

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, N., Kurniaman, O., & Noviana, E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Kiprah Pendidikan*, 1(1), 33–42. <https://doi.org/10.33578/kpd.v1i1.24>
- Aryanti, D. (2023). Peningkatan Hasil Belajar Materi Pecahan melalui Media Visual di Kelas IV Sekolah Dasar. 6(1), 27–34. <http://jurnal.umk.ac.id/index.php/pendas/index>
- Aziz, N. (2018). Perancangan Aplikasi Enkripsi Dekripsi Menggunakan Metode Caesar Chiper Dan Operasi Xor. *Ikraith-Informatika*, 2(2). <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/view/214>
- Biassari, I., Putri, K. E., & Kholifah, S. (2021). Peningkatan Hasil Belajar Matematika pada Materi Kecepatan Menggunakan Media Video Pembelajaran Interaktif di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2322–2329. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1139>
- Hamzah, L., & Baalwi, M. A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pop-Up Book Materi Keragaman Budaya dengan Model Addie Pada Kelas IV MI Asasul Muttaqin. *Lintang Songo: Jurnal Pendidikan*, 5(1).
- Hanannika, L. K., & Sukartono, S. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis TIK pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6379–6386. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3269>
- Hapsari, G. P. P., & Zulherman, Z. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384–2394. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1237>
- Hasanah, H., Masum, & Hilmi, T. W. (2023). Gelati Ilmu: The Educational Game in Banten-Dialect Javanese Language for Learning Media of Fourth Grade Students. *International Journal of Elementary Education*, 7(1), 68–78. <https://doi.org/10.23887/ijee.v7i1.52823>
- Labrecque, J., & Shukla, A. (2021). *Mastering Adobe Animate 2021*. Packt Publishing. https://www.google.co.id/books/edition/Mastering_Adobe_Animate_2021/6xccEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- Parinsi, M. T., Mewengkang, A., Rantung, T., Pendidikan, J., Informasi, T., Komunikasi, D., & Teknik, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Di Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(3).

- Permendikbudristek Nomor 12 Tahun 2024 Tentang Kurikulum Pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, Dan Jenjang Pendidikan Menengah (2024). jdih.kemdikbud.go.id
- Putra, I. N. T. A., Kartini, K. S., & Widiyaningsih, N. N. (2019). Implementasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Mobile Pada Materi Hidrokarbon. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 4(2), 43–52. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPK/index>
- Rahmawati, U. I., Purnawati, E., & Marcos, H. (2023). Perancangan dan Implementasi Animasi Interaktif sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris pada Anak. *BIOS : Jurnal Teknologi Informasi Dan Rekayasa Komputer*, 4(1). <https://doi.org/10.37148/bios.v4i1.54>
- Ruseffendi, E. T. (1991). *Pendidikan Matematika 3*. Depdikbud.
- Rustandi, A., & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *JURNAL FASILKOM*, 11(2), 57–60. <https://media.neliti.com/media/publications/357152-penerapan-model-addie-dalam-pengembangan-f59909d8.pdf>
- Salsabila, N. H. (2021). Pendidikan Kewarganegaraan Implementasi Pembelajaran Berbasis Teknologi Dalam Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan di Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, 5(1), 44–50. <https://doi.org/https://doi.org/10.31571/pkn.v5i1.2321>
- Subroto, A. W., Agustina, R. A., Chelsea, F. A., & Anggoro, D. A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Website Sebagai Sarana Promosi Pada SDN Toso 02. *Abdi Teknayasa*, 2(2), 63. <https://doi.org/https://doi.org/10.23917/abditeknayasa.v2i2.201>
- Sukarelawan, M. I., Indratno, T. K., & Ayu, S. M. (2024). *N-Gain vs Stacking*.
- Suparman, M., Rosada, M., Lutpi, M., Kamaliya, P., Sabaniah, F., Alfian, R. H., Ramadhan, F., Alfaro, I., & Rosdiana, M. (2023). Mengenal Aplikasi Figma Untuk Membuat Content Menjadi Lebih Interaktif Di Era Society 5.0. *I(6)*, 552–555. <https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/AJP/index>
- Taluke, D., Lakat, R. S. M., & Sembel, A. (2019). Analisis Preferensi Masyarakat dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. *Jurnal Spasial*, 6(2).
- Turmudi, H. (2020). Teknologi Informasi di Pedesaan. *Penerbit Deepublish, Yogyakarta*.
- Ubaidi, A., Nabila, R., Raffi, M. A., & Marini, A. (2023). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Website Google Sites Terhadap Minat Belajar Matematika Peserta Didik di Kelas V Sekolah Dasar. *JPDSH Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(8). <https://bajangjournal.com/index.php/JPDSH>