan Taman Kanak-Kanak Melalui Film Animasi 2D. *Society : Jurnal Pengabdian Dan Pemberdayaan Masyarakat*, 5(1), 84–95. <https://doi.org/10.37802/society.v5i1.655>
- Umam, T. K., & Musliyana, Z. (2024). Perancangan Video Animasi 3D Virtual Sabang Kilometer Nol Menggunakan Blender 4.2. *Journal of Informatics and Computer Science*, 10(1).